

サ終TCGを復刻して
現代カードゲームの歴史と文化を残したい

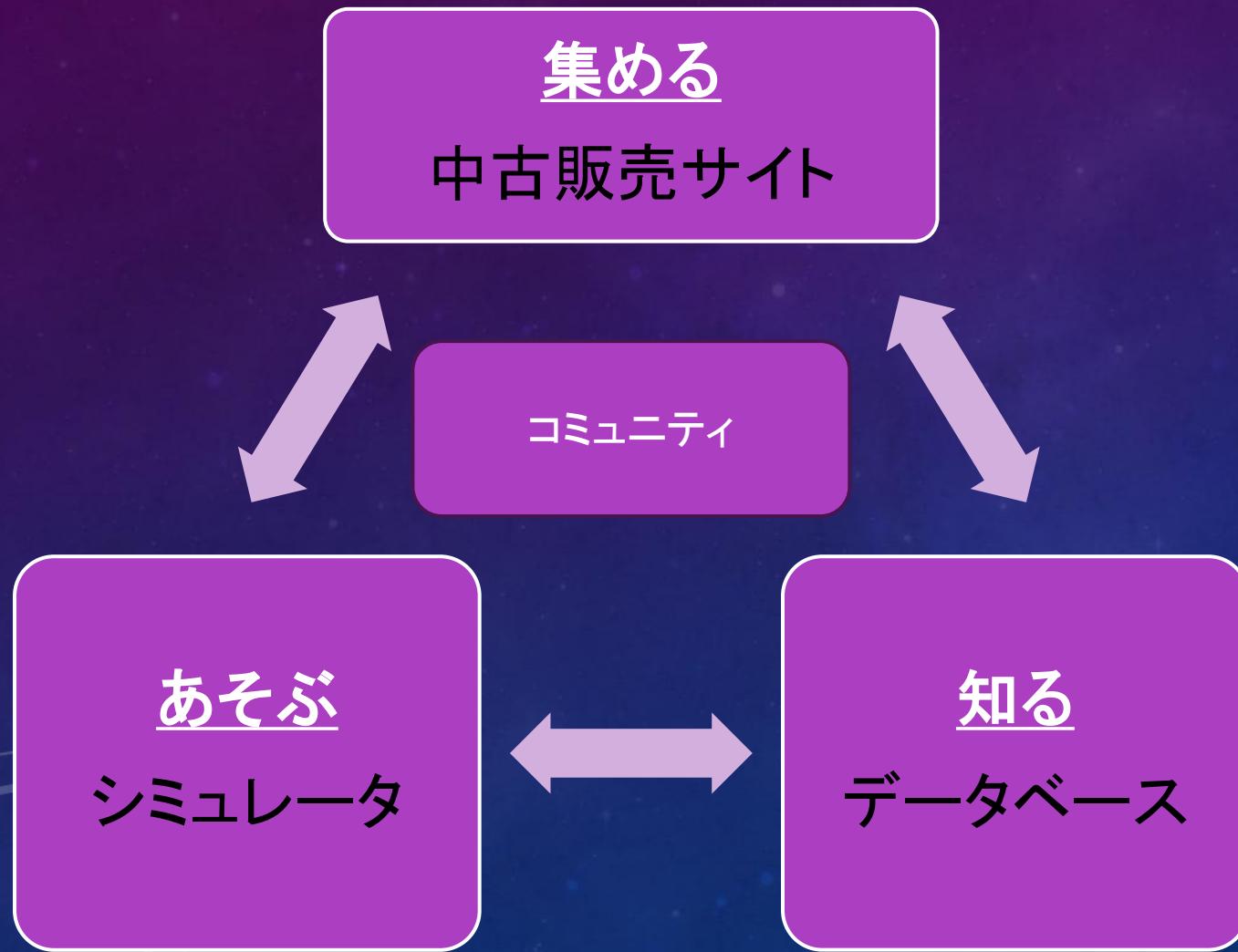
TCGの現状と課題

- ・豊富なタイトルとショップの充実
- ・動画、ブログ、SNSの発達によるショップ、プレイヤーなど様々な視点からの含蓄のある情報の増加
- ・経済的価値と流動的な市場

→すべて現行のタイトルに限った話

これまでに発生し、終わっていったタイトルはどれも安定した市場がなく商品や大会などの情報、歴史、対戦やトレードなどのやり取りはSNSやフリマアプリを中心とした小さな集団によって成り立っている

課題解決のための3本柱

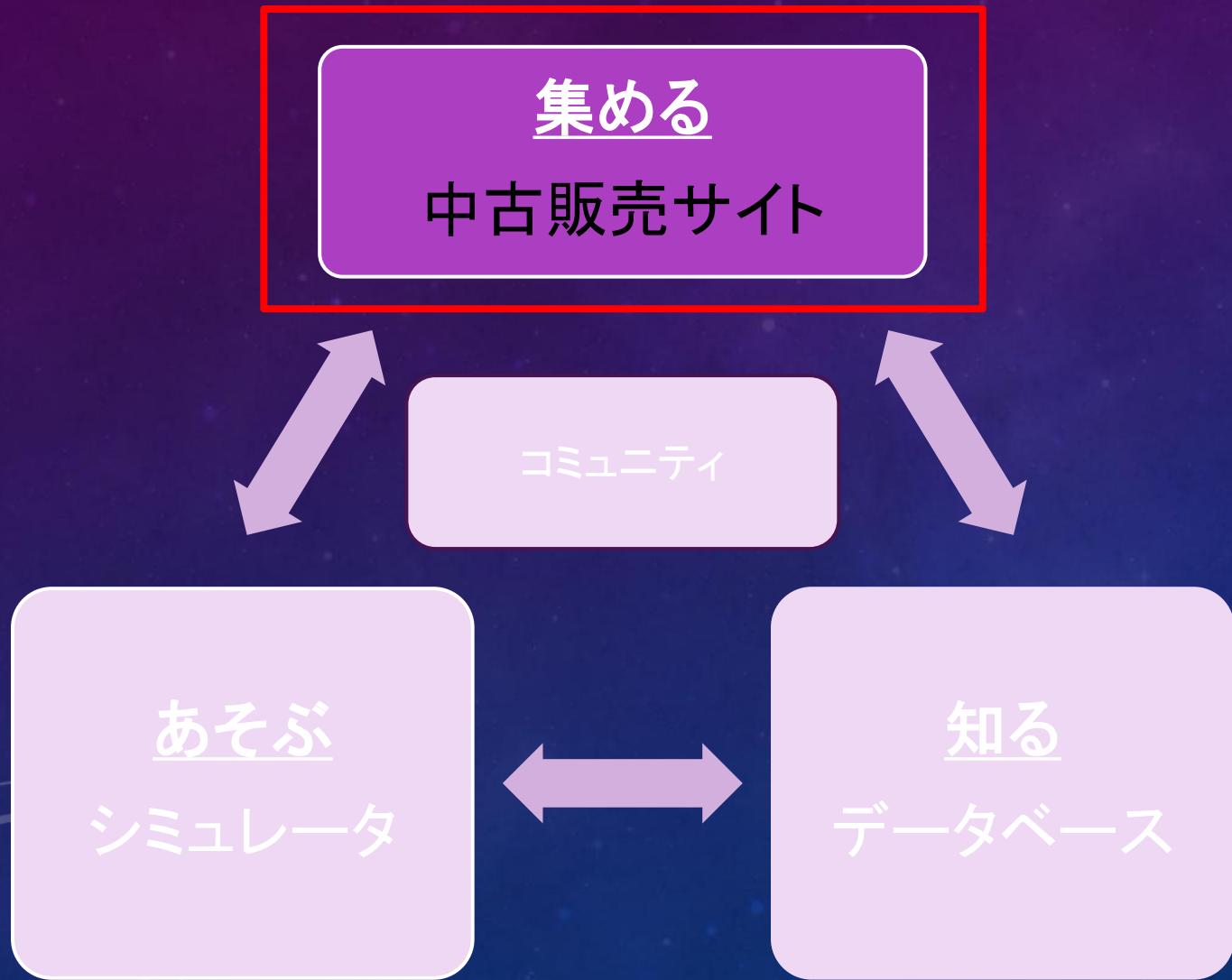


タイトルによってそれぞれ単独コンテンツは存在するものもあるが、各コンテンツ・タイトルをすべて束ねることでユーザーの手間や多数のタイトルを網羅的に把握できる

- ・懐かしタイトル
- ・遊んだことないタイトル
- ・知らないタイトル

全ての歴史や物品を残せるかも！？

集める: サ終TCG専門ECサイト



サ終タイトルを集めるには.....

【現状】

中古ショップ、フリマアプリなど

【課題】

値段や在庫が不安定

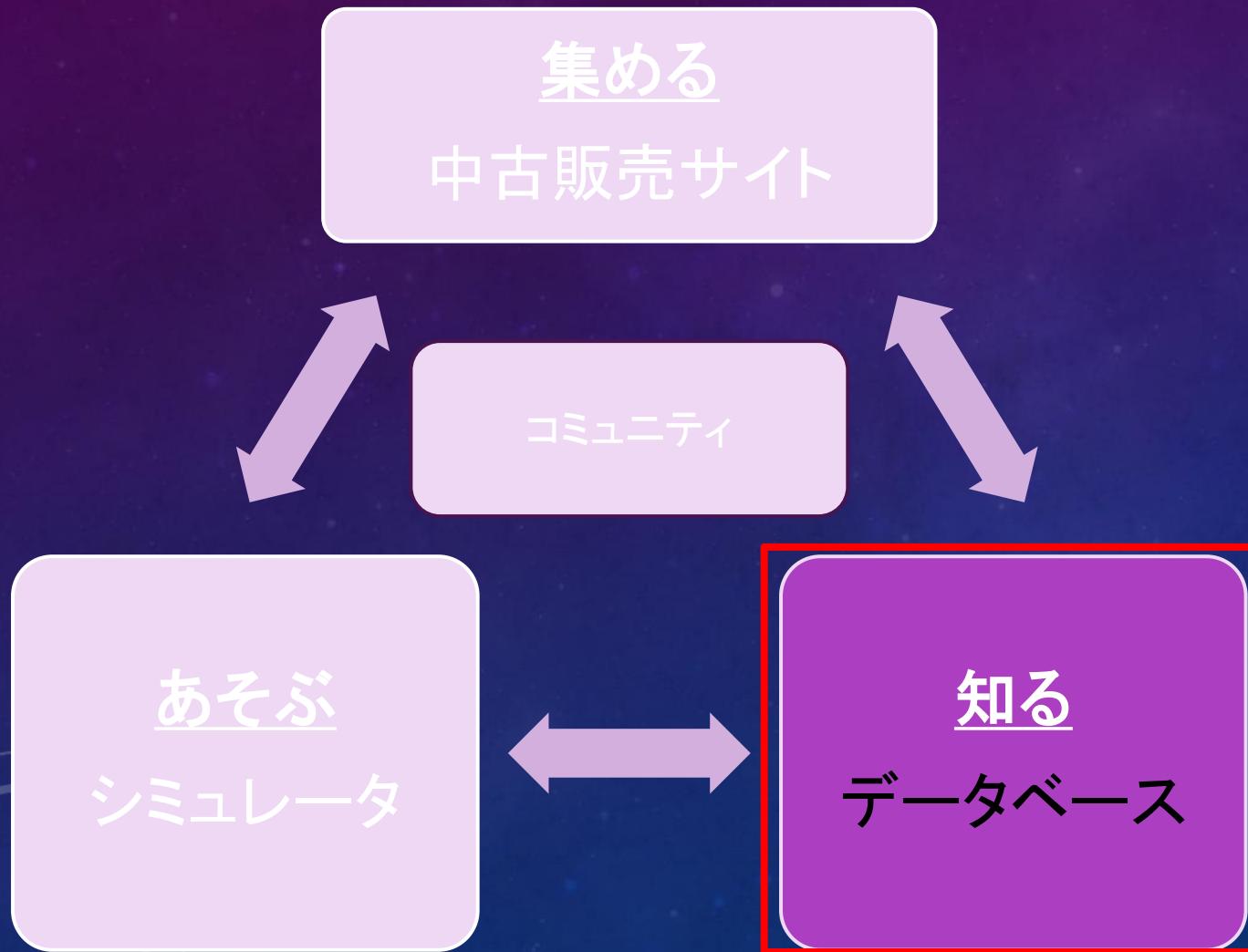
カードが集まらない

【解決策】

中古サ終TCG専門買取販売サイトを運営

デッキ販売、セット販売を重視

知る:TCGデータベース



サ終タイトルやカードを知るには.....

【現状】

インターネット、当時の資料など

【課題】

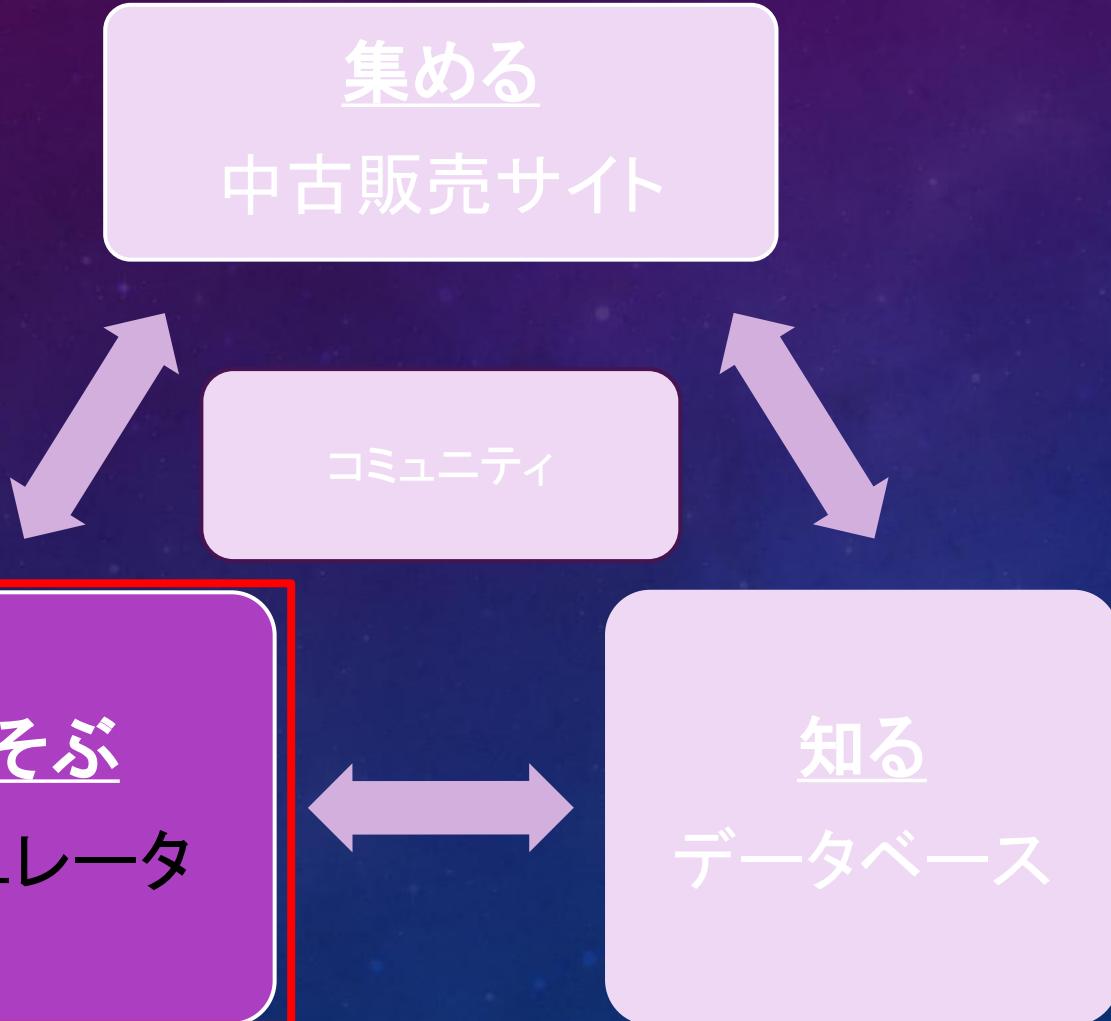
情報が手に入れづらい。そもそもない。

【解決策】

データベースサイトの運営

データカードダスなどもあると嬉しい

あそぶ:TCGシミュレータ(WEBアプリ)



サ終タイトルを遊ぶには.....

【現状】

リモート対戦、オフ会など

【課題】

相手がいない

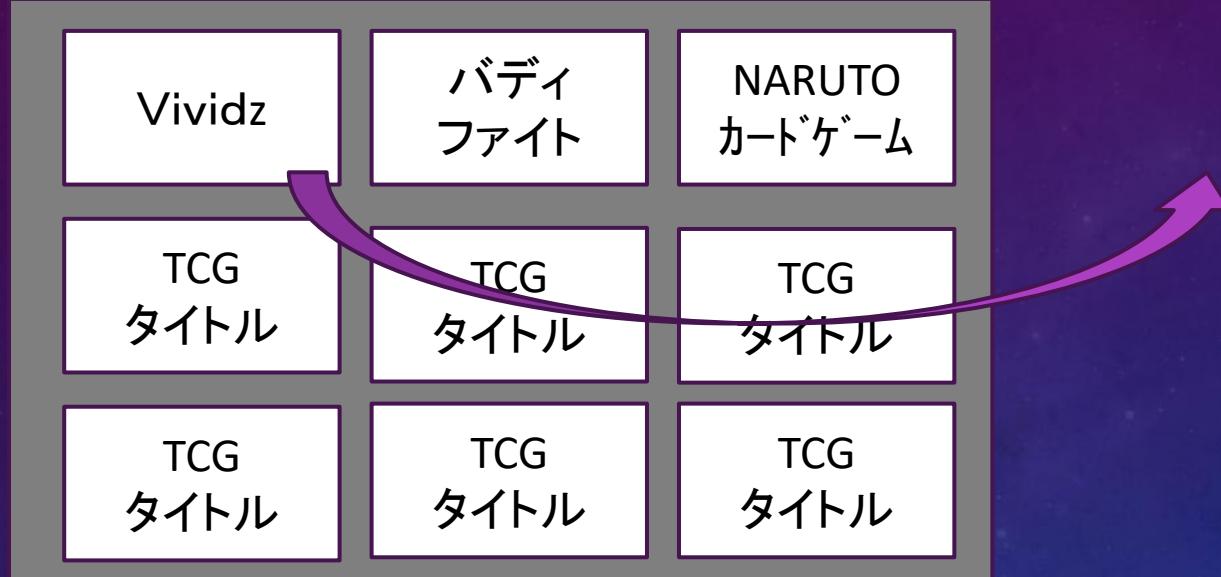
カードがない、ルールがわからないなど

【解決策】

Webアプリによるゲームシミュレータ
オンラインがあると.....いいね！

あそぶ:TCGシミュレータ(WEBアプリ)

TOPページイメージ



各タイトルトップページ



開発段階イメージ

- 0.とりあえず1タイトルだけでも遊べるようになったら公開したい
- 1.構築済デッキ1or2種で対戦できるタイトルをたくさん作る
- 2.デッキ編成機能追加
- 3.ブースターパック第1弾、デッキなど小規模で追加していく
⇒アクセス数など確認して順次追加

シミュレータ構想

- ・いろんなタイトルを実装したいのでシンプルに
- ・演出は最小限で
- ・マスターデュエルとかデュエプレイメイジ
流用しまくってどのタイトルでも安定したらうれしい