

Planeten jacht

Het spel geeft in het begin voor 1 seconde weer welke kleur planeten (de cirkels) je met het ruimtevaartschip mag raken. De geschreven kleur moet je raken en niet de kleur dat de tekst heeft (dit maakt het onthouden iets moeilijker).

Bv: **ROOD** → je moet de rode kleur raken ook al staat de tekst in het blauw

Je beweegt het ruimtevaartschip met de pijltjes: links, rechts, boven en onder om in die richting te bewegen.

De kleur die je moet raken verandert, om de 12 seconden. Als je de juiste kleur raakt dan krijg je 10 punten, maar als je de verkeerde kleur raakt verlies je.

Verzamel je 100 punten, dan win je!

Je kan de game starten door op de spatie knop in te drukken en je kan het spel herstarten nadat je het spel hebt verloren of gewonnen door op eender welke knop in te drukken