

Imię i nazwisko:

Etap	1	2	3	4	Suma
Punkty	0	0	0	0	0
Wynik					

## W1: Filtrowanie tekstu

Otrzymałeś(aś) kod programu do filtrowania tekstu napisanego przez innego programistę. Wcześniejszy programista napisał większość logiki programu, jednak nie mógł poradzić sobie z niektórymi błędami. Twoim celem jest naprawienie tych błędów i upewnienie się, że działa zgodnie z wymaganiami.

Oryginalny opis wymagań programu:

Napisz program, który przyjmuje na standardowym wejściu dowolny ciąg znaków podzielony znakami końca linii. Na standardowe wyjście powinien wypisać tylko te linie, które zawierają przynajmniej jedno wystąpienie wzorca podanego w argumencie programu.

Etapy:

- 0 p. Skompiluj program i sprawdź, w jakim jest stanie. Napraw wszystkie ostrzeżenia i błędy kompilatora.
- 0 p. Rozwiąż wszystkie znalezione problemy i spraw, aby program działał zgodnie z treścią zadania.
- 0 p. Dodaj do programu obsługę zmiennej środowiskowej `W1_LINENUMBER`. Przypisanie jej wartości 1, `TRUE` albo `true` powoduje, że program wypisuje najpierw numer linii, w której wystąpił wzorec a resztę linii po dwukropku. Przykład:  
`5:linia z szukany wzorcem.`
- 0 p. Dodaj do programu obsługę zmiennej środowiskowej `W1_LOGFILE`. Jeśli ma ona przypisaną wartość program zapisuje swoje wyjście również do pliku o ścieżce będącej tą wartością. Jeśli plik nie istnieje należy go utworzyć.