

Subject Name (Gujarati)

4300005 -- Summer 2023

Semester 1 Study Material

Detailed Solutions and Explanations

પ્રશ્ન 1(અ) [3 ગુણ]

SI માં બેઝ યુનિટ તેમના સિમ્બોલ સાથે લખો.

જવાબ

ભૌતિક રાશિ	એકમ	સિમ્બોલ
લંબાઈ	મીટર	m
દ્વયમાન	કિલોગ્રામ	kg
સમય	સેકન્ડ	s
વિદ્યુત પ્રવાહ	ઓમ્પિયર	A
તાપમાન	કેલ્વિન	K
પદાર્થનું પ્રમાણ	મોલ	mol
પ્રકાશ તીવ્રતા	કન્ડેલા	cd

મેમરી ટ્રીક

"લાંબુ માપ તાપમાન અશક્તિ પ્રકાશે કેવી માનવતા"

પ્રશ્ન 1(બ) [4 ગુણ]

વર્નિયર કેલિપરની રચના અને કાર્ય સમજાવો. તેની લધુતમ માપ શક્તિ અને શૂન્ય નુટી સમજાવો.

જવાબ

વર્નિયર કેલિપરની રચના:

Mermaid Diagram (Code)

```
{Shaded}
{Highlighting} []
graph LR
    A[ ] --- B[ ]
    A --- C[ ]
    C --- D[ ]
    C --- E[ ]
    A --- F[ ]
```

{Highlighting}

{Shaded}

- મુખ્ય સ્કેલ: મિલિમીટરમાં અંકિત ફિક્સ થયેલો સ્કેલ
- વર્નિયર સ્કેલ: મુખ્ય સ્કેલ કરતાં થોડા નાના વિભાગો ધરાવતો સરકી શકે તેવો સ્કેલ
- ફિક્સ જો: મુખ્ય સ્કેલ સાથે જોડાયેલો
- મૂવેબલ જો: વર્નિયર સ્કેલ સાથે જોડાયેલો
- ઓડાઈ માપક રોડ: ઓડાઈ માપવા માટે
- લોકિંગ સ્ક્રૂ: માપન વખતે સ્થિતિ ફિક્સ કરવા માટે

કાર્ય: વસ્તુને બે જો વર્ચ્યે મૂકવામાં આવે છે, મૂવેબલ જોને વસ્તુને સારી રીતે પકડવા માટે એડજસ્ટ કરવામાં આવે છે. મુખ્ય સ્કેલ વાંચન અને વર્નિયર રસ્કલના સંપાતી મૂલ્યને ઉમેરીને માપ નોંધવામાં આવે છે.

લધુતમ માપ શક્તિ: વર્નિયર કેલિપર દ્વારા માપી શકતું સૌથી નાનું માપ. $LC = \frac{\text{મુખ્ય સ્કેલ પર } 1 \text{ વિભાગ}}{\text{લધુતમ માપ}}$

શૂન્ય નુટી: જ્યારે જો બંધ હોય ત્યારે કેલિપર શૂન્ય સિવાયનું વાંચન બતાવે તે નુટી.

- ધન નુટી: વાંચનમાંથી બાદ કરવી

- અણ તુટી: વાંચનમાં ઉમેરવી

મેમરી ટ્રીક

“વર્નિયર ચોક્કસ માપ લેતા સમયે તુટીઓ ટાળે”

પ્રશ્ન 1(ક)(િ) [4 ગુણ]

ચોક્સાઈ અને સચોટતા વર્ચેનો તફાવત લખો.

જવાબ

ચોક્સાઈ	સચોટતા
માપનું સાચા મૂલ્યની નજીકતા	માપની પુનરાવર્તનીયતા
પદ્ધતિગત તુટીઓથી પ્રભાવિત	અનિયમિત તુટીઓથી પ્રભાવિત
માપનના સરેરાશ દ્વારા દર્શાવાય છે	માપના પ્રમાણિત વિચલન દ્વારા દર્શાવાય છે
કેલિબ્રેશન દ્વારા સુધારી શકાય	વધુ સારા ઉપકરણો વાપરિને સુધારી શકાય
ઉદાહરણ: જો સાચું મૂલ્ય 10 cm હોય, તો 9.9, 10.1, અને 10.0 cm ના માપ ચોક્કસ છે	ઉદાહરણ: 9.8, 9.8, 9.8 cm ના માપ સચોટ છે પણ સાચું મૂલ્ય 10 cm હોય તો ચોક્કસ નથી

મેમરી ટ્રીક

“ચોક્સાઈ ચોક્કસ સાચા મૂલ્યે, સચોટતા સરખાન સમાન વાંચને”

પ્રશ્ન 1(ક)(િi) [2 ગુણ]

માઇક્રોમીટર સ્કુલ્યુલની પિચ 0.5 mm છે અને તેના વર્તુળાકાર સ્કેલ પર 50 વિભાગો છે. તેની લઘુતમ માપ શક્તિ શોધો.

જવાબ

$$\text{સૂત્ર: લઘુતમ માપ શક્તિ} = \text{પિચ} \div \text{ગણતરી: } LC = 0.5 \text{ mm} \div 50 = 0.01 \text{ mm}$$

$$\text{માઇક્રોમીટર સ્કુલ્યુલની લઘુતમ માપ શક્તિ} = 0.01 \text{ mm}$$

પ્રશ્ન 1(ક)(િii) [1 ગુણ]

ઉઝમાનું SI એકમ શું છે?

જવાબ

ઉઝમાનું SI એકમ જૂલ (J) છે

પ્રશ્ન 1(ક)(િi) [4 ગુણ] (OR)

નિરપેક્ષ અને સાપેક્ષ તુટીઓની ગણતરી કેવી રીતે કરવામાં આવે છે?

જવાબ

- નિરપેક્ષ તુટી ($\square a$): માપેલા મૂલ્ય અને સાચા મૂલ્ય વર્ચેનો તફાવત
- ધણા માપો માટે, તે માપેલા મૂલ્ય અને સરેરાશ મૂલ્ય વર્ચેનો તફાવત છે

નિરપેક્ષ તુટીની ગણતરી:

- એક માપ માટે: $\square a = |\text{માપેલું મૂલ્ય} - \text{સાચું મૂલ્ય}|$
- ધણા માપો માટે:

- સરેરાશ ગણો (am)
- દરેક માપ માટે: $\square ai = |ai - am|$

3. સરેરાશ નિરપેક્ષ ગુણિત: $\bar{a} = (\bar{a}_1 + \bar{a}_2 + \dots + \bar{a}_n) \div n$
 સાપેક્ષ ગુણિત (\bar{r}): નિરપેક્ષ ગુણિતનો સાચા મૂલ્ય સાથેનો ગુણોત્તર
 • $\bar{r} = \text{નિરપેક્ષ ગુણિત} \div = a \div$
 ટકાવારી ગુણિત (\bar{p}): ટકાવારીમાં વ્યક્ત થયેલી સાપેક્ષ ગુણિત
 • $\bar{p} = \text{સાપેક્ષ ગુણિત} \times 100 = (a \div) \times 100\%$

મેમરી ટ્રીક

"નિરપેક્ષ નિશ્ચિત મૂલ્યની ગણતરી, સાપેક્ષ સાચા સંદર્ભે સંબંધિત"

પ્રશ્ન 1(ક)(ii) [2 ગુણ] (OR)

વર્નિયર કેલિપરનો મુખ્ય સ્કેલ mm માં અંકિત કરવામાં આવેલ છે અને તેના વર્નિયર સ્કેલ પર 50 વિભાગો છે. તેની લઘૃતમ માપ શક્તિ શોધો.

જવાબ

સૂત્ર: લઘૃતમ માપ શક્તિ = મુખ્ય સ્કેલ પર 1 વિભાગ દ્વારા
 ગણતરી: મુખ્ય સ્કેલ પર 1 વિભાગ = 1 mm LC = 1 mm $\div 50 = 0.02\text{mm}$
 વર્નિયર કેલિપરની લઘૃતમ માપ શક્તિ = 0.02 mm

પ્રશ્ન 1(ક)(iii) [1 ગુણ] (OR)

ઉષ્મા પ્રસરણના કયા પ્રકારમાં માધ્યમની જરૂર નથી?

જવાબ

વિકિરણ (Radiation) ઉષ્મા પ્રસરણ માટે માધ્યમની જરૂર નથી.

પ્રશ્ન 2(અ) [3 ગુણ]

વિદ્યુત ક્ષેત્ર રેખાઓની લાક્ષણિકતાઓ લખો.

જવાબ

વિદ્યુત ક્ષેત્ર રેખાઓની લાક્ષણિકતાઓ:

1. વિદ્યુત ક્ષેત્ર રેખાઓ ધન ચાર્જથી શરૂ થાય છે અને ઋણ ચાર્જ પર સમાપ્ત થાય છે
2. ક્ષેત્ર રેખાઓ ક્યારેય એકબીજાને છેદતી નથી
3. ક્ષેત્ર રેખાઓ હંમેશા વાહકની સપાટી પર લંબરૂપ હોય છે
4. ક્ષેત્ર રેખાઓની સંખ્યા ચાર્જના જરૂરથી સાથે પ્રમાણસર હોય છે
5. નજીકની ક્ષેત્ર રેખાઓ મજબૂત વિદ્યુત ક્ષેત્ર સૂચવે છે
6. ક્ષેત્ર રેખાઓ સતત વક્ત હોય છે
7. ક્ષેત્ર રેખાઓ લંબાઈમાં સંકોચાય છે અને પહોળાઈમાં વિસ્તરે છે

આકૃતિ:

$$\begin{array}{c}
 + \qquad \{- \\
 \{ \qquad / \\
 \{ \qquad / \\
 \{ \qquad / \\
 \{ \qquad / \\
 \{ / \\
 X
 \end{array}$$

મેમરી ટ્રીક

"વિદ્યુત ક્ષેત્ર: ધનથી શરૂ, ઋણે સમાપ્ત, ક્યારેય છેદાતી નથી"

પ્રશ્ન 2(બ) [4 ગુણ]

ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક બળ માટે કુલંબનો વ્યસ્ત વર્ગનો નિયમને સમજાવો.

જવાબ

કુલંબનો વ્યસ્ત વર્ગનો નિયમ: બે બિંદુ ચાર્જ વર્ચેનું ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક બળ ચાર્જના જથ્થાના ગુણાકાર સાથે સીધું પ્રમાણસર અને તેમની વર્ચેના અંતરના વર્ગ સાથે વ્યસ્ત પ્રમાણસર હોય છે.

ગણિતીય સ્વરૂપ: $F = k(q_1 q_2)/r^2$

જ્યાં:

- F = ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક બળ (ન્યૂટનમાં)
- k = ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક અચળાંક ($9 \times 10^9 N \cdot m^2/C^2$)
- $q_1, q_2 = ()$
- r = ચાર્જ વર્ચેનું અંતર (મીટરમાં)

ગુણધર્મો:

- સાંદર્ભ રાશિ: બળ બે ચાર્જને જોડતી રેખા પર કાર્ય કરે છે
- આકર્ષક/અપાકર્ષક: સમાન ચાર્જ એકબીજાને અપાકર્ષિત કરે છે, વિપરીત ચાર્જ આકર્ષિત કરે છે
- કેન્દ્રીય બળ: ન્યૂટનના ત્રીજા નિયમને અનુસરે છે
- માધ્યમ પર આધાર: ચાર્જ વર્ચેના માધ્યમ પર આધાર રાખે છે (K બદલાય છે)

આકૃતિ:

$$\begin{array}{c} q_{\{1\}} \quad \quad \quad q_{\{2\}} \\ \hline \hline 0 \quad \quad \quad 0 \\ \swarrow \quad \quad \quad \searrow \\ r \end{array}$$

$$\leftarrow F_{\{1\}}^{\{2\}} \rightarrow \leftarrow F_{\{2\}}^{\{1\}}$$

મેમરી ટ્રીક

"ચાર્જ અંતરના વર્ગ સાથે વ્યસ્ત સંબંધ ધરાવે"

પ્રશ્ન 2(ક)(િ) [4 ગુણ]

શ્રેણી અને સમાંતર સંયોજનમાં જોડાયેલા કેપેસિટર્સની સમતુલ્ય કેપેસીટન્સ માટે સૂત્ર મેળવો.

જવાબ

શ્રેણી સંયોજન માટે:

Mermaid Diagram (Code)

```
{Shaded}
{Highlighting} []
graph LR
    A["+" --- B[C_{1}]] --- C[C_{2}]
    C --- D[C_{3}]
    D --- E["{} ---"]
{Highlighting}
{Shaded}
```

જ્યારે કેપેસિટર્સ શ્રેણી સંયોજનમાં જોડાય છે:

- દરેક કેપેસિટર પર સમાન ચાર્જ Q હોય છે
- વિભવાંતર દરેક કેપેસિટર વર્ચે વહેંચાય છે
- $V = V_1 + V_2 + V_3$

દરેક કેપેસિટર માટે: $V_1 = Q/C_1, V_2 = Q/C_2, V_3 = Q/C_3$

કુલ વોલ્ટેજ:

$$V = Q/C_1 + Q/C_2 + Q/C_3 = Q(1/C_1 + 1/C_2 + 1/C_3)$$

સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ માટે: $V = Q/C_{eq}$

$$\text{તેથી: } 1/C_{eq} = 1/C_1 + 1/C_2 + 1/C_3$$

સમાંતર સંયોજન માટે:

Mermaid Diagram (Code)

{Shaded}

```

{Highlighting} []
graph LR
    A["{" + " } - - - - B[C_{1}]"]
    A - - - C[C_{2}]
    A - - - D[C_{3}]
    B - - - E["{} - - "]
    C - - - E
    D - - - E
{Highlighting}
{Shaded}

```

જ્યારે કેપેસિટર્સ સમાંતર સંયોજનમાં જોડાય છે:

- દરેક કેપેસિટર પર સમાન વિભવાંતર V હોય છે
- કુલ ચાર્જ દરેક કેપેસિટર વચ્ચે વહેંચાય છે
- $Q = Q_1 + Q_2 + Q_3$

દરેક કેપેસિટર માટે: $Q_1 = C_1 V, Q_2 = C_2 V, Q_3 = C_3 V$

કુલ ચાર્જ:

$$Q = C_1 V + C_2 V + C_3 V = (C_1 + C_2 + C_3) V$$

સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ માટે: $Q = C_{eq} V$

તેથી: $C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3$

મેમરી ટ્રીક

“શ્રેણીમાં વ્યસ્ત કેપેસિટન્સની સરવાળો, સમાંતરમાં કેપેસિટન્સનો સરવાળો”

પ્રશ્ન 2(ક)(ii) [2 ગુણ]

8 ડાફ અને 9 ડાફ કેપેસિટન્સ ધરાવતા બે કેપેસિટર્સ સમાંતર સંયોજનમાં જોડાયેલા છે. સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ શોધો.

જવાબ

સમાંતર સંયોજન માટે સૂત્ર: $C_{eq} = C_1 + C_2$

આપેલ:

- $C_1 = 8F$
- $C_2 = 9F$

ગણતરી: $C_{eq} = 8 \text{ F} + 9 \text{ F} = 17 \text{ F}$

આથી, સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ = 17 ડાફ

પ્રશ્ન 2(ક)(iii) [1 ગુણ]

LASER નું પૂરું નામ લખો.

જવાબ

LASER: Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation (પ્રકાશનું ઉત્તેજિત ઉત્સર્જન દ્વારા પ્રવર્ધન)

પ્રશ્ન 2(અ) [3 ગુણ] (OR)

કેપેસિટર શું છે? કેપેસિટન્સને વ્યાખ્યાયિત કરો અને તેનું એકમ લખો.

જવાબ

કેપેસિટર: એક ઉપકરણ જે વિદ્યુત ક્ષેત્રના સ્વરૂપમાં વિદ્યુત ચાર્જ અને વિદ્યુત ઊર્જા સંગ્રહિત કરે છે.

કેપેસિટન્સ: કેપેસિટન્સની વિદ્યુત ચાર્જ સંગ્રહિત કરવાની ક્ષમતા. તે લાગુ કરેલ વિભવાંતર સાથે સંગ્રહિત ચાર્જના ગુણોત્તર તરીકે વ્યાખ્યાયિત થાય છે.

ગણિતીય સ્વરૂપ: $C = Q/V$

જ્યાં:

- $C =$ કેપેસિટન્સ
- $Q =$ કેપેસિટર પર સંગ્રહિત ચાર્જ

• V = કેપેસિટર પરનો વિભવાંતર

કેપેસિટન્સનું એકમ: ફેરડ (F)

આફ્ટિ:

$$\begin{array}{c|c} ++++++ & ----- \\ | & | \\ | & | \\ -+---+ & \\ | & | \\ | & | \\ ++++++ & ----- \end{array}$$

મેમરી ટ્રીક

"કેપેસિટર ચાર્જ સંગ્રહે, વોલ્ટેજ વિભાજિત કરે"

પ્રશ્ન 2(બ) [4 ગુણ] (OR)

વિદ્યુત ક્ષેત્રની તીવ્રતા અને વિદ્યુત સ્થિતિમાન સમજાવો.

જવાબ

વિદ્યુત ક્ષેત્રની તીવ્રતા:

- વ્યાખ્યા: તે બિંદુ પર મૂકાયેલા એકમ ધન ચાર્જને લાગતું બળ
- સૂત્ર: $E = F/q$
- એકમ: ન્યૂટન/કુલંબ (N/C) અથવા વોલ્ટ/મીટર (V/m)
- સદિશ રાશિ: જેમાં તીવ્રતા અને દિશા બંને હોય છે
- દિશા: ધન ચાર્જ પર લાગતા બળની દિશા જેવી જ

વિદ્યુત સ્થિતિમાન:

- વ્યાખ્યા: અનંતરી તે બિંદુ સુધી એકમ ધન ચાર્જને લાવવા માટે કરેલું કાર્ય
- સૂત્ર: $V = W/q$
- એકમ: વોલ્ટ (V) અથવા જૂલ/કુલંબ (J/C)
- અદિશ રાશિ: ફક્ત તીવ્રતા ધરાવે છે
- ક્ષેત્ર સાથે સંબંધ: $E = -dV/dr$ (ક્ષેત્ર સ્થિતિમાનનો નકારાત્મક ગ્રેડિયન્ટ છે)

સરખામણીનું કોષ્ટક:

ગુણધર્મ	વિદ્યુત ક્ષેત્ર	વિદ્યુત સ્થિતિમાન
વ્યાખ્યા	એકમ ચાર્જ દીઠ બળ	એકમ ચાર્જ દીઠ કાર્ય
પ્રકૃતિ	સદિશ	અદિશ
એકમ	N/C અથવા V/m	V અથવા J/C
નિર્ભરતા	$1/r^2$	$1/r$ સાથે બદલાય
દિશા	ધન ચાર્જથી દૂર	કોઈ દિશા નથી

મેમરી ટ્રીક

"વિદ્યુત ક્ષેત્ર બળ આપે; સ્થિતિમાન ઊર્જા આપે"

પ્રશ્ન 2(ક)(િ) [4 ગુણ] (OR)

સમાંતર પ્લેટ કેપેસિટરના કેપેસીટન્સના સૂત્રનો ઉપયોગ કરીને પ્લેટનો ક્ષેત્રફળ, પ્લેટો વચ્ચેનું અંતર અને પ્લેટો વચ્ચે ડાઇલેક્ટ્રિક સામગ્રીની ઉપસ્થિતિની તેની કેપેસિટન્સ પર અસરને સમજાવો.

જવાબ

સમાંતર પ્લેટ કેપેસિટરના કેપેસિટન્સનું સૂત્ર: $C = \epsilon_0 A/d$

જ્યાં:

- $C = \text{કેપેસિટન્સ}$
- $\epsilon_0 = (8.85 \times 10^{-12} F/m)$

• \square = ડાઇલેક્ટ્રિકની સાપેક્ષ પરમિટિવિટી

• A = પ્લેટોના ઓવરલેપનો ક્ષેત્રફળ

• d = પ્લેટો વચ્ચેનું અંતર

પ્લેટના ક્ષેત્રફળની અસર (A):

• કેપેસિટન્સ પ્લેટના ક્ષેત્રફળ સાથે સીધું પ્રમાણસર છે

• ક્ષેત્રફળ વધારતાં →

• ક્ષેત્રફળ બમણો કરતાં →

અંતરની અસર (d):

• કેપેસિટન્સ પ્લેટો વચ્ચેના અંતર સાથે વ્યસ્ત પ્રમાણસર છે

• અંતર વધારતાં →

• અંતર બમણું કરતાં →

ડાઇલેક્ટ્રિક સામગ્રીની અસર (\square):

• કેપેસિટન્સ ડાઇલેક્ટ્રિકની સાપેક્ષ પરમિટિવિટી સાથે સીધું પ્રમાણસર છે

• ડાઇલેક્ટ્રિક દાખલ કરતાં →

• ડાઇલેક્ટ્રિક અચળાંક આ વધારાનું માપ કરે છે: $C(\text{ડાઇલેક્ટ્રિક સાથે}) = \square \times C()$

આજ્ઞા:

$$\begin{array}{c} ++++++ \\ | \\ A | d | \\ -+-+-+ \\ | | \\ | | \\ ++++++ \end{array}$$

મેમરી ટ્રીક

"ક્ષેત્રફળ વધારે, અંતર ઘટાડે, ડાઇલેક્ટ્રિક ગુણાકારે"

પ્રશ્ન 2(ક)(ii) [2 ગુણ] (OR)

0.5 μF ના કેપેસિટની પ્લેટો વચ્ચેનો વોલ્ટેજ 150 V છે. પ્લેટો પર ઇલેક્ટ્રોક ચાર્જનું મૂલ્ય શોધો.

જવાબ

સૂત્ર: $Q = CV$

આપેલ:

• કેપેસિટન્સ (C) = $0.5 \mu F = 0.5 \times 10^{-6} F$

• વોલ્ટેજ (V) = 150 V

ગણતરી: $Q = CV = 0.5 \times 10^{-6} \times 150 = 75 \times 10^{-6} C = 75 C$

આથી, પ્લેટો પરનો ચાર્જ = $75 \mu C$

પ્રશ્ન 2(ક)(iii) [1 ગુણ] (OR)

ઓપ્ટિકલ ફાઇબરના બે ભાગ કોર અને કલેડિંગ માંથી, કયો ભાગ મોટો રીફેક્ટિવ ઇન્ડેક્સ ધરાવે છે?

જવાબ

કોર (core) કલેડિંગ કરતાં વધારે રીફેક્ટિવ ઇન્ડેક્સ ધરાવે છે.

પ્રશ્ન 3(અ) [3 ગુણ]

ઉઝ્માવહન અને ઉઝ્માનયનને વ્યાખ્યાયિત કરો.

જવાબ

ઉઝ્માવહન:

- કણોની વાસ્તવિક ગતિ વિના પદાર્થ મારફતે ઉઝ્માનું સ્થાનાંતરણ
- સીધા અણુઓના સંધરને કારણે થાય છે

- ઉષ્મા ઉર્ચય તાપમાનથી ઓછા તાપમાન તરફ વહે છે
- ધાતુઓ ઉષ્માના સારા વાહક છે
- ઉદાહરણ: ધાતુના સણિયા દ્વારા ઉષ્મા પ્રસરણ, રસોઈના વાસણ

ઉષ્માનયન:

- પદાર્થની વાસ્તવિક ગતિ દ્વારા ઉષ્માનું સ્થાનાંતરણ
- પ્રવાહીઓ (દ્રવ્યો અને વાયુઓ)માં થાય છે
- ઉષ્માનયન પ્રવાહોની રચના સમાવે છે
- ઉદાહરણ: રૂમ હીટર, સમુદ્રનો પવન, ઉકળતું પાણી

આકૃતિ:

:

| ->->->-> |

:

↑
\leftarrow \rightarrow
↓

મેમરી ટ્રીક

“વહન વાહક જોડે; ઉષ્માનયન દ્રવ્યને ફેરવે”

પ્રશ્ન 3(બ) [4 ગુણ]

પારાના થમોભીટરનું રચના અને કાર્ય સમજાવો.

જવાબ

પારાના થમોભીટરની રચના:

Mermaid Diagram (Code)

```
{Shaded}
{Highlighting} []
graph LR
    A[ ] --- B[ ]
    B --- C[ ]
    C --- D[ ]
{Highlighting}
{Shaded}
```

- કાચનો બલ્બ: પારો ધરાવે છે, સંગ્રહ તરીકે કાર્ય કરે છે
- કેપિલરી ટ્યુબ: બલ્બ સાથે જોડાયેલી પાતળી કાચની નળી
- સ્કેલ: તાપમાન માપવા માટે અંશાંકિત
- સુરક્ષાત્મક કાચનું આવરણ: કેપિલરી ટ્યુબ અને સ્કેલને સુરક્ષિત રાખે છે

કાર્યસિદ્ધાંત:

1. પારાના થમ્બલ વિસ્તરણ પર આધારિત
2. તાપમાન વધતાં, પારો વિસ્તરે છે અને કેપિલરીમાં ઉપર ચઢે છે
3. તાપમાન ઘટતાં, પારો સંકોચાય છે અને તેનું સ્તર નીચે જાય છે
4. પારાના સ્તર પરથી સ્કેલ પરથી તાપમાન વાંચવામાં આવે છે

તાપમાન શ્રેણી: -38.83356.73⁽¹⁾

કાયદાઓ:

- ઉર્ચય ચોકસાઈ
- રેખીય વિસ્તરણ
- કેપિલરીમાં સ્પષ્ટ દેખાય છે

મર્યાદાઓ:

- ખૂબ ઓછા તાપમાનને માપી શકતું નથી
- પારો જેરી છે
- રિમોટ સેન્સિંગ માટે વાપરી શકતું નથી

મેમરી ટ્રીક

“પારો કેપિલરીમાં ફરે છે, તાપમાન બતાવે છે”

પ્રશ્ન 3(ક)(િ) [4 ગુણ]

ઉષ્માવાહકતાના નિયમો લખો અને ઉષ્માવાહકતા અંકનું સૂત્ર મેળવો.

જવાબ

ઉષ્માવાહકતાના નિયમો:

1. ઉષ્મા પ્રવાહ તાપમાન તફાવત (ΔT) સાથે સીધો પ્રમાણસર છે
2. ઉષ્મા પ્રવાહ આડછેદના ક્ષેત્રફળ (A) સાથે સીધો પ્રમાણસર છે
3. ઉષ્મા પ્રવાહ લંબાઈ (L) સાથે વ્યસ્ત પ્રમાણસર છે
4. ઉષ્મા પ્રવાહ સમય (t) સાથે સીધો પ્રમાણસર છે

ઉષ્માવાહકતા અંકની તારણા:

કૂર્ચિયરના નિયમ અનુસાર: $Q = A \times t \times T/L$

પ્રમાણસરતા અચળાંક K સાથે સમીકરણમાં રૂપાંતરિત કરતાં: $Q = K \times A \times t \times T/L$

ફરીથી ગોઠવતાં: $K = (Q \times L) / (A \times t \times T)$

જ્યાં:

- Q = વાહિત ઉષ્મા (જૂલમાં)
- L = વાહકની લંબાઈ (મીટરમાં)
- A = આડછેદનું ક્ષેત્રફળ (m^2)
- t = સમય (સેકન્ડમાં)
- T = તાપમાન તફાવત (કેલ્વિનમાં)
- K = ઉષ્માવાહકતા અંક ($W/m \cdot K$ માં)

આફ્ટિસ:

$$T_{\{1\}} \xrightarrow[L]{A} T_{\{2\}}$$

Q

મેમરી ટ્રીક

“ઉષ્મા ઝડપથી વહે જ્યારે ક્ષેત્રફળ મોટું, તાપમાન વધુ, લંબાઈ ઓછી!”

પ્રશ્ન 3(ક)(િi) [2 ગુણ]

એક કાચની વિંડોનું કુલ ક્ષેત્રફળ $0.5m^2$. $0.6cm$, $3020.1.0 W m^{-1} K^{-1}$.

જવાબ

સૂત્ર: $Q = (K \times A \times t \times T)/L$

આપેલ:

- ક્ષેત્રફળ (A) = $0.5 m^2$
- જાડાઈ (L) = $0.6 cm = 0.006 m$
- અંદર્નું તાપમાન (T_1) = 30
- બહારનું તાપમાન (T_2) = 20
- તાપમાન તફાવત (ΔT) = $10 = 10 K$
- ઉષ્માવાહકતા અંક (K) = $1.0 W/m \cdot K$
- સમય (t) = 1 કલાક = 3600 સેકન્ડ

ગણતરી: $Q = (1.0 \times 0.5 \times 3600 \times 10) / 0.006Q = (18000) / 0.006Q = 3,000,000 J = 3000 kJ$
આથી, વાહિત ઉષ્મા = $3000 kJ$ પ્રતિ કલાક

પ્રશ્ન 3(ક)(િii) [1 ગુણ]

ઓપ્ટિકલ ફાઈબર દ્વારા પ્રકાશના પ્રસરણ માટે પ્રકાશના કયા ગુણધર્મ જવાબદાર છે?

જવાબ

સંપૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (Total Internal Reflection - TIR) ઓપ્ટિકલ ફાઈબર દ્વારા પ્રકાશના પ્રસરણ માટે જવાબદાર છે.

પ્રશ્ન 3(અ) [3 ગુણ] (OR)

ઉભાધારિતા અને વિશિષ્ટ ઉભા ને વ્યાખ્યાયિત કરો.

જવાબ

ઉભાધારિતા:

- કોઈ પદાર્થના તાપમાનમાં $11K$
- પદાર્થના દ્રવ્યમાન અને સામગ્રી પર આધાર રાખે છે
- સૂત્ર: $C = Q/\Delta T$
- એકમ: જૂલ/કેલ્વિન (J/K)

વિશિષ્ટ ઉભા:

- કોઈ પદાર્થના 1 kg ના તાપમાનમાં $11K$
- સામગ્રીનો ગુણધર્મ, દ્રવ્યમાન પર આધાર રાખતો નથી
- સૂત્ર: $C = Q/(m)$
- એકમ: જૂલ/[કિગ્રા.કેલ્વિન] ($J/kg \cdot K$)

સંબંધ: ઉભાધારિતા (C) = દ્રવ્યમાન (m) $\times (c)$

સરખામણીનું કોષ્ટક:

ગુણધર્મ	ઉભાધારિતા	વિશિષ્ટ ઉભા
વ્યાખ્યા	પદાર્થના 1 ડિગ્રી તાપમાન વધારવા માટે જરૂરી ઉભા	એકમ દ્રવ્યમાન દીઠ 1 ડિગ્રી તાપમાન વધારવા માટે જરૂરી ઉભા
સંકેત	C	C
એકમ	J/K	$J/kg \cdot K$
આધાર	દ્રવ્યમાન અને સામગ્રી	ફક્ત સામગ્રી
સૂત્ર	$Q/\Delta T$	$Q/(m)$

મેમરી ટ્રીક

"ઉભાધારિતા પૂર્ણ પદાર્થ માટે, વિશિષ્ટ ઉભા એક કિલોગ્રામ માટે"

પ્રશ્ન 3(બ) [4 ગુણ] (OR)

ઓપ્ટિકલ પાયરોમીટરનું રચના અને કાર્ય સમજાવો.

જવાબ

ઓપ્ટિકલ પાયરોમીટરની રચના:

Mermaid Diagram (Code)

```
{Shaded}
{Highlighting} []
graph LR
    A[ ] --- B[ ]
    B --- C[ ]
    C --- D[ ]
    D --- B
    A --- E[ ]
    E --- F[ ]
{Highlighting}
{Shaded}

    • ટેલિસ્કોપ: ગરમ પદાર્થને જોવા માટે
    • ફિલામેન્ટ લેમ્બ: અંશાંકિત ટંગસ્ટન ફિલામેન્ટ
    • રિસોર્સ્ટેટ: ફિલામેન્ટ મારફતે પ્રવાહ એડજસ્ટ કરવા માટે
```

- એમીટર: પ્રવાહ માપવા માટે
- રેડ ફિલ્ટર: તરંગાંબાઈઓને મેળવવા માટે
- આઇપીસ: જોવા માટે

કાર્યસિદ્ધાંત:

1. ગરમ પદાર્થની ચણકાટને સ્ટાન્ડક લેઝ ફિલામેન્ટ સાથે સરખાવવા પર આધારિત
2. પદાર્થને ટેલિસ્કોપ દ્વારા જોવામાં આવે છે
3. ફિલામેન્ટની ચણકાટ પદાર્થની ચણકાટ સાથે મેળ ખાય ત્યાં સુધી પ્રવાહ એડજસ્ટ કરવામાં આવે છે
4. મેળ બિંદુ પર, ફિલામેન્ટ પદાર્થની પૃષ્ઠભૂમિ સામે "અદ્રશ્ય" થાય છે
5. અંશાંકિત સ્કેલ અથવા એમીટર વાંચન પરથી તાપમાન નક્કી કરવામાં આવે છે

તાપમાન શ્રેણી: 7003000

ફાયદાઓ:

- સંપર્ક વિનાનું માપન
- ઉચ્ચ તાપમાન માપન
- ચાલતા પદાર્થો માટે યોગ્ય

મેમરી ટ્રીક

"પાયરોમીટર ચણકાટની સરખામણી કરીને તાપમાન માપે છે"

પ્રશ્ન 3(ક)(િ) [4 ગુણ] (OR)

ઘન પદાર્થોના રેખીય ઉખ્ખીય વિસ્તરરણને વ્યાખ્યાપિત કરો અને રેખીય ઉખ્ખીય વિસ્તરરણ ગુણાંકનું સૂત્ર મેળવો.

જવાબ

રેખીય ઉખ્ખીય વિસ્તરરણ: તાપમાનમાં વધારો થતાં ઘન પદાર્થની લંબાઈમાં થતો વધારો
રેખીય ઉખ્ખીય વિસ્તરરણ ગુણાંક (α): તાપમાનમાં એકમ ફેરફાર દીઠ લંબાઈમાં થતો ભાગાત્મક ફેરફાર
તારણ:

નાના તાપમાન ફેરફાર માટે:

- લંબાઈમાં ફેરફાર (ΔL) મૂળ લંબાઈ (L_0)
- ΔL તાપમાન ફેરફાર (ΔT) સાથે રીધો પ્રમાણસર છે

તેથી: $\Delta L = L_0 \times \alpha \Delta T$

પ્રમાણસરતા અચળાંક α સાથે સમીકરણમાં ઉપાંતરિત કરતાં: $\Delta L = \alpha \times L_0 \times T$

કુરીથી ગોઠવતાં: $\alpha = \Delta L / (L_0 \times T)$

જ્યાં:

- $\Delta L = \text{લંબાઈમાં ફેરફાર} (\text{મીટરમાં})$
- $L_0 = ()$
- $\Delta T = \text{તાપમાન ફેરફાર} (\text{કેલ્વિન અથવા સેલ્સિયસમાં})$
- $\alpha = \text{રેખીય ઉખ્ખીય વિસ્તરરણ ગુણાંક} (\text{પ્રતિ } K)$

અંતિમ લંબાઈ: $L = L_0(1 + \alpha T)$

આફ્ટિટિસ:

$$L = L_0 + \alpha L_0 T$$

$$L = L_0 + \alpha L_0 T$$

મેમરી ટ્રીક

"રેખીય વિસ્તરરણ લંબાઈ વધારે ગરમી વધતાં"

પ્રશ્ન 3(ક)(િi) [2 ગુણ] (OR)

$0.150cm.20012 \times 10^{-6}$

જવાબ

સૂત્ર: $L = L_0(1 + T)$

આપેલ:

- મૂળ લંબાઈ (L_0) = 150 cm
- મૂળ તાપમાન = 0
- અંતિમ તાપમાન = 200
- તાપમાન ફેરફાર (ΔT) = 200
- રેખીય ઉભીય વિસ્તરણ ગુણાક (α) = 12×10^{-6}

ગણતરી: $L = 150(1 + 12 \times 10^{-6} \times 200)L = 150(1 + 24 \times 10^{-4})L = 150(1 + 0.0024)$

$$L = 150 \times 1.0024$$

$$L = 150.36 \text{ cm}$$

આથી, સ્ટીલના સર્જિયાની અંતિમ લંબાઈ = 150.36 cm

પ્રશ્ન 3(ક)(iii) [1 ગુણ] (OR)

સામાન્ય પ્રકાશના ઉત્સર્જન માટે કયા પ્રકારના ઉત્સર્જન જવાબદાર છે?

જવાબ

સ્વચંસ્કૃત ઉત્સર્જન (Spontaneous emission) સામાન્ય પ્રકાશના ઉત્સર્જન માટે જવાબદાર છે.

પ્રશ્ન 4(અ) [3 ગુણ]

તરંગની કંપવિસ્તાર, આવૃત્તિ અને આવર્તકાળને વ્યાખ્યાપિત કરો.

જવાબ

કંપવિસ્તાર:

- માધ્યમના કણોનું સમતોલન સ્થિતિથી મહત્તમ વિસ્થાપન
- તરંગની ઊર્જા દર્શાવે છે
- 'A' દ્વારા દર્શાવાય છે
- મીટરમાં (m) માપવામાં આવે છે

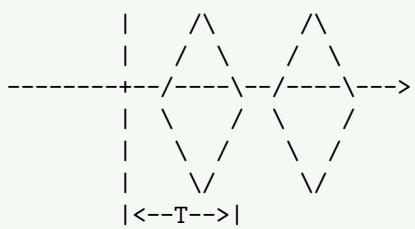
આવૃત્તિ:

- એકમ સમયમાં થતાં સંપૂર્ણ સ્પંદનોની સંખ્યા
- 'f' અથવા 'v' દ્વારા દર્શાવાય છે
- હર્ટા (Hz) અથવા સ્પંદન પ્રતિ સેકન્ડમાં માપવામાં આવે છે
- તરંગલંબાઈ (λ) અને વેગ (v) સાથે સંબંધિત: $f = v/\lambda$

આવર્તકાળ:

- એક સ્પંદન પૂર્ણ કરવા માટે લાગતો સમય
- 'T' દ્વારા દર્શાવાય છે
- સેકન્ડ (s)માં માપવામાં આવે છે
- આવૃત્તિ સાથે સંબંધિત: $T = 1/f$

આકૃતિ:



મેમરી ટ્રીક

“કંપવિસ્તાર ઊર્જા સૂચવે, આવૃત્તિ ચક સૂચવે, આવર્તકાળ એક ચકનો સમય સૂચવે”

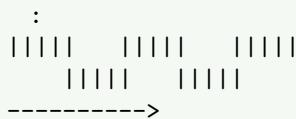
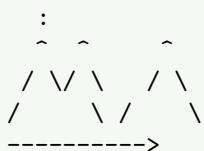
પ્રશ્ન 4(બ) [4 ગુણ]

લંબગત અને સંગત તરંગો વરચેનો તફાવત લખો.

જવાબ

ગુણધર્મ	લંબગત તરંગો	સંગત તરંગો
કણોની ગતિની દિશા	તરંગના પ્રસરણની દિશાને લંબડુપ	તરંગના પ્રસરણની દિશાને સમાંતર
રચના	શિખર અને પીણો	સંકોચન અને વિરલીકરણ
ઉદાહરણો	પ્રકાશ તરંગો, પાણીના તરંગો, વિદ્યુતચુબકીય તરંગો	ધ્વનિ તરંગો, ભૂંક્પીય પી-તરંગો
માધ્યમની જરૂરીયાત	નિર્વાતમાં પ્રસરી શકે છે (દા.ત., પ્રકાશ)	ભૌતિક માધ્યમની જરૂર પડે છે
ધૂવીભવન	ધૂવીભૂત થઈ શકે છે	ધૂવીભૂત થઈ શકતા નથી
વેગ	ધન માધ્યમમાં સામાન્ય રીતે વધારે ઝડપી	ધન માધ્યમમાં સામાન્ય રીતે ધીમા
ગાણિતિક સૂત્ર	$y = A \sin(kx - \omega t)$	$s = A \sin(kx - \omega t)$

આકૃતિ:



મેમરી ટ્રીક

“લંબગત લંબડુપ ગતિમાં, સંગત સમાંતર ગતિમાં”

પ્રશ્ન 4(ક)(િ) [5 ગુણ]

પીઓઇલેક્ટ્રિક પદ્ધતિનો ઉપયોગ કરીને અલ્ટ્રાસોનિક તરંગ કેવી રીતે ઉત્પત્ત થાય છે?

જવાબ

પીઓઇલેક્ટ્રિક પદ્ધતિ દ્વારા અલ્ટ્રાસોનિક તરંગ ઉત્પત્ત કરવી:

Mermaid Diagram (Code)

```
{Shaded}
{Highlighting} []
graph LR
    A[ ] --{-}{-}{-}--> B[ ]
    B --{-}{-}{-}--> C[ ]
    C --{-}{-}{-}--> D[ ]
{Highlighting}
{Shaded}
```

કાર્યસિદ્ધાંત:

1. પીઓઇલેક્ટ્રિક ઇફેક્ટ પર આધારિત - યાંત્રિક દ્વારા પ્રતિભાવમાં વિદ્યુત ચાર્જ ઉત્પત્ત કરવો અને તેનાથી ઉલંડું
2. પીઓઇલેક્ટ્રિક કિસ્ટલ (કવાટ્ટા, ટુર્બેલાઇન, રોશેલ સોલ્ટ) પર ઉચ્ચ-આવૃત્તિ AC વોલ્ટેજ લાગુ કરવામાં આવે છે
3. કિસ્ટલ લાગુ કરેલ વોલ્ટેજની સમાન આવૃત્તિએ કંપન કરે છે
4. જ્યારે આવૃત્તિ કિસ્ટલની કુદરતી આવૃત્તિ સાથે મેળ ખાય, ત્યારે અનુનાદ થાય છે
5. મહત્તમ કંપિવિસ્તારના કંપો અલ્ટ્રાસોનિક તરંગો ઉત્પત્ત કરે છે

ઘટકો:

- ઓસિલેટર: ઉચ્ચ-આવૃત્તિ વિદ્યુત આંદોલનો ઉત્પત્ત કરે છે

- એમ્પિલફાયર: આંદોલનોના કંપવિસ્તાર વધારે છે
- પીડોઇલેક્ટ્રોક ફિસ્ટલ: વિદ્યુત ઊજને ચાંત્રિક કંપનોમાં રૂપાંતરિત કરે છે
- માઉન્ટિંગ: ફિસ્ટલને ચોગ્ય રીતે સપોર્ટ કરે છે

આવૃત્તિ શ્રેણી: 20 kHz થી અનેક MHz

ફાયદાઓ:

- ઉચ્ચ કાર્યક્ષમતા
- ચોક્કસ આવૃત્તિ નિયંત્રણ
- નાનો કંદ
- કોઈ હલનચલન કરતા ભાગો નથી

મેમરી ટ્રીક

"પીડો પરાવર્તિત થાય છે જ્યારે વિદ્યુત પ્રવાહ પસાર થાય છે"

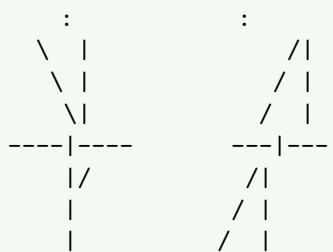
પ્રશ્ન 4(ક)(િ) [2 ગુણ]

ધ્વનિ તરંગના કોઈપણ બે ગુણધર્મો સમજાવો.

જવાબ

1. ધ્વનિનું પરાવર્તન:
 - ધ્વનિ તરંગો અવરોધકો પરથી પરાવર્તિત થાય છે
 - પરાવર્તનના નિયમને અનુસરે છે: આપાત કોણ = પરાવર્તિત કોણ
 - દૂરના પદાર્થો પરથી પરાવર્તિત થઈને પડધો ઉત્પન્ન કરે છે
 - ઉપયોગો: સોનાર, પડધા સ્થાનિકરણ, ધ્વનિક ડિજાઇન
2. ધ્વનિનું વકીલબવન:
 - એક માધ્યમથી બીજા માધ્યમમાં જતાં ધ્વનિ તરંગોનું વળતું
 - વિવિધ માધ્યમોમાં ધ્વનિના વેગમાં ફેરફારને કારણે થાય છે
 - ઉદાહરણો: ગુંબજોમાં ધ્વનિ કેન્દ્રિત થબી, રાને ધ્વનિ વધુ સારી રીતે સંભળાવી
 - ઉપયોગો: ધ્વનિક લેન્સ, મેડિકલ અલ્ટ્રાસાઉન્ડ

આકૃતિ:



મેમરી ટ્રીક

"ધ્વનિ પરાવર્તિત થાય, વળાંક બે, પ્રસરણ કરે"

પ્રશ્ન 4(અ) [3 ગુણ] (OR)

તરંગની તરંગલંબાઈ, કલા અને વેગને વ્યાખ્યાયિત કરો.

જવાબ

- તરંગલંબાઈ:
- કલામાં રહેલા બે કમિક બિંદુઓ વચ્ચેનું અંતર
 - એક સંપૂર્ણ દોલન દરમિયાન પ્રવાસ કરેલું અંતર
 - 'l' (લેન્સ) દ્વારા દર્શાવાય છે
 - મીટર (m)માં માપવામાં આવે છે
 - આવૃત્તિ (f) અને વેગ (v) સાથે સંબંધિત: $f = v/l$

કલા:

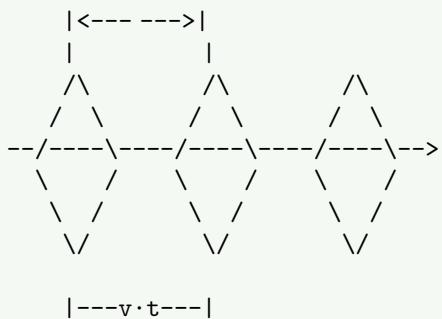
- કોઈ ચોક્કસ બિંદુ અને સમયે દોલનની સ્થિતિ

- રેડિયન અથવા ડિગ્રીમાં માપવામાં આવે છે
- સંપૂર્ણ ચક્ક = 2π રેડિયન અથવા 360°
- એક જ કલા ધરાવતા બિંદુઓ એકસરખા કલામાં છે
- π રેડિયન (180°)

વેગ:

- માધ્યમમાં તરંગના પ્રસરણનો દર
- 'V' દ્વારા દર્શાવાય છે
- મીટર પ્રતિ સેકેન્ડ (m/s)માં માપવામાં આવે છે
- તરંગલંબાઈ અને આવત્તિ સાથે સંબંધિત: $V = f\lambda$
- તરંગની લાક્ષણિકતાઓ પર નહીં પણ માધ્યમના ગુણધર્મો પર આધાર રાખે છે

આકૃતિ:



મેમરી ટ્રીક

“તરંગલંબાઈ એક ચકની લંબાઈ, કલા સ્થિતિ બતાવે, વેગ પ્રસરણની ઝડપ દર્શાવે”

પ્રશ્ન 4(બ) [4 ગુણ] (OR)

તરંગોની સહાયક અને વિનાશક વ્યતિકરણ સમજાવો.

જવાબ

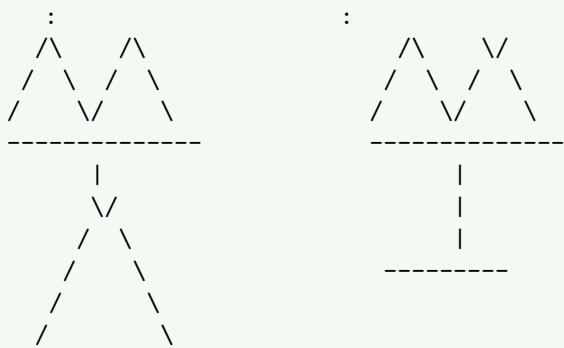
વ્યતિકરણ: અવકાશમાં એક જ બિંદુ પર બે અથવા વધુ તરંગોના અધ્યારોપણને કારણે નવી તરંગ પેટર્ન ઉત્પત્ત થવી સહાયક વ્યતિકરણ:

- જ્યારે તરંગો એકસરખા કલામાં મળે (શિખર સાથે શિખર મળે) ત્યારે થાય છે
- કલા તફાવત = $0, 2\pi, 4\pi, \dots$ ($0^\circ, 360^\circ, 720^\circ, \dots$)
- પથ તફાવત = $n\pi$ ($n = 0, 1, 2, \dots$)
- પરિણામે વ્યક્તિગત તરંગો કરતાં મોટી કંપવિસ્તાર થાય છે
- પરિણામી કંપવિસ્તાર = વ્યક્તિગત કંપવિસ્તારનો સરવાળો

વિનાશક વ્યતિકરણ:

- જ્યારે તરંગો વિરુદ્ધ કલામાં મળે (શિખર સાથે ખીણ મળે) ત્યારે થાય છે
- કલા તફાવત = $\pi, 3\pi, 5\pi, \dots$ ($180^\circ, 540^\circ, 900^\circ, \dots$)
- પથ તફાવત = $(n+1/2)\pi$ ($n = 0, 1, 2, \dots$)
- પરિણામે વ્યક્તિગત તરંગો કરતાં નાની કંપવિસ્તાર થાય છે
- જો કંપવિસ્તાર સમાન હોય તો સંપૂર્ણ રદ્દીકરણ થાય છે

આકૃતિ:



મેમરી ટ્રીક

“સહાયક શિખર-શિખર મેળવે; વિનાશક શિખર-ખીણ મેળવે”

પ્રશ્ન 4(ક)(િ) [5 ગુણ] (OR)

મેગ્નોસ્ટ્રિક્શન પદ્ધતિનો ઉપયોગ કરીને અલ્ટ્રાસોનિક તરંગ કેવી રીતે ઉત્પન્ન થાય છે?

જવાબ

મેગ્નોસ્ટ્રિક્શન પદ્ધતિ દ્વારા અલ્ટ્રાસોનિક તરંગ ઉત્પન્ન કરવી:

Mermaid Diagram (Code)

```

{Shaded}
{Highlighting} []
graph LR
    A[ ] --- B[ ]
    B --- C[ ]
    C --- D[ ]
    D --- E[ ]
{Highlighting}
{Shaded}

```

કાર્યસિદ્ધાંત:

- મેગ્નોસ્ટ્રિક્શન ઇફ્ફેક્ટ પર આધારિત - ચુંબકીય ક્ષેત્રમાં મૂકતાં ફેરોમેગ્નેટિક પદાર્થોમાં પરિમાળમાં ફેરફાર
- જ્યારે ચુંબકીય ક્ષેત્ર લાગુ કરવામાં આવે, ત્યારે રોડ સંકોચાય છે
- જ્યારે ક્ષેત્ર હૂર કરવામાં આવે, ત્યારે રોડ તેના મૂળ કદ સુધી પાછો ફેલાય છે
- પ્રત્યાવર્તી પ્રવાહ પ્રત્યાવર્તી ચુંબકીય ક્ષેત્ર ઉત્પન્ન કરે છે
- રોડ લાગુ કરેલ પ્રવાહની આવૃત્તિએ કંપન કરે છે
- આ કંપનો અલ્ટ્રાસોનિક તરંગો ઉત્પન્ન કરે છે

ઘટકો:

- ઓસિલેટર: ઉચ્ચ-આવૃત્તિ વિદ્યુત આંદોલનો ઉત્પન્ન કરે છે
- એમ્પિલ્ફાયર: આંદોલનોના કંપવિસ્તાર વધારે છે
- કોઈલ: પ્રવાહ પસાર થાય ત્યારે ચુંબકીય ક્ષેત્ર ઉત્પન્ન કરે છે
- ફેરોમેગ્નેટિક રોડ: નિકલ, આયન-નૈકલ મિશ્રધાતુ, અથવા ફેરાઇટ્સ
- માઉન્ટિંગ: રોડને ચોગ્ય રીતે સ્પોર્ટ કરે છે

આવૃત્તિ શ્રેણી: 20 KHz થી 100 KHz (પીઓઇલોક્ટ્રિક પદ્ધતિ કરતાં ઓછી)

કાયદાઓ:

- ઉચ્ચ પાવર ને હેન્ડલ કરે છે
- ઉચ્ચ-તીવ્રતાવાળા ઉપયોગો માટે ચોગ્ય
- મજબૂત બાંધણી
- નીચી આવૃત્તિઓ પર સારી રીતે કામ કરે છે

મર્યાદાઓ:

- નીચી આવૃત્તિઓ સુધી મર્યાદિત
- પીઓઇલોક્ટ્રિક પદ્ધતિ કરતાં ઓછી કાર્યક્ષમતા
- ઉચ્ચ આવૃત્તિઓએ રોડનું હીટિંગ

મેમરી ટ્રીક

“ચુંબક્ત્વથી સામગ્રી ફેરફાર પામે, અલ્ટ્રાસોનિક તરંગો બનાવે”

પ્રશ્ન 4(ક)(િi) [2 ગુણ] (OR)

પ્રકાશ તરંગના કોઈપણ બે ગુણધર્મો સમજાવો.

જવાબ

1. પ્રકાશનું પરાવર્તન:

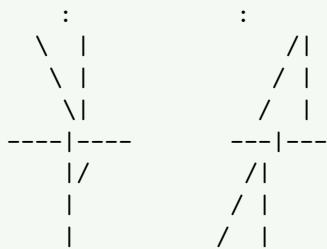
- જ્યારે પ્રકાશ સપાટી પર પડે ત્યારે પાછો ફેકાય છે

- પરાવર્તનના નિયમને અનુસરે છે: આપાત કોણ = પરાવર્તિત કોણ
- સ્મૂઘ સપાટીઓ પરથી નિયમિત પરાવર્તન
- ખરબચડી સપાટીઓ પરથી વિસરિત પરાવર્તન
- ઉપયોગો: અરીસા, રિફ્લેક્ટર્સ, ઓપ્ટિકલ ઉપકરણો

2. પ્રકાશનું વકીલવન:

- એક માધ્યમથી બીજા માધ્યમમાં જતાં પ્રકાશનું વળતું
- સ્નેલના નિયમને અનુસરે છે: $n_1 \sin(1) = n_2 \sin(2)$
- વિવિધ માધ્યમોમાં પ્રકાશની ઝડપમાં ફેરફારને કારણો થાય છે
- ઉદાહરણો: પાણીમાં લાકડીનો વાંકો દેખાવ
- ઉપયોગો: લેન્સ, પિઝમ, ઓપ્ટિકલ ફાઈબર

આફ્ટિસ:



મેમરી ટ્રીક

"પ્રકાશ અરીસામાં પરાવર્તિત થાય અને માધ્યમમાં વકીલવન પામે"

પ્રશ્ન 5(અ) [3 ગુણ]

લેસરની લાક્ષણિકતાઓ લખો.

જવાબ

લેસરની લાક્ષણિકતાઓ:

લાક્ષણિકતા	વર્ણન
એકવર્ણીય	એક તરંગલંબાઈ/રંગ (ખૂબ સાંકડી આવૃત્તિ શ્રેણી)
સંસક્રત	બધા તરંગો એક જ કલામાં, ઉચ્ચ વ્યતિકરણ ઉત્પત્ત કરે છે
દિશાત્મક	અત્યંત સમાંતર, લાંબા અંતર પર પણ નહીંવત વિસરણ
ઉચ્ચ તીવ્રતા	સાંકડા કિરણમાં કેન્દ્રિત ઊર્જા
ઉચ્ચ શુદ્ધતા	સામાન્ય પ્રકાશની તુલનામાં અત્યંત શુદ્ધ રંગ

આફ્ટિસ:



મેમરી ટ્રીક

"લેસર પ્રકાશ: એકવર્ણીય, સંસક્રત, દિશાત્મક, તીવ્ર"

પ્રશ્ન 5(બ) [4 ગુણ]

એન્જિનિયરિંગ અને મેડિકલ ક્ષેત્રે લેસરના મહત્વની ચર્ચા કરો.

જવાબ

એન્જિનિયરિંગ ક્ષેત્રે લેસરનું મહત્વ:

1. ઉત્પાદન:
 - ધ્યાનથોનું ચોક્કસ કટિંગ અને વેલ્ડિંગ
 - 3D પ્રિન્ટિંગ અને રેપિડ પ્રોટોટાઇપિંગ
 - સામગ્રી પર એન્ગ્રેવિંગ અને માર્કિંગ
2. માપન અને પરીક્ષણ:
 - અંતર માપન (LIDAR)
 - એલાઇનમેન્ટ અને લેવલિંગ
 - નોન-ડિસ્ક્રિપ્ટિવ ટેસ્ટિંગ
 - હોલોગ્રાફી દ્વારા સ્ટ્રેસ એનાલિસિસ
3. સંચાર:
 - ફાઇબર ઓપ્ટિક સંચાર
 - ફી-સ્પેસ ઓપ્ટિકલ કમ્પ્યુનિકેશન
 - ડેટા સ્ટોરેજ (CD/DVD/Blu-ray)
4. સામગ્રી પ્રક્રિયા:
 - હીટ ટ્રીટમેન્ટ
 - સપાટી સખત કરવી
 - માઇક્રોમશીનિંગ

મેડિકલ ક્ષેત્રે લેસરનું મહત્વ:

1. સર્જરી:
 - રક્તવિહીન કટિંગ (લેસર સ્કાલ્પેલ)
 - નેત્ર સર્જરી (LASIK)
 - ત્વચાને લગતી પ્રક્રિયાઓ
 - ટ્યુમર દૂર કરવા
2. નિદાન:
 - લેસર ઇમેજિંગ
 - સ્પેક્ટ્રોસ્કોપી
 - ફલો સાયટોમ્ઝ્રી
 - ઓપ્ટિકલ કોહેરન્સ ટોમોગ્રાફી
3. થેરાપી:
 - કેન્સર માટે ફોટોડાયનેમિક થેરાપી
 - લો-લેવલ લેસર થેરાપી
 - દર્દ વ્યવસ્થાપન
 - કોસ્મેટિક પ્રક્રિયાઓ (વાળ દૂર કરવા, ત્વચા ચુવાન બનાવવા)
4. દંત ચિકિત્સા:
 - ખાડા શોધવા
 - દંત સફેદ કરવા
 - પેઢાની સર્જરી

મેમરી ટ્રીક

"લેસર ઉત્પાદન સુધારે, માપન કરે, માહિતી મોકલે, દર્દીઓને સારા કરે"

પ્રશ્ન 5(ક)(િ) [5 ગુણ]

લેસરના ઉત્પાદન માટે પોચ્યુલેશન ઇન્વર્જન અને મેટાસ્ટેબલ સ્ટેટનું શું મહત્વ છે?

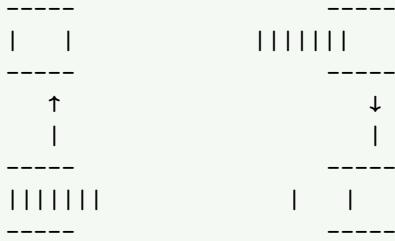
જવાબ

પોચ્યુલેશન ઇન્વર્જન:

- વ્યાખ્યા: એવી સ્થિતિ જ્યાં ગ્રાઉન્ડ સ્ટેટ કરતાં ઉત્સર્જિત અવસ્થામાં વધારે આણુઓ હોય (સામાન્ય સમતુલનથી ઉલટું)
- મહત્વ:
 1. લેસર કિયા માટે આવશ્યક શરત
 2. ઉત્સર્જિત ઉત્સર્જન શોધણ કરતાં પ્રભાવશાળી બને તેવું વાતાવરણ બનાવે છે
 3. પ્રકાશનું વર્ધન સક્ષમ બનાવે છે (નકારાત્મક શોધણા)
 4. તેના વગર, ઉત્સર્જિત ફોટોન શોધિત થશે, જે લેસર કિયાને અટકાવશે
 5. ઉત્સર્જિત ઉત્સર્જનની શ્રુંખલા પ્રતિક્રિયા માટે જરૂરી છે

આફ્ટિટિ:

: : :



મેટાસ્ટેબલ સ્ટેટ:

- વ્યાખ્યા: પ્રમાણમાં લાંબા જીવનકાળ ($10^{-3} 10^{-7}$)
- મહત્વ:
 - ઉત્તેજિત અણુઓનું સંચય કરવાની મંજૂરી આપે છે (અસ્થાયી ઊર્જા સંગ્રહ)
 - પોપ્યુલેશન ઇન્વર્જન સ્થાપિત કરવા માટે સમય આપે છે
 - લાંબો જીવનકાળ ઝડપી સ્વયંરૂપ ઉત્સર્જનને રોકે છે
 - સ્વયંરૂપ ઉત્સર્જન કરતાં ઉત્તેજિત ઉત્સર્જન પ્રભાવશાળી થાય તે સુનિશ્ચિત કરે છે
 - સતત લેસર કાર્ય માટે આવશ્યક છે

ઊર્જા સ્તર આકૃતિ:

$$\begin{array}{c}
 | \\
 E_{\{3\}} \text{ --- } | \text{ --- } - \\
 | \\
 v \quad (-) \\
 | \\
 E_{\{2\}} \text{ --- } | \text{ --- } () \\
 | \\
 v \quad () \\
 | \\
 E_{\{1\}} \text{ --- } | \text{ --- }
 \end{array}$$

મેમરી ટ્રીક

"પોપ્યુલેશન ઇન્વર્જન ઉત્તેજિત અવસ્થામાં અણુઓ રાખે; મેટાસ્ટેબલ સ્ટેટ આ પરિસ્થિતિ લાંબો સમય ટકાવે"

પ્રશ્ન 5(ક)(ii) [2 ગુણ]

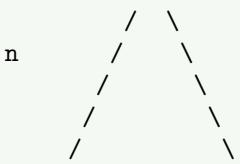
ગેડ ઇન્ડેક્સ ઓપ્ટિકલ ફાઈબર સમજાવો.

જવાબ

ગેડ ઇન્ડેક્સ ઓપ્ટિકલ ફાઈબર:

- બંધારણ: કેન્દ્રથી પરિધિ તરફ ક્રમશા: ઘટતા રીફેક્ટિવ ઇન્ડેક્સ સાથેનો કોર
- રીફેક્ટિવ ઇન્ડેક્સ પ્રોફાઇલ: પરવલચિક પેટનને અનુસરે છે: $n(r) = n_1(1 - r^2)$
- પ્રકાશનું પ્રસરણ: પ્રકાશ ઊંઘાંગ પેટનને બદલે વફ માગોમાં પ્રવાસ કરે છે
- પદ્ધતિ: પરિધિની નજીકનો પ્રકાશ કેન્દ્ર કરતાં વધુ ઝડપથી પ્રવાસ કરે છે, જે લાંબા માર્ગ માટે વળતર આપે છે
- ફાયદાઓ:
 - સ્ટેપ ઇન્ડેક્સ ફાઈબરની તુલનામાં ઓછું મોડલ ડિસ્પર્શન
 - ઉચ્ચ બેન્ડવિડિથ
 - ઓછું સિશલ વિકૃતિકરણ
 - મધ્યમ અંતરના સચાર માટે યોગ્ય

આડાન આકૃતિ:



મેમરી ટ્રીક

"ગ્રેડેડ ઈન્ડેક્સ કમ્પ્શન: કોરમાંથી કલેડિંગની તરફ બદલાય, ડિસ્પર્શન ઘટાડે"

પ્રશ્ન 5(અ) [3 ગુણ] (OR)

પ્રકાશનું વક્તીભવનને વ્યાખ્યાયિત કરો અને સ્નેલનો નિયમ લખો.

જવાબ

પ્રકાશનું વક્તીભવન:

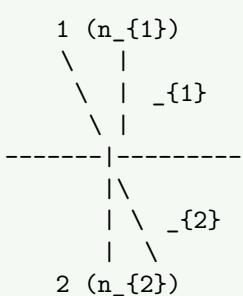
- જ્યારે પ્રકાશ એક પારદર્શક માધ્યમથી બીજા માધ્યમમાં પસાર થાય ત્યારે તેનું વળતું
- વિવિધ માધ્યમોમાં પ્રકાશની ગતિમાં ફેરફારને કારણો થાય છે
- દિશા બદલાય છે પરંતુ આવૃત્તિ એક સરખી રહે છે
- જડપ સાથે તરંગલંબાઈ બદલાય છે

સ્નેલનો નિયમ:

- વક્તીભવનને નિયંત્રિત કરતો ગાણિતિક સંબંધ
- આપાત અને વક્તીભવન કોણના સાઇન્સનો ગુણોત્તર રીફેક્ટર ઈન્ડેક્સના ગુણોત્તર સાથે સમાન હોય છે
- સૂત્ર: $n_1 \sin(1) = n_2 \sin(2)$
- જ્યાં:

- $n_1 =$
- $n_2 =$
- $\theta_1 =$
- $\theta_2 =$

આફ્રિતિ:



મેમરી ટ્રીક

"સાઇન ગુણોત્તર ઈન્ડેક્સ ગુણોત્તર સાથે સમાન" અથવા " $n_1 \sin_1 = n_2 \sin_2$ "

પ્રશ્ન 5(બ) [4 ગુણ] (OR)

ઇજનેરી અને મેડિકલ ક્ષેત્રો ઓપ્ટિકલ ફાઈબરના મહત્વની ચર્ચા કરો.

જવાબ

ઇજનેરી ક્ષેત્રો ઓપ્ટિકલ ફાઈબરનું મહત્વ:

- સંચાર:
 - હાઈ-સ્પીડ ઇન્ટરનેટ ટ્રાન્સ્ફરનાના માધ્યમી

- લાંબા અંતર દૂરસંચાર
 - સુરક્ષિત ડેટા ટ્રાન્સમિશન (ટેપ કરવામાં મુશ્કેલ)
 - કોપર કેવલ્સ કરતાં વધુ બેન્ડવિલ્થ
2. સેન્સર અને ઇન્સ્ટ્રુમેન્ટેશન:
- તાપમાન, દબાણ, તાણ માપન
 - સ્ટ્રેક્ચરલ હેલ્પ મોનિટરિંગ
 - રાસાયાણિક અને જૈવિક સૌન્સિંગ
 - ભૂંક્પીય શોધ
3. ઔદ્યોગિક ઉપયોગો:
- જોખમી વિસ્તારાનું દૂરસ્થ નિરીક્ષાણ
 - ઔદ્યોગિક પ્રક્રિયા નિર્યાણ
 - પાવર સિસ્ટમ મોનિટરિંગ
 - ખનન અને પેટ્રોલિયમ શોધ
4. કમ્પ્યુટિંગ:
- ઘટકો વચ્ચે હાઈ-સ્પીડ ડેટા ટ્રાન્સફર
 - ઓપ્ટિકલ ઇન્ટરક્નેક્ટ્સ
 - કવોન્ટમ કમ્પ્યુટિંગ જોડાણો

મેડિકલ ક્ષેત્રે ઓપ્ટિકલ ફાઇબરનું મહત્વ:

1. નિરીક્ષાણ:
 - આંતરિક અંગોના પરીક્ષાણ માટે એન્ડોસ્કોપી
 - ન્યૂનતમ આક્રમક સર્જરી માટે લોપોસ્કોપી
 - રક્તવાહિનીઓના પરીક્ષાણ માટે એન્જિયોસ્કોપી
 - શ્વસન માર્ગના પરીક્ષાણ માટે બ્રોન્કોસ્કોપી
2. સર્જરી:
 - ચોક્કસ ઓપરેશન માટે લેસર પ્રકાશ વિતરણ
 - ફોટોડાયનેમિક થેરાપી
 - માઇક્રોસર્જરી માર્ગદર્શન
 - દૂરસ્થ સર્જરી મોનિટરિંગ
3. ઇમેજિંગ:
 - ઓપ્ટિકલ કોહેરન્સ ટોમોગ્રાફી
 - કોન્ફોકલ માઇક્રોસ્કોપી
 - ઓપ્ટોજેનેટિક્સ
 - મેડિકલ સ્પેક્ટ્રોસ્કોપી
4. સારવાર:
 - ત્વચાની સ્થ્યાત્મિકી માટે ફોટોથેરાપી
 - લેસર સારવાર વિતરણ
 - રિયલ-ટાઇમ મોનિટરિંગ માટે બાયોસેન્સિંગ
 - લક્ષિત દવા વિતરણ

મેમરી ટ્રીક

"ઓપ્ટિકલ ફાઇબર જોડાણ કરે, માપે, દેખાડે, સારવાર કરે"

પ્રશ્ન 5(ક)(િ) [5 ગુણ] (OR)

ઓપ્ટિકલ ફાઇબરની ન્યુમરિકલ એપર્ચર અને એસેપટન્સ એન્ગાલ માટે સૂત્ર મેળવો.

જવાબ

ન્યુમરિકલ એપર્ચર (NA) તારણ:

Mermaid Diagram (Code)

```
{Shaded}
{Highlighting} []
graph LR
    A[-] --- B{-}{-}{-}{-} C[ ]
    C --- D[NA]
{Highlighting}
{Shaded}
```

સ્ટેપ 1: કોર-ક્લેર્ડિંગ ઇન્ટરફેસ પર ક્રિટિકલ એંગલ ($\square c$) વિચારો

- ક્રિટિકલ એંગલ પર, વકીભવન પામેલા કિરણ ઇન્ટરફેસ સાથે ઘસાય છે
- $\sin(\square c) = n_2/n_1 (n_1 = , n_2 =)$

સ્ટેપ 2: કોરમાં પ્રવાસ કરતા કિરણ માટે, સંપૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન માટેની શરત લાગુ કરો

- કિરણ ક્રિટિકલ એંગલ કરતાં મોટા ખૂણો પડવું જોઈએ
- કોરમાં મહત્તમ ખૂણો: $90^\circ - c$

સ્ટેપ 3: હવામાંથી ($n_0 = 1$),

- $n_0 \sin(a) = n_1 \sin(1)$
- $\sin(\square a) = n_1 \sin(1)$
- જ્યાં $\square a$

સ્ટેપ 4: $\square 1 (90^\circ - c)$

- $\sin(\square a) = n_1 \sin(90^\circ - c) = n_1 \cos(c)$

સ્ટેપ 5: $\sin(\square c) = n_2/n_1$

- $\cos(\square c) = \sqrt{1 - \sin^2(c)} = \sqrt{1 - (n_2/n_1)^2}$

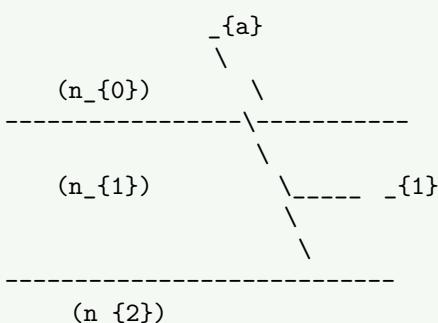
સ્ટેપ 6: તેથી:

- $\sin(\square a) = n_1 \sqrt{1 - (n_2/n_1)^2} = \sqrt{(n_1^2 - n_2^2)}$

અંતિમ સૂત્ર:

- ન્યુમરિકલ એપર્ચર (NA) = $\sin(\square a) = \sqrt{(n_1^2 - n_2^2)}$
- જ્યાં $\square a$

આફ્ટિસ:



મેમરી ટ્રીક

“NA એસેપટન્સ એંગલ સૂચવે; $\sqrt{(n_1^2 - n_2^2)}$ ”

પ્રશ્ન 5(k)(ii) [2 ગુણ] (OR)

સ્ટેપ ઈન્ડેક્સ ઓપ્ટિકલ ફાઈબર સમજાવો.

જવાબ

સ્ટેપ ઈન્ડેક્સ ઓપ્ટિકલ ફાઈબર:

- બંધારણ: એક્સમાન રીફેક્ટિવ ઈન્ડેક્સ ધરાવતો કોર જે ઓછા એક્સમાન રીફેક્ટિવ ઈન્ડેક્સ ધરાવતા ક્લેર્ડિંગથી ઘેરાયેલો હોય છે
- રીફેક્ટિવ ઈન્ડેક્સ પ્રોફાઇલ: કોર અને ક્લેર્ડિંગ વચ્ચે અણધારી સંક્માળ (પગથિયું)
- પ્રકાશનું પ્રસરણ: પ્રકાશ સંપૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન દ્વારા જિગજાગ માર્ગમાં પ્રવાસ કરે છે
- પ્રકારો:
 1. સિંગલ-મોડ: નાનો કોર (8-10 μm), પ્રકાશનો એક મોડ વહન કરે છે
 2. મલ્ટિ-મોડ: મોટો કોર (50-100 μm), પ્રકાશના ઘણા મોડ્સ વહન કરે છે

લાક્ષણિકતાઓ:

- સરળ બંધારણ
- ગ્રેડ ઈન્ડેક્સ કરતાં ઓછી બેન્ડવિડ્થ
- મલ્ટિ-મોડમાં મોડલ ડિસ્પર્શનથી પીડાય છે
- કેટલાક કિરણો માટે લાંબો માર્ગ પદ્સ ફેલાવાનું કારણ બને છે

આડછેન આકૃતિ:

(n_{2})

(n_{1})

:

n

મેમરી ટ્રીક

"સ્ટેપ ઈન્ડેક્સ ફાઈલરમાં અચાનક પરિવર્તન થાય ઈન્ડેક્સમાં"