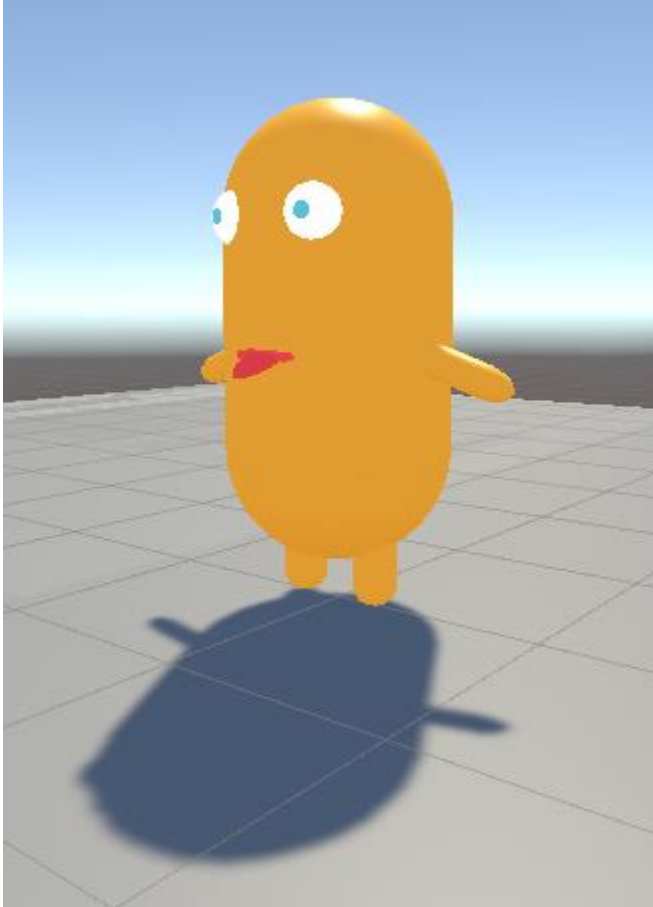
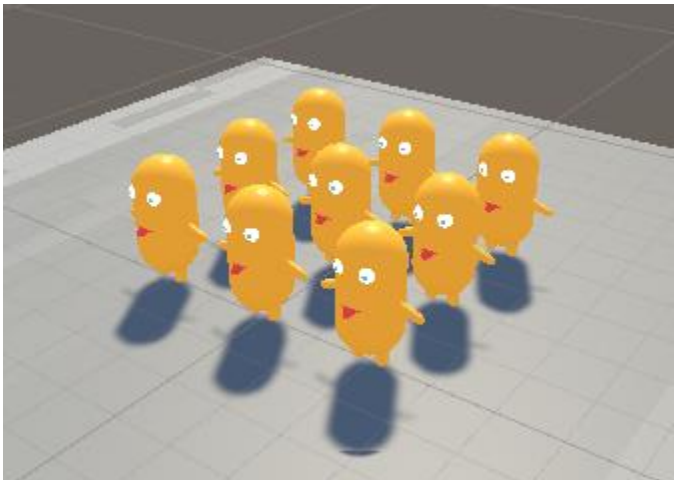


Homework 2

1. Креирај го овој карактер од обични 3д модели во unity



2. Направи prefab од него
3. Креирај скрипта ArmyMinion и закачи ја на овој објект
4. Скриптата треба да содржи функција Move која ќе прима параметар Vector3 кој ќе одредува на која страна треба да се движиме
5. Креирај армија од вакви објекти:



6. Креирај скрипта `MinionArmyController` која треба да содржи референци со сите `ArmyMinion` објекти. Оваа скрипта закачи ја на празен објект
7. Во оваа скрипта, напиши логика што ќе ги движи сите `ArmyMinion` објекти напред, назад лево или десно базирано на тоа која стрелка од тастатурата е стисната.