

2 Format wejściowy

Dane wejściowe należy wczytać ze standardowego wejścia. Mają one następujący format:

1. W pierwszej linii znajdują się po kolei cztery liczby, W , H , L i K , gdzie W to szerokość parku, H to jego wysokość, L to parametr określający jak daleko od siebie osoby muszą stać, żeby były bezpieczne, a K to liczba osób, które należy w parku umieścić.
2. Druga linijka zawiera nazwę parku i należy ją pominąć.
3. Kolejne H linijek zawiera opis kolejnych wierszy parku. Każdy wiersz składa się z W znaków. Kolejne znaki opisują kolejne komórki według następującego klucza:
 - (a) ‘.’ – pusta komórka (■).
 - (b) ‘-’ – droga pozioma (▬).
 - (c) ‘|’ – droga pionowa (▮).
 - (d) ‘+’ – skrzyżowanie (⊕).

Przykładowe wejście opisujące park z rysunku 1(a) może wyglądać następująco:

```
8 6 2 12
Algocjal
|---+.|.
+---++++
.|...|.
.|+---++
.|++|.
.|+-.|.+
```

3 Format wyjściowy

Program powinien wypisać K wierszy, gdzie każdy zawiera dwie liczby—współrzedną X oraz współrzedną Y komórki, gdzie powinna stanąć kolejna osoba. Współrzedna lewego górnego rogu parku to $(0, 0)$ a prawego dolnego to $(W - 1, H - 1)$.

Przykładowe rozwiązanie dla parku Algocjal może wyglądać następująco (kolejność wierszy jest dowolna):

```
0 0
1 0
4 0
6 0
1 2
5 2
7 2
3 3
3 4
1 5
5 5
7 5
```