# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 2.3** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Vul 2 getallen in en je krijgt alle bewerkingen terug** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik vul een 10 en 20 in.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen het programa werkt na behoren | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | Middel | **Door** | **Erel** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Vul 2 getallen in en je krijgt alle bewerkingen terug** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik vul een letter inplaats van een cijfer in.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een error | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Error het programa stopt met werken. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen het programma mag crashen bij deza actie | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.1 | **Prioriteit\*** | Middel | **Door** | **Job** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Vul 2 getallen in en je krijgt alle bewerkingen terug** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik vul een min getal in** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een error | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Je krijgt de antwoorden terug maar dan met Min getallen | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen dit is de bedoeling. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.1 | **Prioriteit\*** | Middel | **Door** | **Vincent** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)