

浙江大学

数据库系统实验报告

作业名称: 数据库程序设计

姓 名:

学 号:

电子邮箱:

联系电话:

指导老师:

2020 年 4 月 25 日

实验名称

一、 实验目的

1. 掌握数据库应用开发程序设计方法。

二、 系统需求

这部分我针对实验指导中做了一些小修改，考虑实际情况加了自己的理解。

比如借书证增加了一个属性是“已借书的数量”，上限为 10，防止一个借书证借太多的书

再比如，借书记录里面多了一条属性“是否可以续借”。因为现实中经常有这种需求。我在程序中规定，借书时限为 30 天，允许续借一次延长 30 天。

1. 基本数据对象

对象名称	属性
书	书号，书名，类别，出版社，作者，年份，价格，总藏书量，库存
借书证	借书证号，姓名，单位（学院），类别（教师、学生），已借书的数量
借书记录	书号，借书证号，借书时间，归还期限，是否可以续借

2. 基本功能模块

模块名称	功能描述
图书入库（修改）	<ol style="list-style-type: none">1. 单本入库 在单本入库的模式下同时支持修改图书的信息2. 批量入库 (方便最后测试) 图书信息存放在文件中，每条图书信息为一行。一行中的内容如下（书号，类别，书名，出版社，年份，作者，价格，数量）

	<p>Note: 其中 年份、数量是整数类型； 价格是两位小数类型； 其余为字符串类型</p> <p>Sample:</p> <p>(book_no_1, Computer Science, Computer Architecture, xxx, 2004, xxx, 90.00, 2)</p>
图书查询	<p>要求可以对书的 类别, 书名, 出版社, 年份(年份区间), 作者, 价格(区间) 进行查询. 每条图书信息包括以下内容:</p> <p>(书号, 类别, 书名, 出版社, 年份, 作者, 价格, 总藏书量, 库存)</p>
借书证管理	增加或删除一个借书证, 同时支持修改已有的借书证 (例如修改所在单位/学院)
借书	<p>1.输入借书证卡号</p> <p>显示该借书证所有已借书籍 (返回, 格式同查询模块)</p> <p>2.输入书号</p> <p>如果该书还有库存, 则借书成功, 同时库存数减一。</p> <p>否则输出该书无库存, 且输出最近归还的时间。</p>
还书	<p>1.输入借书证卡号</p> <p>显示该借书证所有已借书籍 (返回, 格式同查询模块)</p> <p>2.输入书号</p> <p>如果该书在已借书籍列表内, 则还书成功, 同时库存加一。</p> <p>否则输出出错信息</p>

3. 用户界面

图形界面, 采用 python 的原生 tkinter 及 ttk 构建

4. 数据库

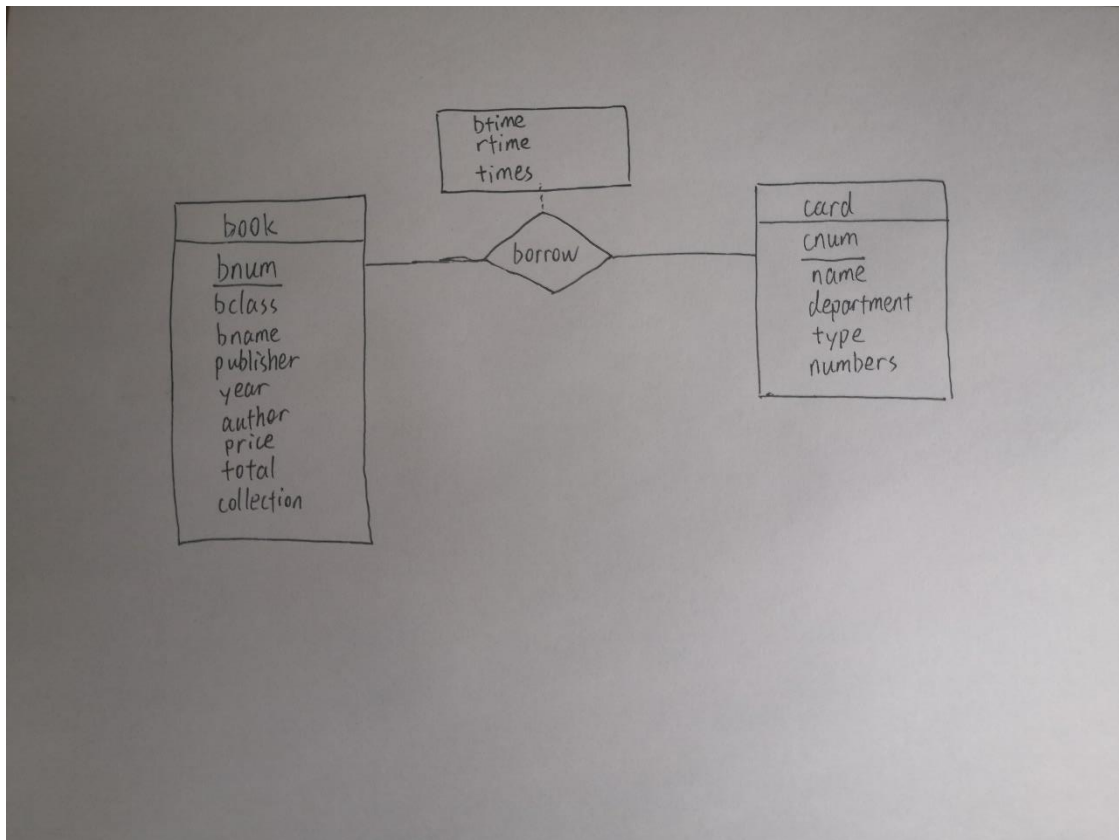
在 MySQL 中建立 library 数据库, 并且按照第四部分中的数据库逻辑结构建立相应的 table。登录数据库的账号密码默认为我个人的账号密码 (root, 0309miku0831)。可以在 config.txt 中改成运行程序的电脑上的账号和密码。

三、 实验环境

1. 数据库管理系统: MySQL
2. 开发语言: python (通过 pymysql 于 mysql 连接)
3. 图形界面: tkinter
4. 开发工具: vscode+anaconda

四、 系统设计与实现

1. 实体之间的关系 E-R 图



2. 数据库逻辑结构设计

Book:

```
create table book
(bnum char(20),
bclass varchar(50),
bname varchar(50),
publisher varchar(50),
year int,
author varchar(20),
price decimal(7,2),
total int,
collection int,
```

```
primary key(bnum)
);
```

分别对应前文基本数据对象描述中，书的各个属性。其中 **total** 代表图书馆一共有藏书多少本，**collection** 代表图书馆目前所剩的这本书的数量

Card:

```
create table card
(cnum char(7), -- 注意卡号长度为 7
name varchar(20),
department varchar(40),
type char(1),
numbers int,
primary key(cnum),
check(type in ('T','S')))
);
```

分别于前文中提到的借书证的属性相对应，分别代表借书证号，持证者姓名，单位（学院），类型，以及当前借书数量（限制为 10 本）

Borrow:

```
create table borrow
(cnum char(7),
bnum char(20),
btime datetime,
rttime datetime,
times int, -- 用于记录可续借的次数
primary key(cnum,bnum),
foreign key(cnum) references card(cnum),
foreign key(bnum) references book(bnum)
);
```

对应前文中提到的借书记录的各个属性，与实验指导中给出的示例不同，我将借书时间和归还期限统统设成了 **datetime** 类型，因为这样更加贴近现实中的情况，也可以很方便的和 **python** 交互，可以直接调用 **python** 中的 **datetime** 模块然后稍加转换就可以直接

写进 sql 语句当中，并且 `datetime` 类型也支持聚合函数中的选取最小值，对于后续的操作也很方便。

3. 程序运行结果场景以及截图说明

首先是初始界面。注意在登录前请确保 `mysql` 中有 `library` 这个数据库，和相应的 `table`。并且修改 `config.txt` 中的账号和密码为本机 `MySQL` 登录用的账号和密码。



a. 图书入库和修改：

首先我们来看批量入库功能：（批量入库是通过反复调用单本入库实现的，因此对于 sql 语句的介绍放在单本入库里面一起讲）

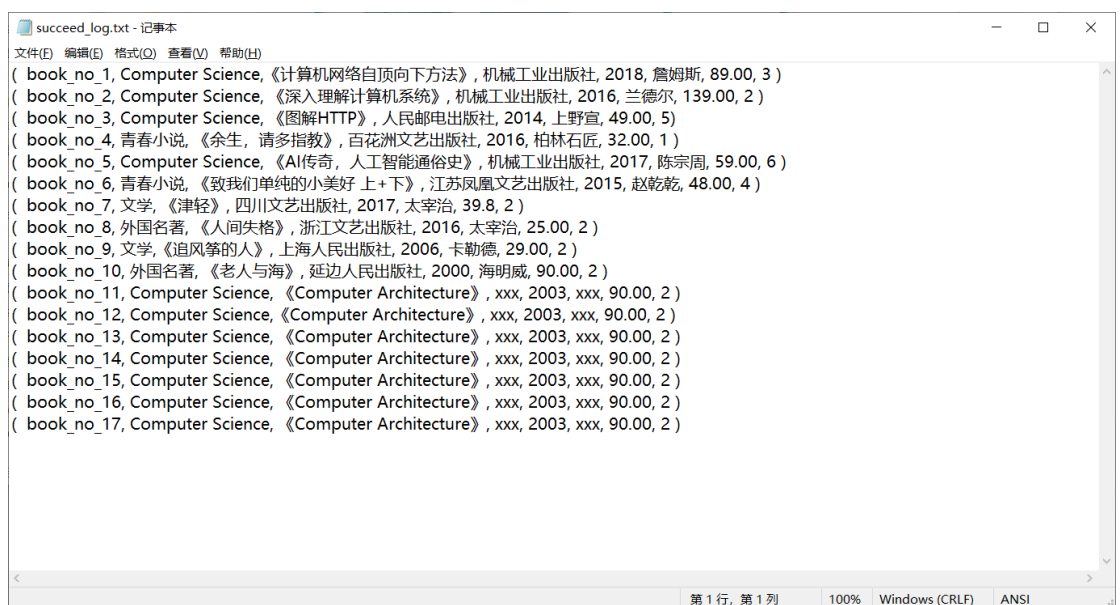


我们输入文件名字后，点击确认，右侧状态栏会显示导入的结果。其中，成功导入的书会被记录在 `succeed_log.txt` 中。而考虑到我们往往更加关心有哪些书被导入失败了，因此我们在下面会用一个列表来展示导入失败的书的名单（这里是书全部导入成功了），下面我们来看一个导入失败的例子



我们在 data2.txt 中放了 7 条与原来不一致的数据（书号为主键，但是其他信息与原来不一致，因此导入失败）

下面是导入记录日志（succeed_log.txt）(原谅我手边真的书不多，又懒得找了，所以后面基本是凑数的)



接下来我们看单本入库（或修改）：

图书管理系统

返回主菜单

☒ 单本入库 (或修改信息)

☐ 批量入库

书号: book no_20

类别: cs

书名: csapp

出版社: 机械工业出版社

年份: 2000

作者: xxx

价格: 139.00

入库 修改

状态栏

添加成功
图书馆现有此书1本
共有藏书44本

我们输入完信息后点入库，即可添加一本书进去。而如果我们
要修改这本书的信息，比如把他的类别改成 computer system，

图书管理系统

返回主菜单

☒ 单本入库 (或修改信息)

☐ 批量入库

书号: book no_20

类别: computer system

书名: csapp

出版社: 机械工业出版社

年份: 2000

作者: xxx

价格: 139.00

入库 修改

状态栏

修改成功

则在输入完信息后点击修改即可（因为实验指导中对于修改信息这一点描述得比较模糊，所以我特别增加了一个选项，让操作者可以明确选择，明确是修改原书信息还是单纯输入有误，以防误操作而把书的信息改错）。如果我此时输入的信息与数据库中记录的不一致，然后直接点击“入库”而不是“修改”，则会提示错误：（我将年份改成 2001 年，原记录是 2000 年）

下面是构建 sql 语句的部分。首先是最普通的插入部分

```
sql="insert into book values(%s,%s,%s,%s,%s,%s,%s,%s,%s,%s)"
cursor.execute(sql,(BookNum,ClassOfBook,BookName,Publisher,Year,Author,
Price,total,collection))
```

这其中就用到了 pymysql 的参数化执行。执行的时候，参数列表中的特殊符号会被自动转义，也就避免了 sql 注入的发生。而如果是入库一本已经存在的书，则要这样：

```
sql="update book set total=%s,collection=%s where bnum=%s"
cursor.execute(sql ,(total,collection,BookNum))
```

接下来是修改部分：

```
sql="update book set bclass=%s,bname=%s,publisher=%s,year=%s,author=%s,
price=%s where bnum=%s"
cursor.execute(sql ,(ClassOfBook,BookName,Publisher,Year,Author,Price,BookNum))
```

其中这两条语句是在事务内执行的。如果后面发现所做的动作是“入库”而并非“修改”，事务会被 rollback。

总的来说这一部分可能是最复杂的，因为情况比较多。首先要判断图书馆有没有这本书，再看所做的动作是“入库”还是“修改”。然后再比对填入的书本信息和原记录中的信息，如果不一致则更新书的信息或者直接报错。

不过幸亏 python 是动态语言，非常的灵活，我可以直接在不同的情况下 return 不同的类型，这样就可以很容易的判断执行的结果到底如何，是成功还是失败。

b. 借书证管理

借书证管理界面是这样的，支持增删或修改，和删除两种操作

The screenshot shows a web application window titled "图书管理系统" (Library Management System). The background is a vibrant illustration of a pond with green lily pads, a large yellow maple leaf, and several colorful koi fish (orange, white, and yellow). The interface includes a top navigation bar with a "返回主菜单" (Return to Main Menu) button. On the left, there are input fields for "借书证号:" (Borrower ID), "姓名:" (Name), "所属单位(学院):" (Affiliated Unit/College), and "身份类别:" (Identity Type). The "身份类别:" field has two radio buttons: "老师" (Teacher) and "学生" (Student). To the right of these fields are two buttons: "增添或修改" (Add or Modify) and "删除借书证" (Delete Borrower ID). Below these buttons are two smaller buttons: "增添" (Add) and "修改" (Modify). On the far right, there is a "状态栏" (Status Bar) with the text "此处输出状态信息" (Output status information here).

其中添加或修改的部分和图书单本入库一样，如果输入的是新的借书证号，并且点击增添，则会新增一个借书证。而如果输入的是一个已经存在的借书证号，并且执行修改操作，则会修改原借书证的信息。其他情况下则会报错。这个修改功能是考虑到有些学生可能会从一个学院转到另一个学院，或者是老师的职位调动。

执行效果如下：（添加*3，删除*1，修改*1）

图书管理系统

返回主菜单

☒ 增添或修改

☐ 删除借书证

借书证号: cnum_1

姓名: 孟庆昊

所属单位(学院): 计算机科学与技术学院

身份类别: ☐ 老师 ☒ 学生

增添

修改

状态栏

添加成功

图书管理系统

返回主菜单

☒ 增添或修改

☐ 删除借书证

借书证号: cnum_2

姓名: 孙建伶

所属单位(学院): 计算机科学与技术学院

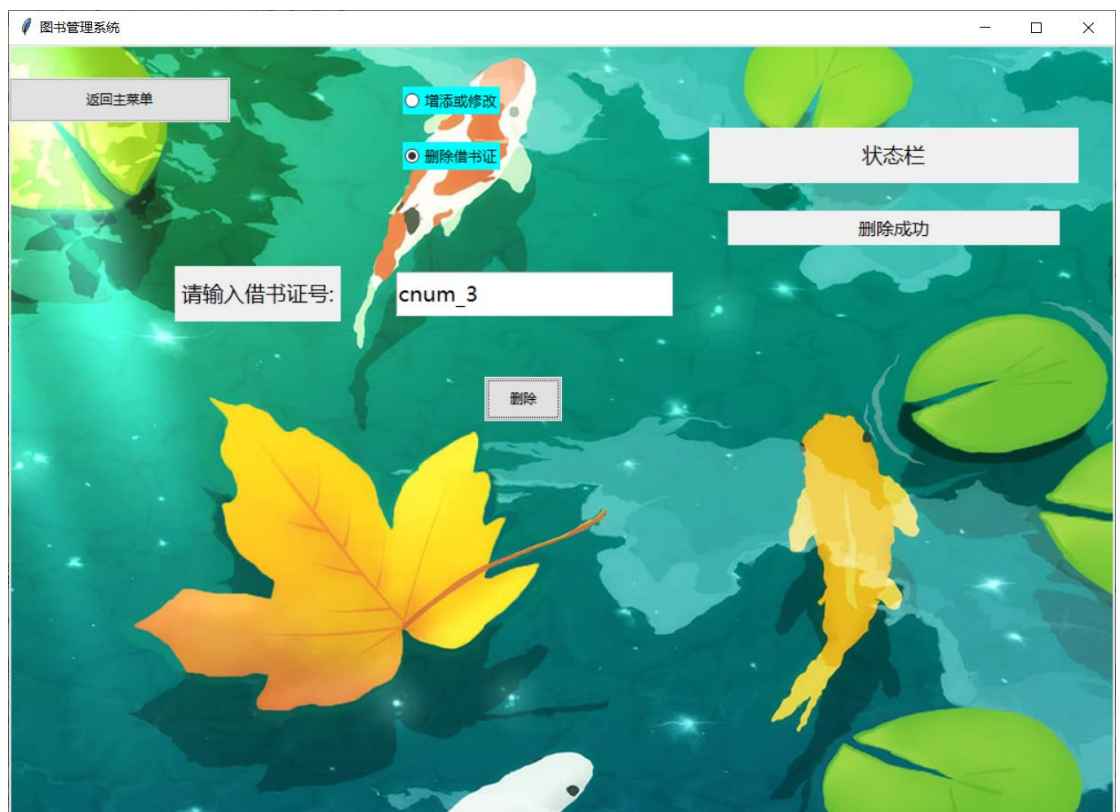
身份类别: ☒ 老师 ☐ 学生

增添

修改

状态栏

添加成功





这个模块比之前图书入库的模块要简单一些，因为不涉及统计数量之类的。之前在统计书的数量时候，在一开始一本书没有的时候，`select` 得到的结果类型不是 `int`，因此不能直接对结果+1。而借书证管理这一部分，则考虑的东西少很多。关于构造 `sql` 语句的部分如下：

添加部分

```
sql="insert into card values(%s,%s,%s,%s,0)"
cursor.execute(sql,(CardNum,Name,Dept,Type))
```

其中插入的最后一个属性是固定的，0，表示已经借走的书的数量，上限为 10。而新增加的借书证一定没有借过别的书的，所以这一项固定为 0。

修改部分

```
sql="update card set name=%s,department=%s,type=%s where cnum=%s"
cursor.execute(sql,(Name,Dept,Type,CardNum))
```


删除部分

```
sql="delete from card where cnum=%s"  
cursor.execute(sql,CardNum)
```

c. 借书:

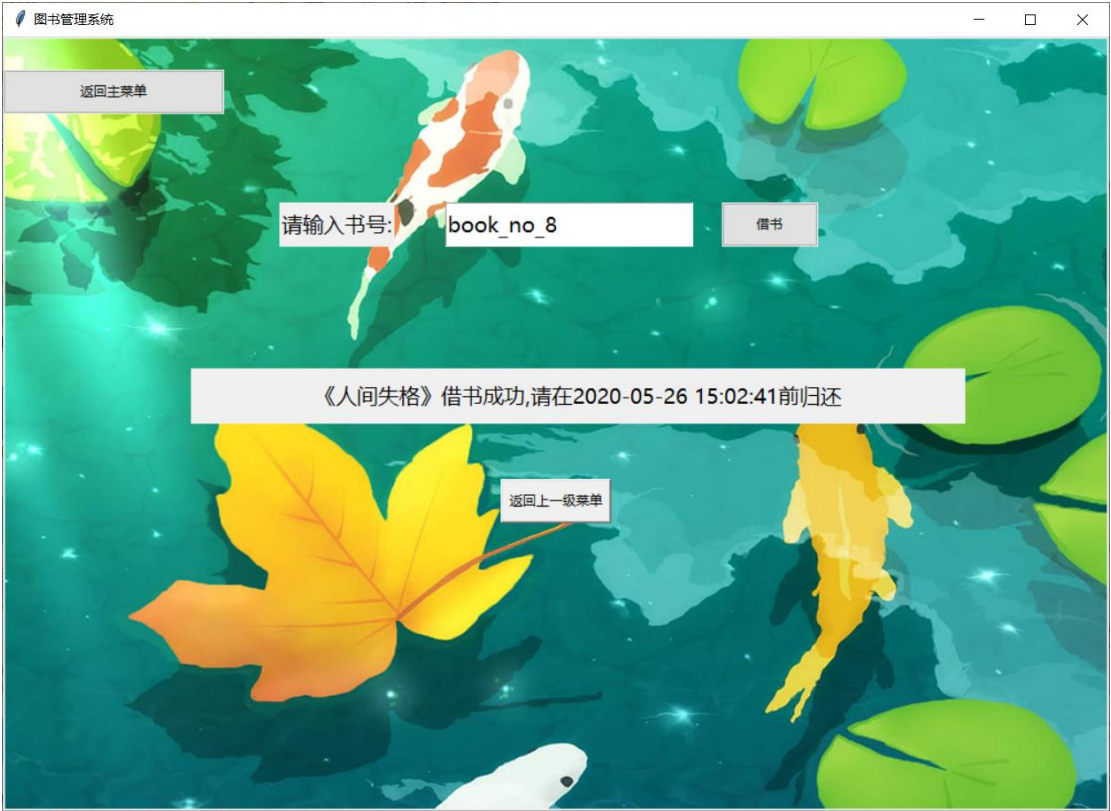
借书部分功能介绍：首先输入借书证号，然后会展示出这个借书证已经借走并且未归还的书。然后再输入要借的书号，如果有库存则借书成功，没有库存则会返回最早归还的时间。特别地，允许续借一次。一次借期为 30 天，续借一次可以再延长 30 天。

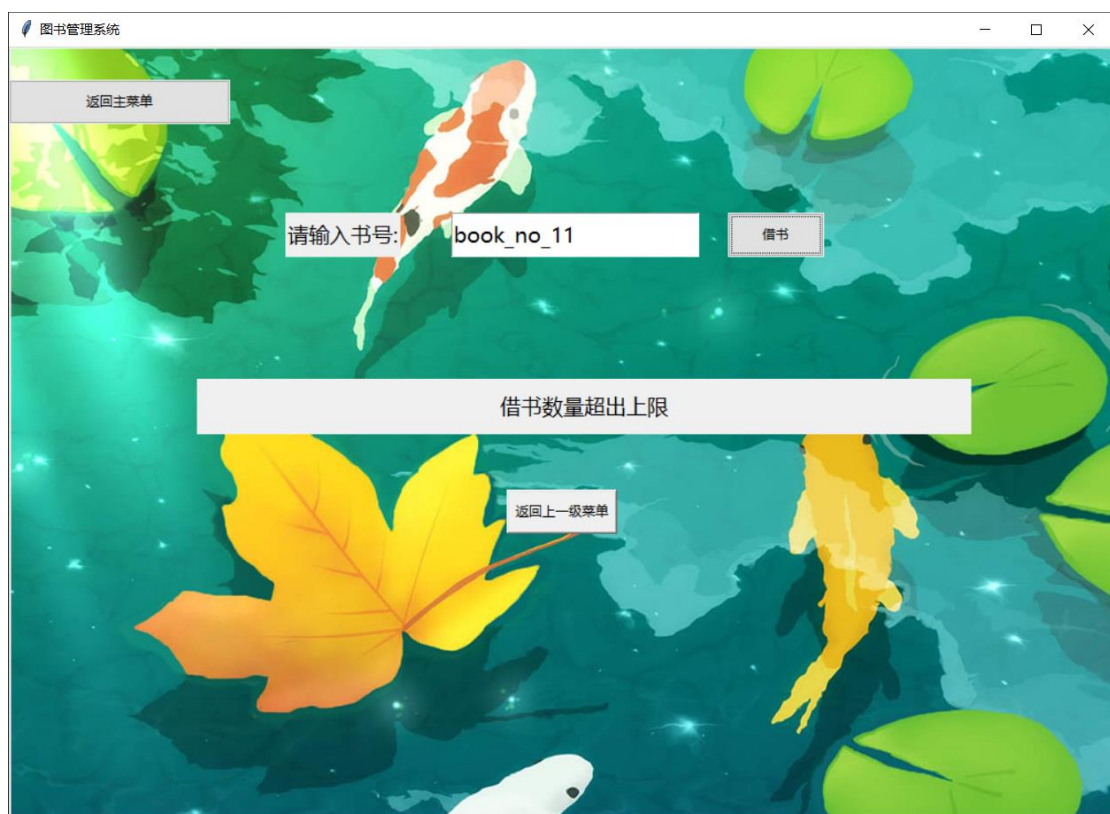
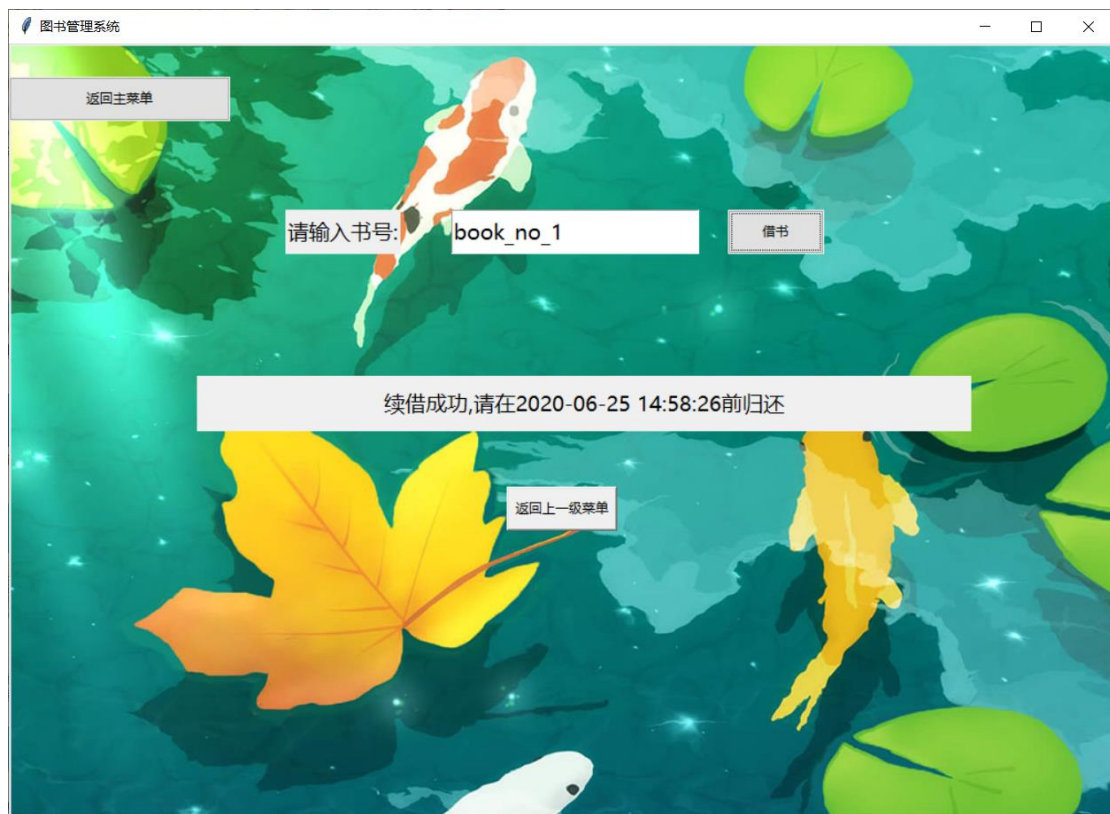
我们先借几本书，然后输入卡号：

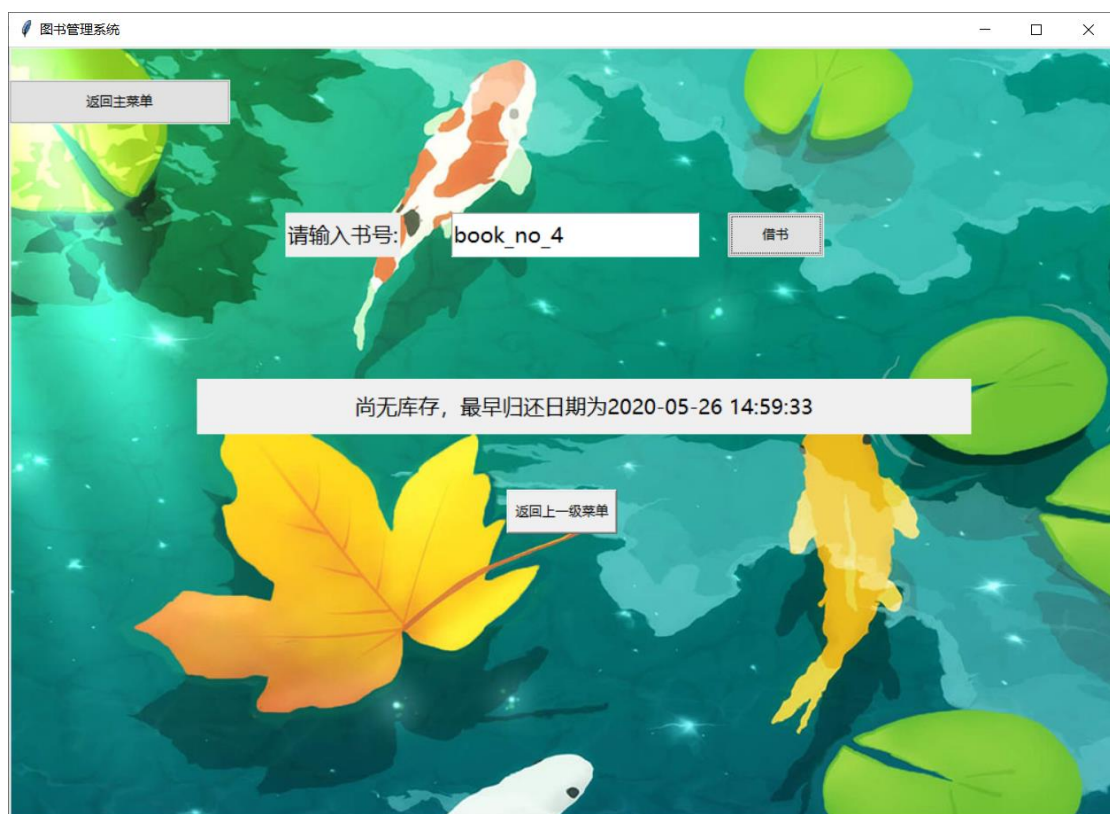
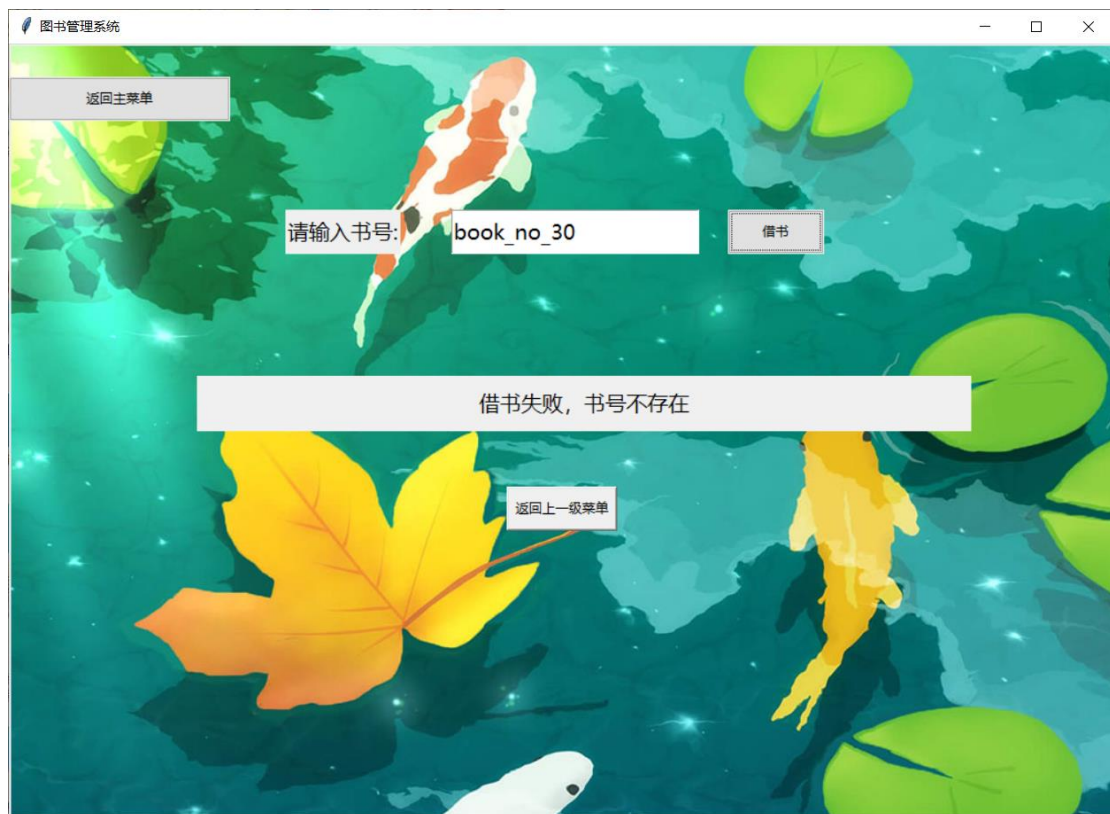
书号	书名	借书时间	归还期限	是否可以续借
book_no_1	《计算机网络自顶向下方法》	2020-04-26 14:58:26	2020-05-26 14:58:26	可以
book_no_2	《深入理解计算机系统》	2020-04-26 14:59:28	2020-05-26 14:59:28	可以
book_no_3	《图解HTTP》	2020-04-26 14:59:31	2020-05-26 14:59:31	可以
book_no_4	《余生，请多指教》	2020-04-26 14:59:33	2020-05-26 14:59:33	可以
book_no_5	《AI传奇，人工智能通俗史》	2020-04-26 14:59:37	2020-05-26 14:59:37	可以
book_no_6	《致我们单纯的小美好 上+下》	2020-04-26 14:59:39	2020-05-26 14:59:39	可以

可以看到我们借书的信息。在 table 中，我们有一个属性 times，就代表是次数的意思，即当前还可以再借几次这本书（1 次或 0 次），1 次就代表可以续借，0 次代表不能续借。

并且这个列表正好能容纳十条借书记录，如果列表被装满了，就代表这个借书证已经不能再借书了。下面我们再放几张借书的截图（借新书*1，续借*1，借书的数量超限，借书失败*1，借的书不存在*1，借的书没有库存*1）：







（其中最后一张图是用 `cnum_2` 这张卡借的，因为 `cnum_1` 已经借过了，再借的话不会显示无库存，会显示续借）

这一部分也不复杂，只是要实现两个功能：1.查询这个借书证号已经借走的书的清单 2.借书。

构造 sql 语句的部分如下：

```
sql="select bnum,bname,btime,rtime,times from book natural join borrow  
where cnum=%s"  
cursor.execute(sql,CardNum)
```

这样即可很简单得到借书的清单。

然后在借书的时候，如果是借新书：

```
sql="select bname,collection from book where bnum=%s"  
cursor.execute(sql,BookNum)
```

如果书号是存在的，则借书成功，并且要在一个事务内执行下面的语句：

```
sql="update book set collection=%s where bnum=%s"  
cursor.execute(sql,(collection,BookNum))  
b_time= datetime.datetime.now().strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")  
r_time=(datetime.datetime.now()+datetime.timedelta(days=30)).strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")  
sql="insert into borrow values(%s,%s,%s,%s,1)"  
cursor.execute(sql,(CardNum,BookNum,b_time,r_time))  
sql="update card set numbers=%s where cnum=%s"  
cursor.execute(sql,(numbers,CardNum))
```

这些语句的作用就是，写入借书时间和归还时间，并且更新当前借书证已借书的数目，同时再把书的库存减一。以上这些统统是在一个事务内完成的。如果出错，则会直接到 **except** 部分，会把事务回滚。

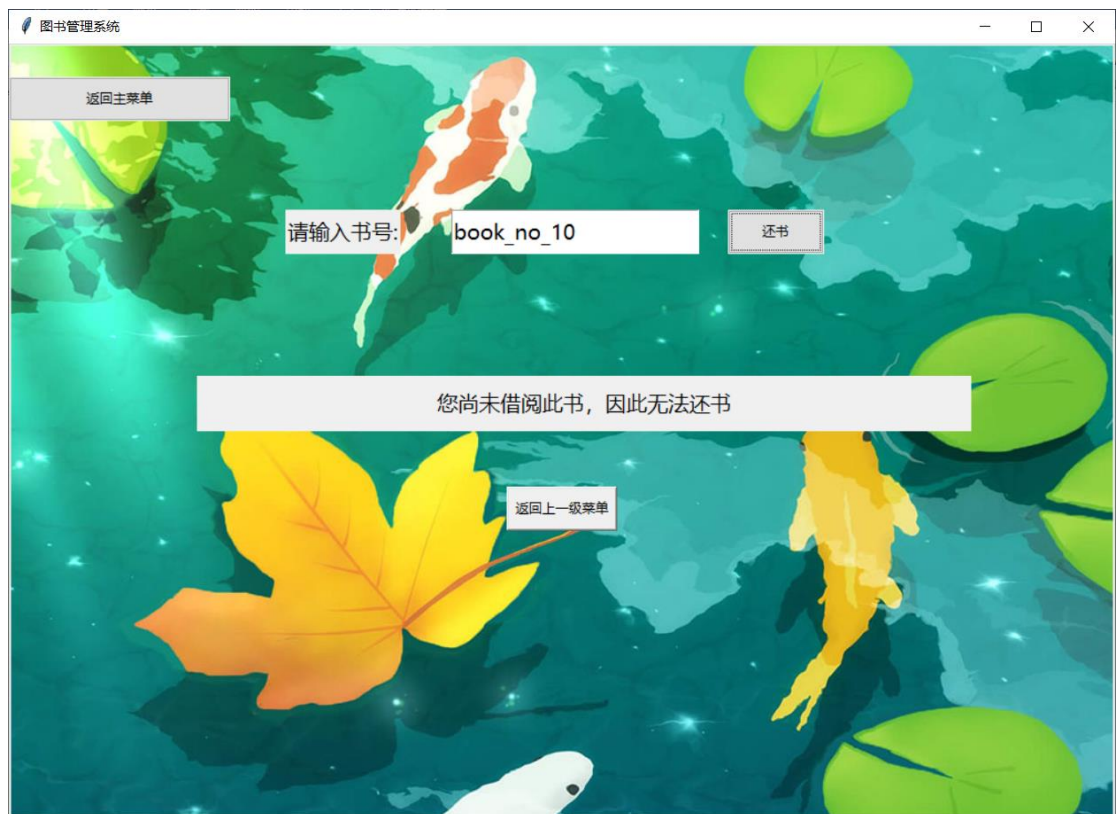
d. 还书：

下面是还书部分，具体流程和借书差不多，都实现查看借书清单，然后再输入要还的书的书号。其中查看清单调用的是借书模块中的函数。

运行截图如下：



而如果输入的书号并没有被你借走，则会提示错误，如下：



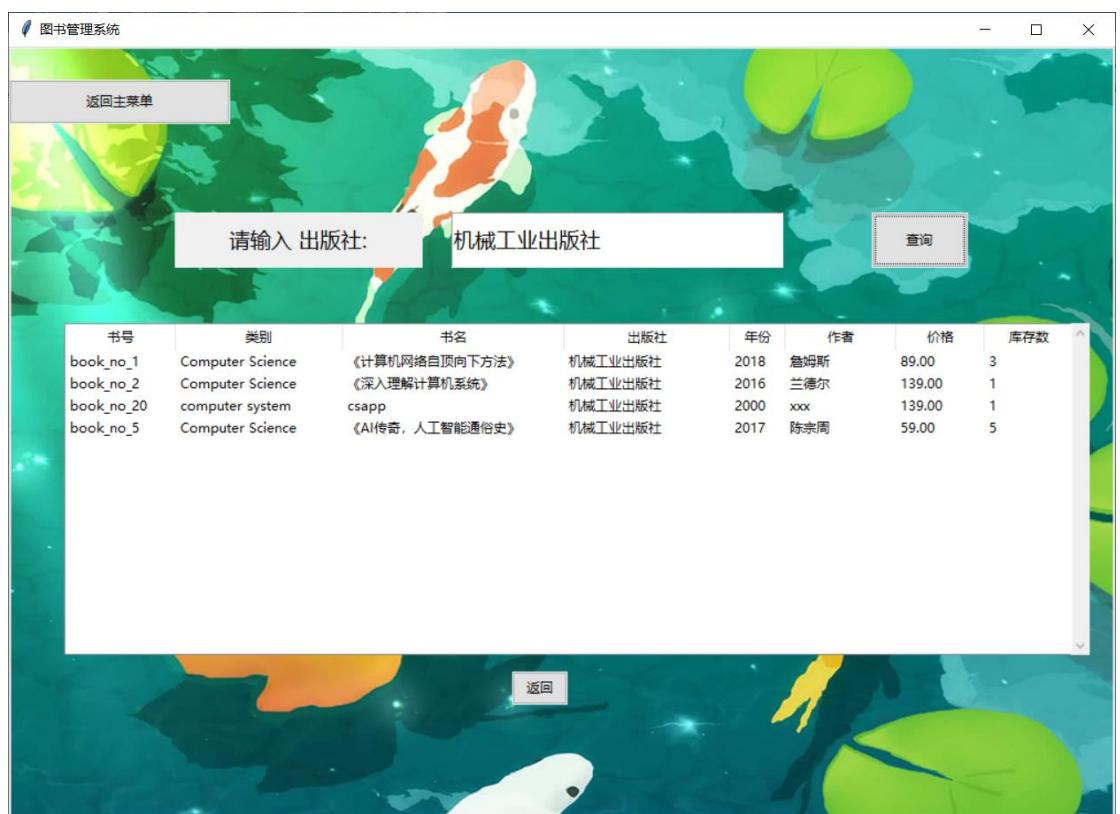
这部分的 sql 语句构建也和借书部分差不多，都是需要在一个事务内执行好多条语句，包括了删除借书记录，同时库存加 1，并且借书证已经借书的数量减 1.

e. 图书查询：

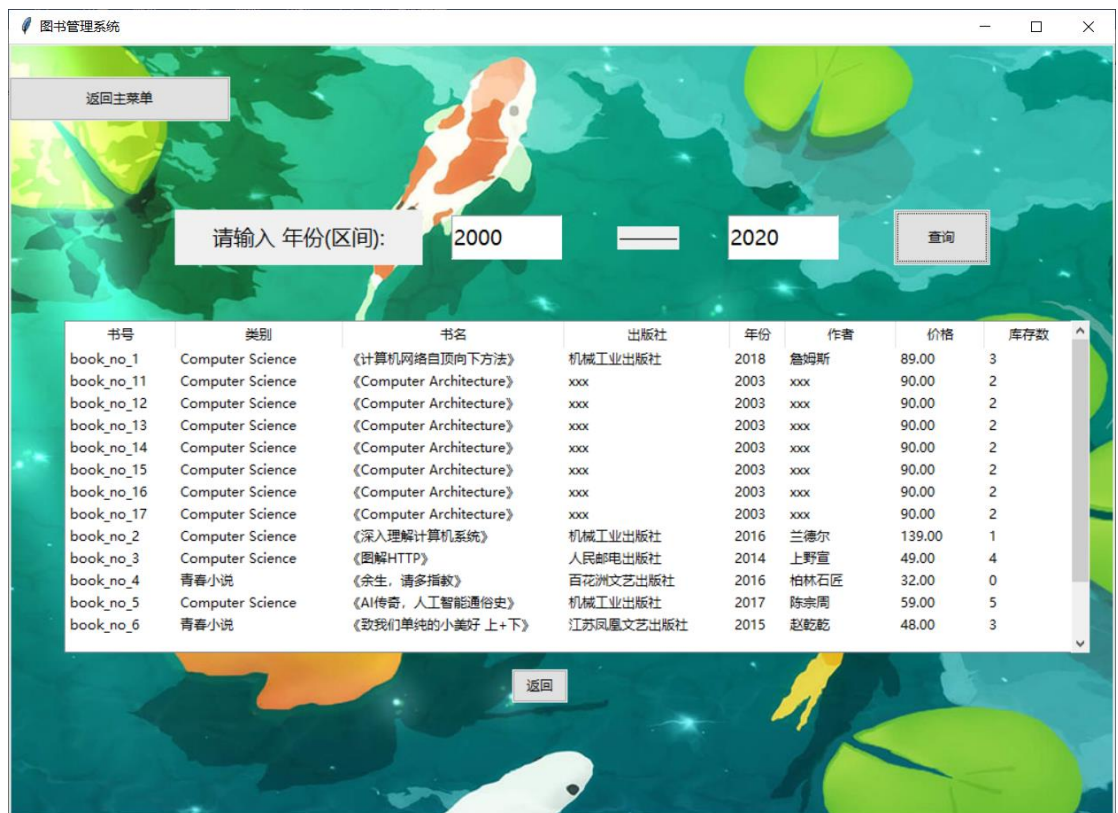
图书查询界面我们首先要选择查询的依据，有以下几种选择：



当我们任意点进一种后，即可输入要查询的信息，然后返回结果。 例如：



并且如果返回的结果过多，还支持滚动查看，也支持右侧的滚动条上下滚动



这一部分构造 sql 语句的情况比较多样，主要是看我们选择的查询依据是什么

```
if index==0:
    sql="select bnum,bclass,bname,publisher,year,author,price,c
        ollection from book where bclass=%s"
elif index==1:
    sql="select bnum,bclass,bname,publisher,year,author,price,c
        ollection from book where bname=%s"
elif index==2:
    sql="select bnum,bclass,bname,publisher,year,author,price,c
        ollection from book where publisher=%s"
elif index==4:
    sql="select bnum,bclass,bname,publisher,year,author,price,c
        ollection from book where author=%s"
elif index==3:
    y1=int(para1)
    y2=int(para2)
```

```
sql="select bnum,bclass,bname,publisher,year,author,price,collection from book where year>%s and year<%s"
elif index==5:
    p1=float(para1)
    p2=float(para2)
    sql="select bnum,bclass,bname,publisher,year,author,price,collection from book where price>%s and price<%s"
```

和下面一部分：

```
if index==0 or index==1 or index==2 or index==4:
    cursor.execute(sql,para1)
elif index==5:
    cursor.execute(sql,(p1,p2))
else:
    cursor.execute(sql,(y1,y2))
```

，即可得到查询语句

五、 遇到的问题及解决方法

1. 最大的问题就是这个作业中间重构了两遍…一开始没打算弄图形界面的，但是希望能拿到好一点的分数，想认真对待一下。于是在写完了一整个模块后，重新用 tkinter 写图形界面。然后 tkinter 真的是一言难尽…因为之前 python 用得不多，因此就选了个比较简单的原生的图形库，不过还是折腾了好一番。结果被丑到了…然后后来知道 tkinter 新版本里面自带了稍微美化了一点点的 ttk 库，于是再改用 ttk。

2. 第二个问题前面也提到了，对于 python 我还没有写过大的项目，尤其是 tkinter 也不熟，如何实现两个界面间的跳转我都不知道。于是也上网找了别人的最简单的 demo，中间也学习到了很多。至于为什么选择 python，是因为 python 和 c、Java 比起来真的感觉会轻松很多。和课堂上讲过的 ODBC 和 JDBC 比起来，python 的数据库接口真的是非常简单了。

3. 关于 pymysql, 我一开始是用的 python 的字符串格式化语句, 构造出 sql, 然后再调用 `cursor.execute(sql)` 去执行。但是这样有一点就很不好, 就是会被 sql 注入攻击。而我一开始找了相关的资料, 但是没有注意到一些细节, 关于参数化执行的时候, 要求是用 %s 占位, 无论是 int 型还是 float 型还是字符串, 都用 %s, 并且还不要加引号。我一开始没有理解透彻, 因此就放弃了。不过后来还是搞懂了, 现在的程序是能够防止 sql 注入的

六、 总结

这次的实验真的花费了我比较多的精力, 因为是第一次用 python 写大型的程序, 并且还是图形界面。总的来说我感觉这次实验中更加花费我精力的倒不是 pymysql 模块, 而是 tkinter 图形库模块。我基本上相当于是从零开始, 然后遇到了很多问题, 幸亏网上的解决方法也比较多。而且万事开头难, 一开始遇到的问题相当多, 而到后来就顺畅了许多, 因为基本上能遇到的问题前面都遇到过了。

除此之外, 这也是我第一次用面向对象的语言写大程序。也是体会到了面向对象的方便之处。同时也多亏了 python 灵巧简便的特性, 这次的代码量总的来说还可以, 大约 1200 行, 不知道如果用 c++ 或者 Java 来写的话需要多少行, 不过至少和课上讲的 ODBC 和 JDBC 相比, pymysql 真的简洁很多, 现在 web 的后端也有很多大公司都采用了 python 开发。这次的实验也给了我一个很好的机会去深入的了解这样一门语言。

最后有点遗憾就是这个 tkinter 真的是太丑了, 不过由于时间原因

我只能选择这样一个稍微简陋的图形库。其实之前一直想用 `pyqt5` 来开发图形界面的，一直想有机会学习一下，可惜一是没有时间，二是缺乏动力，因此这次也不得以只能做出这样一个没那么美观的作品出来，不过我也真的是倾注了很多心血的，也收获了很多。