**2** Python akademie - lekce 1 - 17.10.2024

V

# 01\_03 Proměnné (variables)

### Zajímavé odkazy z této lekce:

- Pravidla pro vytváření jmen odkazů (proměnných)
- Doporučení pep8, zápisování konstant
- had nebo velbloud?

**Proměnná** (angl. *variable*) je v podstatě místo, kam schováme naše hodnoty, abychom je mohli později (opakovaně) použít.

# Vytvoření proměnné

Pro vytvoření proměnné musíš dodržet tento postup:

```
jmeno = "Neruda"
jmeno = 'Radim'
print(jmeno)
```



- 1. jmeno na levé straně od rovnítka je **jméno proměnné**. Jak pojmenovat proměnnou si povíme za chvíli,
- 2. = symbol, který **přiřadí zadanou hodnotu** ke jménu proměnné,
- 3. "Radim" je **hodnota**, kterou si chceme uložit na později (nebo ji použít více než 1x). V tomto případě je to string, ale můžeš uložit také číselné hodnoty aj.

# Jak pojmenovat proměnnou

Jméno proměnné (někdy také odkaz) může obsahovat tyto znaky:

- 1. Písmenné znaky,
- 2. Číselné znaky,
- 3. Podtržítka.

```
jmeno = "Radim"

jmeno2 = "Pavel"

moje_jmeno = "Jan" # snake case

mojeJmeno = "David" # camel case

MojeJmeno = 'Lucie' # pascal case

moje-jmeno = "Jan" # kebab case - neni podporovan v Pythonu -> "-" se bere jako odecitan
```

Existují ovšem znaky, které jméno obsahovat nesmí:

- 1. Jméno proměnné nesmí začínat číselným znakem,
- 2. jméno proměnné nesmí obsahovat speciální znaky (kromě podtržítka),
- 3. Jméno proměnné nesmí **obsahovat mezery**.

Tady jsou některá další doporučení, které mají uživatelům pomáhat při zapisování a čtení.

## Styl pojmenování

Pojmenování ve tvém zápisu by mělo být konzistentní, proto si vyber jeden styl a toho se drž:

camelCase (počáteční písmeno malé, každé první písmeno nového slova velké):

```
mojeJmeno = "Radim"

novaHodnota = 1234

snake_case (slova zapsaná malými písmeny, oddělená podtržítkem):

moje_jmeno = "Radim"

nova hodnota = 1234
```

### Konstanty

Pokud se hodnota proměnné nebude měnit (zůstane konstantní), zapisujeme celé jméno velkými písmeny:

```
TIHOVE_ZRYCHLENI = 9.81
PI = 3.141
```

### Komplikované čtení

Pokud budete chtít jméno proměnné **označit jedním písmenem**, doporučujeme **nepoužívat** 1 (malé el), 0 (velké ó), I (velké í). Může totiž snadno dojít k jejich záměně s jiným písmenem.

Dále existují různé druhy písma, kde jsou písmena k nerozeznání od nuly a jedničky.

# Práce s proměnnými

Proměnná je pouze odkaz na hodnotu (jako je *string, integer, float*), proto je můžeš používat stejně, jak jsme si doposud ukazovali:

### ✓ integer

```
NameError Traceback (most recent call last)
~\AppData\Local\Temp/ipykernel_20820/2244638339.py in <module>
----> 1 print(prvni_cislo + druhe_cislo + treti_cislo)
```

NameError: name 'treti\_cislo' is not defined

### string

```
jmeno = "Josef"
Jmeno2 = "Josef"
prijmeni = "Novak"
print(jmeno + prijmeni)

→ KarelNovak

? Co s tou mezerou?
prijmeni = " Novak"
print(jmeno + ' ' + prijmeni)
print(jmeno + ' je muj nejlepsi kamarad')
print(jmeno + 6)
    TypeError
                                           Traceback (most recent call last)
    ~\AppData\Local\Temp/ipykernel_20820/1193749405.py in <module>
    ----> 1 print(jmeno + 6)
    TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
print(jmeno + prvni cislo)
    ______
    TypeError
                                           Traceback (most recent call last)
    ~\AppData\Local\Temp/ipykernel 20820/3407036238.py in <module>
    ----> 1 print(jmeno + prvni_cislo)
    TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
```

print(type(jmeno))