MICHELE RIGHI

Ingegnere Informatico con 6+ anni di esperienza in programmazione; mi appassionano lo sviluppo di videogiochi e l'open source, e sono esperto nell'utilizzo di un'ampia varietà di librerie e framework; amo il problem solving e imparare nuove competenze informatiche; attualmente sto cercando un tirocinio in un ambiente di lavoro stimolante e innovativo.

CONTATTI

righi.michele98@gmail.com

+39 353 4263738

• 47890 San Marino (RSM)

@mikyll

in Michele Righi

COMPETENZE

Programmazione	
C	••••
Java	••••
SQL	••••
Bash	••••
HTML/CSS	••••
JavaScript	••••
C#	••••
Dart	••••
Python	••••
C++	••••
Go	••••
Kotlin	••••
Prolog	••••
Sistemi Operativi	
344 1	

Windows	
Linux	00000
"Android"	••••

Software, Framework e Strumenti

Joitware, Framework e St	rumenti
JavaFX	••••
SDL2	00000
Unity	00000
Flutter	00000
GitHub	••••
Gradle	00000
Microsoft 365	00000
Microsoft Azure	••••
Docker	••••
OpenGL	••••
Lingue	

Lingue	
Italiano	00000
Inglese	00000
Francese	00000

CERTIFICATI

IELTS Academic 7.0 (ID: 22IT002691RIGM010A) Unity Essentials DataCamp Python Fundamentals

EDUCAZIONE

2021-09 - presente

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna, Italia

2017-09 - 2021-03

Alma Mater Studiorum, Università di Bologna, Italia Ingegneria Informatica Magistrale

Ingegneria Informatica Triennale

🗱 ESPERIENZA LAVORATIVA

2016 - 2020

Michele Righi, Rep. di San Marino

Addetto alle vendite e cassiere

Ho lavorato nell'armeria leggera di mio padre (una piccola attività commerciale). Il lavoro era a chiamata. in estate.

2016 - presente

♀ Michele Righi, Rep. di San Marino

Scrutatore e ausiliario di seggio

□ PROGETTI IN EVIDENZA

2022-10 - presente

Gestione dell'Innovazione e dei Progetti MPack-a-Punch: Moddy Moddy è una scatola modulare nata per soddisfare le esigenze nella distribuzione di aiuti umanitari. I moduli possono essere separati per creare oggetti di varia utilità.

2022-08 - 2023-04

Ingegneria dei Sistemi Software M

Team BCR: WasteService

WasteService è un sistema distribuito ed eterogeneo per un servizio di smaltimento di rifiuti differenziati. Abbiamo lavorato in un team di 3 persone, seguendo metodologia Agile Scrum.

RISULTATI E RICONOSCIMENTI

- ¶ Il nostro progetto Moddy ha vinto (classificato 1° su 14) la challenge del corso di Gestione dell'Innovazione e dei Progetti M
- ¶ Il nostro progetto Moddy è stato selezionato (classificato 19° su 97 idee emergenti) per la Call for Startup 2023
- ▼ La nostra squadra ha vinto il torneo di pallavolo Alma Mater Fest 2022

COMPETENZE GENERALI

Problem solving Creatività Attenzione ai dettagli Lavoro di squadra

Agile scrum Design pattern Design principle DevOps

UNA MIA GIORNATA TIPO

