

---

# PPPD - Lab. 07

Copyright ©2022 M. Śleszyńska-Nowak i in.

Zadanie punktowane, lab 07, grupa B, 2022/2023, autor: Piotr Wolszakiewicz

---

**Uwaga:** w rozwiązaniu zadania nie można używać `append`, `slice`, `sort`, `sorted`, ani indeksowania ujemnego. Listy tworzymy od razu w potrzebnym rozmiarze (w żaden sposób nie dodajemy nowych elementów, nie łączymy list).

**Temat: Listy i złożoności**

## Treść zadania

Zadanie będzie polegało na zaimplementowaniu funkcji zdefiniowanych poniżej i odpowiednim przetestowaniu ich działania w głównej funkcji programu `main`. Funkcje można implementować niezależnie.

- `mix_with_inversion(arr)`  
Funkcja, która dla posortowanej rosnąco listy liczb całkowitych `arr` pozmienia kolejność w niej tak, aby pierwszy element był największy, drugi najmniejszy, trzeci drugi największy, czwarty drugi najmniejszy itd.  
Funkcja modyfikuje oryginalną listę i nic nie zwraca.  
np.  
`arr = [1,2,3,4,5,6]`  
Output: `[6,1,5,2,4,3]`  
  
Optymalna złożoność obliczeniowa  $O(n)$   
Wymagana złożoność pamięciowa  $O(n)$   
2pkt
- `find_first_letter_occurrence(arr, occurrence_count)`  
Funkcja przyjmuje jako parametr listę znaków `a-z` oraz parametr `occurrence_count` będący liczbą dodatnią typu `int`. Zwraca pierwszy element z tej listy, który wystąpi w niej `occurrence_count` razy. Jeśli nie ma takiego elementu zwraca `None`.  
Patrz pomocnicze funkcje: `number_to_letter` i `letter_to_number`  
np.  
`arr=['m', 'i', 'n', 'i', 'm', 'i', 'm']`  
`occurrence_count = 3`  
`output = 'i'`  
bo 'i' wystąpiło w liście 3 razy jako pierwsze  
  
Optymalna złożoność obliczeniowa  $O(n)$   
Optymalna złożoność pamięciowa  $O(1)$   
2pkt
- `get_dominators_from_right(arr)`  
Funkcja przyjmuje jako argument listę liczb całkowitych nieujemnych `arr`. Zwraca listę krotek (wartość dominatora, index i sumę elementów po jego prawej stronie) z informacjami o elementach listy, które są dominatorami. Element w tablicy jest dominatorem, jeśli wszystkie elementy po jego prawej stronie sumują się do wartości mniejszej od niego.

---

Funkcja nie może korzystać z dodatkowych list oprócz listy zwracanej, która ma być stworzona od razu w odpowiednim rozmiarze. Zwracana lista powinna być posortowana względem indeksów dominatorów. np.

```
arr=[1, 9, 0, 4, 1, 2]
Output=[(9,1,7),(4,3,3)]
bo 0+4+1+2 < 9 oraz 1+2 < 4
```

Optymalna złożoność obliczeniowa  $O(n)$   
2pkt

- `join_for_max_number(arr)`

Funkcja przyjmuje jako argument listę liczb całkowitych nieujemnych. Funkcja ma poukładać liczby w liście w taki sposób, aby liczba stworzona poprzez połączenie ich była największa. Patrz pomocnicza funkcja `get_digit_by_index`.

Liczby w tablicy mogą się składać z 1-2 cyfr, a cyfry w liczbie się powtarzają

```
np. [11, 2, 8, 99, 22, 0]
Output: [99, 8, 2, 22, 11, 0] lub [99, 8, 22, 2, 11, 0]
bo 998222110 jest największą możliwą liczbą
```

Optymalna złożoność obliczeniowa  $O(n^2)$ , z założeniem że wszystkie operatory arytmetyczne działają w czasie stałym.

Optymalna złożoność pamięciowa  $O(1)$  2pkt

Napisz program, który będzie implementował powyższe funkcje i testował ich działanie w głównej funkcji `main`. Patrz przykładowe testy z przykładowego wywołania.

## Pomocnicze funkcje

```
def number_to_letter(number):
    """Zamienia liczby z zakresu 0-25 na litery a-z"""
    return chr(number + ord('a'))

def letter_to_number(letter):
    """Zamienia litery z zakresu a-z na liczby 0-25"""
    return ord(letter) - ord('a')

def get_digit_by_index(number, index_from_left, invalid_result=-1):
    """
    Funkcja zwraca cyfrę z liczby number znajdującą się pod indeksem index_from_left
    (patrząc od lewej) bądź wartość invalid_result jeśli indeks jest nieprawidłowy
    """
    if index_from_left < 0:
        return invalid_result
    if number == 0 and index_from_left > 0:
        return invalid_result
    if number == 0:
        return 0

    digits_count = int(math.log10(number)) + 1
    if index_from_left + 1 > digits_count:
        return invalid_result

    return number // 10**(digits_count-1-index_from_left) % 10
```

```
# Przykłady użycia
print(number_to_letter(0))      # a
print(number_to_letter(25))     # z

print(letter_to_number('a'))    # 0
print(letter_to_number('z'))    # 25

print(get_digit_by_index(321, 0)) # 3
print(get_digit_by_index(321, 1)) # 2
print(get_digit_by_index(321, 2)) # 1
print(get_digit_by_index(321, 3)) # -1
```

## Punktacja

Za poszczególne elementy można uzyskać następującą liczbę punktów:

- poprawne zaimplementowanie funkcji `main` z testowaniem zaimplementowanych funkcji - 2pkt
- `mix_with_inversion(arr)`- dla wymaganej złożoności 2pkt
- `find_first_letter_occurrence(arr, occurrence_count)` - dla optymalnej złożoności 2pkt
- `get_dominators_from_right(arr)` - dla optymalnej złożoności 2pkt
- `join_for_max_number(arr)` - dla optymalnej złożoności 2pkt

## Uwaga

- Jeśli rozwiązanie nie spełnia wymagań złożoności obliczeniowej lub pamięciowej maksymalna ilość punktów wynosi 1/2 oryginalnej.
- Jeśli rozwiązanie nie spełnia postawionych wymagań (korzysta z zabronionych funkcji), zadanie jest oceniane na 0 punktów.
- Jeśli program się nie kompiluje (interpretuje), ocena jest zmniejszana o połowę.
- Jeśli kod programu jest niskiej jakości (nieestetycznie formatowanie, mylące nazwy zmiennych itp.), ocena jest zmniejszana o 2p.

## Przykłady interakcji użytkownika z programem

Przykład wywołania:

```
-----mix_array_with_inversion-----
1. mix_array_with_inversion([1, 2, 3, 4, 5, 6])
Output: [6, 1, 5, 2, 4, 3]
2. mix_array_with_inversion([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
Output: [9, 1, 8, 2, 7, 3, 6, 4, 5]
-----find_first_letter_occurrence-----
1. find_first_letter_occurrence(['z', 's', 'a', 'z', 't', 'd', 'z', 'a', 'u', 'a', 'a', 't', 'a', 'z', 'z', 'c', 'q', 'c', 'x', 's', 'z', 'e', 'a', 'q', 'a', 'k', 'a', 'd', 'o', 'a'], 4)
Output: a
2. find_first_letter_occurrence(['a', 'b', 'c'], 2)
Output: None
-----get_dominators_from_right-----
1. get_dominators_from_right([1, 9, 0, 4, 1, 2])
Output: [(9, 1, 7), (4, 3, 3)]
2. get_dominators_from_right([1, 2, 3, 4, 5, 6])
Output: []
-----join_for_max_number-----
1. join_for_max_number([11, 2, 8, 99, 22, 0])
```

---

Output: [99, 8, 2, 22, 11, 0]

-----join\_for\_max\_number\* (dla dowolnych liczb)-----

2. join\_for\_max\_number([15, 5, 9, 51, 83, 4, 837, 0])

Output: [9, 83, 837, 5, 51, 4, 15, 0]