

Subject Name (Gujarati)

4300005 -- Winter 2023

Semester 1 Study Material

Detailed Solutions and Explanations

પ્રશ્ન 1(અ) [3 ગુણ]

વ્યાખ્યા આપો: (અ) મીટર (બ) કેલિન (ક) ચોક્સાઇટ.

જવાબ

- મીટર: મીટર એ લંબાઈનો SI એકમ છે, જેને 1/299,792,458 સેકન્ડના સમયગાળા દરમિયાન પ્રકાશ દ્વારા શૂન્યાવકાશમાં કાપવામાં આવતા અંતર તરીકે વ્યાખ્યાયિત કરવામાં આવે છે.
- કેલિન: કેલિન એ થારોડાયનામિક તાપમાનનો SI એકમ છે, જે બોલ્ટજમાન અચળાંક k ની સ્થિર સંખ્યાત્મક કિંમત $1.380649 \times 10^{-23} \text{ J/K}$ સેટ કરીને વ્યાખ્યાયિત કરવામાં આવે છે.
- ચોક્સાઇટ: ચોક્સાઇટ એ માપવામાં આવતી જથ્થાની સાચી અથવા માનક કિંમતથી માપેલી કિંમતની નજીકતાની ડિગ્રી છે.

મેમરી ટ્રીક

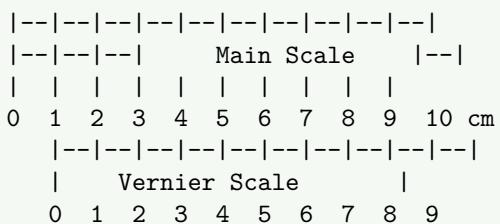
"MKA - Meter measures Kilometers Accurately"

પ્રશ્ન 1(બ) [4 ગુણ]

વર્નિયર કેલિપર્સની રૂચના સ્વરૂપ આફ્ક્રતિ દોરી સમજાવો.

જવાબ

આફ્ક્રતિ:



વર્નિયર કેલિપર્સમાં શામેલ છે:

- મુખ્ય સ્કેલ: માનક એકમોમાં ચિહ્નિત કરેલ સ્થિર સ્કેલ (mm અથવા ઇંચ)
- વર્નિયર સ્કેલ: મુખ્ય સ્કેલ પર સરકી શકે તેવો હલનયલન સ્કેલ
- સ્થિર જડબું: મુખ્ય સ્કેલ સાથે જોડાયેલ
- હલનયલન જડબું: વર્નિયર સ્કેલ સાથે જોડાયેલ
- ઉંડાઈ પ્રોબ: ખાડાની ઉંડાઈ માપવા માટે
- બાહ્ય જડબાં: બાહ્ય પરિમાણો માપવા માટે
- આંતરિક જડબાં: આંતરિક પરિમાણો માપવા માટે

મેમરી ટ્રીક

"FMMVJ - Fixed Main scale Makes Vernier Jaw move"

પ્રશ્ન 1(ક)(૧) [4 ગુણ]

ભૌતિક રાશિ એટલે શું છે? દિશાની દૃષ્ટિએ તેના પ્રકારો સમજાવો.

જવાબ

ભૌતિક રાશિ એ ભૌતિક સિસ્ટમની એક માપી શકાય તેવી સંપત્તિ છે જેને માપન દ્વારા માત્રાત્મક કરી શકાય છે.
દિશાના આધારે ભૌતિક રાશિઓના પ્રકારો:

અદિશ રાશિઓ	સદિશ રાશિઓ
માત્ર પરિમાણ ધરાવે છે	પરિમાણ અને દિશા બંને ધરાવે છે
ઉદાહરણો: દળ, સમય, તાપમાન, ઊર્જા	ઉદાહરણો: વિસ્થાપન, વેગ, બળ, પ્રવેગ
સરળ સંખ્યાઓ દ્વારા રજૂ થાય છે	તીર અથવા નિર્દેશિત રેખા ખંડો દ્વારા રજૂ થાય છે
સરવાળો સરળ અંકગણિતને અનુસરે છે	સરવાળો સરદિશ બીજગણિતને અનુસરે છે (સમાંતર ચતુર્ષકોણનો નિયમ)
કોઈ દિશાત્મક ગુણધર્મો નથી	દિશા અને પરિમાણ દ્વારા સંપૂર્ણપણે નિર્દિષ્ટ છે

મેમરી ટ્રીક

“SMAVD - Scalars have Magnitude Alone, Vectors have Direction”

પ્રશ્ન 1(ક)(૨) [૩ ગુણ]

એક માઇકોમીટરની પેચ 0.5 mm છે. જો તેના વતુળકાર ભાગ પર 100 વિભાગ છે, તો તેની લઘૃતમ માપવત્તા શોધો.

જવાબ

ગણતરી: લઘૃતમ માપવત્તા (L.C.) = પેચ / વતુળકાર સ્કેલ પરના વિભાગોની સંખ્યા L.C. = 0.5 mm / 100 = 0.005 mm
તેથી, માઇકોમીટર સ્કૂ ગેજની લઘૃતમ માપવત્તા 0.005 mm છે.

મેમરી ટ્રીક

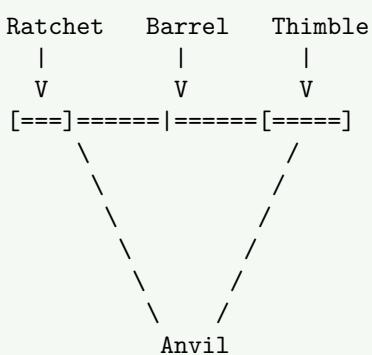
“PDL - Pitch Divided gives Least count”

પ્રશ્ન 1(ક) OR [૭ ગુણ]

માઇકોમીટર સ્કૂ ગેજની ગુણીયો આફ્ક્રીતિ દોરી સમજાવો.

જવાબ

આફ્ક્રીતિ:



માઇકોમીટર સ્કૂ ગેજની સામાન્ય ગુણીયો:

- શૂન્ય ગુણીયો:
 - શૂન્ય ગુણીયો: જ્યારે માપન ફલકો સંપર્કમાં હોય, ત્યારે થિમ્બલનો શૂન્ય ડેટમ લાઇન સાથે મેળ ખાતો નથી
 - ધન શૂન્ય ગુણીયો: જ્યારે થિમ્બલ પરનું શૂન્યનું ચિહ્ન ડેટમ લાઇનની નીચે હોય
 - ઋણ શૂન્ય ગુણીયો: જ્યારે થિમ્બલ પરનું શૂન્યનું ચિહ્ન ડેટમ લાઇનની ઉપર હોય
- બેલેશ ગુણીયો: સ્કૂ અને નટ વર્ચેનો ખેલ, આગળ અને પાછળના હલનચલનમાં અલગ રીડિંગ્સ થાય છે
- ચંત્ર ગુણીયો: ઉત્પાદન ખામીઓ અથવા ધસારાને કારણો
- પેરેલેક્સ ગુણીયો: જ્યારે દુષ્ટિની લાઇન સ્કેલ રીડિંગને લંબબુધુપ ન હોય

સુધારા સૂત્ર: સાચુ રીડિંગ = અવલોકિત રીડિંગ - શૂન્ય ગુણીયો

મેમરી ટ્રીક

“ZBIP - Zero, Backlash, Instrument and Parallax errors make measurements trip”

પ્રશ્ન 2(અ) [3 ગુણ]

કુલંબનો વ્યસ્ત વર્ગનો નિયમ સમજાવો.

જવાબ

કુલંબનો વ્યસ્ત વર્ગનો નિયમ કહે છે કે બે બિંદુ ચાર્જ વચ્ચેનું ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક બળ:

- ચાર્જના પરિમાણના ગુણનકુળના સીધા પ્રમાણમાં
- તેમની વચ્ચેના અંતરના વર્ગના વ્યસ્ત પ્રમાણમાં
- બે ચાર્જને જોડતી રેખા પર કાર્ય કરે છે

ગણિતીય અભિવ્યક્તિ: $F = k(q_1 q_2)/r^2$

જ્યાં:

- F = ચાર્જ વચ્ચેનું ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક બળ
- k = કુલંબનો અચળાંક ($9 \times 10^9 \text{ N} \cdot \text{m}^2/\text{C}^2$)
- q_1, q_2 = બે ચાર્જના પરિમાણ
- r = ચાર્જ વચ્ચેનું અંતર

મેમરી ટ્રીક

“PDSA - Product of charges Directly, Square of distance inversely, Along the line”

પ્રશ્ન 2(બ) [4 ગુણ]

વિદ્યુત સ્થિતિમાનનો તફાવત સમજાવો.

જવાબ

વિદ્યુત સ્થિતિમાનનો તફાવત (વોલ્ટેજ) એ વિદ્યુત ક્ષેત્રમાં બે બિંદુઓની વચ્ચે ઘન ટેસ્ટ ચાર્જને ખસેડવામાં એકમ ચાર્જ દીઠ થતું કાર્ય છે.

ગણિતીય અભિવ્યક્તિ: $V = W/q$

જ્યાં:

- V = સ્થિતિમાનનો તફાવત (વોલ્ટ)
- W = કરવામાં આવેલું કાર્ય (જૂલ)
- q = ચાર્જ (કુલંબ)

મુખ્ય લક્ષણો:

- વોલ્ટમાં માપવામાં આવે છે (V)
- અદિશ રાશિ (માત્ર પરિમાણ ધરાવે છે)
- પથ-સ્વતંત્ર (માત્ર પ્રારંભિક અને અંતિમ સ્થિતિ પર આધારિત)
- એકમ ચાર્જ દીઠ ઊર્જાનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે

મેમરી ટ્રીક

“WPCS - Work Per Charge is what potential difference Says”

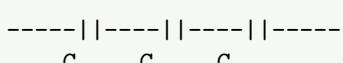
પ્રશ્ન 2(ક) [7 ગુણ]

કેપેસીટ્યુનું શ્રેણીમાં તથા સમાંતર જોડાણમાટે સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ વર્ણવો.

જવાબ

શ્રેણી જોડાણઃ

આકૃતિઃ

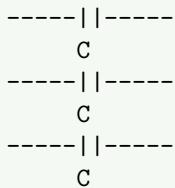


- જ્યારે કેપેસિટરો એકબીજાના છેડાથી જોડાયેલા હોય

- દરેક કેપેસિટર પર સમાન ચાર્જ: $Q = Q_1 = Q_2 = Q_3$
- કુલ પોટેન્શિયલ તફાવત: $V = V_1 + V_2 + V_3$
- સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ સૂત્ર: $1/C_{\text{eq}} = 1/C_1 + 1/C_2 + 1/C_3 + \dots$
- સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ સૌથી નાના વ્યક્તિગત કેપેસિટન્સ કરતાં ઓછી હોય છે

સમાંતર જોડાણ:

આકૃતિ:



- જ્યારે કેપેસિટરો એક જ બે બિંદુઓ વચ્ચે જોડાયેલા હોય
- દરેક કેપેસિટર પર સમાન પોટેન્શિયલ તફાવત: $V = V_1 = V_2 = V_3$
- કુલ ચાર્જ: $Q = Q_1 + Q_2 + Q_3$
- સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ સૂત્ર: $C_{\text{eq}} = C_1 + C_2 + C_3 + \dots$
- સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ સૌથી મોટા વ્યક્તિગત કેપેસિટન્સ કરતાં વધુ હોય છે

તુલનાત્મક કોષ્ટક:

પરિમાણ	શ્રેણી	સમાંતર
ચાર્જ	બધા કેપેસિટર પર સમાન	કેપેસિટન્સ અનુસાર વિતરિત
વોલ્ટેજ	કેપેસિટરો વચ્ચે વિભાજિત	બધા કેપેસિટર પર સમાન
સમતુલ્ય કેપેસિટન્સ	$1/C_{\text{eq}} = 1/C_1 + 1/C_2 + \dots$	$C_{\text{eq}} = C_1 + C_2 + \dots$
પરિણામી કેપેસિટન્સ	કોઈપણ વ્યક્તિગત C કરતાં નાની	કોઈપણ વ્યક્તિગત C કરતાં મોટી

મેમરી ટ્રીક

"RAPS - Reciprocals Add in Parallel Sum"

પ્રશ્ન 2(અ) OR [3 ગુણ]

વિદ્યુતક્ષેત્ર રેખાઓની લાક્ષણિકતાઓ લખો.

જવાબ

વિદ્યુત ક્ષેત્ર રેખાઓની લાક્ષણિકતાઓ:

- દિશા: હંમેશા ધન ચાર્જથી આણ ચાર્જ તરફ બતાવે છે
- પ્રકૃતિ: ધન ચાર્જથી શરૂ થાય છે અને આણ ચાર્જ પર પૂરી થાય છે
- સાતત્ય: ક્યારેય એકબીજાને છેદતી નથી
- ધનતા: નજીકની રેખાઓ વધુ મજબૂત વિદ્યુત ક્ષેત્ર સૂચવે છે
- લંબતા: હંમેશા સમસ્થિતિમાન સપાટીઓને લંબ હોય છે
- આકાર: સમાન ક્ષેત્રો માટે સીધી રેખાઓ, અસમાન ક્ષેત્રો માટે વક્ષ
- ખુલ્લા/બંધ: હંમેશા ખુલ્લા વક્ષો, ચુંબકીય ક્ષેત્ર રેખાઓથી વિપરીત

મેમરી ટ્રીક

"DNCPS - Direction, Never cross, Closeness shows strength, Perpendicular, Straight/curved"

પ્રશ્ન 2(બ) OR [4 ગુણ]

વિદ્યુત ફલક્સ વિશે નોંધ લખો.

જવાબ

વિદ્યુત ફલક્સ એ આપેલા ક્ષેત્રફળમાંથી પસાર થતા વિદ્યુત ક્ષેત્રનું માપ છે.

ગણિતીય અભિવ્યક્તિ: $\Phi = E \cdot A \cdot \cos \theta$

જ્યાં:

- Φ = વિદ્યુત ફ્લક્સ (N·m \perp /C અથવા V·m)
- E = વિદ્યુત ક્ષેત્ર તીવ્રતા (N/C અથવા V/m)
- A = સપાટીનું ક્ષેત્રફળ (m \perp)
- θ = વિદ્યુત ક્ષેત્ર અને સપાટીના લંબ વર્ચેનો ખૂણો

મુખ્ય લક્ષણો:

- સ્થિર રાશિ
- SI એકમ ન્યૂટન-મીટર-વર્ગ પ્રતિ ફૂલંબ (N·m \perp /C) અથવા વોલ્ટ-મીટર (V·m)
- સપાટીમાંથી પસાર થતી ક્ષેત્ર રેખાઓની સંખ્યાનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે
- ક્ષેત્ર સપાટીને લંબ હોય ત્યારે મહત્વમ (θ = 0°)
- ક્ષેત્ર સપાટીને સમાંતર હોય ત્યારે શૂન્ય (θ = 90°)

મેમરી ટ્રીક

“FACT - Flux = Area × Cosθ × Field Strength”

પ્રશ્ન 2(ક) OR [7 ગુણ]

કેપેસિટર અને કેપેસિટન્સ પર નોંધ લખો.

જવાબ

કેપેસિટર: કેપેસિટર એ એક વિદ્યુત ઘટક છે જે વિદ્યુત ચાર્જ અને વિદ્યુત ક્ષેત્રમાં ઊર્જા સંગ્રહિત કરવા માટે રચાયેલ છે.

મૂળભૂત રચના:

Plate 1	Plate 2	
//////////	//////////	
//////////	//////////	- Dielectric
//////////	//////////	
//////////	//////////	

કેપેસિટન્સ: આપેલા પોટેન્શિયલ તફાવત પર વિદ્યુત ચાર્જ સંગ્રહિત કરવાની કેપેસિટરની ક્ષમતા.

ગણિતીય અભિવ્યક્તિ: $C = Q/V$

જ્યાં:

- C = કેપેસિટન્સ (ફેરાડ)
- Q = વિદ્યુત ચાર્જ (ફૂલંબ)
- V = પોટેન્શિયલ તફાવત (વોલ્ટ)

સમાંતર પ્લેટ કેપેસિટર માટે: $C = \epsilon_0 A/d$

જ્યાં:

- ϵ_0 = મુક્ત અવકાશની પરમિટિવિટી ($8.85 \times 10^{-12} \text{ F/m}$)
- ϵ_0 = ડાયલેક્ટ્રિકી સપેક્ષ પરમિટિવિટી
- A = પ્લેટ્સ વર્ચેના ઓવરલેપનું ક્ષેત્રફળ
- d = પ્લેટ્સ વર્ચેનું અંતર

કેપેસિટરને અસર કરતા પરિબળો:

- પ્લેટ ક્ષેત્રફળ સાથે વધે છે
- પ્લેટ અલગતા સાથે ઘટે છે
- ડાયલેક્ટ્રિક અચળાંક સાથે વધે છે

કેપેસિટન્સના ઉપયોગો:

- ઊર્જા સંગ્રહ
- પાવર સાલાયમાં ફિલ્ડરિંગ
- સમય ગણતરી સર્કિટસ
- કપલિંગ અને ડિકપલિંગ
- પાવર ફેક્ટર સુધારણા

મેમરી ટ્રીક

“QVAD - Quotient of charge and Voltage, affected by Area and Distance”

પ્રશ્ન 3(અ) [3 ગુણ]

વ્યાખ્યા આપો: (અ) ઉભાગમન (બ) કિલોકેલરી (ક) થર્મોમીટર.

જવાબ

- ઉભાગમન: માધ્યમની જરૂર વિના વિદ્યુતચુંબકીય તરંગોના રૂપમાં થર્મલ ઊર્જાનું સ્થાનાંતરણ, જે નિર્વાત અથવા પારદર્શક માધ્યમોમાં થાય છે.
- કિલોકેલરી: 1000 કેલરીના બરાબર ગરમીની ઊર્જાનો એકમ, જ્યાં એક કેલરી એ પ્રમાણભૂત પરિસ્થિતિઓમાં 1 ગ્રામ પાણીનું તાપમાન 1°C વધારવા માટે જરૂરી ગરમીની માત્રા છે.
- થર્મોમીટર: તાપમાન માપવા માટે વપરાતું સાધન જે ભૌતિક ગુણધર્મ (જેમ કે પારાનો વિસ્તાર) જે તાપમાન સાથે બદલાય છે તેના આધારે કાર્ય કરે છે.

મેમરી ટ્રીક

“RKT - Radiation needs no medium, Kilocalorie measures energy, Thermometer shows temperature”

પ્રશ્ન 3(બ) [4 ગુણ]

ઉભાવહનાંકનો નિયમ સમજાવો.

જવાબ

ઉભાવહનાંકનો નિયમ (ફોરિયરનો નિયમ) કહે છે કે પદાર્થ દ્વારા ઉભા પ્રવાહનો દર:

- વિભાગના ક્ષેત્રફળના સીધા પ્રમાણમાં
- તાપમાન ઢાળના સીધા પ્રમાણમાં
- પદાર્થના થર્મલ વાહકતા પર આધારિત

ગણિતીય અલિવ્યક્તિ: $Q/t = -kA(dT/dx)$

જ્યાં:

- Q/t = ઉભા પ્રવાહનો દર (J/s અથવા W)
- k = પદાર્થની થર્મલ વાહકતા ($\text{W}/\text{m}\cdot\text{K}$)
- A = આડછેદનું ક્ષેત્રફળ (m^2)
- dT/dx = તાપમાન ઢાળ (K/m)
- નકારાત્મક ચિહ્ન સૂચવે છે કે ઉભા ઉચ્ચ તાપમાનથી નીચા તાપમાન તરફ વહે છે

મેમરી ટ્રીક

“GAKT - Gradient And area with K gives heat Transfer”

પ્રશ્ન 3(ક)(૧) [3 ગુણ]

1 વ્યક્તિને 102°F તાવ છે. તો તે સેલ્વિસયસ અને કેલ્વિનમાં કેટલો હેશે?

જવાબ

ફેનાનીટીથી સેલ્વિસયસમાં રૂપાંતર: $C = (F - 32) \times 5/9$ $C = (102 - 32) \times 5/9$ $C = 70 \times 5/9$ $C = 38.89^{\circ}\text{C}$

સેલ્વિસયસથી કેલ્વિનમાં રૂપાંતર: $K = C + 273.15$ $K = 38.89 + 273.15$ $K = 312.04$ K

તેથી, $102^{\circ}\text{F} = 38.89^{\circ}\text{C} = 312.04$ K

મેમરી ટ્રીક

“FSK - From Fahrenheit Subtract 32, multiply by 5/9, then add 273.15 for Kelvin”

પ્રશ્ન 3(ક)(૨) [4 ગુણ]

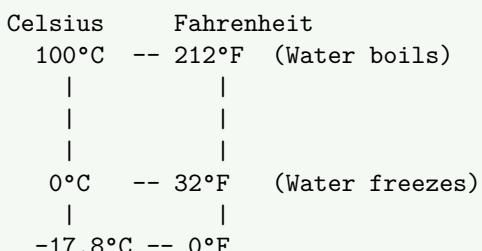
સેલ્વિસયસ અને ફેનાનીટ માપક્રમ સમજાવો.

જવાબ

સેલ્સિયસ અને ફેરનહીટ તાપમાન માપકમોની તુલના:

પરિમાણ	સેલ્સિયસ માપકમ	ફેરનહીટ માપકમ
પાણીનું હિમબિંદુ	0°C	32°F
પાણીનું ઉત્કલનબિંદુ	100°C	212°F
વિભાગોની સંખ્યા	100 વિભાગો	180 વિભાગો
વિકસાવનાર	એન્ડર્સ સેલ્સિયસ (1742)	ગેઓથિયલ ફેરનહીટ (1724)
ઉપરોગ	વિશ્વભરના મોટાભાગના દેશોમાં	મુખ્યત્વે USA અને તેના પ્રદેશોમાં
સંબંધ	C = (F - 32) × 5/9	F = (C × 9/5) + 32

આફ્ટિઃ



મેમરી ટ્રીક

"FBIC - Fahrenheit has Bigger numbers, Interval of 180, Conversion needs 5/9 or 9/5"

પ્રશ્ન 3(અ) OR [3 ગુણ]

ઉઝ્માધારીતા ની વ્યાખ્યા, એકમ અને સૂત્ર લખો.

જવાબ

વ્યાખ્યા: ઉઝ્માધારીતા એ કોઈ પદાર્થના તાપમાનમાં એક ડિગ્રી (સેલ્સિયસ અથવા કેલ્વિન) વધારવા માટે જરૂરી ઉઝ્મા ઊર્જાની માત્રા છે.

સૂત્ર: $C = Q/\Delta T$

જ્યાં:

- C = ઉઝ્માધારીતા (J/K અથવા J/°C)
- Q = આપવામાં આવેલી ઉઝ્મા ઊર્જા (જૂલ)
- ΔT = તાપમાનમાં ફેરફાર (K અથવા °C)

એકમ: જૂલ પ્રતિ કેલ્વિન (J/K) અથવા જૂલ પ્રતિ ડિગ્રી સેલ્સિયસ (J/°C)

મેમરી ટ્રીક

"QTC - Quotient of heat and Temperature Change gives heat capacity"

પ્રશ્ન 3(બ) OR [4 ગુણ]

ઉઝ્મા પ્રવાહની પદ્ધતિઓ સમજાવો

જવાબ

ઉઝ્મા પ્રવાહની ગ્રાન્થ પદ્ધતિઓ:

પદ્ધતિ	વ્યાખ્યા	ઉદાહરણો	માધ્યમની જરૂરિયાત
વહન	પદાર્થના મોટા ભાગના હલનચલન વિના સીધા અણુઓના અથડામણ દ્વારા ઉઝ્માનું સ્થાનાંતરણ	ધાતુના સાળિયા દ્વારા ઉઝ્મા, રસોઈના વાસણ	હા (ધન પદાર્થ પરસંદગીયુક્ત)

સંવહન	ગરમ થયેલા કણોના એક વિસ્તારથી બીજા વિસ્તારમાં હળનચલન દ્વારા ઉષ્માનું સ્થાનાંતરણ	ઉકળતું પાણી, રૂમ હીટર, સમુદ્રી પવન	હા (પ્રવાહી - તરલ અથવા વાયુ)
વિકિરણ	માધ્યમની જરૂરિયાત વિના વિદ્યુતચુંબકીય તરંગો દ્વારા ઉષ્માનું સ્થાનાંતરણ	સૌર વિકિરણ, માઇક્રોવેવ હીટિંગ, ઇન્ફારેડ હીટર	ના (નિર્વાતમાં કાર્ય કરે છે)

મેમરી ટ્રીક

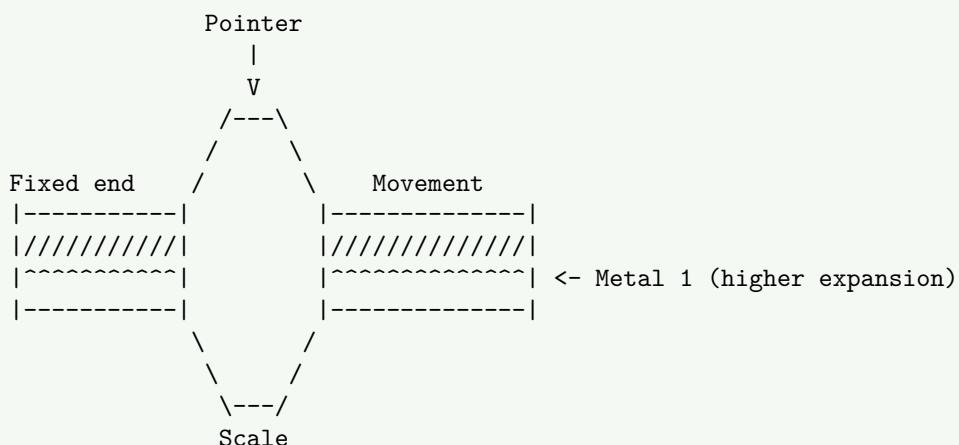
"CoCRA - Conduction needs Contact, Convection needs Currents, Radiation needs no medium"

પ્રશ્ન 3(ક) OR [7 ગુણ]

બાયમેટાલિક થમોભીટર સમજાવો.

જવાબ

આફિતિ:



કાર્ય સિદ્ધાંત:

- બે અલગ-અલગ ધાતુઓના અસમાન થર્મલ વિસ્તરણ પર આધારિત
- બે ધાતુની પट્ટીઓ, જેમાં થર્મલ વિસ્તરણના અલગ-અલગ ગુણાંકો હોય છે, તેને એકસાથે જોડવામાં આવે છે
- ગરમ થતાં, એક ધાતુ બીજી કરતાં વધુ ફેલાય છે
- આ અસમાન વિસ્તરણને કારણે પट્ટી ઓછા વિસ્તરણવાળી ધાતુ તરફ વળે છે
- વળવાની માત્રા તાપમાન ફેરફારના પ્રમાણમાં હોય છે
- પટ્ટી સાથે જોડાયેલ એક પોઇન્ટર અંશાંકિત સ્કેલ પર તાપમાન દર્શાવે છે

ફાયદા:

- સરળ, મજબૂત બાંધકામ
- કોઈ પ્રવાહી કુલ વાયુની જરૂર નથી
- વિશેષ તાપમાન શ્રેણી
- યાંત્રિક આધાતોનો પ્રતિકાર કરે છે
- થર્મોસ્ટેટ બનાવવા માટે વાપરી શકાય છે

મર્યાદાઓ:

- પ્રવાહી-ઇન-ગલાસ થમોભીટર કરતાં ઓછું ચોક્કસ
- તાપમાન ફેરફારો માટે ધીમી પ્રતિક્રિયા
- સમય જતાં યાંત્રિક થાક વિષય

ઉપયોગો:

- ઘરના હીટિંગ/ક્રૂલિંગ સિસ્ટમમાં થર્મોસ્ટેટ
- ઓટોઓબાઇલ ક્રૂલિંગ સિસ્ટમ
- ઓવન તાપમાન નિયંત્રણો
- સર્કિટ બ્રેકર

મેમરી ટ્રીક

“BENDS - Bimetallic strips Expand, Not equally, Different metals, Show temperature”

પ્રશ્ન 4(અ) [3 ગુણ]

વ્યાખ્યા આપો: (અ) આવૃત્તિ (બ) ઇન્ફ્રાસોનિક તરંગો (ક) પડધો.

જવાબ

- આવૃત્તિ: એકમ સમયમાં પૂર્ણ થતા આંદોળનો અથવા ચકોની સંખ્યા, હર્ટ્ઝ (Hz)માં માપવામાં આવે છે.
- ઇન્ફ્રાસોનિક તરંગો: માનવ સાંભળવાની નીચલી મર્યાદા (20 Hz નીચે)ની આવૃત્તિઓવાળા દ્વારા તરંગો જે માણસો દ્વારા સાંભળી શકતા નથી પરંતુ અન્ય પ્રાણીઓ દ્વારા શોધી શકાય છે.
- પડધો: એક અવાજ જે શ્રોતા તરફ પાછો પરાવર્તિત થાય છે અને મૂળ દ્વારા અલગ પુનરાવર્તન તરીકે સાંભળવા માટે પૂરતા સમયના વિલંબ સાથે આવે છે.

મેમરી ટ્રીક

“FIE - Frequency counts cycles, Infrasonic is below hearing, Echo comes back after reflection”

પ્રશ્ન 4(બ) [4 ગુણ]

લંબગત તરંગ અને સંગત તરંગ વચ્ચેનો તફાવત આપો.

જવાબ

લંબગત અને સંગત તરંગો વચ્ચે તુલના:

પરિમાણ	લંબગત તરંગો	સંગત તરંગો
કણના હળનચલનની દિશા	તરંગ પ્રસરણને સમાંતર	તરંગ પ્રસરણને લંબરૂપ
ઉદાહરણ	દ્વારા તરંગો, ભૂકુપમાં P-તરંગો	પ્રકાશ તરંગો, પાણીની સપાટી પર તરંગો, ભૂકુપમાં S-તરંગો
માધ્યમની જરૂરિયાત	ઘન, પ્રવાહી અને વાયુઓ દ્વારા પ્રવાસ કરી શકે છે	ઘન અને પ્રવાહીઓની સપાટી દ્વારા પ્રવાસ કરી શકે છે પરંતુ વાયુઓ દ્વારા નહીં
ઘટકો	સંકોચન અને વિરલીકરણ	શિખર અને ખીણા
ધૂવીકરણ	ધૂવીકૃત થઈ શકતા નથી	ધૂવીકૃત થઈ શકે છે
દૃશ્યમાનતા	સંકોચિત અને વિસ્તૃત સ્પ્રીંગ અથવા સ્લિંકી જેવા	ઉપર-નીચે હલતી દોરડી જેવા

આકૃતિ:

Longitudinal: -->-->-->-->--> (Direction of propagation)
<--><--><--><--> (Particle movement)

Transverse: -->-->-->-->--> (Direction of propagation)
↑ ↓ ↑ ↓ (Particle movement)

મેમરી ટ્રીક

“PPCP - Particles move Parallel in Longitudinal, Perpendicular in Transverse, Compressions vs Crests, Polarization only in Transverse”

પ્રશ્ન 4(ક)(૧) [4 ગુણ]

અલ્ટ્રાસોનિક તરંગોના ત્રણ ગુણધર્મો અને ઉપયોગો આપો.

જવાબ

અલ્ટ્રાસોનિક તરંગોના ગુણધર્મો:

- 20,000 Hz ઉપરની આવૃત્તિ શ્રેણી (માનવ શ્રવણની બહાર)
- ટૂંકી તરંગલંબાઈઓ નાના પદાર્થોના શોધવા માટે મદદ કરે છે
- સાંભળી શકાય તેવા ધ્વનિની તુલનામાં ઉચ્ચ દિશાનિર્દેશના
- ચોક્કસ માધ્યમોમાં ઉચ્ચ પ્રવેશ
- અવરોધોની આસપાસ ઓછું વિવરન
- પ્રવાહીઓમાં ગુહાકરણ થાય છે

અલ્ટ્રાસોનિક તરંગોના ઉપયોગો:

ક્ષેત્ર	ઉપયોગો
તબીબી	સોનોગ્રાફી, કિડની સ્ટોન વિનાશ, ફિઝિયોથેરાપી
ઔદ્યોગિક	બિન-વિનાશક પરીક્ષણ, સફાઈ, વેલ્ડિંગ, ડ્રિલિંગ
નેવિગેશન	SONAR, અંતર માપન, અવરોધ શોધ
અન્ય	ફૂલરા સીટી, જીવજ્ઞતુ નિયંત્રણ, ધ્વનિ સ્થાનનિર્ધરણ

મેમરી ટ્રીક

“FWD-MNO - Frequency high, Wavelength short, Direction focused; Medical imaging, NDT testing, Ocean mapping”

પ્રશ્ન 4(ક)(૨) [૩ ગુણ]

ધ્વનિ તરંગના વેગ, તરંગલંબાઈ અને આવૃત્તિ વચ્ચેનો સંબંધ તારવો.

જવાબ

સિદ્ધાંત:

એક તરંગને ધ્યાનમાં લો જેમાં:

- તરંગલંબાઈ (λ): સમાન બિંદુઓ વચ્ચેનું અંતર
- આવૃત્તિ (f): એક સેકન્ડમાં કોઈ બિંદુમાણી પસાર થતા તરંગોની સંખ્યા
- આવર્તકાળ (T): એક ચક્ક પૂર્ણ કરવા માટેનો સમય

એક આવર્તકાળ (T) દરમિયાન, તરંગ એક તરંગલંબાઈ (λ)ના અંતરને કાપે છે.

તેથી, વેગ = અંતર/સમય = λ/T

આવૃત્તિ $f = 1/T$ હોવાથી, આપણે લખી શકીએ:

$$v = \lambda \times f$$

જ્યોતિઃ:

- v = તરંગનો વેગ (m/s)
- λ = તરંગલંબાઈ (m)
- f = આવૃત્તિ (Hz)

આફ્ટિઃ:

<----->



$$v = \lambda \times f$$

મેમરી ટ્રીક

“VLF - Velocity equals Lambda times Frequency”

પ્રશ્ન 4(અ) OR [૩ ગુણ]

પ્રતિધોષ સમય માટેનું સેબાઇનનું સૂત્ર સમજાવો.

ଜ୍ଵାବ

સેબાઇનનું સૂત્ર બંધ જગ્યામાં પ્રતિઘોષ સમયની ગણતરી કરે છે:

सूत्रः $RT\text{मा} = 0.161 \times V/A$

୪୫

- RT₆₀ = પ્રતિધોષ સમય (સેકન્ડ) ધવનિને 60 dB ઘટાડવા માટે
 - V = રૂમનું કદ (m³)
 - A = કુલ ધવનિ શોષણ (m² sabins)
 - 0.161 = અચળાંક (મેટ્રિક એકમોંથાં ગણાતરી માટે)

કુલ શોખણા (A) ની ગણતરી આ રીતે થાય છે: $A = \square S_1 + \square S_2 + \square S_3 + \dots + \square S_n$

୪୫

- M_0 = પદાર્થ નો શોષણ ગુણાક
 - S_0 = પદાર્થ નું સપાટી ક્ષેત્રફળ (m^2)

ଓপ্যোগি:

- કોન્સર્ટ હોલ, ઓડિટોરિયમ, રેકૉર્ડિંગ સ્ટુડિયોની ધવનિક ડિઝાઇન
 - જરૂરી ધવનિક ઉપયારની નિર્ધારણ
 - મૌજૂદા જગ્યાઓની ધવનિક ગુણવત્તાનું મૂલ્યાંકન

ਮੇਮਰੀ ਟ੍ਰੀਕ

"VAS - Volume And Surface absorption determine reverberation time"

પ્રશ્ન 4(બ) OR [4 ગુણપ]

પ્રકાશનનું વિવર્તન એટલે શું? તેના પ્રકાર આકૃતિ સાથે સમજાવો.

ଜ୍ଵାବ

વ्याख्या: વિવરન એ અવરોધોની આસપાસ અથવા ખુલ્લી જગ્યાઓમાંથી પ્રકાશ તરંગોનું વળવું છે, જે પ્રકાશના તરંગ સ્વભાવને દર્શાવે છે.

1. क्लेसनेल विवर्तनः

- સ્ટોન અથવા સ્ક્રીન (અથવા બંને) અવરોધથી મર્યાદિત અંતરે
 - ગોળાકાર તરંગાઓ
 - વધુ જટિલ હસ્તક્ષેપ પેટન્

આકૃતિઃ

Source Screen

A diagram consisting of a dashed rectangle with the word "Opening" written inside it. A dashed line extends downwards from the bottom center of the rectangle.

2. क्लैनहोकर विवर्तनः

- સ્ટ્રોત અને સ્કીન અનંત અંતરે (અથવા અસરકારક રીતે લેન્સનો ઉપયોગ કરીને)
 - સમતલ તરંગાગ્રો
 - સરળ હસ્તક્ષેપ પેટર્ન
 - પ્રાથમિક ભૌતિકજ્ઞાનમાં વધ સામાન્યપણે અભ્યાસ કરવામાં આવે છે

અકૃતિઃ

The diagram illustrates a wave packet labeled "Opening" passing from a "Plane waves" source to a "Screen". The source is represented by three horizontal dashed lines at the top, with a vertical dashed line separating them. The wave packet is shown as a dashed horizontal line with a vertical gap, labeled "Opening". It passes through a vertical dashed line representing a barrier. On the right side, there are three horizontal dashed lines representing the "Screen".

મેમરી ટ્રીક

“FPSS - Fresnel has Finite distances, Spherical waves; Fraunhofer has Source at infinity, Straight (plane) waves”

પ્રશ્ન 4(ક)(૧) OR [૩ ગુણ]

એક રેડિયોતરંગની આવૃત્તિ 480 Hz અને દ્વનિનો વેગ 330 m/s હોય તો તરંગલંબાઈ શોધો.

જવાબ

આપેલ છે:

- આવૃત્તિ (f) = 480 Hz
- દ્વનિનો વેગ (v) = 330 m/s

શોધવાનું છે: તરંગલંબાઈ (λ)

સૂત્ર: $\lambda = v/f$

ગણતરી: $\lambda = v/f = 330 \text{ m/s} / 480 \text{ Hz} = 0.6875 \text{ m} = 68.75 \text{ cm}$

તેથી, રેડિયો તરંગની તરંગલંબાઈ 0.6875 m અથવા 68.75 cm છે.

મેમરી ટ્રીક

“WVF - Wavelength equals Velocity divided by Frequency”

પ્રશ્ન 4(ક)(૨) OR [૪ ગુણ]

દ્વનિ તરંગોના ગુણધર્મો આપો

જવાબ

દ્વનિ તરંગોના ગુણધર્મો:

ગુણધર્મ	વર્ણન
તરંગ સ્વભાવ	દ્વનિ એક યાંત્રિક, લંબગત તરંગ છે જેને માધ્યમની જરૂર પડે છે
આવૃત્તિ શ્રેણી	માનવો માટે સાંભળી શકાય તેવી શ્રેણી: 20 Hz થી 20,000 Hz
વેગ	રૂમ તાપમાને હવામાં ~343 m/s; માધ્યમ સાથે બદલાય છે
પરાવર્તન	સપાટીઓ પરથી પરાવર્તિત થાય છે, પડધા અને પ્રતિદ્વનિ બનાવે છે
વક્ષીભવન	અલગ-અલગ ઘનતાના માધ્યમોની વરચ્યે પસાર થતી વખતે દિશા બદલે છે
વિવર્તન	અવરોધોની આસપાસ અને ખૂલ્લી જગ્યાઓમાંથી વળે છે
વ્યતિકરણ	તરંગો એકબીજા પર ઉપરાઇ રચનાત્મક અથવા વિનાશક વ્યતિકરણ બનાવી શકે છે
અનુનાદ	પદાર્થની કુદરતી આવૃત્તિઓએ વર્ધન

દ્વનિના વેગને અસર કરતા પરિવળો:

- વાયુઓમાં તાપમાન સાથે વધે છે
- વાયુઓ કરતાં પ્રવાહીઓમાં ઝડપી
- ધન પદાર્થોમાં સૌથી ઝડપી
- આપેલા માધ્યમમાં આવૃત્તિ અને આચામથી સ્વતંત્ર

મેમરી ટ્રીક

“WARDS-FIR - Wave needs medium, Audible range limited, Reflected, Diffracted, Speed varies, Frequency determines pitch, Intensity determines loudness, Resonates at natural frequencies”

પ્રશ્ન 5(અ) [૩ ગુણ]

લેસરનો અર્થ અને ગુણધર્મો જણાવો.

જવાબ

LASER: Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation (પ્રેરિત ઉત્સર્જન દ્વારા પ્રકાશનું વર્ધન) લેસર પ્રકાશના ગુણધર્મો:

- એકવાર્ણીય: એક તરંગલંબાઈ અથવા તરંગલંબાઈઓની ખૂબ સાંકડી પટ્ટી
- સુરસંબંધ: બધા તરંગો એકબીજા સાથે કળામાં હોય છે
- દિશાત્મક: નીચું વિચલન, ન્યૂનતમ ફેલાવા સાથે સીધી રેખામાં પ્રવાસ કરે છે
- તીવ્ર: નાના વિસ્તારમાં ઉચ્ચ ઊર્જા કેન્દ્રિકરણ
- સમાંતર: પ્રકાશ કિરણો ન્યૂનતમ વિચલન સાથે સમાંતર હોય છે

મેમરી ટ્રીક

“MCCDI - Monochromatic and Coherent, Collimated, Directional, Intense”

પ્રશ્ન 5(બ) [4 ગુણ]

ઓપ્ટિકલ ફાઇબર વિષે માહિતી આપો.

જવાબ

ઓપ્ટિકલ ફાઇબર: એક લવચીક, પારદર્શક ફાઇબર જે કાચ અથવા પ્લાસ્ટિકથી બનેલી હોય છે જે સંપૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન દ્વારા પ્રકાશ સિંઘલો પ્રસારિત કરે છે.

રચના:

Core n (Higher refractive index)

Cladding n (Lower refractive index)

Protective coating

ઘટકો:

- કોર: કેન્દ્રીય વિસ્તાર જ્યાં પ્રકાશ પ્રવાસ કરે છે (ઉચ્ચ વકીભવનાંક)
- કલેરિંગ: કોરની આજુબાજુનું બાહ્ય ઓપ્ટિકલ પદાર્થ (નીચો વકીભવનાંક)
- બફર કોર્ટિંગ: રક્ષણાત્મક બાહ્ય આવરણ

પ્રકારો:

- સિંગલ-મોડ: નાનો કોર (8-10 μm), ફક્ત એક મોડ વહન કરે છે
- મલ્ટી-મોડ: મોટો કોર (50-100 μm), બહુવિધ મોડ વહન કરે છે
 - સ્ટેપ-ઇન્ડેક્સ: વકીભવનાંકમાં અચાનક ફેરફાર
 - ગ્રેડ-ઇન્ડેક્સ: વકીભવનાંકમાં કંબિક ફેરફાર

ફાયદા:

- ઊંચી બેન્ડવિદ્ધ અને ડેટા ટ્રાન્સમિશન દર
- ઇલેક્ટ્રોમેચેટિક હસ્તક્ષેપથી મુક્ત
- લાંબા અંતર પર ઓછું સિંઘલ ક્ષીણાન
- નાનું કદ અને હલ્દું વજન
- વધારેલી સુરક્ષા (ટેપ કરવામાં મુશ્કેલ)

મેમરી ટ્રીક

“CCTLT - Core Carries light, Cladding keeps it in, Total internal reflection, Low loss transmission”

પ્રશ્ન 5(ક)(૧) [૭ ગુણ]

સ્નેલનો નિયમ સમજાવો.

જવાબ

વ્યાખ્યા: સ્નેલનો નિયમ (વકીભવનનો નિયમ) કહે છે કે આપતિના ખૂણાના સાઇનનો વકીભવનના ખૂણાના સાઇન સાથેનો ગુણોત્તર કોઈપણ બે ચોક્કસ માધ્યમો માટે અચળ રહે છે.

સૂત્ર: $n_1 \sin(\theta_1) = n_2 \sin(\theta_2)$

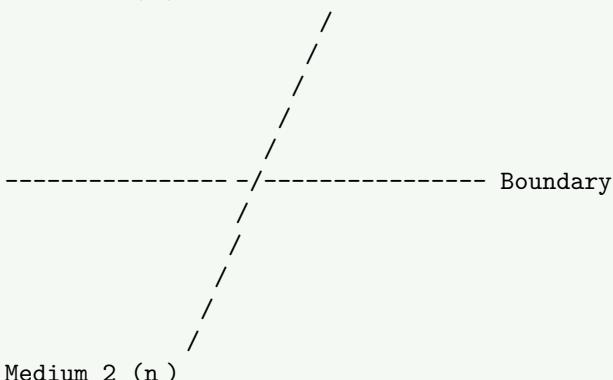
જ્યાં:

- n_1 = માધ્યમ 1 નો વકીભવનાંક
- θ_1 = આપતિનો ખૂણો
- n_2 = માધ્યમ 2 નો વકીભવનાંક
- θ_2 = વકીભવનનો ખૂણો

અદૃતિ:

Normal

Medium 1 (n₁)



Medium 2 (n₂)

ઉદાહરણો:

- હવામાંથી પાણીમાં પ્રવેશ કરતી વખતે પ્રકાશનું વળ્ણું
- પાણીની અંદરની વસ્તુઓનું દેખીતું વિસ્થાપન
- મેધાનુષ્ઠાની રૂચના
- લેન્સ અને પિઝમની ડિઝાઇન

વિશેષ કિસ્સાઓ:

- જ્યારે પ્રકાશ ઓછા ઘન માધ્યમથી વધુ ઘન માધ્યમમાં પ્રવાસ કરે છે ($n_1 < n_2$), તે લંબ તરફ વળે છે ($\theta_2 > \theta_1$)
- જ્યારે પ્રકાશ વધુ ઘન માધ્યમથી ઓછા ઘન માધ્યમમાં પ્રવાસ કરે છે ($n_1 > n_2$), તે લંબથી દૂર વળે છે ($\theta_2 < \theta_1$)
- જ્યારે આપતિનો ખૂણો 0° (લંબ આપતિ) હોય, ત્યારે કોઈ વકીભવન થતું નથી

મેમરી ટ્રીક

“SINS - Sine of incidence over sine of refraction equals N₂ over N₁”

પ્રશ્ન 5(ક)(૨) [૦ ગુણ]

એસોપ્ટન્સ ઔંગલ સમજાવો.

જવાબ

એસોપ્ટન્સ ઔંગલ એ મહત્તમ ખૂણો છે જેના પર પ્રકાશ ઓપ્ટિકલ ફાઈબરમાં પ્રવેશી શકે છે અને હજુ પણ સંપૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન અનુભવી શકે છે.

સૂત્ર: $\theta_1 = \sin^{-1}(NA)$

જ્યાં:

- θ_1 = એસોપ્ટન્સ ઔંગલ
- NA = ન્યુમેરિકલ એપર્ચર

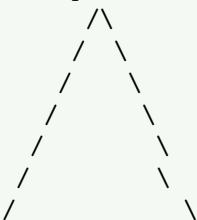
ન્યુમેરિકલ એપર્ચર (NA): $NA = \sqrt{(n_{11}^2 - n_{22}^2)}$

જ્યાં:

- n_{11} = કોરનો વકીભવનાંક
- n_{22} = કલેર્ડિંગનો વકીભવનાંક

આકૃતિ:

Acceptance cone



Core

Fiber

મહત્વ:

- ફાઈબરની પ્રકાશ-એક્ટિવિટી કરવાની ક્ષમતા નક્કી કરે છે
- મોટો એસેપ્ટન્સ અંગલ એટલે વધુ પ્રકાશ ફાઈબરમાં પ્રવેશી શકે છે
- ફાઈબરની માહિતી-વહન ક્ષમતા સાથે સંબંધિત
- પ્રકાશ સ્ત્રોતો સાથે કપલિંગ કાર્યક્ષમતા માટે મહત્વપૂર્ણ

મેમરી ટ્રીક

“CAP - Core and cladding indices Affect the acceptance angle which determines the Path light can take”

પ્રશ્ન 5(અ) OR [3 ગુણ]

લેસરના ઉપયોગો લખો.

જવાબ

લેસરના ઉપયોગો:

ક્ષેત્ર	ઉપયોગો
તબીબી	સર્જરી, આંખની સારવાર, કેન્સર થેરાપી, ત્વચાવિજ્ઞાન, દંત પ્રક્રિયાઓ
ઔદ્યોગિક	કાર્ટિંગ, વેલિંગ, ડ્રિલિંગ, માર્કિંગ, પદાર્થ પ્રક્રિયા, 3D પ્રિન્ટિંગ
સંચાર	ફાઇબર ઓપ્ટિક ડેટા ટ્રાન્સમિશન, મુક્ત અવકાશ ઓપ્ટિકલ સંચાર
વૈજ્ઞાનિક	સ્પેક્ટ્રોસ્કોપી, હોલોગ્રાફી, ન્યુક્લિયર ફ્યુઝન, કણ ત્વરણ
ગ્રાહક	બારકોડ સ્કેનર, DVD/બ્લુ-રે પ્લેયર, લેસર પોઇન્ટર, પ્રિન્ટર
લશક્રી	રેન્જ શોધ, લક્ષ્ય નિર્ધારણ, માર્ગદર્શક સિસ્ટમ, શસ્ત્રો

મેમરી ટ્રીક

“MICSM - Medical procedures, Industrial cutting, Communication systems, Scientific research, Military applications”

પ્રશ્ન 5(બ) OR [4 ગુણ]

પ્રકાશનું પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન પર ટૂંક નોંધ લખો.

જવાબ

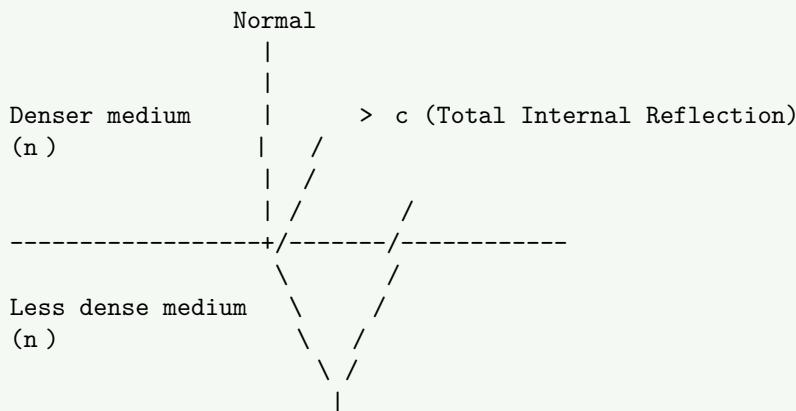
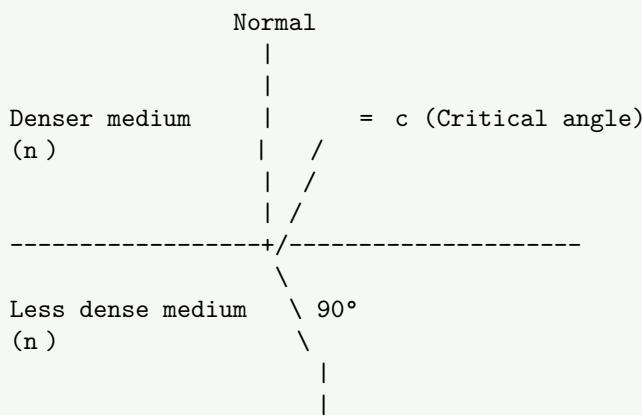
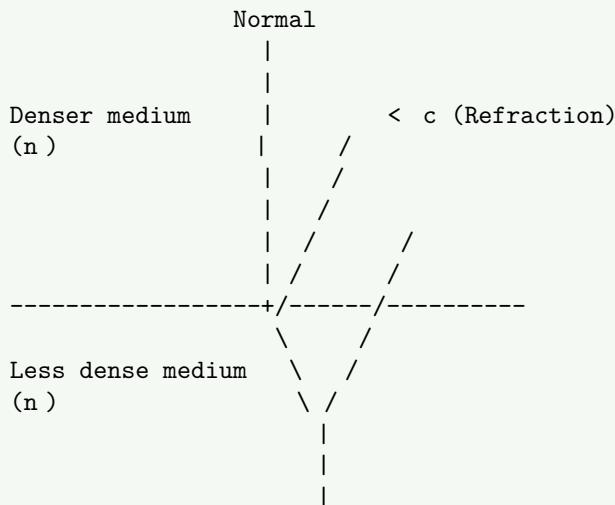
પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (TIR) એ એક ઓપ્ટિકલ ઘટના છે જે ત્યારે થાય છે જ્યારે ઘન માધ્યમમાં પ્રવાસ કરતો પ્રકાશ કાંતિક ખૂણા કરતાં મોટા ખૂણો ઓછા ઘન માધ્યમ સાથેની સીમાને અથડાય છે.

TIR માટે જરૂરી શરતો:

- પ્રકાશ ઘન માધ્યમથી ઓછા ઘન માધ્યમમાં પ્રવાસ કરવો જોઈએ ($n_1 > n_2$)
- આપતિનો ખૂણો કાંતિક ખૂણા કરતાં વધુ હોવો જોઈએ ($\theta_1 > \theta_c$)

કાંતિક ખૂણાનું સૂત્ર: $\frac{c}{v} = \sin \theta_1 / \sin \theta_2$

આફ્ટિ:



ઉપયોગો:

- સંચાર માટે ઓપ્ટિકલ ફાઈલર
- પ્રિઝ અને બાયનોક્યુલર
- હીરાની ચમક
- મૃગજળની રચના
- તબીબી ઇમેજિંગ માટે એન્ડોર્સ્કોપ

મેમરી ટ્રીક

“CANDO - Critical Angle needed, n_1 must be Denser than n_2 , Only works when angle is greater than critical, Angle determines reflection vs refraction”

પ્રશ્ન 5(ક)(૧) OR [૩ ગુણ]

પાણીમાં પ્રકાશનો વેગ 2.25×10^8 m/s અને હવામાં પ્રકાશનો વેગ 3×10^8 m/s હોય તો પાણીનો વક્તીભવનાંક શોધો.

જવાબ

આપેલ છે:

- પાણીમાં પ્રકાશનો વેગ (v_w) = 2.25×10^8 m/s
- હવામાં પ્રકાશનો વેગ (v_a) = 3×10^8 m/s

શોધવાનું છે: પાણીનો વક્તીભવનાંક (n_w)

સૂત્ર: $n = c/v$

હવાની સાપેક્ષી પાણીના વક્તીભવનાંકની ગણતરી માટે: $n_w = v_a/v_w$

ગણતરી: $n_w = 3 \times 10^8 \text{ m/s} \div 2.25 \times 10^8 \text{ m/s}$ $n_w = 3 \div 2.25$ $n_w = 1.33$
તેથી, પાણીનો વક્તીભવનાંક 1.33 છે.

મેમરી ટ્રીક

"SVN - Speed of light in Vacuum divided by Speed in medium gives refractive index"

પ્રશ્ન 5(ક)(૨) OR [૪ ગુણ]

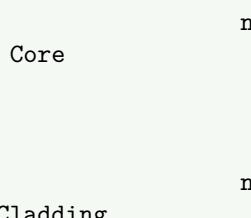
સ્ટેપ ઈન્ડેક્સ ફાઈબર વિષે નોંધ લખો.

જવાબ

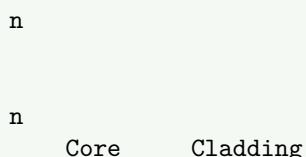
સ્ટેપ ઈન્ડેક્સ ફાઈબર: એક પ્રકારનો ઓપ્ટિકલ ફાઈબર જ્યાં વક્તીભવનાંક કોર અને કલેર્ડિંગ વરચે અચાનક બદલાય છે.

રચના:

આકૃતિ:



Refractive Index Profile:



લક્ષણો:

- કોર-કલેર્ડિંગ સીમા પર વક્તીભવનાંકમાં અચાનક ફેરફાર
- સિંગલ-મોડ અને મલ્ટી-મોડ બંને રૂપરેખાઓમાં ઉપલબ્ધ
- ગ્રેડ-ઇન્ડેક્સ ફાઈબર કરતાં સરળ બાંધકામ
- મલ્ટી-મોડ રૂપરેખામાં વધુ મોડલ ફેલાવો

પ્રકારો:

- સિંગલ-મોડ સ્ટેપ ઈન્ડેક્સ ફાઈબર:
 - ખૂબ નાનો કોર વ્યાસ ($8-10 \mu\text{m}$)
 - ફક્ત પ્રકાશના એક મોડને પસાર થવાની મંજૂરી આપે છે
 - ઓછું સિશ્વલ વિકૃતિ
 - લાંબા અંતરના સંચાર માટે વપરાય છે
- મલ્ટી-મોડ સ્ટેપ ઈન્ડેક્સ ફાઈબર:
 - મોટો કોર વ્યાસ ($50-100 \mu\text{m}$)
 - બહુવિધ પ્રકાશ પથની મંજૂરી આપે છે
 - ઉચ્ચ મોડલ ફેલાવો

- ટૂંકા અંતર માટે યોગ્ય

કાયદા:

- સરળ અને સસ્તું ઉત્પાદન
- ટૂંકા અંતરના અનુપ્રયોગો માટે સારાં
- મલ્ટી-મોડ સંસ્કરણોમાં પ્રકાશને કપલ કરવું સરળ
- સિંગલ-મોડ ફાઈબર કરતાં વળવાના નુકસાન પ્રત્યે ઓછું સંવેદનશીલ

મર્યાદાઓ:

- મલ્ટી-મોડ રૂપરેખામાં ઉચ્ચ મોડલ ફેલાવો
- અલગ-અલગ પથની લંબાઈને કારણે બેન્ડવિડ્યુથ મર્યાદાઓ
- ઉચ્ચ-ગતિ, લાંબા અંતરના પ્રસારણ માટે આદર્શ નથી

મેમરી ટ્રીક

“SACS - Step change at boundary, Abrupt index profile, Core guides light, Simple construction”