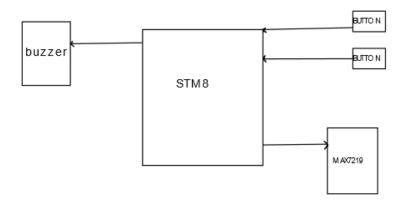
MINUTKY

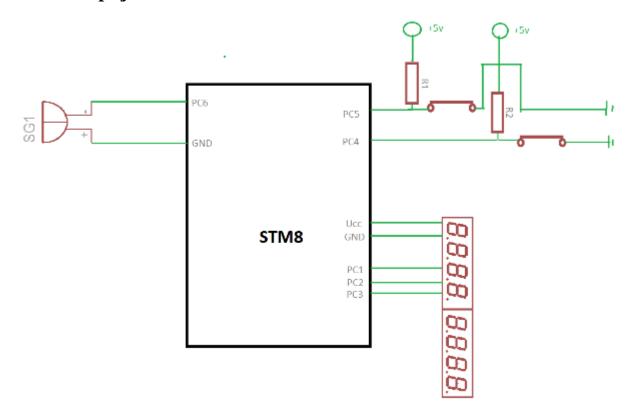
MINUTKY => ZOBRAZUJÍ MINUTY A SEKUNDY, STISKEM TLAČÍTKA ENKODÉRU 1 SE ODSTARTUJÍ/POZASTAVÍ, STISTKNUTÍM TLAČÍTKA1 SE PŘÍDÁ ČAS, STISKNUTÍM TLAČÍTKA2 SE ČAS ODEBERE. PO VYPRŠENÍ ČASU BZUČÁK PÍPÁ.

Blokové schéma



1x STM8, 1x buzzer, 2x display 3461AS, 2x tlačítko, 2x rezistor, 1x nepájivé pole

Schéma zapojení



```
Program
#include "stm8s.h"
#include "milis.h"
#include "swspi.h"
void max7219_init(void);//inicializace displaye
void pricitani(void);//po stisku tlačítka se přičte 30 sekund
void odcitani(void);//po stisku tlačítka se odečte 30 sekund
void zobraz(void);//zpracovává minuty a sekundy a zobrazuje je na displeji
void startstop(void);//Tlačítko pro zastavení a pokračování odpočtu sekund
void init_tim(void);//inicializace timeru
void tik(void);//Tikání
uint8_t y=0, a=0, b=0, c=0, d=0, x=0, z=0;
uint16_t sec=0, min=0, last_time=0;
uint16_t hodnota=0;
uint8_t tlacitko=0, stop=0, tiky=0;
void main(void){
CLK_HSIPrescalerConfig(CLK_PRESCALER_HSIDIV1); // 16MHz z interního RC
oscilátoru
//inicializace fci
init_milis();
swspi_init();
max7219_init();
init_tim();
//inicializace vstupů
GPIO_Init(GPIOE, GPIO_PIN_4,GPIO_MODE_IN_FL_NO_IT);//start stop
GPIO_Init(GPIOG, GPIO_PIN_5,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT);//přičítaní
GPIO_Init(GPIOG, GPIO_PIN_4,GPIO_MODE_IN_PU_NO_IT);//odečítání
//počáteční zobrazení na display nastavíme na nulu
swspi tx16(0x01<<8 | 0b0000000);
swspi_tx16(0x02<<8 | 0b0000000);
swspi_tx16(0x03<<8 | 0b0000000);
swspi_tx16(0x04<<8 | 0b0000000);
       while (1){
               startstop();
                if(milis() - last_time>= 1000 && y==1 && hodnota>=1){
                       last_time=milis();
                       hodnota--;
                       zobraz();
                       tiky=0;
                       if(a==0 && b==0 && c==0 && d==0){
                               y=0;
                               tiky=1;
                       }
                if(tiky==1){tik();}
                if(tiky==0){TIM2_Cmd(DISABLE);}
                pricitani();
                odcitani();
        }
}
void startstop(void){
        if(GPIO_ReadInputPin(GPIOE,GPIO_PIN_4) == RESET && tlacitko == 0){
                       last_time=milis();
                       y=1;
                       tlacitko=1;
```

stop++;

```
}
        if(GPI0_ReadInputPin(GPI0E, GPI0_PIN_4)!= RESET){tlacitko=0;}
        if(stop==2){
                stop=0;
                y=0;
        }
}
void pricitani(void){
if(GPIO_ReadInputPin(GPIOG,GPIO_PIN_5) == RESET && x==0){ //pricitani 30s
                        x=1;
                        hodnota=hodnota+30;
                        zobraz();
if(GPIO_ReadInputPin(GPIOG,GPIO_PIN_5)!= RESET){x=0;}
void odcitani(void){
if(GPIO_ReadInputPin(GPIOG,GPIO_PIN_4) == RESET && z==0 && min>=30){
//odcitani 30s
                        z=1;
                        hodnota=hodnota-30;
                        zobraz();
if(GPIO_ReadInputPin(GPIOG, GPIO_PIN_4)!= RESET){z=0;}
void zobraz(void){
                                         //
a=hodnota/600;
min=hodnota%600;
b=min/60;
sec=min%60;
c=sec/10;
d=sec%10;
swspi_tx16(0x04 << 8 \mid a);
swspi_tx16(0x03<<8 | b);
swspi_tx16(0x02<<8 | c);
swspi_tx16(0x01<<8 | d);
void max7219_init(void){
        swspi_tx16(0x0c<<8 | 0b00000001);
                                                //shut down
        swspi_tx16(0x0b<<8 | 0b00000111);
                                                        //scan limit
        swspi_tx16(0x09<<8 | 0b11111111);
                                                        //decode mode
        swspi_tx16(0x0a<<8 | 0b00000011);
                                                //jas
}
void tik(void){
static uint16_t cas=0;
static uint8_t tik=0;
        if(milis() - cas >= 300 \&\& tik == 0){
                TIM2_Cmd(ENABLE);
                cas=milis();
                tik=1;
                TIM2_SetAutoreload(1000);
        }
        if(milis() - cas >= 300 \&\& tik == 1){
                TIM2_Cmd(DISABLE);
```

Závěr

Úkol tohoto projektu bylo stvoření minutek které budou odpočitávat čas. Sestavil jsem schéma, naprogramoval program a spojil to dohromady. Výsledek: Po nějaké době se podařilo program zprovnoznit a vidět konečný výsledek byl dobrý pocit.

