انواع روش برای تعریف متغییر در javaScript

در جاوا اسکریپت بر خلاف زبان سیشارپ یا جاوا که برای تعریف متغییر باید نوع انرا مشخص کنند، در جاوا اسکریپت نیازی به مشخص کردن نوع متغییر نیست و تنها با استفاده از کلمه کلیدی var میتوان هر نوع متغییری تعریف کرد

ساختار اصلی

var <*variable-name*>;

var <*variable-name*> = <*value*>;

Var=variable

var one = 1;

متغیر مقدار عددی ذخیره میکند

var two = 'two';

متغییر مقدار رشته ای در خود ذخیره میکند

var three;

متغییر بدون مقدار اولیه

var one = 1, two = 'two', three;

تعریف چند متغییر با یک کلمه کلیدی و جدا کاما

one = 1;

two = 'two';

بدون کلمه کلیدی

var one

=

1, two

= "two"

همراه با اسپیس و اینتر

Var a=1;

مقدار عددی

Var b=’one’;

مقدار رشته ای

Var c=1.1;

مقدار دهدهی

Var d=true;

مقدار بولین

Var e=null;

مقدار تهی