

Python akademie - lekce 2 - DD.MM.YYYY

02_01: Boolean

Zajímavé odkazy z této lekce:

- Oficiální dokumentace boolean operátorů
- Oficiální dokumentace k ověřování členství
- Oficiální dokumentace porovnávacích operátorů
- Real Python
- Encoding Guide

Boolean

Tento datový typ pomáhá rozhodovat, jestli je celý zápis či hodnota pravdivá a nebo nepravdivá.

Setkáme se s hodnotami:

- True (~pravda),
- False (~nepravda).

Boolean vychází z datového typu integer (~z celých čísel):

- True odpovídá hodnotě 1,
- False odpovídá hodnotě 0.

Funkce bool

Tato zabudovaná funkce nám pomůže lépe pochopit práci s datovým typem boolean.

Funguje jako nějaký Python "rozhodčí", kterému stačí sdělit **konkrétní hodnotu** nebo **zápis** a ona ji vyhodnotí jestli je pravdivá či nikoliv.

```
bool(True)
bool(1)
bool(False)
bool(0)
bool(2)
probiha_akademie = True
print(probiha_akademie)
bool(probiha_akademie)
probiha_akademie2 = 1
bool(probiha_akademie2)
print(probiha_akademie2)
Podívej se jak funkce bool pracuje s běžnými hodnotami:
bool(0)
bool("Matous")
bool("")
bool(" ")
```

bool([]) # co to znamena? prazny string? -> PRAZDNY LIST

▶ **?**Klikni zde pro vysvětlení

```
bool([" "])
len([''])
bool(None)
```

Hodnotu None v Pythonu používáme pro označení absence hodnoty (odkaz nemá hodnotu). V jiných jazycích třeba Null.

Můžeme tedy prohlásit, že pokud vložím **neprázdnou hodnotu** (str, int, list), dostaneme hodnotu True. V opačném případě dostaneme False.

Srovnávací operátory

Operátor	Význam
<	menší než
>	větší než
<=	menší nebo rovno
>=	větší nebo rovno
==	rovnost
!=	nerovnost
is	totožná objektová identita
is not	různá objektová identita

Nejprve klasické srovnávací operátory, které již známe:

```
bool(1 < 2) # v interaktnivnim interpretu/notebooku lze pouzit bez funkce 'bool'
bool(100 > 2000)
bool(100 >= 99)
```

```
bool(5 == 5)
bool(5 != 5)
bool(True == False)
```

Srovnání dvou hodnot pomocí == a !=:

```
bool(10 == 10)

bool(5 == 10)

bool(5 != 10)

bool(10 != 10)
```

Srovnávání identit?

Obecně platí, že všechno v Pythonu je objekt.

Každý objekt má svůj identifikátor (jako mají auta unikátní poznávací značky).

Tento **identifikátor** můžeš vypsat pomocí zabudované funkce <u>id</u>.

```
jmeno_1 = "Radim"
print(id(jmeno_1))

jmeno_2 = "Lukas"
print(id(jmeno_2))

prijmeni_1 = "Jedlicka"
print(id(prijmeni_1))

prijmeni_2 = "Jedlicka"
print(id(prijmeni_2))
```

Vidíme, že identifikátorem bude delší celé číslo. Pokud jsou **číslá stejná**, jde o **identickou hodnotu** v paměti našeho počítače.

```
bool(jmeno_1 is jmeno_2)
bool(jmeno_1 == jmeno_2)
prijmeni_1 is prijmeni_2
```

Logické operace

Tyto operace jsou spojené s boolean operátory:

- 1. and,
- 2. or,
- 3. not.

Tyto operátory slouží ke spojování (kombinování) několika **boolean** hodnot.

∨ Operátor and

```
bool(True and True)

bool(True and False)

bool(False and True)

bool(False and False)

bool(True and True and True)

bool(True and True and True and False)
```

Pokud použijeme **boolean operátor** and a od jednotlivých výroků získám byť jednu hodnotu False, **celý výsledek** bude **nepravdivý**. Tedy False.

Často můžeme aplikovat princip tzv. *zkráceného vyhodnocování*. Pokud uvidím jako první hodnotu False (a pracuji s operátorem and), nemusíš procházet dálší výrazy. Výsledek je False.

∨ Operátor or

```
bool(True or True)

bool(True or False)

bool(False or True)

bool(False or False)

bool(False or False or False)

bool(False or False or True)
```

Pokud použijeme **boolean operátor** or a od jednotlivých výroků získám byť jednu hodnotu True, **celý výsledek** bude **pravdivý**. Tedy True.

Opět lze použít princip **zrychleného vyhodnocování**. Tedy pokud funkce bool vrátí aspoň jednu hodnotu True (a pracuji s operátorem or), výsledek celého zápisu bude True.

∨ Operátor not

```
bool(not True)
bool(not False)
```

Jde o operaci, kterou lze aplikovat na **jedinou boolean** hodnotu, kdy výsledkem je její obrácená hodnota.

Ověření členství (~membership testing)

Nejde o proces, který by přímo pracoval s **boolean** hodnotami.

Ovšem právě True a False jsou hodnoty, které jsou výsledkem toho procesu.

V podstatě jde o jednoduché zjišťování, jestli je konkrétní prvek členem konkrétní sekvence (obecně platí pro str, list a tuple).

```
bool("m" in "Matous")
bool("M" in "Matous")
bool("@" not in "Matous")
bool("a" not in "Matous")
```

Na levé straně od in vidíme string "m" a na pravé straně "Matous".

V podstatě se ptáme následovně: "Je výraz na levé straně součásti výrazu na pravé straně?".

Pokud je odpovědí ano, potom Python vypíše hodnotu True. V opačném případě False.

Ověření členství je proces, který obecně zařazujeme mezi operace jako *indexing, slicing, striding*. Resp. **operace, které můžeme provádět se sekvencemi**.

✓ is nebo == ?

Opatrně na aplikaci operátorů porovnávání identit a hodnot:

- == a != porovnávají hodnotu dvou objektů
- is a is not porovnávají, jestli dvě proměnné ukazují v paměti počítače na stejný objekt

```
muj_seznam_1 = [1, 2, 3]
muj_seznam_2 = [1, 2]

muj_seznam_1 == muj_seznam_2 # [1, 2, 3] == [1, 2]

muj_seznam_3 = [1, 2, 3]
muj_seznam_4 = [1, 2, 3]

muj_seznam_3 == muj_seznam_4

id(muj_seznam_3)

id(muj_seznam_4)

muj_seznam_3 is muj_seznam_4
```

▶ **?** Klikni zde pro vysvětlení

Zrádné syntaxe

```
True == 1

True + 11

["Matous", "Marek"][True]

print(["Matous", "Marek"][False])

int(True)

1 < 5 < 10  # 1 < 5 a 5 < 10

'1' == 1</pre>
```

```
10 == 10.0
["Matous", "Lukas"] == ["Matous", "Lukas"]
["Matous", "Lukas"] == ["Lukas", "Matous"]
id([])
                 # proc jsou tyto dva idy rozdilne???
id([])
[] is []
bool("a" < "d")
ord("A")
ord("d")
ord("@")
chr(64)
chr(100)
chr(65)
```