

# Subject Name (SUBJECT001) - Sample Term Solution

મિલવ ડબગાર

મહિના દિવસ, વર્ષ

## Contents

1	પ્રશ્ન 1	2
1.1	પ્રશ્ન 1(a) [3 ગુણ]	2
1.1.1	ઉકેલ . . . . .	2
	આઉટપુટ: . . . . .	2
	મુખ્ય મુદ્દાઓ: . . . . .	2
	મેમરી ટ્રીક: . . . . .	2
1.2	પ્રશ્ન 1(b) [4 ગુણ]	2
1.2.1	ઉકેલ . . . . .	3
	આપેલ: . . . . .	3
	પગલું 1: કટાયોએ ફિક્વાન્સી ની ગણતરી . . . . .	3
	પગલું 2: કટાયોએ પર આઉટપુટ વોલટેજ . . . . .	3
	પરિણામો: . . . . .	3
	ફિલ્ટર વર્તન: . . . . .	3
	મેમરી ટ્રીક: . . . . .	3
1.3	પ્રશ્ન 1(c) [7 ગુણ]	3
1.3.1	ઉકેલ . . . . .	4
	એક્ટિવ કોમ્પોનાટ્સ વિગતવાર: . . . . .	4
	ટ્રાન્ઝિસ્ટર પ્રકારો: . . . . .	4
	પેસિવ કોમ્પોનાટ્સ વિગતવાર: . . . . .	4
	રેઝિસ્ટર પ્રકારો: . . . . .	4
	કેપેસિટર પ્રકારો: . . . . .	4
	મુખ્ય તક્કાવત: . . . . .	4
	મેમરી ટ્રીક: . . . . .	4
1.4	પ્રશ્ન 1(c) OR [7 ગુણ]	5
1.4.1	ઉકેલ . . . . .	5
	સર્કિટ ડાયાગ્રામ: . . . . .	5
	કાર્યપદ્ધતિ: . . . . .	5
	વેવફોર્મ રેપ્રોજન્ટેશન: . . . . .	5
	મુખ્ય પેરામીટર્સ: . . . . .	6
	કાર્યક્ષમતા ડેરિવેશન: . . . . .	6
	એપ્લિકેશન્સ: . . . . .	6
	મેમરી ટ્રીક: . . . . .	6

## 1 પ્રશ્ન 1

### 1.1 પ્રશ્ન 1(a) [3 ગુણ]

ત્રણ નંબરોમાંથી મેક્સિમમ શોધવા માટે જાવા પ્રોગ્રામ લખો.

#### 1.1.1 ઉકેલ

ત્રણ નંબરોમાંથી મેક્સિમમ શોધવા માટે, અમે વેલ્યુઝની સરખામણી કરવા માટે કન્ડિશનલ સ્ટેટમેન્ટ્સ (if-else) નો ઉપયોગ કરીએ છીએ. પ્રોગ્રામ ત્રણ નંબરો ઇનપુટ તરીકે લે છે અને તેમાંથી "સૌથી મોટી વેલ્યુ" પરત કરે છે.

કોડ લિસ્ટિંગ 1: ત્રણ નંબરોમાંથી મેક્સિમમ શોધવા માટે જાવા પ્રોગ્રામ

```

1 public class MaxOfThree {
2     public static void main(String[] args) {
3         int a = 10, b = 25, c = 15;
4         int max;
5
6         // Compare a and b, store the larger in max
7         if (a > b) {
8             max = a;
9         } else {
10            max = b;
11        }
12
13         // Compare max with c to get the final maximum
14         if (c > max) {
15             max = c;
16         }
17
18         System.out.println("Maximum value: " + max);
19     }
20 }
```

#### આઉટપુટ:

Maximum value: 25

#### મુખ્ય મુદ્દાઓ:

**લોજિક:** પ્રથમ a અને b ની સરખામણી કરો, મોટી વેલ્યુ ને max માં સ્ટોર કરો

**બીજું સરખામણી:** અંતિમ મેક્સિમમ મેળવવા માટે max ને c સાથે સરખાવો

**વૈકલ્પિક:** સંક્ષિપ્ત કોડ માટે Math.max(a, Math.max(b, c)) નો ઉપયોગ કરી શકાય

**મેમરી ટ્રીક:** "કંપેર ટુ-એન્ડ-ટુ, સ્ટોર ધ વેસ્ટ, ફાઇનલ ચેક વિથ ધ રેસ્ટ!"

### 1.2 પ્રશ્ન 1(b) [4 ગુણ]

આરસી લો-પાસ ફિલ્ટર નું કટાવોફ ફિક્વન્સી શોધો જ્યાં  $R = 1.5 \text{ k}\Omega$  અને  $C = 100 \text{ nF}$  છે. તેમજ કટાવોફ ફિક્વન્સી પર જો ઇનપુટ 10V હોય તો આઉટપુટ વૌલ્ટેજ શોધો.

### 1.2.1 ઉકેલ

આપેલ:

- રેજિસ્ટરન્સ:  $R = 1.5 \text{ k}\Omega = 1500 \Omega$
- કેપેસિટન્સ:  $C = 100 \text{ nF} = 100 \times 10^{-9} \text{ F}$
- ઇનપુટ વોલ્ટેજ:  $V_{in} = 10 \text{ V}$

પગલું 1: કટઓફ ફિક્વન્સી ની ગણતરી આરસી લો-પાસ ફિલ્ટર માટે કટઓફ ફિક્વન્સી નો ફોર્મયુલા છે:

$$f_c = \frac{1}{2\pi RC}$$

વેચ્યુઝ મૂકીએ:

$$f_c = \frac{1}{2 \times 3.1416 \times 1500 \times 100 \times 10^{-9}}$$

$$f_c = \frac{1}{9.4248 \times 10^{-4}} = 1061.03 \text{ Hz} \approx 1.06 \text{ kHz}$$

પગલું 2: કટઓફ પર આઉટપુટ વોલ્ટેજ કટઓફ ફિક્વન્સી પર, આઉટપુટ વોલ્ટેજ એ ઇનપુટ વોલ્ટેજ ના **0.707** ગણા (અથવા  $\frac{1}{\sqrt{2}}$ ) હોય છે:

$$V_{out} = 0.707 \times V_{in} = 0.707 \times 10 = 7.07 \text{ V}$$

પરિણામો:

કટઓફ ફિક્વન્સી:  $f_c = 1.06 \text{ kHz}$

આઉટપુટ વોલ્ટેજ:  $V_{out} = 7.07 \text{ V}$  કટઓફ પર

એટેન્યુએશન:  $-3 \text{ dB}$  કટઓફ ફિક્વન્સી પર

ફેઝ શિફ્ટ:  $-45^\circ$  કટઓફ ફિક્વન્સી પર

ફિલ્ટર વર્તનાં: કટઓફ નીચે, સિગ્નલ ઓછા એટેન્યુએશન સાથે પાસ થાય છે. કટઓફ ઉપર, એટેન્યુએશન  $-20 \text{ dB/decade}$  રોલ-ઓફ રેટ પર વધે છે.

મેમરી ટ્રીક: “ફિક્વન્સી = વન બાય ટુ-પાય-આરસી, આઉટપુટ = પોઇન્ટ-રોવન-એ-રોવન ટાઇમસ ઇનપુટ”

### 1.3 પ્રશ્ન 1(c) [7 ગુણ]

એક્ટિવ અને પેસિવ ઇલેક્ટ્રોનિક કોમ્પોનેન્ટ્સ ની ચોગ્ય ઉદાહરણો સાથે તુલના કરો.

### 1.3.1 ઉકેલ

ઇલેક્ટ્રોનિક કોમ્પોનન્ટ્સ ને એક્ટિવ અને પેસિવ કેટેગરીમાં વર્ગીકૃત કરવામાં આવે છે જે તેમની ઇલેક્ટ્રિકલ એનજી ને કંટ્રોલ અથવા એમિલફાય કરવાની ક્ષમતા પર આધારિત છે.

કોષ્ટક 1: એક્ટિવ બનામ પેસિવ કોમ્પોનન્ટ્સ તુલના

લક્ષણ	એક્ટિવ કોમ્પોનન્ટ્સ	પેસિવ કોમ્પોનન્ટ્સ
એનજી સોત	બાધ્ય પાવર સોત જરૂરી	બાધ્ય પાવર જરૂરી નથી
કંટ્રોલ ક્ષમતા	કરંટ ફલો ને કંટ્રોલ/એમિલફાય કરી શકે	એમિલફાય કરી શકતા નથી, ફક્ત રેગ્યુલેટ કરે
દિશા	સામાન્ય રીતે યુનિડાયરેક્શનલ	બાયડાયરેક્શનલ
પાવર ગેઇન	પાવર ગેઇન પ્રદાન કરે ( $> 1$ )	પાવર ગેઇન હંમેશા $\leq 1$
ઉદાહરણો	ટ્રાન્ઝિસ્ટર્સ (BJT, FET), ડાયોડ્સ (LED, જેનર), ICs (Op-Amp, 555), SCR	રેઝિસ્ટર્સ, કેપેસિટર્સ, ઇન્ડકટર્સ, ટ્રાન્સફોર્મર્સ
ફુક્શન	એમિલફિક્શન, સ્વચિંગ, ઓસિલેશન, રેકિટફિક્શન	રેઝિસ્ટન્સ, કેપેસિટન્સ, ઇન્ડકટન્સ, ફિલ્ટરિંગ
લિનિઅરિટી	લિનિઅર અથવા નોન-લિનિઅર હોઈ શકે	સામાન્ય રીતે લિનિઅર

#### એક્ટિવ કોમ્પોનન્ટ્સ વિગતવાર:

**ટ્રાન્ઝિસ્ટર્સ:** એમિલફિક્શન અને સ્વચિંગ માટે વપરાય છે. BJT કરંટ કંટ્રોલ વાપરે છે, FET વોલ્ટેજ કંટ્રોલ વાપરે છે.

**ડાયોડ્સ:** એક દિશામાં કરંટ વહેવા દે છે. LED પ્રકાશ ઉત્સર્જન કરે છે, જેનર વોલ્ટેજ રેગ્યુલેટ કરે છે.

**ICs:** ઇન્ટીગ્રેટેડ સર્કિટ્સ જેવા કે 555 timer (ઓસિલેટર), op-amps (એમિલફાયર).

**પાવર જરૂરિયાત:** બધા એક્ટિવ કોમ્પોનન્ટ્સને કાર્ય કરવા માટે DC બાયસ/સપ્લાય જોઈએ છે.

**ટ્રાન્ઝિસ્ટર પ્રકારો:** BJT (Bipolar Junction Transistor) માં NPN અને PNP વેરિએન્ટ્સ છે. FET (Field Effect Transistor) માં JFET અને MOSFET પ્રકારો સામેલ છે.

#### પેસિવ કોમ્પોનન્ટ્સ વિગતવાર:

**રેઝિસ્ટર્સ:** કરંટ ફલો નો વિરોધ કરે છે, પાવર ને હીટ તરીકે વિતરિત કરે છે. વેલ્યુ ઉ માં.

**કેપેસિટર્સ:** ઇલેક્ટ્રિક ફીલ્ડમાં એનજી સ્ટોર કરે છે. વેલ્યુ ફેરાઇસ (F) માં, DC ને બ્લોક કરે, AC ને પાસ કરે.

**ઇન્ડકટર્સ:** મેન્ટ્રોટિક ફીલ્ડમાં એનજી સ્ટોર કરે છે. વેલ્યુ હેન્ની (H) માં, AC ચેંજુસનો વિરોધ કરે.

**ટ્રાન્સફોર્મર્સ:** મેન્ટ્રોટિક કપલિંગ દ્વારા સર્કિટ્સ વર્ચ્યે એનજી ટ્રાન્સફર કરે છે.

**રેઝિસ્ટર પ્રકારો:** ફિક્સ્ડ રેઝિસ્ટર્સમાં carbon composition, metal film, અને wire-wound પ્રકારો સામેલ છે. variable રેઝિસ્ટર્સ potentiometers અને rheostats છે.

**કેપેસિટર પ્રકારો:** કેપેસિટર્સમાં ઇલેક્ટ્રોલિટિક (પોલારાઇડ, હાય કેપેસિટન્સ), સિરામિક (નાના, સ્ટેબલ), અને ફિલ્મ (પ્રિસિજન) પ્રકારો સામેલ છે.

**મુખ્ય તફાવત:** મુળભૂત તફાવત એ છે કે એક્ટિવ કોમ્પોનન્ટ્સ સર્કિટમાં પાવર ઇન્જેક્ટ કરી શકે (એમિલફિક્શન), જ્યારે પેસિવ કોમ્પોનન્ટ્સ ફક્ત એનજી શાંખી અથવા સ્ટોર કરી શકે, તેને ક્યારેય વધારો શકતા નથી.

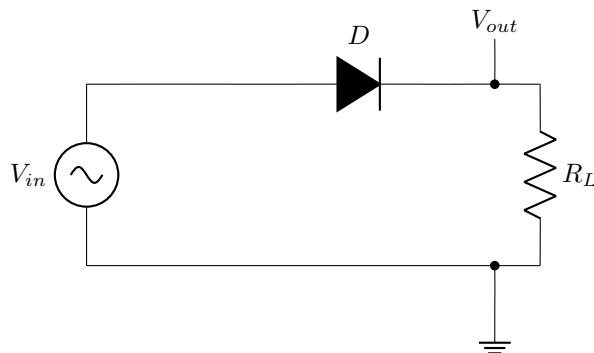
**મેમરી ટ્રીક:** ACTIVE = Amplify, Control, Transform; PASSIVE = Resist, Store, Filter

## 1.4 પ્રશ્ન 1(c) OR [7 ગુણ]

હાફ-વેવ રેકિટફાયર સર્કિટની કાર્યપદ્ધતિ ઇનપુટ અને આઉટપુટ વેવફોર્મ્સ સાથે દોરો અને સમજાવો.

### 1.4.1 ઉકેલ

હાફ-વેવ રેકિટફાયર AC વોલ્ટેજને પલ્સેટિંગ DC માં કન્વર્ટ કરે છે જે ફક્ત ઇનપુટ AC વેવફોર્મના એક હાફ-સાઇકલ (પોઝિટિવ અથવા નેગેટિવ) ને પાસ થવા દે છે.



આકૃતિ 1: હાફ-વેવ રેકિટફાયર સર્કિટ

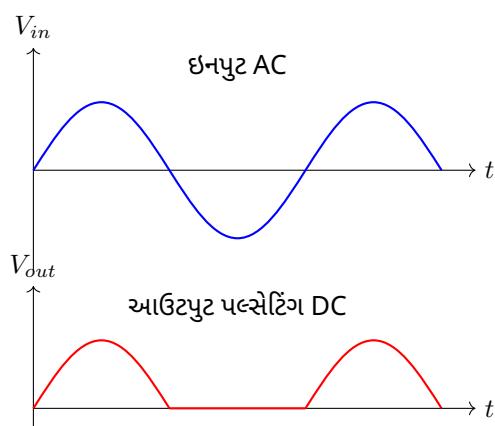
સર્કિટ ડાયાગ્રામ:

કાર્યપદ્ધતિ:

**પોઝિટિવ હાફ-સાઇકલ:** જ્યારે ઇનપુટ AC પોઝિટિવ હોય, ડાયોડ ફોરવર્ડ-બાયસડ (સંચાલન) થાય છે. કરંટ લોડ રેજિસ્ટર  $R_L$  માંથી વહે છે અને આઉટપુટ વોલ્ટેજ ઉત્પન્ન કરે છે.

**નેગેટિવ હાફ-સાઇકલ:** જ્યારે ઇનપુટ AC નેગેટિવ હોય, ડાયોડ રિવર્સ-બાયસડ (બ્લોક) થાય છે. કોઈ કરંટ વહેતો નથી, આઉટપુટ વોલ્ટેજ શૂન્ય છે.

**પરિણામ:** ફક્ત પોઝિટિવ હાફ-સાઇકલ્સ આઉટપુટ પર દેખાય છે અને પલ્સેટિંગ DC બનાવે છે.



આકૃતિ 2: ઇનપુટ અને આઉટપુટ વેવફોર્મ્સ

વેવફોર્મ રેપ્રોન્ડેશન:

**મુખ્ય પેરામીટર્સ:**

**કાર્યક્ષમતા:**  $\eta = 40.6\%$  (થિયરેટિકલ મેક્સિમમ)

**રિપલ ફેક્ટર:**  $r = 1.21$  (હાય રિપલ કન્ટેન્ટ)

**પીક ઇનવર્સ વોલ્ટેજ (PIV):**  $PIV = V_m$  (ડાયોડ પર મેક્સિમમ રિવર્સ વોલ્ટેજ)

**DC આઉટપુટ:**  $V_{DC} = \frac{V_m}{\pi} = 0.318V_m$  જ્યાં  $V_m$  એ પીક AC વોલ્ટેજ છે

$$\text{કાર્યક્ષમતા ડેરિવેશન:} \quad \text{કાર્યક્ષમતા } \eta = \frac{P_{DC}}{P_{AC}} = \frac{(V_{DC})^2/R_L}{(V_{rms})^2/R_L} = \frac{(V_m/\pi)^2}{(V_m/2)^2} = \frac{4}{\pi^2} = 0.406 = 40.6\%$$

**એપ્લિકેશન્સ:** હાફ-વેવ રેન્ડિટફાયર્સ લો-પાવર એપ્લિકેશન્સમાં વપરાય છે જેવા કે બેટરી ચાર્જિંગ, સિશ્બલ ડિમોડ્યુલેશન, અને વોલ્ટેજ મલ્ટિપ્લાયર્સ. તેઓ હાય-પાવર એપ્લિકેશન્સ માટે યોગ્ય નથી કારણ કે ઓછી કાર્યક્ષમતા.

**મેમરી ટ્રીક:**  $HWR: Half-Wave = Half output, 40.6\% efficiency, PIV = Vm$