Autenticación

Miguel Angel Astor Romero

12 de julio de 2019

Agenda

- Introducción
- 2 Autenticación de Mensajes
- 3 El Protocolo Kerberos
- 4 Infraestructura de Clave Pública
- Conclusiones



Razonemos:

• ¿Que es la autenticación?

- ¿Que es la autenticación?
- ¿Por que es necesario autenticar?

- ¿Que es la autenticación?
- ¿Por que es necesario autenticar?
- ¿A quién vamos a autenticar?

- ¿Que es la autenticación?
- ¿Por que es necesario autenticar?
- ¿A quién vamos a autenticar?
- ¿Quién realiza el proceso de autenticación?

Definición

Definición de Autenticación

Se refiere a las políticas y mecanismos que permiten verificar la identidad de los participantes de una comunicación.

Definición

Definición de Autenticación

Se refiere a las políticas y mecanismos que permiten verificar la identidad de los participantes de una comunicación.

Enfoques

- Confiar en que cada cliente asegurará la identidad del usuario. Cada servicio debe establecer políticas que verifiquen la identidad del usuario.
- 2 Exigir que el cliente se autentique ante los servicios, pero confiar en la identidad del usuario humano.
- Exigir la autenticación del usuario humano ante cada servicio, y de cada servicio de cara a los usuarios.



Tipos de Autenticación

Se pueder realizar dos tipos de autenticación

Tipos de Autenticación

Se pueder realizar dos tipos de autenticación

Autenticación de Mensajes

Proceso que permite la verificación de que un mensaje ha sido emitido por quien dice ser su autor, y que además no ha sido:

- Alterado en tránsito.
- Retrasado o repetido de forma artificial.

Tipos de Autenticación

Se pueder realizar dos tipos de autenticación

Autenticación de Mensajes

Proceso que permite la verificación de que un mensaje ha sido emitido por quien dice ser su autor, y que además no ha sido:

- Alterado en tránsito.
- Retrasado o repetido de forma artificial.

Autenticación de Usuarios

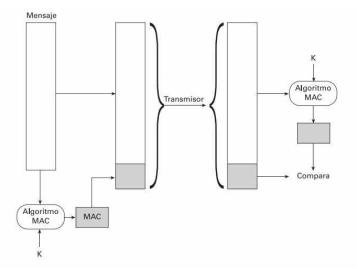
Proceso que permite verificar la identidad de otros pares en un proceso de comunicación.

• En particular se usa para identificar al dueño de una clave pública específica.

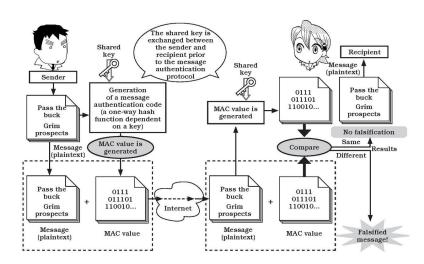




Códigos de Autenticación de Mensajes - MAC



Procedimiento de Verificación de un Mensaje con MAC



Funciones Hash

Tambien conocidas como funciones compendio o digest.

Requisitos

- Pueden aplicarse a bloques de datos de cualquier tamaño.
- 2 Producen salidas de tamaño fijo.
- 3 h = H(x) es facil de calcular para cualquier mensaje x dado.
- **1** Dado h = H(x), es imposible obtener el valor de x.
- **10** Debe ser imposible encontrar un $y \neq x$ tal que H(y) = H(x).

Funciones Hash Modernas

- SHA-256
- Keccak
- SHA-3
- RIPE-MD
- Whirlpool
- bcrypt

Códigos HMAC

$$HMAC_K(M) = H[(K^+ \oplus opad) || H[(K^+ \oplus ipad) || M]]$$

Donde:

- H Función hash embebida.
- M Mensaje de entrada.
- K Clave secreta.
- K^+ Clave extendida a longitud de un bloque (b).
- opad El byte 0x36 repetido b/8 veces.
- ipad El byte 0x5C repetido b/8 veces.

Problemas con los Códigos MAC

DRAWBACKS OF MESSAGE AUTHENTICATION CODES

Repudiation is the ability to deny being the sender of a message. For example, a message and MAC value are sent from A to B, and afterward A claims, "I didn't send this message to B. B made this up." There's no way to disprove A's statement, and even if B enlisted the help of a third party to find out the truth, this third party wouldn't have a way to determine whether the message and MAC value were generated by A or by B.

When a message is sent from A to B, B can't verify to a third party C that the message was sent from A. This is because the message and MAC value can be generated by either A or B. In other words, C is unable to determine whether the MAC value was generated by A or B.





Kerberos

- Protocolo de autenticación diseñado en el MIT como parte del proyecto Athena.
- La primera versión pública es Kerberos
 4, publicada a finales de los 80.
- Actualmente en la versión 5.
- Las versiones 1 a 3 fueron de desarrollo interno en el MIT.
- Usa únicamente cifrado de clave compartida.



Un Diálogo de Autenticación Simple

- (1) $C \rightarrow AS : ID_C ||P_C||ID_V$
- (2) $AS \rightarrow C$: Ticket
- (3) $C \rightarrow V$: $ID_C \parallel Ticket$

$$Ticket = E_{K_V}[ID_C || AD_C || ID_V]$$

Donde:

C Cliente

AS Servidor de Autenticación

V Servicio

IDc Identidad de C

 ID_V Identidad de V

P_C Contraseña de C

AD_C Dirección de red de C

 K_{ν} Clave compartida por AS y V

1 La contraseña se transmite en claro.

- La contraseña se transmite en claro.
- El usuario tiene que colocar su contraseña cada vez que solicita un servicio.

- La contraseña se transmite en claro.
- El usuario tiene que colocar su contraseña cada vez que solicita un servicio.

Posibles soluciones:

- Generar y compartir claves de sesión en lugar de transmitir la clave compartida.
- Permitir la reutilización del ticket de autenticación para un mismo tipo de servicio.

Diálogo de Autenticación Avanzado

Una vez por sesión de usuario

- (1) $C \rightarrow AS$: $ID_C || ID_t gs$
- (2) $AS \rightarrow C$: $E_{K_C}[Ticket_{tgs}]$

Una vez por tipo de servicio

- (3) $C \rightarrow TGS$: $ID_C ||ID_V|| Ticket_{tgs}$
- (4) $TGS \rightarrow C$: $Ticket_V$

Una vez por sesión de servicio

(5) $C \rightarrow V$: $ID_C \parallel Ticket_V$

$$\begin{aligned} \textit{Ticket}_{tgs} &= E_{K_{tgs}}[ID_C \| AD_C \| ID_{tgs} \| TS_1 \| TTL_1] \\ \textit{Ticket}_V &= E_{K_V}[ID_C \| AD_C \| ID_V \| TS_2 \| TTL_2] \end{aligned}$$

Donde:

TGS Servicio de tickets

K_C Clave de sesión

TS Marca de tiempo

TTL Tiempo de vida

4 = > 4 = > = 900

Es posible suplantar la identidad de un usuario dentro de la ventana de una sesión de usuario.

- Es posible suplantar la identidad de un usuario dentro de la ventana de una sesión de usuario.
- 2 No se realiza autenticación de los servicios ante el cliente.

- Es posible suplantar la identidad de un usuario dentro de la ventana de una sesión de usuario.
- 2 No se realiza autenticación de los servicios ante el cliente.

Soluciones:

- Usar claves de sesión adicionales para verificar las identidades de:
 - El usuario C ante el TGS.
 - 2 El servicio V ante el usuario C.

Esquema de Mensajes de Kerberos 4

usando una clave derivada de la contraseña del usuario. Kerberos Una vez 1. El usuario se por sesión SolicitaTGT AS conecta a una Ticket + clave de sesión estación de trabaio v solicita un Solicita ticket que servicio en el host. concede un servicio TGS Ticket + clave de sesión Una vez por 4. EITGS descifra el ticket y el autentificador, tipo de servicio 3. La estación de verifica la solicitud y luego crea el ticket para el trabajo pide al usuario Solicita un servicio servidor solicitado la contraseña y la usa para descifrar el mensale recibido. Luego envía aITGS el Una vez por ticket y el autentificador sesión que contiene el nombre Proporciona 6. El servidor verifica que el ticde servicio autentificador de usuario, la dirección ket y el autentificador coinciden, del servidor de red y la fecha. luego concede acceso al servicio. Si se requiere autentificación mu-5. La estación de trabajo tua, el servidor devuelve un auenvía el ticket v el tentificador. autentificador al servidor.

2. El AS verifica el acceso del usuario en la base de datos, crea elTGT y la clave de sesión. Los resultados se cifran

Figura 4.1 Esquema general de Kerberos

Diálogo de Autenticación de Kerberos 4

(a) Intercambio de servicio de autentificación: para obtener un TGT

- (1) $C \rightarrow AS$: $ID_c \parallel ID_{tas} \parallel TS_1$
- (2) AS → C: E_{Kc} [K_{c,tas} || ID_{tas} || TS₂ || Tiempo de vida₂ || Ticket_{tas}] $Ticket_{tas} = E_{Ktas} [K_{ctas} || ID_C || AD_C || ID_{tas} || TS_2 || Tiempo de vida₂]$

(b) Intercambio de TGS: para obtener un ticket que concede un servicio

- (3) C → TGS: ID_v || Ticket_{tas} || Autentificador_c
- (4) TGS \rightarrow C: $E_{Kc,tas}[K_{c,v} || ID_v || TS_4 || Ticket_v]$

 $Ticket_{tas} = E_{Ktas} [K_{c,tas} || ID_C || AD_C || ID_{tas} || TS_2 || Tiempo de vida_2]$

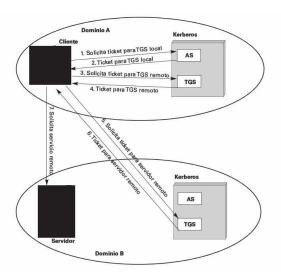
(c) Intercambio de autentificación cliente/servidor: para obtener un servicio

 $Ticket_v = E_{Kv} [K_{c,v} || ID_C || AD_C || ID_v || TS_4 || Tiempo de vida_4]$ Autentificador_c = $E_{Kc,tas}[ID_C \parallel AD_C \parallel TS_3]$

- (5) C → V: Ticket, || Autentificador.
- (6) $V \rightarrow C$: $E_{Kc,v}[TS_5 + 1]$ (para autentificación mutua)

 $Ticket_V = E_{KV} [K_{C,V} || ID_C || AD_C || ID_V || TS_A || Tiempo de vida_A]$ Autentificador_c = $E_{K_{C,V}}[ID_C || AD_C || TS_5]$

Kerberos 4 en Múltiples Dominios



Problemas de Entorno en Kerberos 4

- Solo admite cifrado DES en modo PCBC no estándar.
- 2 Usa direcciones IP explícitamente.
- Oeclaración de ordenamiento de bytes no estándar.
- Tiempos de vida solo pueden especificarse en bloques de 5 minutos y tiene un límite de 21 horas por sesión de usuario/servicio.
- No admite delegación de identidades.
- **6** Autenticarse ante N dominios requiere N^2 relaciones.

Problemas Técnicos en Kerberos 4

- Uso de doble cifrado innecesariamente.
- ② Uso de DES en modo PCBC no estándar y susceptible a ataques.
- Reutilización de claves de sesión es susceptible a ataques de repetición.
- 4 Las claves de sesión son susceptibles de romperse por fuerza bruta con relativa facilidad.

Para resolver estos problemas se plantea el protocolo Kerberos 5:

RFC 4120 The Kerberos Network Authentication Service (V5)

Kerberos 5

(a) Intercambio de servicio de autentificación: para obtener el TGT

- (1) C → AS: Opciones | | ID_C || Dominio_c || ID_{tas} || Tiempos || Nonce₁
- Dominioc | | IDC | | Ticket_{tes} | | E_{Kc}[K_{c,tas} | | Tiempos | Nonce₁ | Dominio_{tas} (2) AS → C: || IDtas

 $Ticket_{tgs} = E_{K_{tas}}[Indicadores || K_{c,tgs} || Dominio_c || ID_C || AD_C || Tiempos]$

(b) Intercambio de TGS: para obtener un ticket que concede un servicio

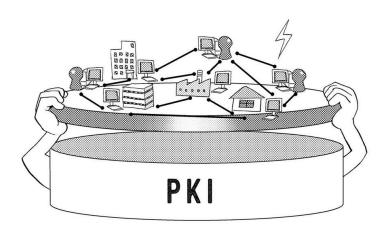
- (3) C → TGS: Opciones | | ID_v || Tiempos || Nonce₂ || Ticket_{tes} || Autentificador_c
- (4) TGS \rightarrow C: Dominio_c || ID_C || $Ticket_v$ || $E_{K_{c,tas}}[K_{c,v}$ || Tiempos || $Nonce_2$ || $Dominio_v$ II IDV

 $\textit{Ticket}_{tgs} = \textit{E}_{\textit{K}_{tgs}} \left[\left. \textit{Indicadores} \right. \parallel \textit{K}_{\textit{c},tgs} \left. \parallel \left. \textit{Dominio}_{\textit{c}} \right. \parallel \left. \textit{ID}_{\textit{C}} \right. \parallel \left. \textit{AD}_{\textit{C}} \right. \parallel \left. \textit{Tiempos} \right. \right] \right.$ $Ticket_v = E_{Kv}[Indicadores || K_{c,v} || Dominio_c || ID_C || AD_C || Tiempos]$ $Autentificador_c = E_{K_{c,tas}}[ID_C || Dominio_c || TS_1]$

(c) Intercambio de autentificación cliente/servidor: para obtener servicio

- (5) C → V: Opciones || Ticket_v || Autentificador_c
- (6) V → C: E_{K_{CV}} [TS₂ || Subclave || Seq#]

 $Ticket_v = E_{Kv}[Indicadores || K_{c,v} || Dominio_c || ID_C || AD_C || Tiempos]$ $Autentificador_c = E_{K_{C,V}}[ID_C \parallel Dominio_c \parallel TS_2 \parallel Subclave \parallel Seq#]$



Serie ITU-T X.500

La serie X.500 de recomendaciones de la ITU-T definen un servicio de directorios:

Número ITU-T	Número ISO	Título del estándar
X.500	9594-1	Conceptos, modelos y servicios
X.501	9594-2	Modelos
X.509	9594-8	Certificados de claves públicas
X.511	9594-3	Definición de servicios abstractos
X.518	9594-4	Procedimiento de operación distribuida
X.519	9594-5	Especificación de protocolos
X.520	9594-6	Tipos de atributos seleccionados
X.521	9594-7	Clases de objetos seleccionados
X.525	9594-9	Replicación
X.530	9594-10	Administración del directorio

Norma ITU-T X.509

- La recomendación X.509 define las siguientes estructuras:
 Certificado digital documento firmado por una autoridad confiable que valida la identidad del dueño de una clave pública específica.
- Lista de revocación lista de certificados revocados por una autoridad.
- También define tres modos de autenticación: unidireccional, bidireccional y tridireccional.

Norma ITU-T X.509

La recomendación X.509 define las siguientes estructuras:
 Certificado digital documento firmado por una autoridad confiable que valida la identidad del dueño de una clave pública específica.

Lista de revocación lista de certificados revocados por una autoridad.

 También define tres modos de autenticación: unidireccional, bidireccional y tridireccional.

Uso en protocolos de Internet

RFC 8446 TSL 1.3 y versiones anteriores.

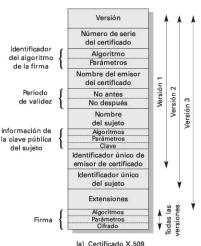
RFC 4301 IPsec.

RFC 8550 S/MIME 4.0 y versiones anteriores.

Estructura de un Certificado X.509

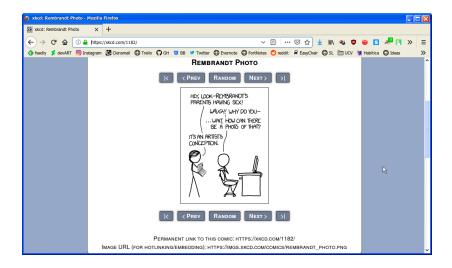
Campos Importantes

- Versión.
- Número de serie.
- Emisor.
- Período de validez.
- Sujeto.
- Clave pública del sujeto.
- Identificadores únicos (x2).
- Firma.



(a) Certificado X.50

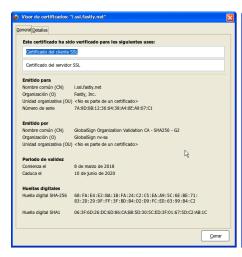
Observando un Certificado X.509 Manualmente - 1/3

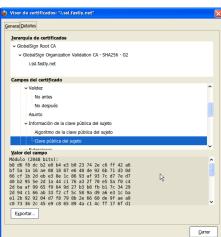


Observando un Certificado X.509 Manualmente - 2/3



Observando un Certificado X.509 Manualmente - 3/3





Procedimientos de Autenticación con X.509

Dados A y B que desean autenticarse, X.509 establece los siguientes modos:

Procedimientos de Autenticación con X.509

Dados A y B que desean autenticarse, X.509 establece los siguientes modos:

Autenticación Unidireccional

- La identidad de A.
- Que los mensajes emitidos por A son auténticos.
- Que los mensajes de A van dirigidos a B.
- La integridad y originalidad de los mensajes de A.

Procedimientos de Autenticación con X.509

Dados A y B que desean autenticarse, X.509 establece los siguientes modos:

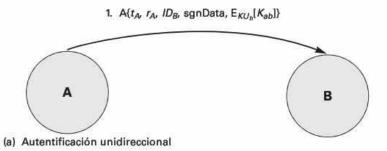
Autenticación Unidireccional

- La identidad de A.
- 2 Que los mensajes emitidos por A son auténticos.
- 3 Que los mensajes de A van dirigidos a B.
- 4 La integridad y originalidad de los mensajes de A.

Autenticación Mutua o Bidireccional

- La identidad de B.
- Que los mensajes emitidos por B son auténticos.
- 3 Que los mensajes de B van dirigidos hacia A.
- La integridad y originalidad de los mensajes de B.

Autenticación Unidireccional



 t_A marca de tiempo.

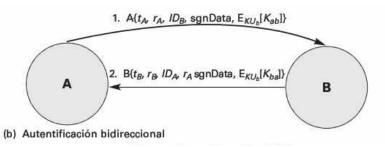
r_A nonce.

ID_B identidad de B.

sgnData datos y firma del mensaje.

 $E_{KU_a}[K_{ab}]$ clave de sesión.

Autenticación Mutua o Bidireccional



t_B marca de tiempo.

r_B nonce.

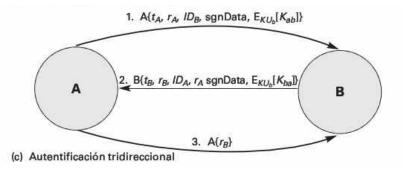
IDA identidad de A.

r_AsgnData datos y firma del mensaje.

 $E_{KU_b}[K_{ba}]$ clave de sesión.

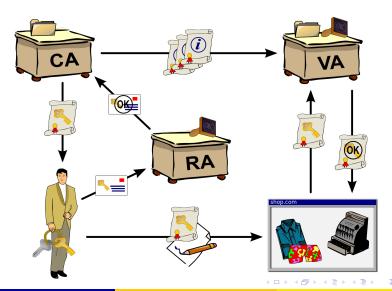
Autenticación Tridireccional

Modo adicional que provee resistencia a ataques de repetición sin necesidad de sincronización de relojes.



 $A\{r_B\}$ copia firmada de r_B .

Certificación Digital



Obtención y Verificación de un Certificado

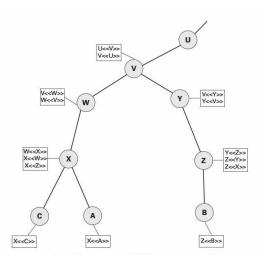


Figura 4.4 Jerarquía de X.509: un ejemplo hipotético

 En el esquema de PKI X.509 una CA puede generar certificados para autoridades intermedias las cuales a su vez pueden certificar a otras autoridades, hasta llegar al sujeto final.

Obtención y Verificación de un Certificado

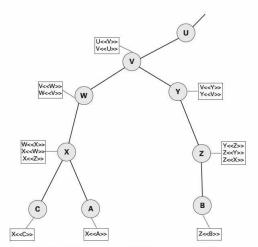


Figura 4.4 Jerarquía de X.509: un ejemplo hipotético

- En el esquema de PKI X.509 una CA puede generar certificados para autoridades intermedias las cuales a su vez pueden certificar a otras autoridades, hasta llegar al sujeto final.
- Para verificar un certificado se pide al servicio de directorio que construya una cadena de certificados.

Es responsabilidad del usuario el verificar si un certificado es válido.



¿Por qué revocar un certificado?

Es responsabilidad del usuario el verificar si un certificado es válido.



¿Por qué revocar un certificado?

 Se sospecha/sabe que la clave privada del dueño del certificado está comprometida.

Es responsabilidad del usuario el verificar si un certificado es válido.



¿Por qué revocar un certificado?

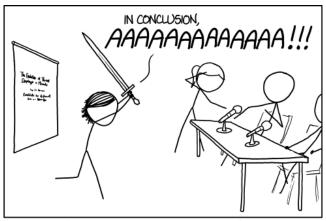
- Se sospecha/sabe que la clave privada del dueño del certificado está comprometida.
- 2 El usuario ya no está certificado por la CA correspondiente.

Es responsabilidad del usuario el verificar si un certificado es válido.



¿Por qué revocar un certificado?

- Se sospecha/sabe que la clave privada del dueño del certificado está comprometida.
- 2 El usuario ya no está certificado por la CA correspondiente.
- Se sospecha/sabe que el certificado/clave privada de la CA está comprometida.



THE BEST THESIS DEFENSE IS A GOOD THESIS OFFENSE.

Conclusiones

- La autenticación se puede resolver de múltiples maneras:
 - Autenticando los mensajes individualmente.
 - Autenticando a los usuarios.
- La autenticación de usuarios puede hacerse mediante técnicas de cifrado simétrico o con cifrado de clave pública.
- Existen más técnicas de autenticación. En particular las llamadas pruebas de cero conocimiento.

Tarea

- Revisar las páginas 107 a 111 del libro de Stallings en español¹ y el apéndice 4A del mismo libro (páginas 123 a 126) y realizar un resumen de a lo sumo 4 páginas de lo siguiente:
 - 1 Diálogo de mensajes del protocolo Kerberos 5.
 - Mecanismo de generación de claves de sesión de Kerberos 4.
 - 3 Modo PCBC del criptosistema DES.
- Revisar las páginas 217 a 223 del libro Manga Guide to Criptography y hacer un resumen de a lo sumo 3 páginas sobre el mecanismo de identificación conocido como Zero-Knowledge Interactive Proof.

Fecha de entrega

• Viernes 26 de julio.

¹Fundamentos de Seguridad en Redes: Aplicaciones y Estándares, 2ª Edición.

Próxima Clase

- Verificación de Integridad de Datos
 - Requerimientos
 - Sumas de Verificación
 - Firmas Digitales
 - Blockchain

¿Preguntas?

