

વિષયનું નામ (કોડ) - પરીક્ષા ટર્મ સોલ્યુશન

Milav Dabgar

મહિનો દિવસ, વર્ષ

પ્રશ્ન 1(અ) [3 ગુણ]

“સ્માર્ટ કોટ્સ” અને ઇનલાઇન code સ્ટાઇલિંગનો ઉપયોગ સમજાવો.

જવાબ

જ્યારે ટેક્સ્ટ લખો છો, ત્યારે હંમેશા LaTeX સ્માર્ટ કોટ્સનો ઉપયોગ કરો. ડબલ કોટ્સ માટે, બે બેકટિક્સ અને બે સિંગલ કોટ્સનો ઉપયોગ કરો: “આ રીતે”. સિંગલ કોટ્સ માટે, એક બેકટિક અને એક સિંગલ કોટનો ઉપયોગ કરો: `આ રીતે`. ઇનલાઇન કોડ ફ્રેગમેન્ટ્સ માટે, `{}` કમાન્ડનો ઉપયોગ કરો. `texttt{}` નો ઉપયોગ ન કરો.

- સુસંગતતા: બધી ફાઇલો વ્યાવસાયિક દેખાય તેની ખાતરી કરે છે.
- ટાઇપોગ્રાફી: સ્માર્ટ કોટ્સ ટેક્સ્ટમાં સ્ટ્રેટ કોટ્સ કરતાં વધુ સારા દેખાય છે.

મેમરી ટ્રીક

“SQC: Smart Quotes in Content, Straight Quotes in Code”

પ્રશ્ન 1(બ) [4 ગુણ]

ટેબલનો ઉપયોગ કરીને Abstract Class અને Interface વચ્ચે તફાવત દર્શાવો.

જવાબ

તુલના માટે table એન્વાયર્નમેન્ટનો ઉપયોગ કરો. નોંધ કરો કે કેપ્શન ટેબલની ઉપર મૂકવામાં આવે છે. અમે સ્ટાન્ડર્ડ એન્વાયર્નમેન્ટ તરીકે tabulary નો ઉપયોગ કરીએ છીએ કારણ કે તે સામગ્રીની પહોળાઈને આપોઆપ અનુકૂળિત કરે છે. જરૂર મુજબ લપેટાતા લેફ્ટ-એલાઇન કોલમ્સ માટે L, સેન્ટર માટે C વગેરેનો ઉપયોગ કરો.

ઉદાહરણ 1: ટેક્સ્ટ લપેટવું (એડેપ્ટિવ)

કોષ્ટક 1. Abstract Class vs Interface

ફીચર	Abstract Class	Interface
મેથડ	અમલીકરણ હોઈ શકે છે	એબસ્ટ્રેક્ટ (મોટે ભાગે)
વેરિએબલ્સ	કોઈપણ પ્રકાર	public static final
ઇનહેરિટ	extends કીવર્ડ	implements કીવર્ડ

ઉદાહરણ 2: કોમ્પેક્ટ ડેટા (ઓટો-શ્રિંક્સ)

કોષ્ટક 2. સરળ ડેટા તુલના

પ્રકાર	સાઇઝ
int	4 બાઇટ્સ
long	8 બાઇટ્સ

મેમરી ટ્રીક

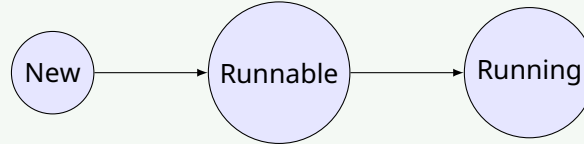
``MVI: Methods Variables Inheritance differences"

પ્રશ્ન 1(ક) [7 ગુણ]

થ્રેડ લાઇફ સાઇકલ દોરો અને થ્રેડ બનાવવાનું દર્શાવવા માટે પ્રોગ્રામ લખો.

જવાબ

ડાયાગ્રામ માટે, standard TikZ inline styles વાપરો. Caption નીચે આવે.



આકૃતિ 1. સરળ Thread Life Cycle

કોડ માટે, Istlisting એન્વાયર્નમેન્ટનો ઉપયોગ કરો. ખાતરી કરો કે તમે કોડ બ્લોકની અંદર **સ્ટ્રેટ કોડ્સ** () નો ઉપયોગ કરો છો જેથી ટેક્સ્ટ યોગ્ય રીતે કોપિ કરી શકાય.

Listing 1. થ્રેડ બનાવવાનું ઉદાહરણ

```

1 class MyThread extends Thread {
2     public void run() {
3         // યોગ્ય: સ્ટ્રેટ કોડ્સનો ઉપયોગ
4         System.out.println("Thread is running...");
5     }
6 }
7
8 public class Main {
9     public static void main(String[] args) {
10         MyThread t1 = new MyThread();
11         t1.start(); // થ્રેડ શરૂ કરો
12     }
13 }
  
```

મેમરી ટ્રીક

``NRR: New Runnable Running states"

પ્રશ્ન 1(ક OR) [7 ગુણ]

અમે વૈકલ્પિક પ્રશ્નો કેવી રીતે હેન્ડલ કરીએ છીએ?

જવાબ

પ્રશ્ન નંબર આર્ગ્યુમેન્ટમાં ફક્ત OR સફિક્સનો ઉપયોગ કરો. આ અંતિમ દસ્તાવેજમાં યોગ્ય ઇન્ડેક્સિંગ સુનિશ્ચિત કરે છે.

- **લવચીકતા:** GTU ના વૈકલ્પિક પ્રશ્ન ફોર્મેટને સપોર્ટ કરે છે.
- **એપોસ્ટ્રોફી:** સિંગલ કોટ ' નો ઉપયોગ કરો: તે સરળ છે!