

Vyšší odborná škola a Střední průmyslová škola elektrotechnická
Božetěchova 3, Olomouc
Laboratoře elektrotechnických měření

SAMOSTATNÝ PROJEKT MIT

Název úlohy

MĚŘIČ VZDÁLENOSTI

Číslo úlohy

MIT-01

Zadání

1. Ultrazvukový snímač měří vzdálenost, která se vypisuje na alfanumerický display a na UART. LED ring signalizuje když je objekt blízko. Enkodérem nastavujeme minimální vzdálenost, kterou považuje za hodnotu kdy už je objekt blízko. Hodnota se ukazuje na displayi.

Použitý software: Visual Studio Code
KiCad

Doba vypracování: 12 hodin

Poř. č.

31

Příjmení a jméno

VOJTĚCHOVSKÝ Michal

Třída

4A

Školní rok

2021/22

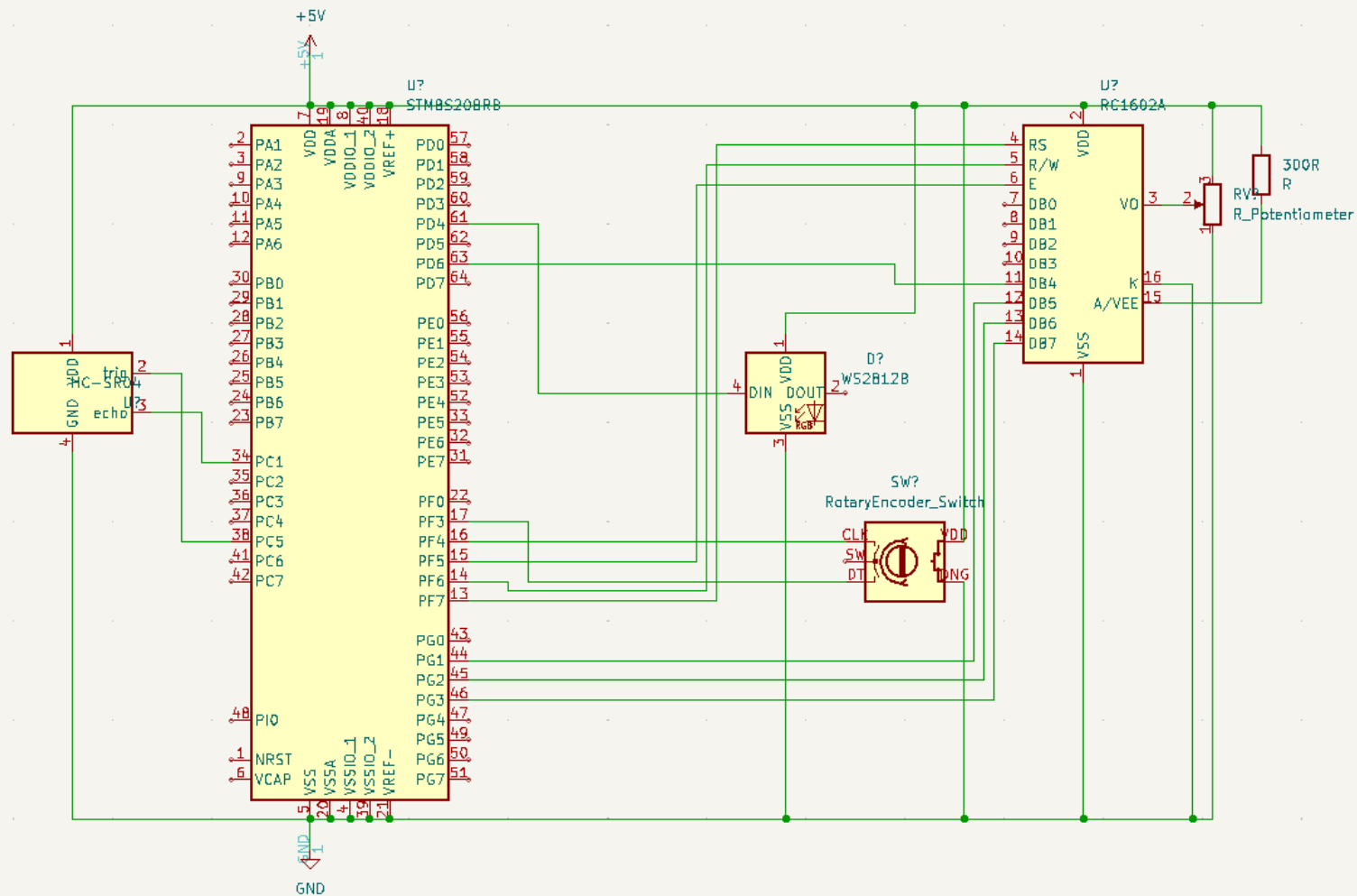
Datum vypracování

23.02.2022

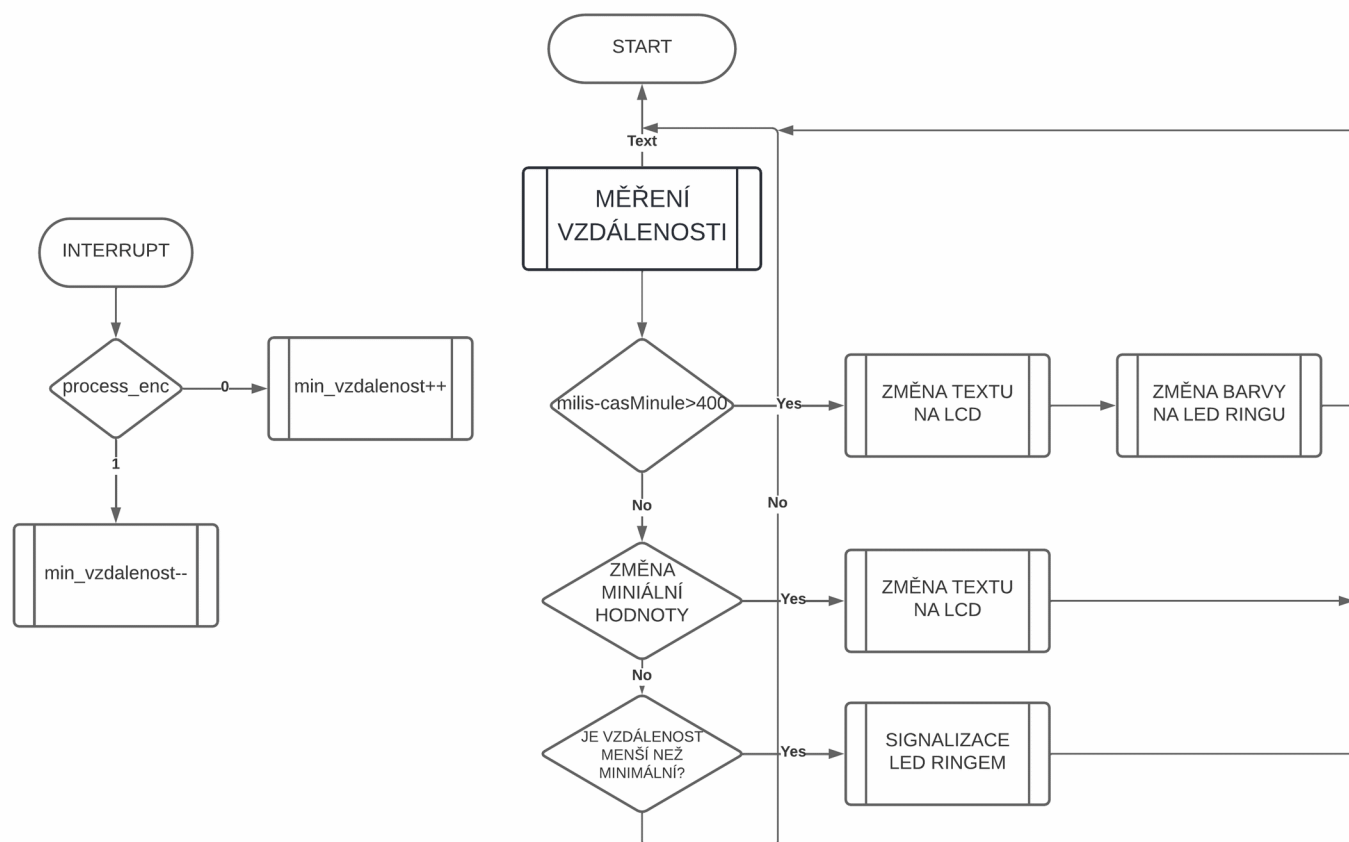
Počet listů

9

SCHÉMA ZAPOJENÍ:



VÝVOJOVÝ DIAGRAM:



SLOVNÍ POPIS FUNKCE:

Při samotném startu je minimální vzdálenost nastavena na 15cm. Pomocí ultrazvukového snímače měříme vzdálenost od zařízení. Naměřenou vzdálenost převádíme na barevné spektrum a barvu posíláme na LED ring. Pokud je vzdálenost menší než minimální nastavená vzdálenost signalizujeme blikáním LED ringu. Minimální hodnotu nastavujeme enkodérem. Hodnota se vypisuje jak na LCD display tak po na UART.

ZÁVĚR

Zařízení může sloužit jako měření vzdálenosti či přítomnosti například v garáži při parkování auta. Kde vidíme vzdálenost na LED ringu bez potřebného čtení čísel. Malá nevýhoda ale je, že při nerovném povrchu a nestabilní vzdálenosti světlo různě problikuje. Tento problém by šlo do budoucna ošetřit lepším algoritmem.

MAIN.C

```
#include "stm8s.h"
#include "milis.h"
#include "delay.h"
#include <stdio.h>
#include "spse_stm8.h"
#include "stm8_hd44780.h"
#include "stm8s_adc2.h"
#include "uart1.h"

#define MASURMENT_PERON 444 // maximální celkový čas měření (ms)
#define CLK_PORT GPIOF
#define CLK_PIN GPIO_PIN_4
#define DT_PORT GPIOF
#define DT_PIN GPIO_PIN_3
//neopixel data PC6
#define L_PULSE 6 //  $6 \cdot 1/16\text{MHz} = 6 \cdot 62.5 = 375\text{ns}$  (~400ns)
#define H_PULSE 12 //  $12 \cdot 1/16\text{MHz} = 12 \cdot 62.5 = 750\text{ns}$  (~800ns)
#define PULSE_LEN 2 // délka spouštěcího (trigger) pulzu pro ultrazvuk
#define MEASURMENT_PERIOD 100 // perioda měření ultrazvukem (měla by být víc jak
(maximální_dosah*2)/rychlost_zvuku)

int16_t capture; // tady bude aktuální výsledek měření (času)
uint8_t capture_flag=0; // tady budeme indikovat že v capture je čerstvý výsledek
uint8_t colors[24*3];
uint16_t minVzdalenost = 15;
uint16_t vzdalenostMinule;
uint16_t minule=1; // pamatuje si minulý stav vstupu A (nutné k detekování sestupné hrany)
// pokud je na vstupu A hodnota 0 a minule byla hodnota 1 tak jsme zachytili sestupnou hranu
bool zmena = FALSE;
uint32_t casMinuel;

void init_tim2(void){
    GPIO_Init(GPIOD,GPIO_PIN_4,GPIO_MODE_OUT_PP_LOW_FAST); // PD3 (TIM2_CH1) as output
    TIM2_OC1Init(TIM2_OCMODE_PWM2, TIM2_OUTPUTSTATE_ENABLE,1, TIM2_OCPOLARITY_HIGH); // One-Pulse
configuration (with CCR1/delay=1)
    TIM2_TimeBaseInit(TIM2_PRESCALER_1, L_PULSE); // Selecting prescaler (Period/ARR value will be
set to relevant value later)
    TIM2_SelectOnePulseMode(TIM2_OPMODE_SINGLE); // Selecting One Pulse Mode
}

void setup(void)
{
    CLK_HSIPrescalerConfig(CLK_PRESCALER_HSIDIV1); // taktovani MCU na 16MHz

    init_milis();
    init_uart1();

    // na pinech/vstupech ADC_IN2 (PB4) a ADC_IN3 (PB5) vypneme vstupní buffer
    ADC2_SchmittTriggerConfig(ADC2_SCHMITTTTRIG_CHANNEL4, DISABLE);
    ADC2_SchmittTriggerConfig(ADC2_SCHMITTTTRIG_CHANNEL5, DISABLE);
```

```

// při inicializaci volíme frekvenci AD převodníku mezi 1-4MHz při 3.3V
// mezi 1-6MHz při 5V napájení
// nastavíme clock pro ADC (16MHz / 4 = 4MHz)
ADC2_PrescalerConfig(ADC2_PRESSEL_FCPU_D4);

// volíme zarovnání výsledku (typicky vpravo, jen vyjmečně je výhodné vlevo)
ADC2_AlignConfig(ADC2_ALIGN_RIGHT);

// nasatvíme multiplexer na některý ze vstupních kanálů
ADC2_Select_Channel(ADC2_CHANNEL_4);
// rozběhneme AD převodník
ADC2_Cmd(ENABLE);
// počkáme než se AD převodník rozběhne (~7us)
ADC2_Startup_Wait();
}

#define L_PATTERN 0b01110000 // 3x125ns (8MHZ SPI)
#define H_PATTERN 0b01111100 // 5x125ns (8MHZ SPI), first and last bit must be zero (to
remain MOSI in Low between frames/bits)
// takes array of LED_number * 3 bytes (RGB per LED)

void neopixel(uint8_t * data, uint16_t length)
{
    uint8_t mask;
    disableInterrupts(); // can be omitted if interrupts do not take more then about ~25us
    while(length){ // for all bytes from input array
        length--;
        mask=0b10000000; // for all bits in byte
        while(mask){
            while(TIM2->CR1 & TIM2_CR1_CEN); // wait until timer stops (wait if transmitting last
bit)
            if(mask & data[length]){ // send pulse with coresponding length ("L" od "H")
                TIM2->ARRL = H_PULSE; // set pulse width for "H" bit
            }else{
                TIM2->ARRL = L_PULSE; // set pulse width for "L" bit
            }
            TIM2->CR1 |= TIM2_CR1_CEN; // Start timer (start single pulse generation)
            mask = mask >> 1;
        }
    }
    enableInterrupts();
}

void my_delay_ms(uint16_t ms) {
    uint16_t i;
    for (i=0; i<ms; i = i+1){
        _delay_us(250);
        _delay_us(248);
        _delay_us(250);
        _delay_us(250);
    }
}

```

```
void process_enc(void){

    if(GPIO_ReadInputPin(CLK_PORT,CLK_PIN) == RESET && minule==1){
        minule = 0; // nyní je pin v log.0
        // přečteme stav vstupu B
        if(GPIO_ReadInputPin(DT_PORT,DT_PIN) == RESET){
            // log.0 na vstupu B (krok jedním směrem)
            vzdalenostMinule = minVzdalenost;
            if(minVzdalenost < 400){
                minVzdalenost++;
            }

        }else{
            // log.1 na vstupu B (krok druhým směrem)
            vzdalenostMinule = minVzdalenost;
            if(minVzdalenost > 10){
                minVzdalenost--;
            }
        }
    }
    if(GPIO_ReadInputPin(CLK_PORT,CLK_PIN) != RESET){minule = 1;} // pokud je vstup A v log.1
}

// Interrupt handler
__attribute__((weak)) void HAL_TIM_OC_IRQHandler(TIM_HandleTypeDef *htim)
{
    if(__HAL_TIM_GET_FLAG(htim, TIM_FLAG_UPDATE) != RESET)
    {
        HAL_TIM_CLEAR_IT(htim, TIM_IT_UPDATE);
        process_enc(); // zkontrolovat stav pinu enkodéru
    }
}

void init_enc(void){
    // enkodéry jsou jen spínače, takže vstupy volíme ve stejném režimu jako pro tlačítka
    GPIO_Init(CLK_PORT,CLK_PIN,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT); // vstup, s vnitřním pullup rezistorem
    GPIO_Init(DT_PORT,DT_PIN,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT);
}

void init_tim3(void){
    TIM3_TimeBaseInit(TIM3_PRESCALER_16,1999); // perioda počítání/update 2ms
    TIM3_ITConfig(TIM3_IT_UPDATE, ENABLE); // povolit přerušení
    TIM3_Cmd(ENABLE); // spustit timer
}

void clearAll(){
    uint8_t i = 0;
    while(i<24){
        uint8_t index = i*3;
        colors[index] = 0;
        colors[index+1] = 0;
        colors[index+2] = 0;
        i = i+1;
    }
    neopixel(colors, sizeof(colors));
}
```

```

uint8_t stage=0; // stavový automat
uint16_t time=0; // pro časování pomocí milis
void process_measurment(void){
    switch(stage){
        case 0: // čekáme než uplyne MEASUREMENT_PERIOD abychom odstartovali měření
            if(milis()-time > MEASUREMENT_PERIOD){
                time = milis();
                GPIO_WriteHigh(GPIOC,GPIO_PIN_5); // zahájíme trigger pulz
                stage = 1; // a budeme čekat až uplyne čas trigger pulzu
            }
            break;
        case 1: // čekáme než uplyne PULSE_LEN (generuje trigger pulse)
            if(milis()-time > PULSE_LEN){
                GPIO_WriteLow(GPIOC,GPIO_PIN_5); // ukončíme trigger pulz
                stage = 2; // a přejdeme do fáze kdy očekáváme echo
            }
            break;
        case 2: // čekáme jestli dostaneme odezvu (čekáme na echo)
            if(TIM1_GetFlagStatus(TIM1_FLAG_CC2) != RESET){ // hlídáme zda timer hlásí změření pulzu
                capture = TIM1_GetCapture2(); // uložíme výsledek měření
                capture = capture * 0.034/2;
                printf("%d\r\n", capture);
                capture_flag=1; // dáme vědět zbytku programu že máme nový platný výsledek
                stage = 0; // a začneme znovu od začátku
            }else if(milis()-time > MEASUREMENT_PERIOD){ // pokud timer nezachytil pulz po dlouhou dobu,
                tak echo nepřijde
                stage = 0; // a začneme znovu od začátku
            }
            break;
        default: // pokud se cokoli pokazí
            stage = 0; // začneme znovu od začátku
        }
    }
}

void init_tim1(void){
    GPIO_Init(GPIOC, GPIO_PIN_1, GPIO_MODE_IN_FL_NO_IT); // PC1 (TIM1_CH1) jako vstup
    TIM1_TimeBaseInit(15,TIM1_COUNTERMODE_UP,0xffff,0); // timer necháme volně běžet (do
    maximálního stropu) s časovou základnou 1MHz (1us)
    // Konfigurujeme parametry capture kanálu 1 - komplikované, nelze popsat v krátkém komentáři
    TIM1_ICInit(TIM1_CHANNEL_1,TIM1_ICPOLARITY_RISING,TIM1_ICSELECTION_DIRECTTI,TIM1_ICPSC_DIV1,0);
    // Konfigurujeme parametry capture kanálu 2 - komplikované, nelze popsat v krátkém komentáři
    TIM1_ICInit(TIM1_CHANNEL_2,TIM1_ICPOLARITY_FALLING,TIM1_ICSELECTION_INDIRECTTI,TIM1_ICPSC_DIV1,
    0);
    TIM1_SelectInputTrigger(TIM1_TS_TI1FP1); // Zdroj signálu pro Clock/Trigger controller
    TIM1_SelectSlaveMode(TIM1_SLAVEMODE_RESET); // Clock/Trigger má po příchodu signálu provést
    RESET timeru
    TIM1_ClearFlag(TIM1_FLAG_CC2); // pro jistotu vyčistíme vlajku signalizující záchyt a změření
    echo pulzu
    TIM1_Cmd(ENABLE); // spustíme timer ať běží na pozadí
}
char text[32] = "";

```

```

void LCD_print(void){
    sprintf(text,"hranice=%3ucm", minVzdalenost);
    lcd_clear();
    lcd_puts(text);
    sprintf(text,"vzdalenost=%3ucm", capture);
    lcd_gotoxy(0,1);
    lcd_puts(text);
}

uint8_t green (uint16_t x){
    x = x%256;
    if(x<42){
        return x*50/42;
    }
    if(x<128){
        return 50;
    }
    if(x<170){
        return 50-((x-128)*50/42);
    }
    return 0;
}

uint8_t red (uint16_t x){
    return green(x-170);
}

uint8_t blue (uint16_t x){
    return green(x-85);
}

void fillAll(uint8_t x) {

    uint8_t i = 0;
    while(i<24){
        uint8_t index = i*3;
        colors[index] = blue(x);
        colors[index+1] = red(x);
        colors[index+2] = green(x);
        i = i+1;
    }

    neopixel(colors, sizeof(colors));
}

void tooClose(void){
    fillAll(255);
    my_delay_ms(100);
    clearAll();
    my_delay_ms(100);
}

int main(void)
{
    uint8_t captureColor;

```



```

vzdalenostMinule = minVzdalenost;
CLK_HSIPrescalerConfig(CLK_PRESCALER_HSIDIV1); // 16MHz from internal RC

init_enc();          // inicializace vstupu enkodéru
init_tim3();// spustí tim3 s poerušením každé 2ms
init_tim1(); // nastavit a spustit timer
init_tim2();
setup();
lcd_init();          // init GPIOs and init lcd to 4bit mode
LCD_print();
GPIO_Init(GPIOC, GPIO_PIN_5, GPIO_MODE_OUT_PP_LOW_SLOW); // výstup - "trigger pulz pro
ultrazvuk"
casMinuel = millis();
while (TRUE) {
    process_measurment();
    if( millis() - casMinuel >= 400){
        LCD_print();
        millis();
        if(capture>255){
            captureColor = 255;
        }
        else {
            captureColor = capture;
        }
        fillAll(captureColor);
        casMinuel = millis();
    }

    if(minVzdalenost != vzdalenostMinule){
        LCD_print();
        printf("%d\r\n", minVzdalenost);
        vzdalenostMinule = minVzdalenost;
    }
    if( capture < minVzdalenost){
        tooClose();
    }
}
}

```