# Vyšší odborná škola a Střední průmyslová škola elektrotechnická Božetěchova 3, Olomouc

## Laboratoře mikroprocesorové techniky

# SAMOSTATNÝ PROJEKT MIT

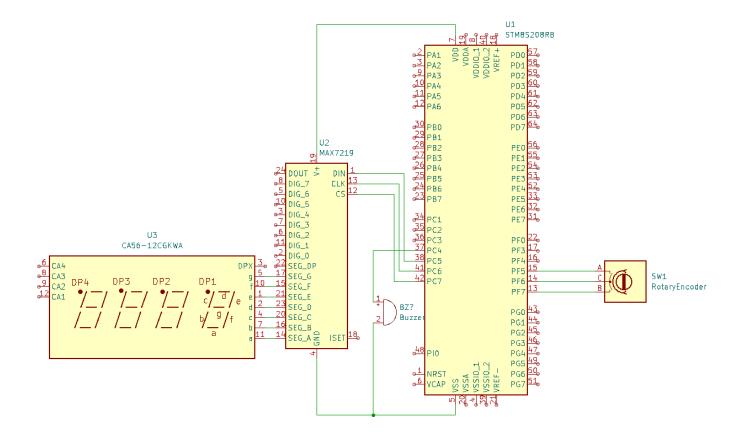
Název úlohy	Číslo úlohy
MINUTKA	MIT-01

#### Zadání

- 1. V levé části displeje se zobrazují minuty (0-99), v pravé části sekundy.
- 2. Točením enkodéru doprava se přičítá čas po 10s, doleva se čas ubírá. Otočením doleva přes nulu se čas nastaví na maximum.
- 3. Kliknutím enkodéru se minutky rozběhnou/zastaví
- 4. Podržením enkodéru na 3s se čas vyresetuje.
- 5. Po uběhnutí času budou minutky 10s vydávat zvuk a blikat displejem.

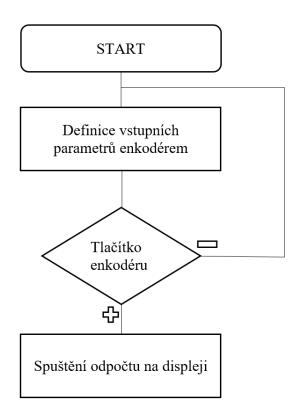
Poř. č. <b>15</b>	Příjmení a jméno MICHALČÍK Ondřej			Třída <b>4A</b>	Skupina <b>2</b>	Školní rok 2021/22
Datum vypra	ıcování	Datum odevzdání	Počet listů	Klasifikace	<u> </u>	
17. 2.	2022	18. 2. 2022	5			
Protokol obsahuje:		Blokové schéma		Program		
		Vývojový diagram		Závěr		
Schéma zapojení						

# Zapojení:



Ke kitu STM8 je připojen segmentový displej s driverem MAX7219, rotační enkodér, a bzučák

### Vývojový diagram:



#### ZÁVĚR:

Projekt nalezne své využití v každé kuchyní. Pro praktičtější využití by bylo dobré pro něj vyrobit nějaké pouzdro (krabičku). Vypracování celého projektu zabralo 10 až 20 hodin v průběhu několika týdnů.

#### Kód:

```
#include "stm8s.h"
#include "milis.h"
#include "swspi.h"
#define DECODEMODE
                                (0x9 << 8)
#define INTENSITY
                                (0xa << 8)
#define SCANLIMIT
                                (0xb << 8)
#define SHUTDOWN
                                      (0xc << 8)
#define DTEST
                                      (0xf << 8)
#define d1
                                (0x1 << 8)
#define d2
                                (0x2 << 8)
#define d3
                                (0x3 << 8)
#define d4
                                (0x4 << 8)
#define d5
                                (0x58 << 4)
```

Jméno: Ondřej MICHALČÍK	Třída: 4A	Číslo protokolu: MIT-01	List: 3/8
-------------------------	-----------	-------------------------	-----------

```
(0x5 << 8)
#define d5b
                                 (0x6 << 8)
#define d6
#define d7
                                 (0x7 << 8)
#define d8
                                 (0x8 < < 8)
void max7219_init(void);
void init_enc(void);
void init_timer(void);
//funkce
void klok(void);
void pauza (void);
void had(void);
void displej_sender(void);
void process_enc(void);
void end_anim(void);
volatile int16_t hodnota=0;
                                        //proměnné enkodéru
uint32_t sekunda=0;
                                        //proměnné pro čas
                                 //proměnné pro funkci hada na stranách displeje
uint32_t l_snake=0;
uint8_t sneaky=64;
uint16_t l_reset=0;
                          //proměnné resetu
uint8_t l_pauza=2;
                                 //proměnné k pauzování displeje
uint8_t end=0;
                                 //proměnné pro signalizaci oběhnutí času
uint32_t l_end=0;
void main(void){
CLK_HSIPrescalerConfig(CLK_PRESCALER_HSIDIV1);
init milis();
init_enc();
init timer();
swspi_init();
max7219_init();
enableInterrupts();
l_snake = milis();
      while(1){
             klok();
             had();
             pauza();
             displej_sender();
       }
}
```

```
void klok (void){
      if (sekunda == 0)\{l_pauza = 2;\} //aby šel po uběhnutí času opět přičítat enkodérem
}
void had(void){
      if (milis() - l_snake >= 166){
            l_snake = milis();
            sneaky = sneaky>>1;
      if (sneaky == 1){
            sneaky = 64;
      }
}
void pauza (void){
      if (GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_5) == RESET && l_pauza == 0){
            l pauza = 1;
            l_reset = milis();
      if (GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_5) != RESET && l_pauza == 1){
            l pauza = 2;
      if (GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_5) == RESET && l_pauza == 2){
            l_pauza = 3;
            l_reset = milis();
      if (GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_5) != RESET && l_pauza == 3){
            l_pauza = 0;
      if (GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_5) == RESET && l_pauza == 1 && milis() -
l_reset >= 3000){sekunda = 0;}
                                            //reset při podržení
void displej sender(void){
      swspi_tx16(d1 | sneaky);
      swspi_tx16(d2 | sneaky);
      swspi tx16(d3 | (sekunda\%10));
      swspi_tx16(d4 | (sekunda%60/10));
      swspi_tx16(d5 | (sekunda%600/60));
      swspi_tx16(d6 | (sekunda/600));
      swspi_tx16(d7 | sneaky);
      swspi_tx16(d8 | sneaky);
}
```

```
void end anim(void){
      l end = milis();
      if (milis() - l_end \le 1000){
            swspi tx16(DECODEMODE | 0);
            swspi_tx16(d1 | sneaky);
            swspi_tx16(d2 | sneaky);
            swspi_tx16(d3 | sneaky);
            swspi_tx16(d4 | sneaky);
            swspi_tx16(d5b | sneaky);
            swspi_tx16(d6 | sneaky);
            swspi_tx16(d7 | sneaky);
            swspi_tx16(d8 | sneaky);
      if (milis() - l_end >= 1001){
            displej_sender();
      }
      if (milis() - 1 end \geq 2000)
            l end = milis();
      }
}
INTERRUPT_HANDLER(TIM2_UPD_OVF_BRK_IRQHandler, 13){
      TIM2_ClearITPendingBit(TIM2_IT_UPDATE);
      if((1_pauza == 0 || 1_pauza == 3) && sekunda>0){sekunda--;}
                                                                        //odečítání
pouze při určitých stavech stavového automatu
INTERRUPT_HANDLER(TIM3_UPD_OVF_BRK_IRQHandler, 15){
      TIM3_ClearITPendingBit(TIM3_IT_UPDATE);
      process_enc();
}
void max7219_init(void){
swspi tx16(DECODEMODE | 0x3c);
swspi_tx16(INTENSITY | 0x07);
swspi tx16(SCANLIMIT | 7);
swspi tx16(DTEST \mid 0);
swspi_tx16(SHUTDOWN | 1);
void init_timer(void){
TIM3_TimeBaseInit(TIM3_PRESCALER_16,1999);
                                                            //timer pro enc
TIM3_ITConfig(TIM3_IT_UPDATE, ENABLE);
TIM3_Cmd(ENABLE);
TIM2_TimeBaseInit(TIM2_PRESCALER_1024,15625);
                                                                  //timer pro čas
TIM2_ITConfig(TIM2_IT_UPDATE, ENABLE);
TIM2_Cmd(ENABLE);
```

```
void init_enc(void){
GPIO_Init(GPIOF,GPIO_PIN_7,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT);
GPIO_Init(GPIOF,GPIO_PIN_6,GPIO_MODE IN PU NO IT):
GPIO_Init(GPIOF,GPIO_PIN_5,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT);
void process enc(void){
  uint8_t minule=1;
      if(GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_7) == RESET && minule==1){
            minule = 0;
            if(GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_6) == RESET){
                   if(l_pauza == 1 \parallel l_pauza == 2){sekunda = sekunda-10;}
      //zablokuje přidávání při odpočtu
                   if(sekunda<0){sekunda=5999;}
                                                         //odečtení pod nulu nastaví na
maximální čas
            }else{
                   if(1 pauza == 1 \parallel 1 pauza == 2){sekunda = sekunda+10;}
                   if(sekunda>5999){sekunda=0;}
             }
      if(GPIO_ReadInputPin(GPIOF,GPIO_PIN_7) != RESET){minule = 1;}
}
#ifdef USE FULL ASSERT
 * @brief Reports the name of the source file and the source line number
 * where the assert param error has occurred.
 * @param file: pointer to the source file name
 * @param line: assert param error line source number
 * @retval : None
void assert failed(u8* file, u32 line)
{
 /* User can add his own implementation to report the file name and line number,
  ex: printf("Wrong parameters value: file %s on line %d\r\n", file, line) */
 /* Infinite loop */
 while (1)
 {
 }
```

#endif

Jméno: Ondřej MICHALČÍK	Třída: 4A	Číslo protokolu: MIT-01	List: 8/8
-------------------------	-----------	-------------------------	-----------