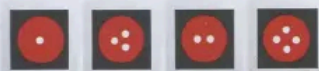


Voorbeelden van lijnen



Gelijke kleuren op elke kaart
Verschillende vormen op elke kaart
Gelijke getallen op elke kaart



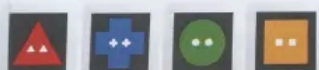
Gelijke kleuren op elke kaart
Gelijke vormen op elke kaart
Verschillende getallen op elke kaart



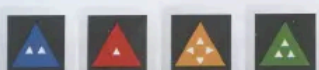
Gelijke kleuren op elke kaart
Verschillende vormen op elke kaart
Verschillende getallen op elke kaart



Verschillende kleuren op elke kaart
Gelijke vormen op elke kaart
Gelijke getallen op elke kaart



Verschillende kleuren op elke kaart
Verschillende vormen op elke kaart
Gelijke getallen op elke kaart



Verschillende kleuren op elke kaart
Gelijke vormen op elke kaart
Verschillende getallen op elke kaart



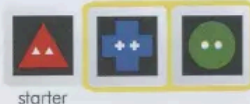
Verschillende kleuren op elke kaart
Verschillende vormen op elke kaart
Verschillende getallen op elke kaart

Joker kaarten

Een joker kan ingezet worden voor elke willekeurige kaart en scoort altijd nul punten. Bij aanvang van je beurt mag je een joker in het speelveld omwisselen voor een kaart uit je hand die past op die plaats. Alle **lijnen** moeten daarbij kloppen!

De joker mag je in deze of een volgende beurt weer inzetten. Bij het spelen van een joker hoeft je niet te zeggen welke kaart deze vervangt. Is een joker onderdeel van twee **lijnen**, dan vervangt hij dezelfde kaart in beide **lijnen**.

Spel voorbeeld



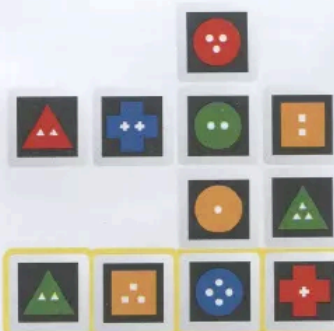
Beurt 1 Er worden twee kaarten gespeeld. Gelijke getallen, verschillende kleuren, verschillende vormen. **6 punten**



Beurt 2 Er worden twee kaarten gespeeld waardoor een nieuwe **lijn** van drie kaarten wordt gecreëerd. Gelijke vormen, verschillende kleuren, verschillende getallen. Kaarten die gespeeld worden moeten één **lijn** vormen maar hoeven elkaar niet te raken. **6 punten**



Beurt 3 Er worden twee kaarten gespeeld. Het gele vierkant maakt een **kwatro**. Tevens worden twee nieuwe **lijnen** met elk twee kaarten gecreëerd. 12 punten voor de horizontale **lijnen** (8+4). 5 punten voor de verticale **lijn**. Verdubbeling vanwege de **kwatro**. **34 punten**



Beurt 4 Er worden vier kaarten gespeeld waardoor twee **kwatro's** worden gemaakt. Elke **kwatro** is 10 punten. De tweede verticale **lijn** is 6 punten. Dit levert 26 punten op. Verdubbeling vanwege de eerste **kwatro**. Nog een verdubbeling vanwege de tweede **kwatro** en nog een verdubbeling omdat alle vier de kaarten zijn uitgespeeld! **208 punten**

