

 Python akademie - lekce 6 - 21.11.2024

▼

06_02: Knihovny

▼ Zajímavé odkazy z celé lekce:

- [Oficiální dokumentace Python knihoven](#)
- [Standartní instalátor balíčku pro Python pip \(pypi.org\)](#)
- [Hledání modulu pomocí interpretu Pythonu \(python.org\)](#)
- [Neoficiální dokumentace o účelu souboru __init__.py](#)
- [Jak nainstalovat knihovny třetích stran pomocí Pycharm \(jetbrains.com\)](#)
- [Oficiální dokumentace modulu random \(python.org\)](#)
- [Oficiální dokumentace modulu datetime \(python.org\)](#)
- [Oficiální dokumentace modulu os \(python.org\)](#)

Jak bylo řečeno úvodem, základní tři pilíře pro moderní programovací jazyky jsou:

1. **Syntaxe** (funkce, podmínky, smyčky, aj.)
2. **Datové typy** (čísla, sekvence, aj.)
3. **Knihovny** (decimal, aj.)

Importování je v podstatě proces, kdy do svého aktuálního souboru `py` nahrajeme obsah z druhého souboru `py`.

▼ Zabudované knihovny

```
# local
C:\Python310\Lib
```

▼ pprint (Pretty Printer)

```
import pprint
import filmy

pprint.pprint(filmy.akcni)
```

▼ datetime

[Knihovna datetime na W3schools](#)

[Oficiální dokumentace](#)

```
import datetime

dnes = datetime.datetime.now()
print(dnes)

dnes.year

dnes.month

dnes.strftime('%B')

dnes.strftime(f'%d.%m.%Y %H:%M:%S')
```

▼ random

```
import random

balik = [i for i in range(1, 25)]
balik

random.choice(balik)

random.randint(1, 25)

random.sample(balik, 3)

random.random()

random.seed(1)
random.random()

deck = 'ace two three four'.split()
random.shuffle(deck)
deck

random.seed(2)
random.choice(balik)
```

▼ Knihovny "třetích stran"

▼ pandas

```
pip install pandas

import pandas as pd

df = pd.read_csv('kilometry.csv')

df
```

▼ altair

```
import altair as alt

alt.Chart(df).mark_bar().encode(
    x = 'mesic',
    v = 'kilometr_v'
```

)

✓ Instalování knihoven

```
!pip install library
```

```
!pip install library
```