

计算机组织结构

# 3 数据的机器级表示

刘博涵

2022年9月15日



南京大學  
NANJING UNIVERSITY

# 教材对应章节



## 第2章 数据的机器级表示



## 第10章 计算机算术

# 信息的二进制编码

- 在冯·诺依曼结构中，所有信息（代码和数据）都采用二进制编码
  - 编码**：用少量简单的**基本符号**对复杂多样的信息进行一定**规律**的组合
- 采用二进制的原因
  - 制造两个稳定态的物理器件容易
  - 二进制编码、计数运算规则简单
  - 对应逻辑命题中的“真”和“假”
  - 便于使用逻辑电路实现算术运算
- 真值和机器数
  - K位的二进制编码**至多**表示 **$2^k$** 个不同的值

例：真值 $127 = 2^7 - 1$ ，机器数为0000 0000 0111 1111

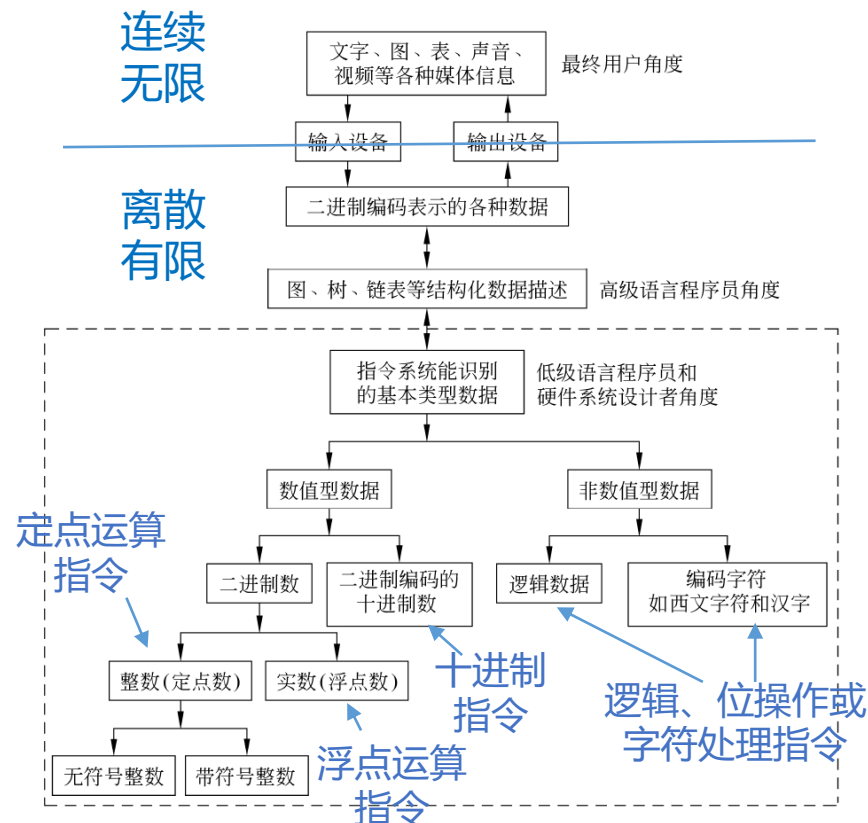


图 2.1 计算机外部信息与内部数据的转换



# 回顾：整数的二进制数表示



# 整数的二进制数表示

- 无符号整数
- 有符号整数：原码，反码，移码，补码
  - 编码是为了解决**正负号**问题
  - 计算机中几乎**不用反码**，运算**普遍使用补码**
  - 二进制补码的运算
  - 二进制-十进制转换



# 原码表示

真值	二进制	真值	二进制
0	0000	-0	1000
1	0001	-1	1001
2	0010	-2	1010
3	0011	-3	1011
4	0100	-4	1100
5	0101	-5	1101
6	0110	-6	1110
7	0111	-7	1111



## 浮点数的尾数用原码定点小数表示

### 优点:

- 最直接, 便于理解

### 缺点:

- 0的表示不唯一, 不利于程序员编程
- 加、减运算方式不统一, 尤其当 $a < b$ 时, 实现 $a - b$ 比较困难
- 需要额外对符号位进行处理, 不利于硬件设计



# 移码表示

将每一个数值加上一个**偏置常数** (excess/bias)

通常当编码位数为 $n$ 时,  $\text{bias}$ 取 $2^{n-1}$ 或 $2^{n-1} - 1$  (如IEEE 754)

例如 $n=4$ 时,  $\text{bias}=8$

真值	二进制	真值	二进制
0	1000	-0	1000
1	1001	-1	0111
2	1010	-2	0110
3	1011	-3	0101
4	1100	-4	0100
5	1101	-5	0011
6	1110	-6	0010
7	1111	-7	0001
		-8	0000

当 $\text{bias}$ 为 $2^{n-1}$ ,  
移码和补码仅第一位不同

0的表示唯一

## 浮点数的阶用移码表示

例如计算  $1.01 \times 2^{-1} + 1.11 \times 2^3$  时, 需要将**低阶** ( $2^{-1}$ ) 转为**高阶** ( $2^3$ )  
那么首先需要比较**-1**和**3**的大小

补码:  $111 < 011$  ?

移码:  $011 < 111$

此外, 全为负数时, 移码比原码更容易比较



# 补码表示

在一个模运算系统中，一个数于它除以“模”后的余数等价。

时钟是一种模12系统



- 例：图中时针指向的是10点，要将它拨向6点，有两种拨法
  - 1、逆时针拨4格， $10-4=6$
  - 2、顺时针拨8格， $10+8=18=6[\text{mod } 12]$
- 加和减的统一：
  - 一个负数的补码等于模减该负数的绝对值。
  - 对于某一确定的模，某数减去小于模的另一数，总可以加上另一数负数的补码来代替。
  - 一个负数的补码等于将对应正数补码各位取反、末位加一

8位二进制示例：

$$\begin{aligned} 0111\ 1111 - 0100\ 0000 &= 0111\ 1111 + (1\ 0000\ 0000 - 0100\ 0000) \\ &= 0111\ 1111 + 1100\ 0000 \\ \text{只留余数} &= \boxed{1}0011\ 1111 \pmod{1\ 0000\ 0000} \\ &= 0011\ 1111 \end{aligned}$$

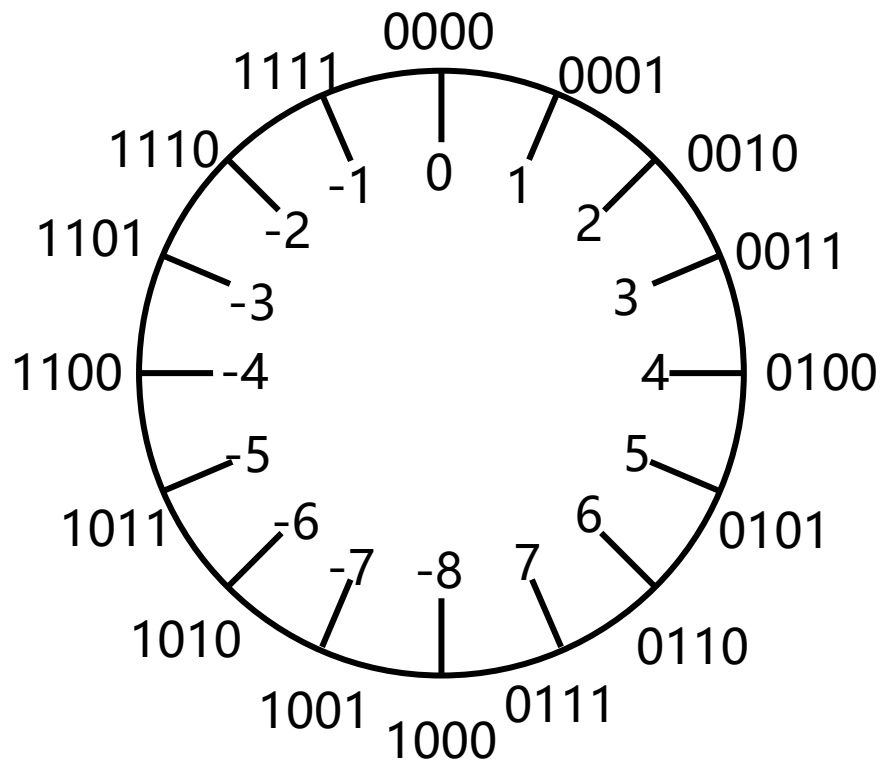




# 补码表示

一个**n位**运算器，只能**保留低n位**的运算结果，即**模为 $2^n$** 的补码运算

模为 $2^4$ 的时钟系统



补码的定义:

$$[X]_c = 2^n + X \quad (-2^n \leq X \leq 2^n, \text{mod } 2^n)$$

补码表示:

000...000 ~ 011...111: 表示的值不变

100...000 ~ 111...111: 表示的值由  
 $2^{k-1} \sim 2^k - 1$

变为

$$-2^{k-1} \sim -1$$



# 补码表示法的优势

- 补码表示法 vs. 原码表示法

	补码表示法	原码表示法
$\begin{array}{r} 9 \\ + 8 \\ \hline 17 \end{array}$	$\begin{array}{r} 0000\ 1001 \\ + 0000\ 1000 \\ \hline 0001\ 0001 \end{array} \quad 17$	$\begin{array}{r} 0000\ 1001 \\ + 0000\ 1000 \\ \hline 0001\ 0001 \end{array} \quad 17$
$\begin{array}{r} 9 \\ + -8 \\ \hline 1 \end{array}$	$\begin{array}{r} 0000\ 1001 \\ + 1111\ 1000 \\ \hline 10000\ 0001 \end{array} \quad 1$	$\begin{array}{r} 0000\ 1001 \\ + 1000\ 1000 \\ \hline 1001\ 0001 \end{array} \quad -17$

**补码**无论同号还是异号都可以**直接相加**



# 求真值的补码

特殊的真值:

$$[-2^{n-1}]_c = 2^n - 2^{n-1} = 10 \dots 0 (n-1 \text{ 个 } 0)$$

$$[-1]_c = 2^n - 1 = 11 \dots 1 (n \text{ 个 } 1)$$

$$[+0]_c = [-0]_c = 00 \dots 0 (n \text{ 个 } 0)$$

在32位机器中n为32

int型 32位

short型 16位

char型 8位

一般的例子:

$$123 = 127 - 4 = 0111 \ 1111\text{B} - 0000 \ 0100\text{B} = 0111 \ 1011\text{B}$$

$$-123 = -0111 \ 1011\text{B}$$

$$[0111 \ 1011]_c = 2^8 + 0111 \ 1011 = 1 \ 0111 \ 1011 \ (\text{mod } 2^8) = 0111 \ 1011$$

$$[-0111 \ 1011]_c = 2^8 - 0111 \ 1011 = 1111 \ 1111 - 0111 \ 1011 + 1 = 1000 \ 0101$$

**0的补码唯一，为** $00 \dots 0 (n \text{ 个 } 0)$

**正数的补码等于它本身**

**负数的补码为各位取反，末位加1**



# 求补码的真值

令:  $[X]_C = x_{n-1}x_{n-2} \dots x_2x_1$

则:  $X = -x_{n-1} \times 2^{n-1} + \dots + x_2 \times 2^1 + x_1 \times 2^0$

真值的范围

$$-2^{n-1} \leq X \leq 2^{n-1} - 1$$

例: 补码**1101 0110**的真值为

$$-2^7 \times 1 + 2^6 \times 1 + 2^5 \times 0 + 2^4 \times 1 + 2^3 \times 0 + 2^2 \times 1 + 2^1 \times 1 + 2^0 \times 0 = -42$$

简便求法:

**符号为0**, 则为正数, **数值部分相同**

**符号位1**, 则位负数, **数值各位取反, 末位加1**

例: 补码**0101 0110**的真值为

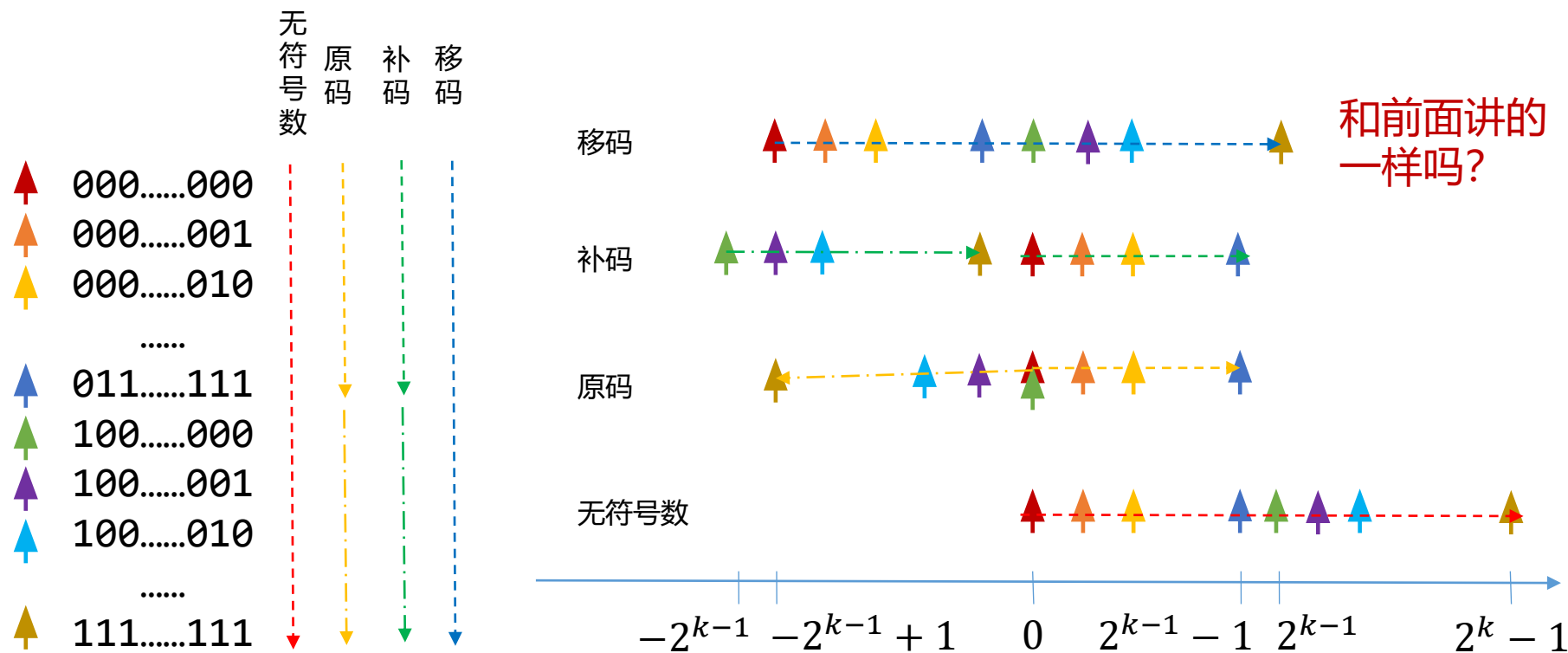
$$+101\ 0110 = 64 + 16 + 4 + 2 = 86$$

例: 补码**1101 0110**的真值为

$$-010\ 1001 = -(32 + 8 + 2) = -42$$



# 扩展：不同的整数编码



和前面讲的一样吗?

## 以8位为例，真值的表示范围

- 无符号:  $0 \sim 255$
- 原码:  $-127 \sim 127$
- 移码:  $-127 \sim 128$
- 补码:  $-128 \sim 127$

### 移码在IEEE754中

尾数需要右移一位，所以  
从  $-128 \sim 127$  变成了  $-127 \sim 128$   
实际可用范围是 **-126 ~ 127**



# 回顾：浮点数的二进制数表示



# 浮点数的二进制数表示

## 十进制数的科学计数法

尾数 (mantissa)      阶/指数 (exponent)

符合 (sign)      基/底 (radix/base)

$$-3.04 \times 10^{20}$$

## 二进制数的科学计数法

尾数 (mantissa)      阶/指数 (exponent)

符合 (sign)      基/底 (radix/base)

$$-1.01 \times 2^{20}$$

基底不变, 1位即可以表示符号位  
对尾数和阶分别编码即可以表示一个浮点数



# 规格化数

- 任何浮点数都能以多种样式来表示

$$0.110 \times 2^5, \quad 110 \times 2^2, \quad 0.0110 \times 2^6$$

- 规格化表示

$$\pm 1.bbb \dots b \times 2^E$$

# 第一位永远是1



$$X = (-1)^{\textcolor{red}{S}} \times \textcolor{blue}{M} \times \textcolor{violet}{2}^{\textcolor{green}{E}}$$

1位 8位移码      23位原码表示24位尾数

**-127 ~ 128**  
( **bias取 $2^{n-1} - 1$**  )

$$-1 - 0.11 \dots 11 \sim 1 + 0.11 \dots 11$$

$2^{23} \uparrow 1$

**$0.11 \dots 11 = 1 - 0.00 \dots 01 = 1 - 2^{-23} \rightarrow$  最大正数:  $(2 - 2^{-23}) \times 2^{128}$**

最小正数:  $E=0, M=0.00\dots00 \rightarrow 2^{-127}$

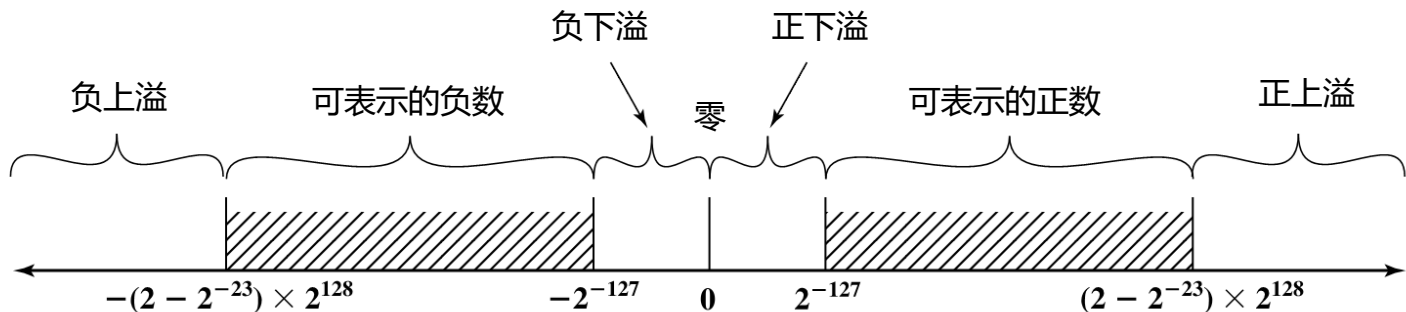




# 规格化数的值的范围

- 值的范围

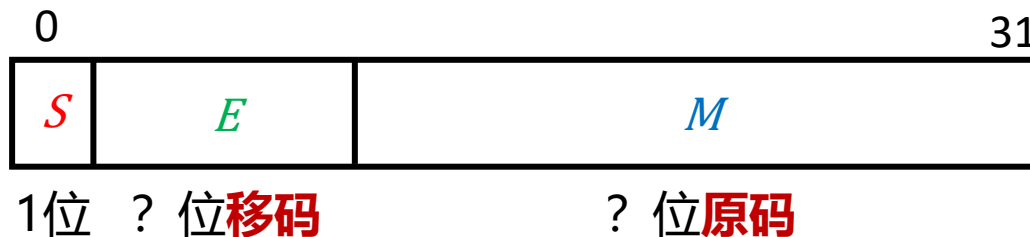
- 介于  $-(2 - 2^{-23}) \times 2^{128}$  和  $-2^{-127}$  之间的负数
- 介于  $2^{-127}$  和  $(2 - 2^{-23}) \times 2^{128}$  之间的正数



**原码**的表示范围是对称的，所以**浮点数值**的范围也关于**原点对称**



## 规格化数的变化



$$X = (-1)^{\textcolor{red}{s}} \times \textcolor{blue}{M} \times \textcolor{violet}{B}^{\textcolor{green}{E}}$$

**其他规格化数的表示形式:**  $\pm 0.1bb \dots b \times 2^E$

- 对于一定长度的规格化数，表示范围和精度之间存在权衡（**总位数不变**）
  - **增加**阶码（ $E$ ）位数：**扩大**表示范围，**降低**表示精度
  - **增加**尾数（ $M$ ）位数：**减少**表示范围，**提高**表示精度，
  - **更大的底**（ $B$ ）：如4, 8, 16, **扩大**表示范围，**降低**表示精度

## 需要一个统一的标准



# IEEE 754 标准



Larger Photo

**William M. Kahan**

Professor Emeritus

Research Areas

[Computer Architecture & Engineering \(ARC\)](#)

[Scientific Computing \(SCI\)](#)

Computer architecture; Scientific computing;  
Numerical analysis

20世纪70年代，IEEE成立委员会着手制定浮点数标准。

20世纪80年代，Intel邀请Kahan教授设计8087处理器的浮点运算单元。

IEEE邀请Kahan基于8087中的浮点标准起草一份通用标准。

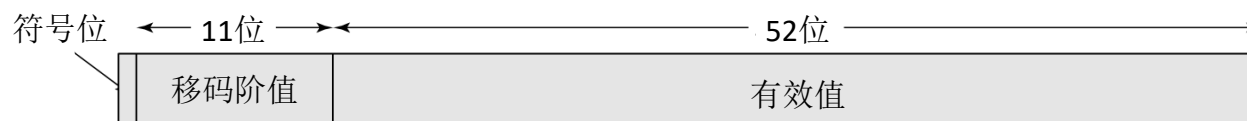
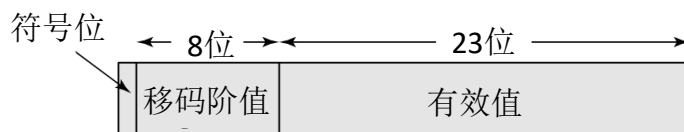
**1985年提出浮点数标准IEEE 754。**

**1989年Kahan教授因此获得ACM A.M Turing Award**



# IEEE 754 标准

- 定义32位的单精度和64位的双精度两种格式

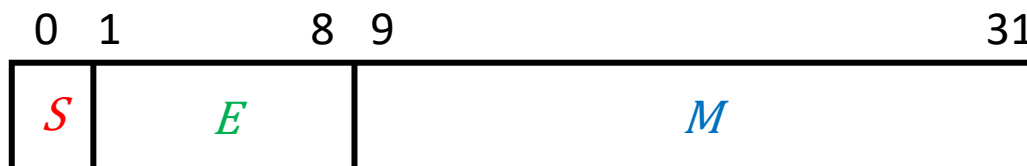


- 定义两种拓展格式
  - 扩展单精度浮点格式 ( $\geq 43$  位, 不常用)。
  - 扩展双精度浮点格式 ( $\geq 79$  位, 一般情况下, Intel x86 结构的计算机采用的是 80 位, 而 SPARC 结构的计算机采用的是 128 位)。



# IEEE 754 标准

## 单精度浮点数



1位 8位移码      23位原码表示24位尾数

*S*: 1表示负, 0表示正

*E*: 全0和全1表示特殊值,  
范围是 0000 0001 (-126) ~ 1111 1110 (127)

*M*: 最高位总是1, 所以隐含表示

阶码的范围为什么是-126~127? 为什么不是-128~127?

为什么采用  $\pm 1. bbb \dots b \times 2^E$ ?



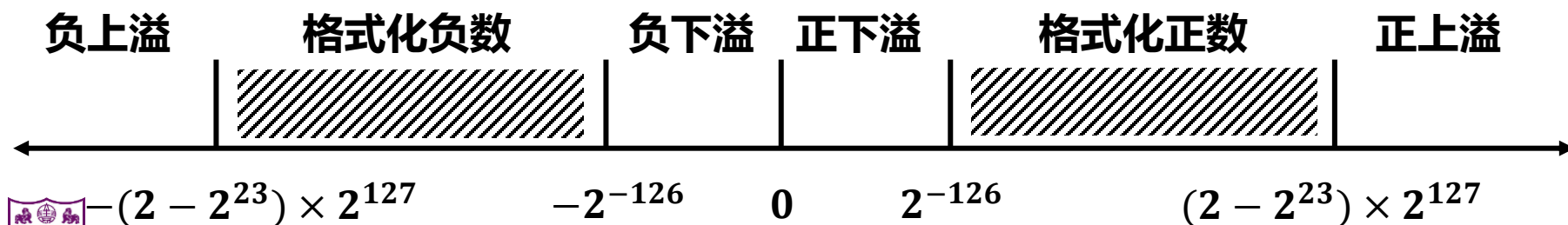
# IEEE 754 标准

## IEEE754 格式化浮点数表示范围

格式	最小正数	最大正数	最小负数	最大负数
单精度	$E=1$ $M=0$ $1.0 \times 2^{-126}$	$E=254$ $M=1 - 2^{23}$ $(2 - 2^{23}) \times 2^{127}$	$E=254$ $M=1 - 2^{23}$ $-(2 - 2^{23}) \times 2^{127}$	$E=1$ $M=0$ $-1.0 \times 2^{-126}$
双精度	$E=1$ $M=0$ $1.0 \times 2^{-1022}$	$E=2046$ $M=1 - 2^{52}$ $(2 - 2^{52}) \times 2^{1023}$	$E=2046$ $M=1 - 2^{52}$ $-(2 - 2^{52}) \times 2^{1023}$	$E=1$ $M=0$ $-1.0 \times 2^{-1022}$

注：均为真值

原码的表示范围是对称的，所以浮点数值范围也关于原点对称

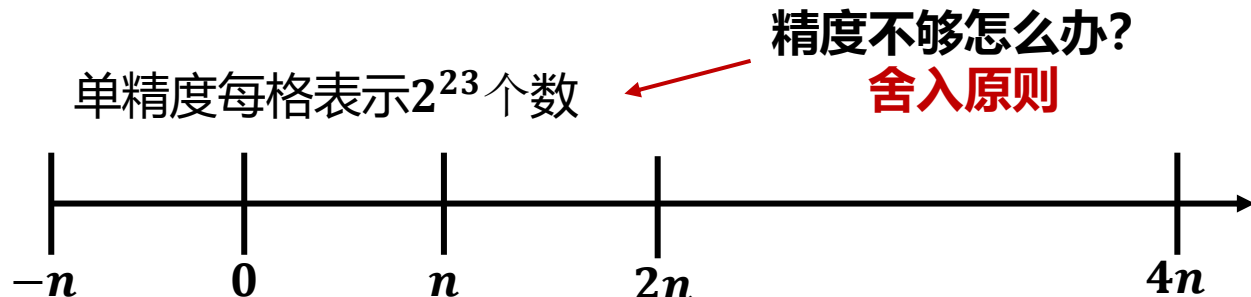


溢出区域怎么表示？

# IEEE 754 标准

## 增大取值范围

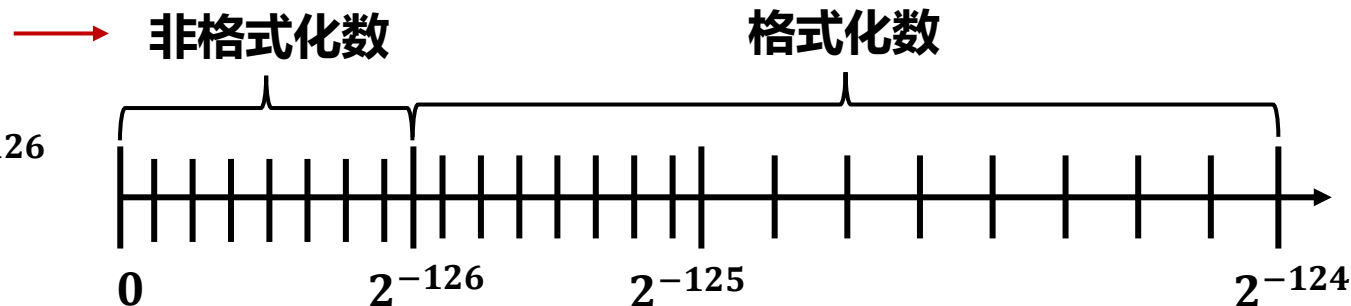
- 采用  $\pm 1.bbb \dots b \times 2^E$
- bias 取  $2^{n-1} - 1$



精度随着绝对值的增大而降低

## 阶码全0, 尾数非0

$$(-1)^s \times 0.bb \dots b \times 2^{-126}$$



## 全0和全1

- 用于表示格式化数以外的情况
- 负上溢和正上溢中只能表示无穷

阶码的值	尾数的值	表示
0 (全0)	0	+/- 0
0 (全0)	非0	非规格化数
1~254	任意	规格化数
255 (全1)	0	+/- ∞
255 (全1)	非0	NaN



# IEEE 754 标准 (cont.)

- 格式参数

参数	格式			
	单精度	单精度拓展	双精度	双精度拓展
字宽（位数）	32	$\geq 43$	64	$\geq 79$
阶值位宽（位数）	8	$\geq 11$	11	$\geq 15$
阶值偏移量	127	未指定	1023	未指定
最大阶值	127	$\geq 1023$	1023	$\geq 16383$
最小阶值	-126	$\leq -1022$	-1022	$\leq -16382$
数的范围（底为10）	$10^{-38}, 10^{+38}$	未指定	$10^{-308}, 10^{+308}$	未指定
有效值位宽（位数）	23	$\geq 31$	52	$\geq 63$
阶值的数目	254	未指定	2046	未指定
小数的数目	$2^{23}$	未指定	$2^{52}$	未指定
值的数目	$1.98 \times 2^{31}$	未指定	$1.99 \times 2^{63}$	未指定





# IEEE 754 标准 (cont.)

小数第一位: 0

用法: 表示未初始化的值, 用于捕获异常

小数第一位: 1

用法: 表示未定义的算术结果, 如除数等于0

	单精度 (32位)				双精度 (64位)			
	符号	移码阶值	小数	值	符号	移码阶值	小数	值
正零	0	0	0	0	0	0	0	0
负零	1	0	0	-0	1	0	0	-0
正无穷大	0	255 (all 1s)	0	$\infty$	0	2047 (all 1s)	0	$\infty$
负无穷大	1	255 (all 1s)	0	$-\infty$	1	2047 (all 1s)	0	$-\infty$
静默式非数	0 or 1	255 (all 1s)	$\neq 0$	NaN	0 or 1	2047 (all 1s)	$\neq 0$	NaN
通知式非数	0 or 1	255 (all 1s)	$\neq 0$	NaN	0 or 1	2047 (all 1s)	$\neq 0$	NaN
正的规格化非零数	0	$0 < e < 255$	f	$2^{e-127}(1.f)$	0	$0 < e < 2047$	f	$2^{e-1023}(1.f)$
负的规格化非零数	1	$0 < e < 255$	f	$-2^{e-127}(1.f)$	1	$0 < e < 2047$	f	$-2^{e-1023}(1.f)$
正的非规格化数	0	0	$f \neq 0$	$2^{e-126}(0.f)$	0	0	$f \neq 0$	$2^{e-1022}(0.f)$
负的非规格化数	1	0	$f \neq 0$	$-2^{e-126}(0.f)$	1	0	$f \neq 0$	$-2^{e-1022}(0.f)$



# IEEE 754 标准 (cont.)

- 例子

$$0.5 = 0.100\dots0B = (1.00\dots0)_2 \times 2^{-1}$$

0 01111110 000...00 (23)

$$-0.4375 = -0.01110\dots0B = - (1.110\dots0)_2 \times 2^{-2}$$

1 01111101 110...00 (21)



# 二进制编码的十进制数表示

- 浮点运算的问题
  - 精度限制
  - 转换成本高
- 应用需要
  - 长数字串的计算：会计， .....
- 解决方法
  - 用4位二进制编码十进制 (BCD) 表示0, 1, ..., 9, 直接计算



# 二进制编码的十进制数表示 (cont.)

- 自然BCD码 (NBCD, 8421 码)
  - 0 ~ 9: 0000 ~ 1001
  - 符号: 使用四个最高有效位
    - 正: 1100 / 0
    - 负: 1101 / 1
  - 例子
    - +2039: **1100** 0010 0000 0011 1001 / **0** 0010 0000 0011 1001
    - -1265: **1101** 0001 0010 0110 0101 / **1** 0001 0010 0110 0101
- 其他BCD码
  - 2421, 5211, 4311, ...



# 非数值数据的编码表示

- 逻辑值

- 逻辑数据和数值数据在形式上**没有差异**
- 通过**指令的操作码**类型来**识别运算类型**，如逻辑运算指令，算术运算指令。

- 西文字符

- 有多种不同的**字符集**
- 最广泛使用的是**ASCII码**
  - **7位或8位二进制表示**

- 汉字字符

- 一个字就是一个**方块图形**
- 如GB2312-80**字符集**
- 超过**6万个字**（至少16位）

- 多媒体信息（图像、音频等）

- 同样用0和1表示，**数据结构各异**

表 2.6 ASCII 码表

$b_3 b_2 b_1 b_0$ \ $b_6 b_5 b_4$	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1000	BS	CAN	(	8	H	X	h	x
1001	HT	EM	)	9	I	Y	i	y
1010	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1011	VT	ESC	+	;	K	[	k	{
1100	FF	FS	,	<	L	\	l	
1101	CR	GS	-	=	M	]	m	}
1110	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1111	SI	US	/	?	O	_	o	DEL



# 总结

- 信息的二进制编码
- 整数的二进制表示
  - 补码表示的优势，表示方法，真值计算
  - 不同的整数二进制表示
- 浮点数的二进制表示
  - 浮点数表示方法，规格化数，非规格化数，IEEE 754标准
- 二进制编码的十进制数表示
  - NBCD码表示方法
- 非数值数据的编码表示
  - 逻辑值，西文字符，汉字字符，多媒体信息



# 谢谢

bohanliu@nju.edu.cn



南京大學  
NANJING UNIVERSITY