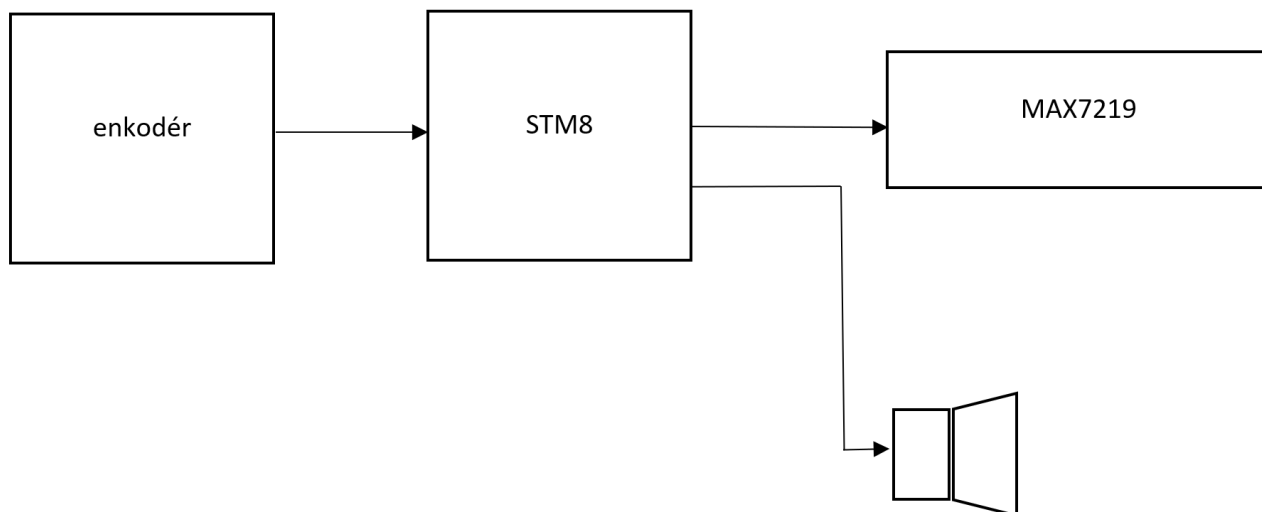


# 1. Blokové schéma



## Mikrokontrolér

- Typ STM8S208RB

## Displej

- Sedmisegmentový
- typ ovladače MAX7219
- slouží k zobrazování času

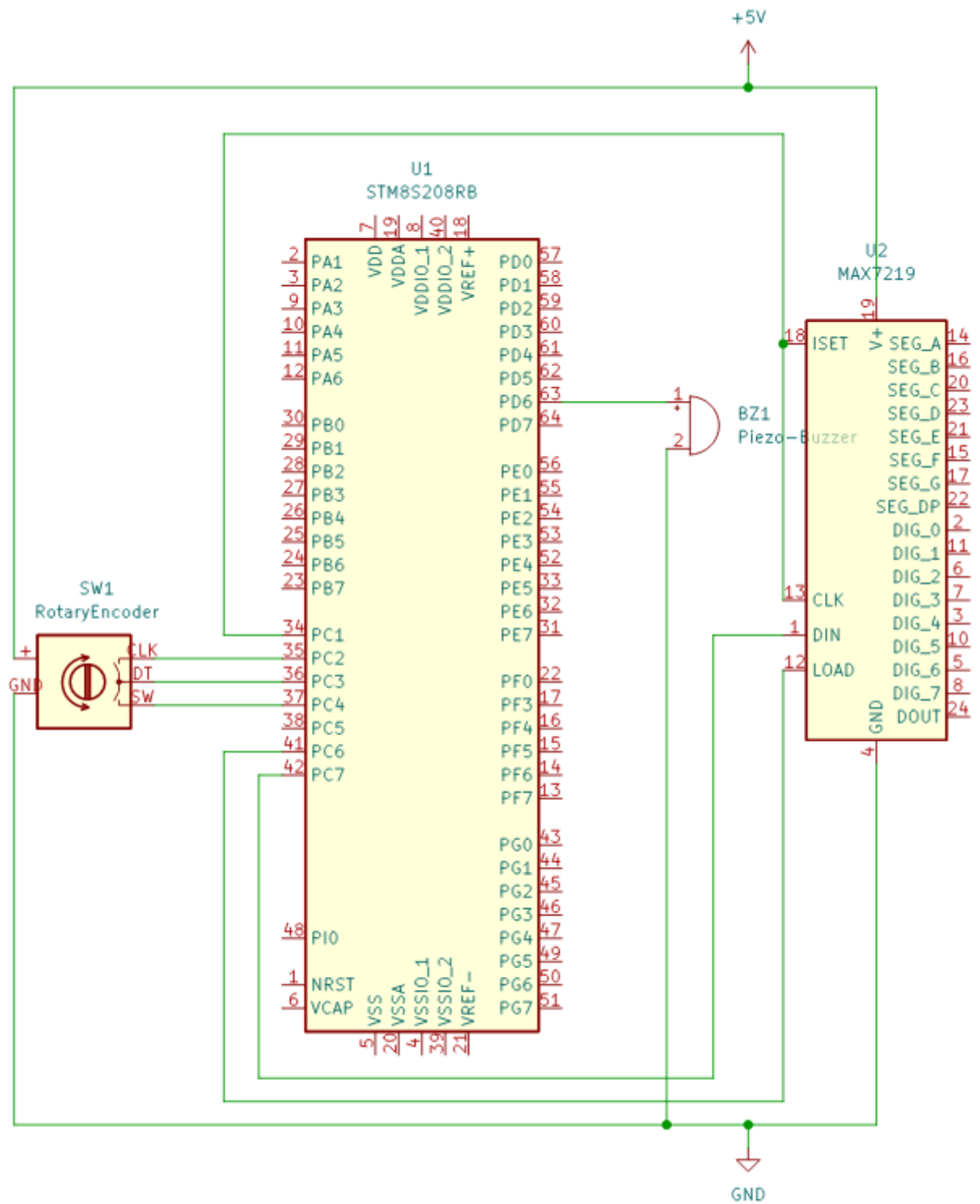
## Rotační enkodér

- slouží k ovládání minutek

## Siréna

- realizovaná samovybuzovacím piezo-bzučákem
- napájeno 5 V z mikrokontroléru

## 2. Schéma zapojení



### 3. Program

```
//knihovny
#include "stm8s.h"
#include "milis.h"
#include "stm8_hd44780.h"
#include "stdio.h"
#include "swspi.h"

#define DECODEMODE          (0x9<<8)
#define INTENSITY          (0xa<<8)
#define SCANLIMIT          (0xb<<8)
#define SHUTDOWN            (0xc<<8)
#define DTEST              (0xf<<8)

#define d3                  (0x3<<8)
#define d4                  (0x4<<8)
#define d5                  (0x5<<8)
#define d6                  (0x6<<8)

void init_enc(void);
void process_enc(void);
void init_timer(void);
void tlacitko(void);
void max7219_init(void);
void stopky_cas(void);
void stopky(void);

uint16_t sekundy=0;
uint8_t desitkyminut=0;
uint8_t minuty=0;
uint8_t desitky=0;
uint16_t minuly_cas=0;
uint16_t cas=0;
uint8_t stav_tlacitka=0;

volatile int16_t hodnota=0; // proměnná jejíž hodnotu měníme enkodérem

void main(void){
CLK_HSIPrescalerConfig(CLK_PRESCALER_HSIDIV1); // 16MHz z interního RC
oscilátoru
init_milis(); // milis kvuli delay_ms()
init_enc();      // inicializace vstupu enkodéru
lcd_init();      // inicializace displeje
init_timer();    // spustí tim3 s poerušením každé 2ms
enableInterrupts(); // není nutné, protože tuto funkci voláme v init_milis()

CLK_HSIPrescalerConfig(CLK_PRESCALER_HSIDIV1);
swspi_init();
```

```

max7219_init();
while (1){
    swspi_tx16(0x010A);
    swspi_tx16(0x020A);
    swspi_tx16(0x070A);
    swspi_tx16(0x080A);

    swspi_tx16(d3 | sekundy);
    swspi_tx16(d4 | desitky);
    swspi_tx16(d5 | minuty);
    swspi_tx16(d6 | desitkyminut);
    stopky_cas();
    tlacitko();
    stopky();
}
}

// rutina poerušení od update události timeru 3 (přemístina z stm8s_it.c !)
__attribute__((interrupt)) void INTERRUPT_HANDLER(TIM3_UPD_OVF_BRK_IRQHandler, 15)
{
    TIM3_ClearITPendingBit(TIM3_IT_UPDATE); // vyčistit vlajku (nutné vždy)
    process_enc(); // zkontrolovat stav pinu enkodéru
}

void stopky_cas(void){ //rozděluje čas na číslice pro jednotlivé segmenty
    if (hodnota<0){
        hodnota=0;
    }

    sekundy=hodnota;
    desitkyminut=sekundy/600;
    sekundy=sekundy%600;
    minuty=sekundy/60;
    sekundy=sekundy%60;
    desitky=sekundy/10;
    sekundy=sekundy%10;
}

void stopky(void) { //každou sekundu odečítá hodnotu celkovy_cas
    static uint16_t minuly_cas=0;
    uint16_t cas;

    cas = milis();
    if(stav_tlacitka==1||stav_tlacitka==2){ //spuštění stopky tlačítkem
        if((cas-minuly_cas) >= 1000){
            hodnota=hodnota-1;
            minuly_cas = cas;
        }
    }
    if(stav_tlacitka==3){ //vyresetování stopky
        hodnota=0;
    }
}

```

```

    }
}

void tlacitko(void){
    if(GPIO_ReadInputPin(GPIOC,GPIO_PIN_4)==RESET && stav_tlacitka==0){
        stav_tlacitka=1;
        hodnota++; //jednoduché řešení problému s milis, kdy minutky odečtou první
sekundu hned po spuštění
    }
    if(GPIO_ReadInputPin(GPIOC,GPIO_PIN_4)!=RESET && stav_tlacitka==1){
        stav_tlacitka=2;
    }
    if(GPIO_ReadInputPin(GPIOC,GPIO_PIN_4)==RESET && stav_tlacitka==2){
        stav_tlacitka=3;
    }
    if(GPIO_ReadInputPin(GPIOC,GPIO_PIN_4)!=RESET && stav_tlacitka==3){
        stav_tlacitka=0;
    }
}

```

```

void max7219_init(void){
    swspi_tx16(DECODEMODE | 0xff);
    swspi_tx16(INTENSITY | 3);
    swspi_tx16(SCANLIMIT | 7);
    swspi_tx16(DTEST | 0);
    swspi_tx16(SHUTDOWN | 1);
}

```

```

void init_timer(void){
    TIM3_TimeBaseInit(TIM3_PRESCALER_16,1999);
    TIM3_ITConfig(TIM3_IT_UPDATE, ENABLE); // povolit přerušeni
    TIM3_Cmd(ENABLE); // spustit timer
}

```

```

void init_enc(void){
    // enkodéry jsou jen spínače, takže vstupy volíme ve stejném režimu jako pro tlačítka
    GPIO_Init(GPIOC,GPIO_PIN_3,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT); // vstup, s vnitřním pullup
    rezistorem
    GPIO_Init(GPIOC,GPIO_PIN_2,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT);
    GPIO_Init(GPIOC,GPIO_PIN_4,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT);
}

```

```

// vyhodnocuje stav enkodéru
void process_enc(void){
    static minule=1; // pamatuje si minulý stav vstupu A (nutné k detekování sestupné
hrany)
}

```

```

        // pokud je na vstupu A hodnota 0 a minule byla hodnota 1 tak jsme zachytili
sestupnou hranu
        if(GPIO_ReadInputPin(GPIOC,GPIO_PIN_3) == RESET && minule==1){
            minule = 0; // nyní je pin v log.0
            // poeeteme stav vstupu B
            if(GPIO_ReadInputPin(GPIOC,GPIO_PIN_2) == RESET){
                // log.0 na vstupu B (krok jedním směrem)
                if(stav_tlacitka==0){hodnota=hodnota+30;} //nelze měnti čas při
spuštěných stopkách
            }else{
                // log.1 na vstupu B (krok druhým směrem)
                if(stav_tlacitka==0){hodnota=hodnota-30;} //nelze měnti čas při
spuštěných stopkách
            }
        }
        if(GPIO_ReadInputPin(GPIOC,GPIO_PIN_3) != RESET){minule = 1;} // pokud je
vstup A v log.1
    }

```

```

#ifdef USE_FULL_ASSERT

```

```

/**

```

```

 * @brief Reports the name of the source file and the source line number
 * where the assert_param error has occurred.
 * @param file: pointer to the source file name
 * @param line: assert_param error line source number
 * @retval : None
 */

```

```

void assert_failed(u8* file, u32 line)

```

```

{
    /* User can add his own implementation to report the file name and line number,
ex: printf("Wrong parameters value: file %s on line %d\r\n", file, line) */

```

```

    /* Infinite loop */

```

```

    while (1)

```

```

    {
    }

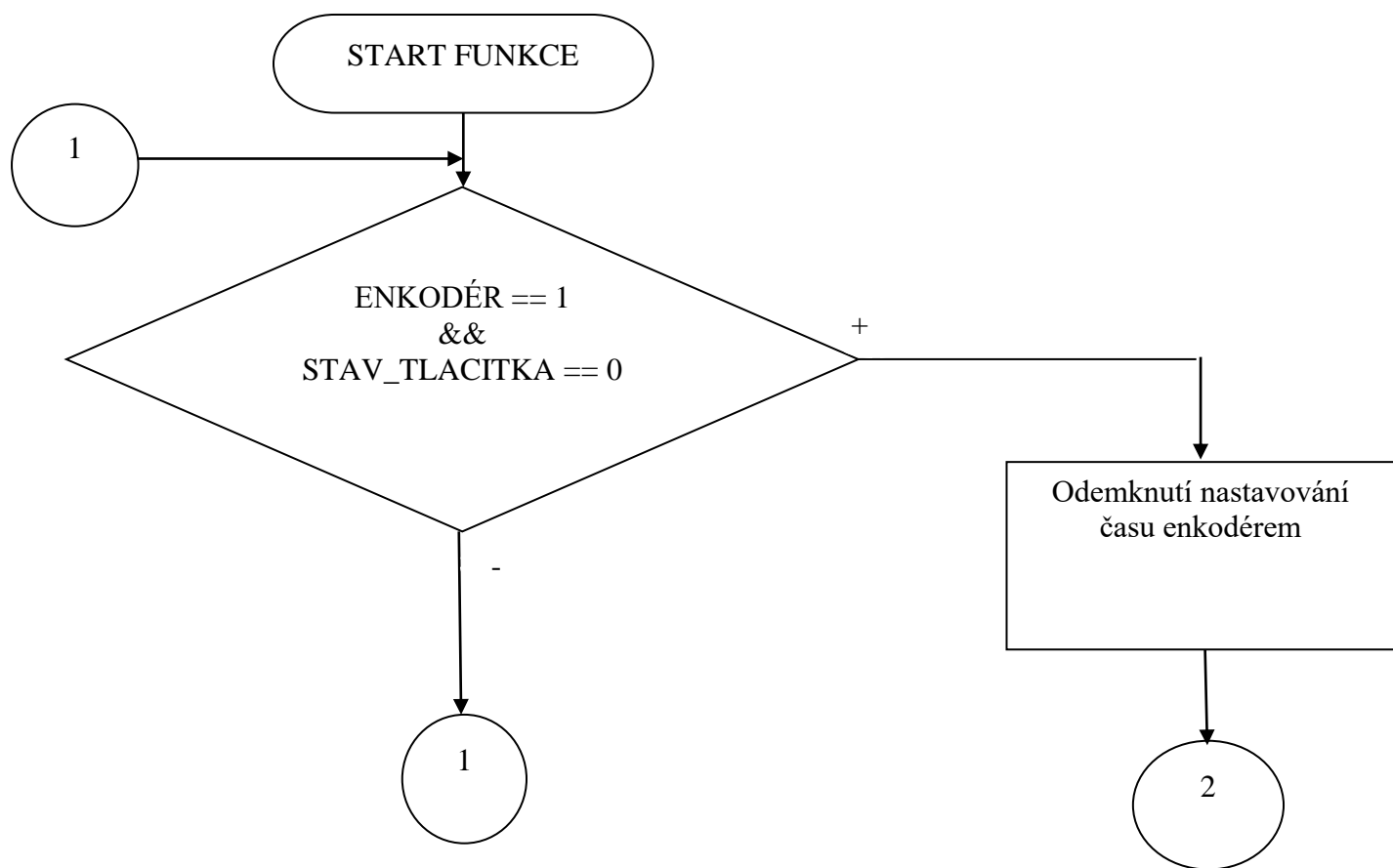
```

```

}
#endif

```

#### 4. Vývojový diagram (ukázka funkce)



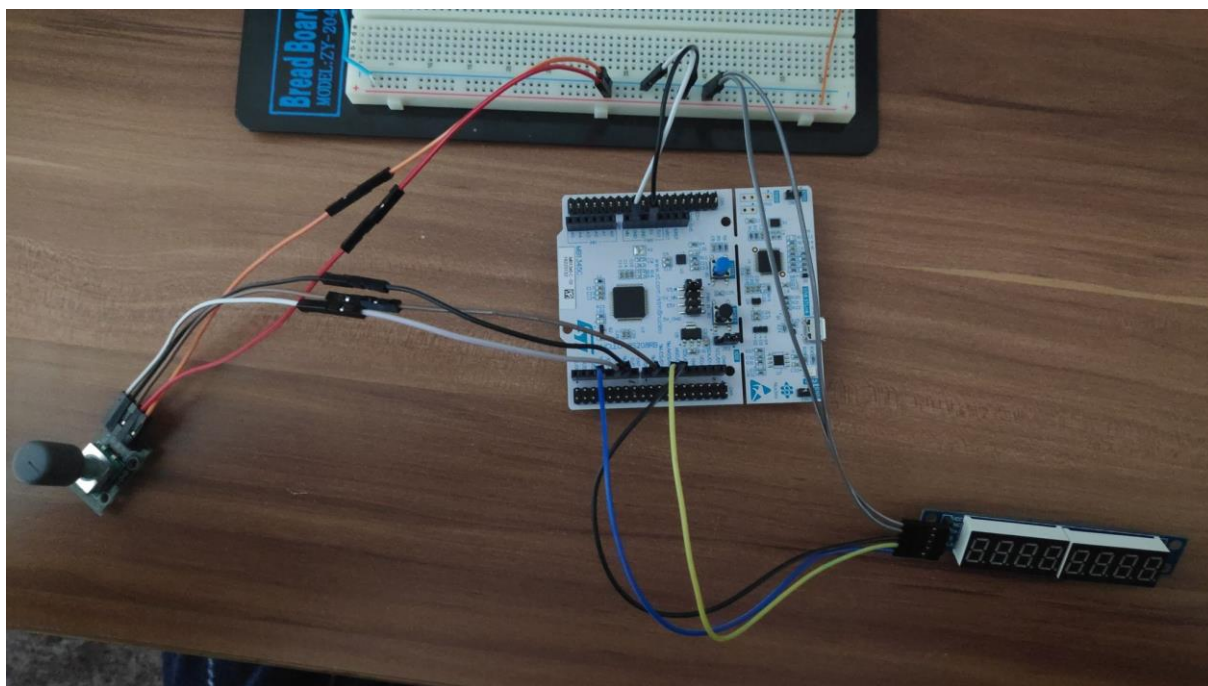


Foto konečného zapojení