1. Что такое функция в JavaScript и зачем она используется?

функция — это блок кода, который можно переиспользовать много раз. У неё есть аргументы. Функции — это значения. Они могут быть присвоены, скопированы или объявлены в любом месте кода;

1. Что такое аргументы по умолчанию в функциях? Как их можно задать?

Аргументы по умолчанию в функциях - это значения, которые используются для аргументов, если при вызове функции эти аргументы не переданы или имеют значение undefined. В JavaScript аргументы по умолчанию могут быть заданы путем присваивания значения аргументу в определении функции. Если аргумент не будет передан при вызове функции или будет иметь значение undefined, то будет использоваться значение по умолчанию.

1. Как объявить функцию с использованием стрелочного синтаксиса (arrow function)?

С помощью стрелки

const сказатьПривет = () => {

console.log('Добрый день, прекрасные леди!');

};

1. Что такое параметры функции и как их передавать?

Параметры функции - это переменные, которые определяются в определении функции и используются для принятия значений при вызове функции. Параметры предоставляют способ передачи данных в функцию для выполнения определенных операций или вычислений. Параметры функции указываются в круглых скобках после имени функции. Когда функция вызывается, значения передаются в параметры функции. Значения, переданные в параметры функции при вызове, называются аргументами функции.

1. Что такое возвращаемое значение (return) функции? Как использовать оператор return?

Возвращаемое значение (return) функции - это значение, которое функция возвращает обратно в программу после выполнения своих операций. Оператор return используется для указания значения, которое будет возвращено из функции.

function add(a, b) {

return a + b;

}

let result = add(3, 5);

console.log(result); // Выведет 8

1. Опишите разницу между локальной и глобальной областью видимости.

Локальная область видимости ограничена определенным блоком кода, таким как функция или блок if/else. Переменные, объявленные внутри локальной области видимости, называются локальными переменными.

Глобальная область видимости охватывает всю программу и доступна из любой части кода. Переменные, объявленные в глобальной области видимости, называются глобальными переменными.

1. Что вернёт код?

28

1. Что выведет этот код?

5

1. Что выведет код?

Сначала ошибку, а потом «cat»

1. Что выведет код?

5