



Licenciatura Engenharia Informática e Multimédia  
Instituto Superior de Engenharia de Lisboa  
Ano letivo 2023/2024

**Fundamentos de Sistemas Operativos**  
Relatório: Trabalho Prático 2 - Aula 4

Turma: 31D	Grupo: 4
Nome: João Ramos	Número: 50730
Nome: Miguel Alcobia	Número: 50746
Nome: Fábio Pestana	Número: 50756
Professor: Jorge Pais	

Data: 5 de Novembro de 2023

# Índice

Lista de figuras.....	II
Abreviaturas e símbolos.....	III
Objetivos.....	1
Aula 4 - Desenho do diagrama de atividades do Gravar e respetiva implementação.....	2
1. 1 - Desenho do diagrama de atividades do Gravar.....	2
1.2 - Implementação do comportamento Gravar.....	2
Observações.....	3
Bibliografia.....	4
Código.....	5
Aula 4 - Desenho do diagrama de atividades do Gravar e respetiva implementação: .....	5
Código GUI Gravar: .....	5
Código Classe MyRobotLegoEV3:.....	7
Código Classe Gravar_Spy: .....	8
Código GUI REI_SUBDITO: .....	13
Código Interface Gravar_Spy: .....	14

**Lista de figuras**

Figura 1 - Diagrama do autômato Comunicação do Gravar.....2

# Abreviaturas e símbolos

## Lista de abreviaturas

GUI	Graphical User Interface
API	Application Programming Interface

# Objetivos

Neste trabalho, os alunos terão como objetivo desenvolver um processo REI\_SUBDITO, constituído por três tarefas: uma que implementa o comportamento REI; outra o comportamento SUBDITO, que conhece a API do robot, e a terceira tarefa é a GRAVAR que permite gravar alguns movimentos do robot num ficheiro.

A avaliação do trabalho está dividida ao longo das seis aulas em que o trabalho deverá ser realizado. Na quarta aula, o objetivo era o desenho do diagrama de atividades do GRAVAR e a sua respetiva implementação.

# Aula 4 - Desenho do diagrama de atividades do Gravar e respectiva implementação

## 1.1 - Desenho do diagrama de atividades do Gravar

Seguindo as indicações do que é suposto implementar neste comportamento, chegou-se ao seguinte diagrama:

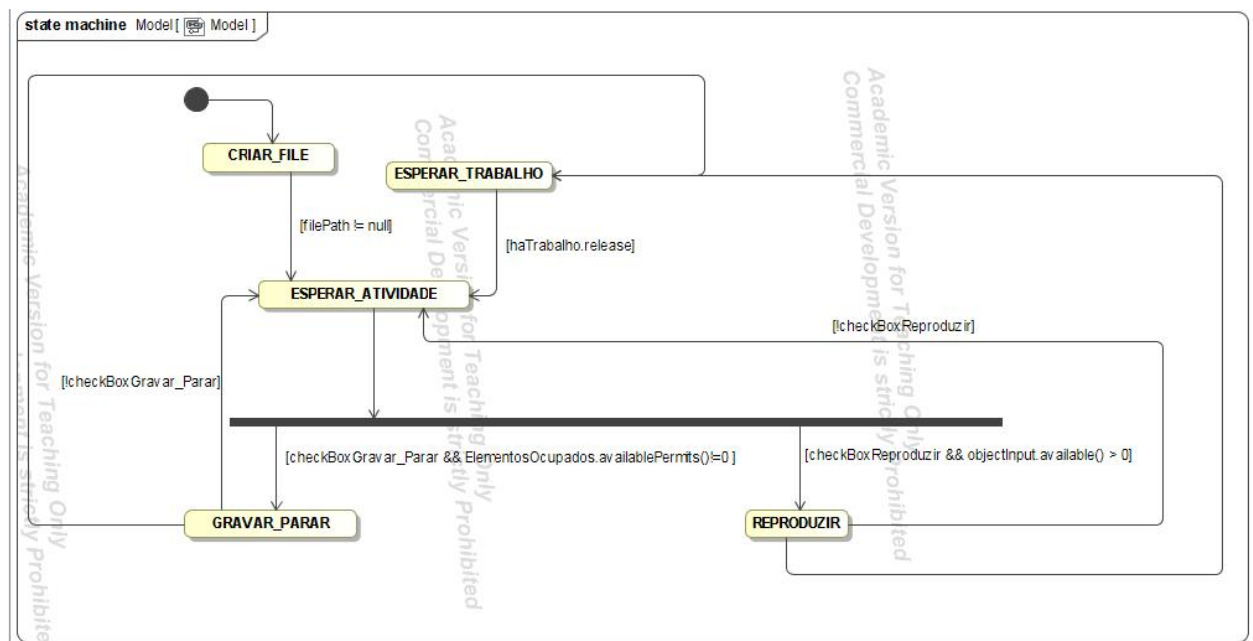


Figura 1 - Diagrama do autômato Comunicação do Gravar

O diagrama começa no estado **CRIAR\_FILE**, onde criamos o ficheiro que será usado para a gravação dos comandos e para a sua leitura, para uma futura reprodução. Muda-se para o estado **ESPERAR\_ATIVIDADE**, onde muda para o estado **GRAVAR\_PARAR**, caso a *checkbox* "Gravar" esteja marcada e o buffer tenha já mensagens por ler. Também pode ir para o estado **REPRODUZIR**, caso a *checkbox* "Reproduzir" esteja marcada e o ficheiro ainda tenha informação por ler.

Se as *checkboxes* forem desmarcadas, volta-se para o estado **ESPERAR\_ATIVIDADE**. Contudo, se continuarem ativas, entra-se no estado **ESPERAR\_TRABALHO**, onde se espera a disponibilidade do Semáforo `haTrablho` para prosseguir.

## 1.2 - Implementação do comportamento Gravar

No **GRAVAR\_PARAR** usa-se o `ObjectOutputStream.write()` para escrever as Mensagens no ficheiro; enquanto no **REPRODUZIR** usa-se o `ObjectInputStream.read()` para ler a

informação do ficheiro.

No `ESPERAR_TRABALHO` é feito o *acquire* do Semáfore `haTrabalho`, e o seu *release* é realizado após cada passagem pelo estado `GRAVAR_PARAR` e `REPRODUZIR`.

### Observações

No decorrer das aulas, o professor sugeriu uma implementação que consiste na implementação de uma classe `MyRobotLegoEV3`, da qual o `Gravar_Spy` derivará. Desta forma, o `REI_SUBDITO` é quem altera o “robot” com que o `Subdito` está a comunicar. Sendo assim, o `Gravar` passa a agir como um “espião”.

O grupo optou por esta implementação, mas no momento da elaboração deste relatório, ainda não se encontra completamente implementada; embora o diagrama acima esteja presente no autómato desenvolvido na classe `GravarSpy`.

# Bibliografia

Consulta:

Mooddle:

Pais, Jorge. (2023 - 2024). *Fundamentos de Sistemas Operativos*

*Java ObjectInputStream (With Examples)*. (n.d.). Wwww.programiz.com.

<https://www.programiz.com/java-programming/objectinputstream>



# Código

## Aula 4 - Desenho do diagrama de atividades do Gravar e respetiva implementação:

### Código GUI Gravar:

```
//ISEL- LEIM - Miguel Alcobia, Fábio Pestana, João Ramos
//Fundamentos de Sistemas Operativos - TP2 - Aula 4
//Coding UTF-08

// GUI Gravar

import java.awt.EventQueue;

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.border.EmptyBorder;
import javax.swing.border.TitledBorder;
import javax.swing.JTextField;
import javax.swing.JLabel;
import java.awt.Font;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTextArea;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JFileChooser;

import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.ActionEvent;

public class GRAVAR extends JFrame {

    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private JPanel contentPane;
    private JPanel panel_File;
    private JPanel panel_Gravar_Reproduzir;
    private JPanel log_panel;
    private JTextField textField_filepath;
    private JLabel label_file;
    private JButton searchButton;
    private JCheckBox checkBoxGravar_Parar;
    private JCheckBox checkBoxReproduzir;
    private JScrollPane scrollPane;
    private JLabel label_log;
    private JButton buttonCleanLog;
    private JTextArea logTextArea;
    private boolean gravar_parar;
    private boolean reproduzir;
    private String filePath;

    public static void main(String[] args) {
        GRAVAR gravar = new GRAVAR();
    }

    public GRAVAR() {
        setTitle("Trabalho 2 - Gravar");

        this.gravar_parar = false;
        this.reproduzir = false;

        setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE);
        setBounds(100, 100, 450, 380);
        contentPane = new JPanel();
        contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));

        setContentPane(contentPane);
        contentPane.setLayout(null);

        panel_File = new JPanel();
        panel_File.setLayout(null);
        panel_File.setBorder(new TitledBorder(null, "Definir o nome do ficheiro",
```

```

TitledBorder.LEADING, TitledBorder.TOP, null, null));
panel_File.setBounds(10, 0, 416, 69);

textField_filepath = new JTextField();
textField_filepath.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 12));
textField_filepath.setColumns(10);
textField_filepath.setBounds(67, 24, 276, 30);
panel_File.add(textField_filepath);

label_file = new JLabel("Ficheiro:");
label_file.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
label_file.setBounds(10, 30, 57, 13);
panel_File.add(label_file);

searchButton = new JButton("...");
searchButton.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JFileChooser fileChooser = new JFileChooser();
        int result = fileChooser.showOpenDialog(null);

        if (result == JFileChooser.APPROVE_OPTION) {
            setFilePath(fileChooser.getSelectedFile().getAbsolutePath());
            textField_filepath.setText(filePath);
        }
    }
});
searchButton.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
searchButton.setBounds(353, 24, 43, 30);
panel_File.add(searchButton);

panel_Gravar_Reproduzir = new JPanel();
panel_Gravar_Reproduzir.setLayout(null);
panel_Gravar_Reproduzir.setBorder(new TitledBorder(null, "Gravar & Reproduzir",
TitledBorder.LEADING, TitledBorder.TOP, null, null));
panel_Gravar_Reproduzir.setBounds(10, 79, 416, 57);

checkBoxGravar_Parar = new JCheckBox("Gravar/Parar");
checkBoxGravar_Parar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        setReproduzir(false);
        setGravar_parar(true);
        checkBoxReproduzir.setSelected(false);
    }
});
checkBoxGravar_Parar.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
checkBoxGravar_Parar.setBounds(32, 16, 103, 25);
panel_Gravar_Reproduzir.add(checkBoxGravar_Parar);

checkBoxReproduzir = new JCheckBox("Reproduzir");
checkBoxReproduzir.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        setGravar_parar(false);
        setReproduzir(true);
        checkBoxGravar_Parar.setSelected(false);
    }
});
checkBoxReproduzir.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
checkBoxReproduzir.setBounds(288, 16, 93, 25);
panel_Gravar_Reproduzir.add(checkBoxReproduzir);

log_panel = new JPanel();
log_panel.setLayout(null);
log_panel.setBounds(10, 140, 416, 193);

scrollPane = new JScrollPane();
scrollPane.setBounds(0, 54, 416, 129);
log_panel.add(scrollPane);

label_log = new JLabel("Log");
label_log.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
label_log.setBounds(11, 13, 54, 18);
log_panel.add(label_log);

buttonCleanLog = new JButton("Limpar Log");
buttonCleanLog.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        LogTextArea.setText(null);
    }
});

```

```

        buttonCleanLog.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 13));
        buttonCleanLog.setBounds(294, 10, 110, 34);
        log_panel.add(buttonCleanLog);

        contentPane.add(panel_File);
        contentPane.add(panel_Gravar_Reproduzir);
        contentPane.add(log_panel);

        LogtextArea = new JTextArea();
        scrollPane.setViewportViewView(LogtextArea);

        setVisible(true);
    }

    public boolean isGravar parar() {
        return gravar_parar;
    }

    public void setGravar_parar(boolean gravar_parar) {
        this.gravar_parar = gravar_parar;
    }

    public boolean isReproduzir() {
        return reproduzir;
    }

    public void setReproduzir(boolean reproduzir) {
        this.reproduzir = reproduzir;
    }

    public String getFilePath() {
        return filePath;
    }

    public void setFilePath(String filePath) {
        this.filePath = filePath;
    }

    public JTextArea getLogtextArea() {
        return LogtextArea;
    }

    public void setLogtextArea(JTextArea logtextArea) {
        LogtextArea = logtextArea;
    }
}

```

## Código Classe MyRobotLegoEV3:

*//ISEL- LEIM - Miguel Alcobia, Fábio Pestana, João Ramos  
 //Fundamentos de Sistemas Operativos - TP2 - Aula 4  
 //Coding UTF-08*

*//Classe MyRobotLegoEV3*

```

import robot.RobotLegoEV3;

public class MyRobotLegoEV3{
    private String nomeRobot;
    private boolean onOff;
    private RobotLegoEV3 robot;

    public MyRobotLegoEV3() {
        nomeRobot = "FT1"; //Pass 1234
        onOff = false;
        robot = new RobotLegoEV3();
    }

    public void frente(int distancia) {
        robot.Reta(distancia);
    }

    public boolean Open(String nome) {
        return robot.OpenEV3(nome);
    }

    public void Close() {

```

```

        robot.CloseEV3();
    }

    public void tras(int distancia) {
        robot.Reta(-1*distancia);
    }

    public void curvaDireita(int raio, int angulo) {
        robot.CurvarDireita(raio, angulo);
    }

    public void curvaEsquerda(int raio, int angulo) {
        robot.CurvarEsquerda(raio, angulo);
    }

    public void parar(boolean parar) {
        robot.Parar(parar);
    }

    public boolean isOnOff() {
        return onOff;
    }

    public void setOnOff(boolean onOff) {
        this.onOff = onOff;
    }

    public String getNomeRobot() {
        return nomeRobot;
    }

    public void setNomeRobot(String nomeRobot) {
        this.nomeRobot = nomeRobot;
    }

    public RobotLegoEV3 getRobot() {
        return robot;
    }

    public void setRobot(RobotLegoEV3 robot) {
        this.robot = robot;
    }
}

```

## Código Classe Gravar\_Spy:

```

//ISEL- LEIM - Miguel Alcobia, Fábio Pestana, João Ramos
//Fundamentos de Sistemas Operativos - TP2 - Aula 4
//Coding UTF-08

//Gravar

import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.util.concurrent.Semaphore;

import org.xml.sax.ext.LexicalHandler;

import robot.RobotLegoEV3;

public class Gravar_Spy extends MyRobotLegoEV3 implements IGravar_Spy, Runnable{

    private BufferCircular bCircular;
    private Dados dados;
    private GRAVAR gravarGUI;
    private boolean guiClose;
    private int state;
    private Mensagem msg;
    private Mensagem msgReadCheck;

    private int contIdx;

```

```

private Semaphore haTrabalho;

private File fileGravar;
private FileInputStream inputStream;
private FileOutputStream outputStream;
private ObjectInputStream objectInput;
private ObjectOutputStream objectOutput;

public Gravar Spy() {

    dados = new Dados();
    gravarGUI = new GRAVAR();
    state = CRIAR_FILE;
    msg = null;
    msgReadCheck = new Mensagem();

    contIdx = 0;
    haTrabalho = new Semaphore(0);

    gravarGUI.addWindowListener(new WindowAdapter() {
        public void windowClosing(WindowEvent e) {
            setGuiClose(true); // A janela foi fechada
        }
    });
}

public Gravar_Spy(MyRobotLegoEV3 r) {

    setNomeRobot(r.getNomeRobot());
    setOnOff(r.isOnOff());
    setRobot(r.getRobot());

    dados = new Dados();
    gravarGUI = new GRAVAR();
    state = CRIAR_FILE;
    msg = null;
    msgReadCheck = new Mensagem();

    contIdx = 0;
    haTrabalho = new Semaphore(0);

    gravarGUI.addWindowListener(new WindowAdapter() {
        public void windowClosing(WindowEvent e) {
            setGuiClose(true); // A janela foi fechada
        }
    });
}

public void run() {
    while(state!=END_STATE) {
        automato();
    }
}

public void automato() {
    switch (state) {
        case CRIAR_FILE:
            System.out.println("CRIAR_FILE");
            if (gravarGUI.getFilePath() != null) {
                fileGravar = new File(gravarGUI.getFilePath());
                try {
                    if (fileGravar.createNewFile()) {
                        outputStream = new FileOutputStream(fileGravar, true);
                        objectOutput = new ObjectOutputStream(outputStream);

                        inputStream = new FileInputStream(fileGravar);
                        objectInput = new ObjectInputStream(inputStream);

                        state = ESPERAR_ATIVIDADE;
                        break;
                    }
                } catch (IOException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            } else {
                try {
                    Thread.sleep(1);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    break;
case ESPERAR_TRABALHO:
    System.out.println("ESPERAR_TRABALHO");
    try {
        haTrabalho.acquire();
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    state = ESPERAR_ATIVIDADE;
    break;
case ESPERAR_ATIVIDADE:
    if (isGuiClose()) {
        state = END_STATE;
        break;
    }
    if (gravarGUI.isGravar_parar() ) {
        state = GRAVAR_PARAR;
    } else if (gravarGUI.isReproduzir()) {
        try {
            if (objectInput.available() > 0) {
                state = REPRODUZIR;
            }
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    } else {
        state = ESPERAR_ATIVIDADE;
    }
    break;
case GRAVAR_PARAR:
    System.out.println("GRAVAR_PARAR");
    try {
        msg = bCircular.ler();

        if (msg != null) {
            objectOutput.write(msg.getNum());
            objectOutput.write(msg.getCmd());
            objectOutput.write(msg.getArg1());
            objectOutput.write(msg.getArg2());

            objectOutput.flush();

            gravarGUI.getLogTextArea().append("G:" + msg.toString() + "\n");
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    haTrabalho.release();
    state = ESPERAR_TRABALHO;
    break;
case REPRODUZIR:
    System.out.println("REPRODUZIR");
    try {
        msgReadCheck.setNum(objectInput.read());
        msgReadCheck.setCmd(objectInput.read());
        msgReadCheck.setArg1(objectInput.read());
        msgReadCheck.setArg2(objectInput.read());

        gravarGUI.getLogTextArea().append("R:" + msgReadCheck.toString() + "\n");
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    haTrabalho.release();
    state = ESPERAR_TRABALHO;
    break;
}

}

public synchronized void frente(int distancia) {
    super.frente(distancia);
    if (gravarGUI.isGravar_parar() && bCircular.getElementosOcupados().availablePermits() != 0)
    {
        try {
            objectOutput.write(contIdx);
            objectOutput.write(CMD_RETAR);
            objectOutput.write(distancia);
            objectOutput.write(0);

            objectOutput.flush();

```

```

        gravarGUI.getLogtextArea().append("G:" + msg.toString() + "\n");
    } catch (Exception e) {}

    contIdx++;
}

public synchronized void tras(int distancia) {
    super.tras(distancia);
    if (gravarGUI.isGravar_parar() && bCircular.getElementosOcupados().availablePermits() != 0)
    {
        try {
            objectOutput.write(contIdx);
            objectOutput.write(CMD_RETA);
            objectOutput.write(distancia);
            objectOutput.write(0);

            objectOutput.flush();

            gravarGUI.getLogtextArea().append("G:" + msg.toString() + "\n");
        } catch (Exception e) {}

        contIdx++;
    }
}

public synchronized void curvaDireita(int raio, int angulo) {
    super.curvaDireita(raio, angulo);
    if (gravarGUI.isGravar_parar() && bCircular.getElementosOcupados().availablePermits() != 0)
    {
        try {
            objectOutput.write(contIdx);
            objectOutput.write(CMD_CDIREITA);
            objectOutput.write(raio);
            objectOutput.write(angulo);
            objectOutput.write(0);

            objectOutput.flush();

            gravarGUI.getLogtextArea().append("G:" + msg.toString() + "\n");
        } catch (Exception e) {}

        contIdx++;
    }
}

public synchronized void curvaEsquerda(int raio, int angulo) {
    super.curvaEsquerda(raio, angulo);
    if (gravarGUI.isGravar_parar() && bCircular.getElementosOcupados().availablePermits() != 0)
    {
        try {
            objectOutput.write(contIdx);
            objectOutput.write(CMD_CESQUERDA);
            objectOutput.write(raio);
            objectOutput.write(angulo);
            objectOutput.write(0);

            objectOutput.flush();

            gravarGUI.getLogtextArea().append("G:" + msg.toString() + "\n");
        } catch (Exception e) {}

        contIdx++;
    }
}

public BufferCircular getbCircular() {
    return bCircular;
}

public void setbCircular(BufferCircular bCircular) {
    this.bCircular = bCircular;
}

public Dados getDados() {

```

```

        return dados;
    }

    public void setDados(Dados dados) {
        this.dados = dados;
    }

    public GRAVAR getGravarGUI() {
        return gravarGUI;
    }

    public void setGravarGUI(GRAVAR gravarGUI) {
        this.gravarGUI = gravarGUI;
    }

    public boolean isGuiClose() {
        return guiClose;
    }

    public void setGuiClose(boolean guiClose) {
        this.guiClose = guiClose;
    }

    public int getState1() {
        return state;
    }

    public void setState1(int state) {
        this.state = state;
    }

    public Semaphore getHaTrabalho() {
        return haTrabalho;
    }

    public void setHaTrabalho(Semaphore haTrabalho) {
        this.haTrabalho = haTrabalho;
    }

    public File getGravaFile() {
        return fileGravar;
    }

    public void setGravaFile(File gravaFile) {
        this.fileGravar = gravaFile;
    }

    public FileInputStream getInputStream() {
        return inputStream;
    }

    public void setInputStream(FileInputStream inputStream) {
        this.inputStream = inputStream;
    }

    public FileOutputStream getOutputStream() {
        return outputStream;
    }

    public void setOutputStream(FileOutputStream outputStream) {
        this.outputStream = outputStream;
    }

    public ObjectInputStream getObjectInput() {
        return objectInput;
    }

    public void setObjectInput(ObjectInputStream objectInput) {
        this.objectInput = objectInput;
    }

    public ObjectOutputStream getObjectOutput() {
        return objectOutput;
    }

    public void setObjectOutput(ObjectOutputStream objectOutput) {
        this.objectOutput = objectOutput;
    }

```



```
}
```

## Código GUI REI\_SUBDITO:

```
//ISEL- LEIM - Miguel Alcobia, Fábio Pestana, João Ramos
//Fundamentos de Sistemas Operativos - TP2 - Aula 4
//Coding UTF-08

//GUI REI_SUBDITO

import java.awt.EventQueue;

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JCheckBox;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.border.EmptyBorder;
import javax.swing.border.TitledBorder;
import javax.swing.JLabel;
import java.awt.Font;
import javax.swing.JTextArea;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JScrollPane;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.ActionEvent;

public class GUI_REI_SUBDITO extends JFrame{

    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private JPanel contentPane;
    private JPanel panel;
    private JPanel panel_log;
    private JCheckBox checkBoxRei;
    private JCheckBox checkBoxSubdito;
    private JCheckBox checkBoxGravar;
    private JLabel labelLog;
    private JButton buttonCleanLog;
    private JScrollPane scrollPane;
    private JTextArea logTextArea;
    private boolean selectRei;
    private boolean selectSubdito;
    private boolean selectGravar;

    private BufferCircular bCircular;

    private Rei rei;
    private Subdito subdito;
    private Gravar_Spy gravar_Spy;

    public static void main(String[] args) {
        GUI_REI_SUBDITO frame = new GUI_REI_SUBDITO();
    }

    public GUI_REI_SUBDITO() {

        this.selectRei = false;
        this.selectSubdito = false;
        this.selectGravar = false;
        bCircular = new BufferCircular(12);

        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        setBounds(100, 100, 450, 380);
        contentPane = new JPanel();
        contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));

        setContentPane(contentPane);
        this.setTitle("TP2 - REI_SUBDITO");

        panel = new JPanel();
        panel.setBorder(new TitledBorder(null, "Ativar/Desativar Tarefa", TitledBorder.LEADING,
TitledBorder.TOP, null, null));
        panel.setBounds(10, 10, 416, 65);
        panel.setLayout(null);

        checkBoxRei = new JCheckBox("REI");
        checkBoxRei.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
```

```

        if (checkBoxRei.isSelected()) {
            rei = new Rei(bCircular);
            rei.start();
            rei.getHaTrabalho().release();
        }
    }
});
checkBoxRei.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
checkBoxRei.setBounds(6, 24, 118, 21);
panel.add(checkBoxRei);

checkBoxSubdito = new JCheckBox("SUBDITO");
checkBoxSubdito.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        if (checkBoxSubdito.isSelected()) {
            subdito = new Subdito(bCircular);
            subdito.start();
        }
    }
});
checkBoxSubdito.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
checkBoxSubdito.setBounds(149, 24, 118, 21);
panel.add(checkBoxSubdito);

checkBoxGravar = new JCheckBox("GRAVAR");
checkBoxGravar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        if (checkBoxGravar.isSelected()) {
            gravar_Spy = new Gravar_Spy(subdito.getRobot());
            new Thread(gravar_Spy).start();
            subdito.setRobot(gravar_Spy);
        }
    }
});
checkBoxGravar.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
checkBoxGravar.setBounds(314, 24, 96, 21);
panel.add(checkBoxGravar);

panel_log = new JPanel();
panel_log.setBounds(10, 96, 416, 237);
contentPane.add(panel_log);
panel_log.setLayout(null);

labelLog = new JLabel("Log");
labelLog.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
labelLog.setBounds(10, 10, 48, 27);
panel_log.add(labelLog);

buttonCleanLog = new JButton("Limpar Log");
buttonCleanLog.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        logTextArea.setText(null);
    }
});
buttonCleanLog.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
buttonCleanLog.setBounds(303, 10, 103, 27);
panel_log.add(buttonCleanLog);

contentPane.setLayout(null);
contentPane.add(panel);
contentPane.add(panel_log);

scrollPane = new JScrollPane();
scrollPane.setBounds(0, 47, 416, 180);
panel_log.add(scrollPane);

logTextArea = new JTextArea();
logTextArea.setFont(new Font("Monospaced", Font.PLAIN, 14));
scrollPane.setViewportView(logTextArea);

setVisible(true);
}
}

```

Código Interface Gravar\_Spy:

```
//ISEL- LEIM - Miguel Alcobia, Fábio Pestana, João Ramos
//Fundamentos de Sistemas Operativos - TP2 - Aula 4
//Coding UTF-08

//Interface IGravar_Spy

public interface IGravar_Spy {
    final int CRIAR_FILE = 0;
    final int INATIVO = 0;
    final int ESPERAR_TRABALHO = 1;
    final int ESPERAR_ATIVIDADE = 2;
    final int GRAVAR_PARAR = 3;
    final int REPRODUZIR = 4;
    final int END_STATE = 5;

    final int CMD_RETA = 1;
    final int CMD_CDIREITA = 2;
    final int CMD_CESQUERDA = 3;
}
```