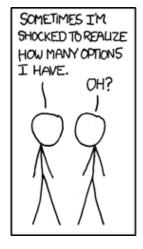
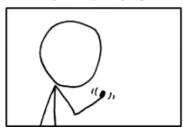
## Proyecto 2 - Proyecto Libre



LIKE, AT ANY MOMENT IN
ANY CONVERSATION, I COULD
JUST PUNCH THE PERSON I
WAS TALKING TO, AND ALL THESE
POTENTIALLY LIFE - CHANGING
EVENTS WOULD UNFOLD.







## Propuestas de Proyectos

El tema de este proyecto es de libre elección, sujeto a los requisitos definidos en la siguiente Sección. Se propone la siguiente lista proyectos como sugerencia:

- Desarrollar una herramienta (gráfica o de linea de comandos) que implemente lo suficiente del estandar de archivos ZIP para poder crear, editar y extraer el contenido de un archivo ZIP comprimido con el algoritmo DEFLATE opcionalemte cifrado. El programa desarrollado debe ser interoperable con herramientas comunes de manipulación de archivos ZIP.
- 2. Desarrollar un *plug-in* para el sistema de chat Pidgin que implemente el protocolo de mensajería Off-the-Record como de describe en https://otr.cypherpunks.ca/Protocol-v3-4.1.1.html.
- 3. Implementar o configurar una demostración para dispositivos Android del *exploit* BlueBorne como es descrito en https://armis.com/blueborne/.
- 4. Desarrollar un *plug-in* para el editor de imágenes libre GIMP que permita ocultar y extraer archivos arbitrarios dentro de los bits de una imagen arbitraria.
- 5. Diseñar y construir una Pirate Box como se describe en https://www.instructables.com/id/Raspberry-Pi-PirateBox/.

También se admite el desarollo de alguna herramienta, algoritmo o sistema relacionado con los correspondientes temas de exposición.

Universidad Central de Venezuela Facultad de Ciencias Escuela de Computación Licenciatura en Computación Seguridad de Sistemas en Redes Plan de estudios 2000 Componente Profesional Opción Tecnologías en Comunicación y Redes de Computadoras

## Entregables

Como entregable final de su proyecto debe consignar un informe de al menos 5 páginas que contenga las siguientes secciones en el orden dado:

Introducción esta sección debe contener un breve planteamiento del proyecto, incluyendo los objetivos a cumplir y el alcance del mismo.

Marco Teórico en esta sección se debe describir brevemente cualquier basamento teórico necesario para comprender el desarrollo e implementación del proyecto.

**Desarrollo** esta sección debe describir todo el trabajo realizado, incluyendo todas las consideraciones que se hayan tomado al diseñar la solución y cualquier problema encontrado que haya sido resuelto satisfactoriamente.

Conclusiones esta sección debe concluir sobre si se cumplieron los objetivos propuestos. También debe describir cualquier problema encontrado que no haya podido ser resuelto.

Referencias esta sección debe listar toda la bibliografía consultada durante el desarrollo del proyecto, la cual debe estar debidamente citada en las secciones anteriores.

El informe debe escribirse siguiendo la plantilla de artículos de la IEEE, que puede ser descargada en el siguiente enlace https://www.ieee.org/conferences/publishing/templates.html. El documento puede ser escrito en Word, LibreOffice o LATEXA su libre elección.

## Consideraciones

El desarrollo del proyecto debe hacerse en base a las siguientes consideraciones:

- La fecha de entrega es el día jueves 10 de octubre de 2019.
- El proyecto puede realizarse en grupos de a lo sumo dos personas. Se pueden considerar grupos con más integrantes si la envergadura del proyecto escogido lo amerita.
- Se permite el uso de cualquier lenguaje de programación, bibliotecas y/o frameworks.
- Todos los integrantes de cada grupo deben estar el día de revisión del proyecto. No se calificará a los estudiantes que falten.
- En caso de no poder asistir el día de la revisión, debe notificarlo con antelación y poseer su correspondiente justificativo.
- Las copias serán penalizadas con la nota mínima para todos los involucrados.