# PROJEKTOVÝ ZÁMER

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | Podané dňa: 26.11.2016 |
| **NÁZOV PROJEKTU:**  Shoot4Good | | | |
| Miesto realizácie projektu:  **Univerzita Konštantína Filozofa v Nitre**  **Tr. A. Hlinku 1, 949 74, Nitra** | | | |
| Začiatok projektu:  Ukončenie projektu: | 19.11.2016  14.1.2017 | | Doba trvania projektu: 60 (dní) |
| **INFORMÁCIE O ŽIADATEĽOVI:** | | | |
| Organizácia: | | **FakeAgency** | |
| Adresa: | | **Tr. A. Hlinku 1, 949 74, Nitra**  (ulica, mesto, PSČ, telefón, fax, e-mail, web stránka) | |
| Projektový riaditeľ | | **Milan Černý, milan.cerny@student.ukf.sk**  (meno, priezvisko, titul,  (adresa, telefón, mobil, e-mail) | |
| Projektový koordinátor/dizajnér | | **Rastislav Ďurana, rastislav.durana@student.ukf.sk**  (meno, priezvisko, titul,  (adresa, telefón, mobil, e-mail) | |
| Projektový analytik | | **Branislav Hindický, branislav.hindicky@student.ukf.sk**  (meno, priezvisko, titul,  (adresa, telefón, mobil, e-mail) | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Typy projektových aktivít:** (označte všetky relevantné aktivity) | |
| Aplikovaný výskum  Vzdelávanie a zvyšovanie povedomia  Výučba, budovanie kapacít  Šírenie informácií | Iné (vysvetlite)  Nadobudnutie praktických zručností |

Dodatok k formuláru **Projektového zámeru** – opisná časť

|  |
| --- |
| **ZÁMER:**  Vytvoriť virtuálnu cvičnú strelnicu, ktorá zabezpečí:   * Sreľbu z viacerých zbraní * Výber typu prostredia vytvoreného na základe reálneho motívu * Zvoliť náročnosť streľby * Vyhodnotenie formou dosiahnutého skóre |
| **CIELE PROJEKTU:**  Pripraviť budúcich agentov Národnej kriminálnej agentúry na situácie, s ktorými sa môžu stretnúť pri reálnom zásahu. Zvýšiť praktické zručnosti v streľbe z rôznych strelných zbraní. Zlepšiť stresovú odolnosť agentov, čo vedie k lepšiemu rozpoznaniu zločincov od nevinných občanov. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **AKTIVITY PROJEKTU** | | | |
| **Aktivita č.** | **Popis aktivity** | **Časový harmonogram**  **(deň)** | **Zodpovedná  osoba** |
| **1** | **Zostaviť projektový tým** | **1** | **M.Magdin** |
| **2** | **Vytvoriť scope projektu** | **2-5** | **B.Hindický** |
| **3** | **Navrhnúť vývojové prostredie** | **5-8** | **M.Černý** |
| **4** | **Predložiť návrh dizajnu aplikácie** | **5-11** | **R.Ďurana** |
| **5** | **Identifikovať funkčné požiadavky** | **5-11** | **M.Černý** |
| **6** | **Analyzovať funkčné požiadavky** | **11-15** | **R.Ďurana,B.Hindický** |
| **7** | **Zaradiť funkčné požiadavky do dvoch release** | **15-16** | **M.Černý** |
| **8** | **Vývoj 1. release** | **16-30** | **M.Černý, R.Ďurana, B.Hindický** |
| **9** | **Testovať 1. release** | **30-33** | **M.Černý, R.Ďurana, B.Hindický** |
| **10** | **Vývoj 2. release (vrátane opravy chýb)** | **30-59** | **M.Černý, R.Ďurana, B.Hindický** |
| **11** | **Vytvoriť projektovú dokumentáciu** | **1-59** | **B.Hindický** |
| **12** | **Testovať 2. Release** | **50-59** | **M.Černý, R.Ďurana, B.Hindický** |
| **13** | **Prezentovať/Odovzdať projekt zadávateľovi** | **60** | **M.Černý, R.Ďurana, B.Hindický** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ROZPOČET PROJEKTU** | | |
| **Položka č.** | **Názov** | **náklady v €** |
| **1** | **Cestovné náklady** | **110** |
| **2** | **Vývojové prostredie (licencie)** | **300** |
| **3** | **Režijné náklady (energie, strava..)** | **180** |