

વિષયનું નામ (કોડ) - પરીક્ષા ટર્મ સોલ્યુશન

Milav Dabgar

મહિનો દિવસ, વર્ષ

પ્રશ્ન 1(અ) [3 ગુણ]

“સ્માર્ટ કોડ્સ” અને ઇનલાઇન code સ્ટાઇલિંગનો ઉપયોગ સમજાવો.

જવાબ

જ્યારે ટેક્સ્ટ લખો છો, ત્યારે હંમેશા LaTeX સ્માર્ટ કોડ્સનો ઉપયોગ કરો. ડબલ કોડ્સ માટે, બે બેકટિક્સ અને બે સિંગલ કોડ્સનો ઉપયોગ કરો: ‘આ રીતે’. સિંગલ કોડ્સ માટે, એક બેકટિક અને એક સિંગલ કોડનો ઉપયોગ કરો: ‘આ રીતે’. ઇનલાઇન કોડ ફુંગમેન્ટ્સ માટે, code{} કમાન્ડનો ઉપયોગ કરો. texttt{} નો ઉપયોગ ન કરો.

- સુરંગતતા: બધી ફાઇલો વ્યાવસાયિક દેખાય તેની ખાતરી કરે છે.
- ટાઇપોગ્રાફી: સ્માર્ટ કોડ્સ ટેક્સ્ટમાં સ્ટ્રેટ કોડ્સ કરતાં વધુ સારા દેખાય છે.

મેમરી ટ્રીક

“SQC: Smart Quotes in Content, Straight Quotes in Code”

પ્રશ્ન 1(બ) [4 ગુણ]

ટેબલનો ઉપયોગ કરીને Abstract Class અને Interface વચ્ચે તફાવત દર્શાવો.

જવાબ

તુલના માટે table એન્વાયન્મેન્ટનો ઉપયોગ કરો. નોંધ કરો કે કેપ્શન ટેબલની ઉપર મૂકવામાં આવે છે. અમે સ્ટાન્ડર્ડ એન્વાયર્નમેન્ટ તરીકે tabulary નો ઉપયોગ કરીએ છીએ કારણ કે તે સામગ્રીની પહોળાઈને આપોઆપ અનુકૂલિત કરે છે. જરૂર મુજબ લપેટાતા લેફ્ટ-એલાઇન કોલમ્સ માટે L, સેન્ટર માટે C વગેરેનો ઉપયોગ કરો.

ઉદાહરણ 1: ટેક્સ્ટ લપેટવું (એડિપ્ટિવ)

કોષ્ટક 1. Abstract Class vs Interface

કીચર	Abstract Class	Interface
મેથડ	અમલીકરણ હોઈ શકે છે	એબ્સ્ટ્રેક્ટ (મોટે ભાગો)
વેરિએબલ્સ	કોઈપણ પ્રકાર	public static final
ઇનહેરિટ	extends કીવર્ડ	implements કીવર્ડ

ઉદાહરણ 2: કોમ્પૈક્ટ ડેટા (ઓટો-શિંક્સ)

કોષ્ટક 2. સરળ ડેટા તુલના

પ્રકાર	સાઇઝ
int	4 બાઇટ્સ
long	8 બાઇટ્સ

મેમરી ટ્રીક

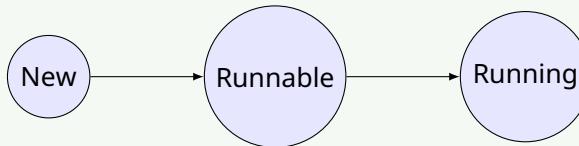
``MVI: Methods Variables Inheritance differences''

પ્રશ્ન 1(ક) [7 ગુણ]

થ્રેડ લાઇફ સાઇકલ દોરો અને થ્રેડ બનાવવાનું દર્શાવવા માટે પ્રોગ્રામ લખો.

જવાબ

ડાયાગ્રામ માટે, standard TikZ inline styles વાપરો. Caption નીચે આવે.



અકૃતિ 1. સરળ Thread Life Cycle

કોડ માટે, Listing એન્વાયરન્મેન્ટનો ઉપયોગ કરો. ખાતરી કરો કે તમે કોડ બલોકની અંદર સ્ટ્રેટ કોડ્સ () નો ઉપયોગ કરો છો જેથી ટેક્સ્ટ યોગ્ય રીતે કોપી કરી શકાય.

Listing 1. થ્રેડ બનાવવાનું ઉદાહરણ

```

1 class MyThread extends Thread {
2     public void run() {
3         // યોગ્ય: સ્ટ્રેટ કોડ્સનો ઉપયોગ
4         System.out.println("Thread is running...");
5     }
6 }
7
8 public class Main {
9     public static void main(String[] args) {
10        MyThread t1 = new MyThread();
11        t1.start(); // થ્રેડ શરૂ કરો
12    }
13 }
  
```

મેમરી ટ્રીક

``NRR: New Runnable Running states''

પ્રશ્ન 1(ક) OR [7 ગુણ]

અમે વૈકલ્પિક પ્રશ્નો કેવી રીતે હેન્ડલ કરીએ છીએ?

જવાબ

પ્રશ્ન નંબર આર્યુમેન્ટમાં ફક્ત OR સફિક્સનો ઉપયોગ કરો. આ અંતિમ દસ્તાવેજમાં યોગ્ય ઇન્ડેક્સિંગ સુનિશ્ચિત કરે છે.

- લવચીકતા: GTU ના વૈકલ્પિક પ્રશ્ન ફોર્મેટને સપોર્ટ કરે છે.
- એપોસ્ટ્રોફી: સિંગલ કોટ ' નો ઉપયોગ કરો: તે સરળ છે!