模仿游戏观后感

模仿游戏是讲述图灵的故事的。对于计算机领域而言，图灵可以说是其开山鼻祖，他开启了计算机科学。他设想了一种可以读取指令来实现自动计算的机器，解决破译密码需要时间过长的问题。这计算机全称是通用电子计算机，通用不是专用，而图灵想到了用纸袋来输入运算，并且他也使用电子元器件的来构造图灵机。

他的身上有许多品质值得计算机领域的人来学习。首先是他的奇思妙想，计算机领域需要这种打破传统思维的方法，他第一次破译敌方密码的方法是运用穷举，但后来有改用新的方法来提高效率，这也体现了算法的重要性。

同时，他发明图灵，不是一蹴而就的，他有着强大的数学能力为基础，并且在此之前就做了许多关于数理逻辑的研究，计算机领域也很强调数学的重要性。

同时还有他对计算机的追求，值得我们学习，他在最后，把图灵机看的比自己的生命还重，我觉得图灵最伟大的地方之一