

تمرین سوم

یک برنامه chat بنویسید که چند Client به یک Server متصل می‌شوند و پیام، ارسال و دریافت می‌کنند. این برنامه باید با استفاده از Socket نوشته شود.

در سرور این برنامه یک موتور پردازش رویداد پیچیده قرار گرفته است. قصد داریم در این برنامه chat با استفاده از Complex Event Processing گفتگویی که بین دو کاربر از یک الگو پیروی می‌کند را شناسایی نماییم. الگو مورد نظر، دنباله کلمات به ترتیب A و B و C می‌باشد. یک موتور پردازش رویداد را به دلخواه در نظر بگیرید (برای مثال Esper، Drools و غیره) و این برنامه را پیاده سازی نمایید.

نتایج رویدادهای کشف شده به همراه شناسه‌های دو طرف چت باید بر روی کنسول چاپ شود. (برای هر کلاینت یک آی‌دی در نظر بگیرید)