

# Modern Physics (DI01000061) - Summer 2025 Solution

મિલવ ડબગાર

11 જૂન, 2025

## Contents

<b>1 પ્રશ્ન 1</b>	<b>2</b>
1.1 પ્રશ્ન 1(a) [14 marks]	2
1.1.1 ઉકેલ	2
સમજૂતી:	2
નોંધ:	2
મેમરી ટ્રીક:	2
સમજૂતી:	2
મેમરી ટ્રીક:	2
સમજૂતી:	2
મેમરી ટ્રીક:	3
સમજૂતી:	3
મેમરી ટ્રીક:	3
સમજૂતી:	3
મેમરી ટ્રીક:	3
સમજૂતી:	3
મેમરી ટ્રીક:	3
સમજૂતી:	4
મેમરી ટ્રીક:	4
સમજૂતી:	4
મેમરી ટ્રીક:	4
સમજૂતી:	4
મેમરી ટ્રીક:	5
સમજૂતી:	5
મેમરી ટ્રીક:	5
સમજૂતી:	5
મેમરી ટ્રીક:	5
સમજૂતી:	5
મેમરી ટ્રીક:	5
સમજૂતી:	6
મેમરી ટ્રીક:	6
<b>2 પ્રશ્ન 2</b>	<b>6</b>
2.1 પ્રશ્ન 2(a)(1) [3 marks]	6
2.1.1 ઉકેલ	6
માઇક્રોટર સ્ક્રૂ ગેજના ભાગો:	6
મેમરી ટ્રીક:	7
2.2 પ્રશ્ન 2(a)(2) [3 marks]	7
2.2.1 ઉકેલ	7

ગાણિતિક સૂત્ર:	7
મેમરી ટ્રીક:	7
મહત્વ:	7
<b>2.3 પ્રશ્ન 2(a)(3) [3 marks]</b>	7
2.3.1 ઉકેલ	7
આપેલ માહિતી:	8
ગણતરી:	8
જવાબ:	8
મેમરી ટ્રીક:	8
<b>2.4 પ્રશ્ન 2(b)(1) [4 marks]</b>	8
2.4.1 ઉકેલ	8
1. ધન શૂન્ય તુટી (Positive Zero Error):	8
2. ઋણ શૂન્ય તુટી (Negative Zero Error):	8
ચકાસણી:	9
મેમરી ટ્રીક:	9
<b>2.5 પ્રશ્ન 2(b)(2) [4 marks]</b>	9
2.5.1 ઉકેલ	9
ગુણધર્મ:	9
મેમરી ટ્રીક:	10
<b>2.6 પ્રશ્ન 2(b)(3) [4 marks]</b>	10
2.6.1 ઉકેલ	10
પગલું 1: સરેરાશ આવર્તકાળ ( $\bar{T}$ )	10
પગલું 2: નિરપેક્ષ તુટિઓ ( $ \Delta T_i $ )	10
પગલું 3: સરેરાશ નિરપેક્ષ તુટી ( $\Delta \bar{T}$ )	10
પગલું 4: સાપેક્ષ તુટી ( $\delta T$ )	10
પગલું 5: પ્રતિશત તુટી	10
જવાબ:	11
મેમરી ટ્રીક:	11
<b>3 પ્રશ્ન 3</b>	11
<b>3.1 પ્રશ્ન 3(a)(1) [3 marks]</b>	11
3.1.1 ઉકેલ	11
તફાવત:	11
મેમરી ટ્રીક:	11
<b>3.2 પ્રશ્ન 3(a)(2) [3 marks]</b>	11
3.2.1 ઉકેલ	11
વ્યાખ્યા:	11
મેમરી ટ્રીક:	12
<b>3.3 પ્રશ્ન 3(a)(3) [3 marks]</b>	12
3.3.1 ઉકેલ	12
નિષ્કર્ષ:	12
જવાબ:	12
મેમરી ટ્રીક:	12
<b>3.4 પ્રશ્ન 3(b)(1) [4 marks]</b>	12
3.4.1 ઉકેલ	13
વ્યાખ્યાઓ:	13
મેમરી ટ્રીક:	13
<b>3.5 પ્રશ્ન 3(b)(2) [4 marks]</b>	13
3.5.1 ઉકેલ	13
અર્થઘટન:	13
જવાબ:	14
મેમરી ટ્રીક:	14
<b>3.6 પ્રશ્ન 3(b)(3) [4 marks]</b>	14
3.6.1 ઉકેલ	14

મહત્વ:	14
જવાબ:	14
મેમરી ટ્રીક:	14
<b>4 પ્રશ્ન 4</b>	<b>14</b>
4.1 પ્રશ્ન 4(a)(1) [3 marks]	15
4.1.1 ઉકેલ	15
અદ્યાસોનિક તરંગોના ગુણધર્મો:	15
મેમરી ટ્રીક:	15
4.2 પ્રશ્ન 4(a)(2) [3 marks]	15
4.2.1 ઉકેલ	15
તક્ષાવત:	15
મેમરી ટ્રીક:	15
4.3 પ્રશ્ન 4(a)(3) [3 marks]	15
4.3.1 ઉકેલ	16
શરતો:	16
મેમરી ટ્રીક:	16
4.4 પ્રશ્ન 4(b)(1) [4 marks]	16
4.4.1 ઉકેલ	16
1. સંજાઓ:	16
2. વ્યાખ્યાઓ:	16
મેમરી ટ્રીક:	17
4.5 પ્રશ્ન 4(b)(2) [4 marks]	17
4.5.1 ઉકેલ	17
રચના:	17
મેમરી ટ્રીક:	17
4.6 પ્રશ્ન 4(b)(3) [4 marks]	17
4.6.1 ઉકેલ	17
કાર્યપદ્ધતિ:	17
મેમરી ટ્રીક:	18
<b>5 પ્રશ્ન 5</b>	<b>18</b>
5.1 પ્રશ્ન 5(a)(1) [3 marks]	18
5.1.1 ઉકેલ	18
વ્યાખ્યાઓ:	18
મેમરી ટ્રીક:	19
5.2 પ્રશ્ન 5(a)(2) [3 marks]	19
5.2.1 ઉકેલ	19
સમજૂતી:	19
મેમરી ટ્રીક:	19
5.3 પ્રશ્ન 5(a)(3) [3 marks]	19
5.3.1 ઉકેલ	20
જવાબ:	20
નિષ્કર્ષ:	20
મેમરી ટ્રીક:	20
5.4 પ્રશ્ન 5(b)(1) [4 marks]	20
5.4.1 ઉકેલ	20
મેમરી ટ્રીક:	21
5.5 પ્રશ્ન 5(b)(2) [4 marks]	21
5.5.1 ઉકેલ	21
કાર્ય:	21
મેમરી ટ્રીક:	22
5.6 પ્રશ્ન 5(b)(3) [4 marks]	22
5.6.1 ઉકેલ	22

ਜਵਾਬ:	22
ਮਹੱਤਵ:	23
ਮੇਮਰੀ ਟ੍ਰੈਕ:	23

## 1 પ્રશ્ન 1

### 1.1 પ્રશ્ન 1(a) [14 marks]

આપેલ વિકલ્પોમાંથી ચોંચ પરસંદગીનો ઉપયોગ કરીને ખાલી જગ્યાઓ પૂરો / બહુવિકલ્પી પ્રશ્નોના જવાબ આપો.

#### 1.1.1 ઉકેલ

1. તાપમાનનો SI એકમ \_\_\_\_\_ છે.

- (a) કેલ્વિન
- (b) ફેરનહીટ
- (c) સેલ્વિયસ
- (d) આમાંથી એકપણ નહીં

**જવાબ:** (1) કેલ્વિન

**સમજૂતી:** તાપમાનનો SI (ઇન્ટરનેશનલ સિસ્ટમ ઓફ યુનિટ્સ) એકમ કેલ્વિન (K) છે. સેલ્વિયસ અને ફેરનહીટ અન્ય સ્કેલ છે પરંતુ SI એકમ નથી.

**નોંધ:** નિરપેક્ષ શૂન્ય 0 K છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Kelvin is King of SI units.*

2. Coulomb (કુલંબ) એ \_\_\_\_\_ નો SI એકમ છે.

- (a) વિદ્યુત પ્રવાહ
- (b) વિદ્યુત સ્થિતિમાન
- (c) વિદ્યુતભાર
- (d) વિદ્યુત ક્ષેત્ર

**જવાબ:** (3) વિદ્યુતભાર

**સમજૂતી:** કુલંબ (C) એ વિદ્યુતભાર (Electric Charge) ના એકમ તરીકે વ્યાખ્યાયિત છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *C for Charge, C for Coulomb.*

3. 0.0031 માં \_\_\_\_\_ સાર્થક અંકો (significant digits) છે.

- (a) 5
- (b) 4
- (c) 2
- (d) 3

**જવાબ:** (3) 2

**સમજૂતી:** આગળના શૂન્યો ક્યારેય સાર્થક હોતા નથી. તેથી, 0.0031 માં, ફક્ત 3 અંકો જ સાર્થક છે.

મેમરી ટ્રીક: *Leading zeros lose value.*

4. P-type સેમિકન્ડક્ટર બનાવવા માટે કયા પ્રકારની અશુદ્ધિ ઉમેરવામાં આવે છે?

- (a) Trivalent (ત્રિસંયોજક)
- (b) Tetravalent (ચતુર્સંયોજક)
- (c) Pentavalent (પંચસંયોજક)
- (d) આમાંથી એકપણ નહીં

જવાબ: (1) Trivalent (ત્રિસંયોજક)

સમજૂતી: Trivalent અશુદ્ધિઓ (જેમ કે બોરોન, એલ્યુમિનિયમ) માં 3 વેલેન્સ ઇલેક્ટ્રોન હોય છે, જે સેમિકન્ડક્ટર લેટીસમાં "હોલ્સ" (પોર્ઝિટિવ ચાર્જ કેરિયર્સ) બનાવે છે, તેથી P-type.

મેમરી ટ્રીક: *P for P-type, P comes after T? No. Trivalent starts with T, Three valence electrons.*

5. નીચેનામાંથી કયું બિન-ચાંત્રિક (non-mechanical) તરંગ છે?

- (a) ધ્વનિ તરંગ (sound wave)
- (b) પ્રકાશ તરંગ (light wave)
- (c) પાણીના તરંગો (water wave)
- (d) અલ્ટાસોનિક તરંગ (Ultrasonic wave)

જવાબ: (2) પ્રકાશ તરંગ (light wave)

સમજૂતી: પ્રકાશ તરંગો ઇલેક્ટ્રોમેગ્નેટિક તરંગો છે અને પ્રસરણ માટે ભૌતિક માધ્યમની જરૂર નથી, તેથી તે બિન-ચાંત્રિક છે. ધ્વનિ, પાણી અને અલ્ટાસોનિક તરંગોને માધ્યમની જરૂર છે.

મેમરી ટ્રીક: *Light travels through vacuum, so it's non-mechanical.*

6. વિદ્યુતભારનું કવોન્ટમીકરણ (quantization) \_\_\_\_\_ દ્વારા દર્શાવવામાં આવે છે.

- (a)  $Q = ne$
- (b)  $Q = n/e$
- (c)  $Q = e$
- (d) આમાંથી એકપણ નહીં

જવાબ: (1)  $Q = ne$

સમજૂતી: ચાર્જ કવોન્ટમીકરણનો અર્થ એ છે કે ચાર્જ ડિસ્કિટ પેકેટોમાં અસ્થિત્વ ધરાવે છે. કુલ ચાર્જ  $Q$  એ મૂળભૂત ચાર્જ  $e$  ( $1.6 \times 10^{-19} C$ ) નો પૂર્ણાંક ગુણાંક  $n$  છે.

મેમરી ટ્રીક:  *$Q = ne$  (Quarter Needs Energy? No, Quantity = Number \* electron).*

7. ઈન્ફાસોનિક તરંગોની ફીકવન્સી રેઝ \_\_\_\_\_ છે.

- (a) 20KHz થી વધુ
- (b) 10KHz થી વધુ
- (c) 20Hz થી 20KHz વચ્ચે
- (d) 20Hz થી ઓછું

જવાબ: (4) 20Hz થી ઓછું

**સમજૂતી:** ઈન્ફાસોનિક તરંગોની ફીકવન્સી સાંભળી શકાય તેવા રેન્જ (20 Hz થી ઓછી) કરતા નીચે હોય છે. Audible 20 Hz થી 20 kHz છે. Ultrasonic 20 kHz થી ઉપર છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Infra means Below (20 Hz).*

8. સ્નેલનો નિયમ \_\_\_\_\_ સાથે સંબંધિત છે.

- (a) પ્રકાશનું પ્રસારણ (transmission)
- (b) પ્રકાશનું વિર્વત્તન (diffraction)
- (c) પ્રકાશનું પરાવર્તન (reflection)
- (d) પ્રકાશનું વક્તીભવન (refraction)

**જવાબ:** (4) પ્રકાશનું વક્તીભવન (refraction)

**સમજૂતી:** સ્નેલનો નિયમ આપાતકોણ અને વક્તીભૂતકોણ વરચેના સંબંધનું વર્ણન કરે છે જ્યારે પ્રકાશ બે અલગ અલગ આઇસોટોપિક માદયમો વરચે પસાર થાય છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Snell spells Refraction cells.*

9. ઓપ્ટિકલ ફાઈબર પ્રકાશના \_\_\_\_\_ સિદ્ધાંત પર કાર્ય કરે છે.

- (a) ધ્રુવીભવન (Polarisation)
- (b) વક્તીભવન (Refraction)
- (c) પરાવર્તન (Reflection)
- (d) પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (Total internal reflection)

**જવાબ:** (4) પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (Total internal reflection)

**સમજૂતી:** ઓપ્ટિકલ ફાઈબર્સ પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (TIR) નો ઉપયોગ કરીને કોરની અંદર પ્રકાશને સીમિત કરીને કાર્ય કરે છે, જે તેને ન્યૂનતમ નુકસાન સાથે લાંબા અંતરની મુસાફરી કરવાની મંજૂરી આપે છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Fiber traps light totally inside.*

10. લેસર રેડિએશન \_\_\_\_\_ છે.

- (a) મોનોકોમેટિક (એકરંગી)
- (b) યુનિડાયરેક્શનલ (એકદિશીય)
- (c) અત્યંત સુસંગત (Highly coherent)
- (d) આપેલ તમામ

**જવાબ:** (4) આપેલ તમામ

**સમજૂતી:** LASER (Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation) મોનોકોમેટિક (એક રંગ), યુનિડાયરેક્શનલ (ઓછું ડાયવર્જન્સ) અને કોહેરન્ટ (in phase) હોવા દ્વારા વર્ગીકૃત થયેલ છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Laser is Perfect Light: one color, one direction, one phase.*

11. ઓપ્ટિકલ ફાઈબર કેબલમાં, અંદરના ભાગને \_\_\_\_\_ કહેવામાં આવે છે.

- (a) શીથ (Sheath)
- (b) કલેડિંગ (Cladding)
- (c) કોર (Core)
- (d) આમાંથી એકપણ નહીં

**જવાબ:** (3) કોર (Core)

**સમજૂતી:** કોર એ ઓપ્ટિકલ ફાઈબરનો મધ્ય ભાગ છે જ્યાં પ્રકાશનું પ્રસારણ થાય છે. તે કલેડિંગથી ઘેરાયેલું છે જેનો રિફેક્ટિવ ઇન્ડેક્સ ઓછો હોય છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Core is the Center.*

12. નીચેનામાંથી ક્યુસેમિકન્ડક્ટર મટીરીયલ છે?

- (a) એલ્યુમિનિયમ
- (b) સિલિકોન
- (c) ગેલિયમ
- (d) આર્સનિક

**જવાબ:** (2) સિલિકોન

**સમજૂતી:** સિલિકોન (Si) અને જર્મનિયમ (Ge) સૌથી સામાન્ય નેજ (intrinsic) સેમિકન્ડક્ટર મટીરીયલ્સ છે. એલ્યુમિનિયમ વાહક છે. ગેલિયમ અને આર્સનિકનો ઉપયોગ કમ્પાઉન્ડ સેમિકન્ડક્ટર્સ (GaAs) માં થાય છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Silicon Valley is Semiconductor Valley.*

13. PN જંકશન પર ફોરવર્ડ બાયસ વોલ્ટેજ વધારતા, ડેપ્લેશન લેયરની પહોળાઈ \_\_\_\_\_.

- (a) કોઈ ફેરફાર થતો નથી
- (b) વધે છે
- (c) ઘટે છે
- (d) આમાંથી એકપણ નહીં

**જવાબ:** (3) ઘટે છે

**સમજૂતી:** ફોરવર્ડ બાયસમાં, બાહ્ય વિદ્યુત ક્ષેત્ર પોટેન્શિયલ બેરિયરનો વિરોધ કરે છે, મેજોરિટી કેરિયરને જંકશન તરફ ધક્કેલે છે, જે ડેપ્લેશન લેયરની પહોળાઈ ઘટાડે છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Forward pushes narrower.*

14. LEDs \_\_\_\_\_ ઘટનાને કારણે પ્રકાશ ઉત્સર્જન કરે છે.

- (a) ઇલેક્ટ્રોમેચેટિક ઇન્ડક્શન
- (b) ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક ડિસ્ચાર્જ
- (c) ઇલેક્ટ્રોલ્યુમિનેસન્સ (Electroluminescence)
- (d) થર્મલ એમિશન

**જવાબ:** (3) ઇલેક્ટ્રોલ્યુમિનેસન્સ (Electroluminescence)

**સમજૂતી:** ઇલેક્ટ્રોલ્યુમિનેસન્-સ એ એક ઓપ્ટિકલ અને ઇલેક્ટ્રિકલ ઘટના છે જેમાં પદાર્થ ઇલેક્ટ્રિક કરેટ પસાર થવાના પ્રતિભાવમાં પ્રકાશનું ઉત્સર્જન કરે છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Electron to Luminesce (Light).*

## 2 પ્રશ્ન 2

પ્રશ્ન 2(a) [6 marks]

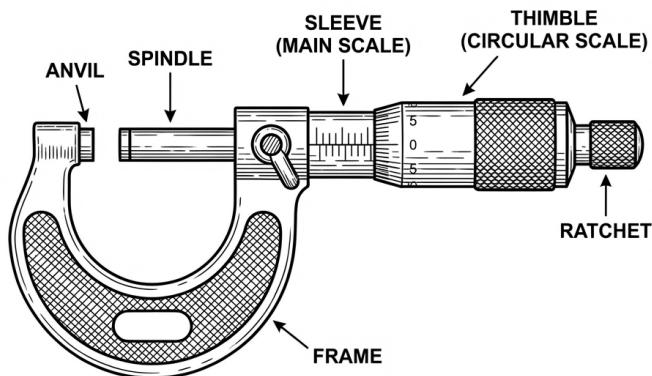
નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

### 2.1 પ્રશ્ન 2(a)(1) [3 marks]

માઇક્રોમીટર સ્કુડ્ગેજની સ્વર્ણ આકૃતિ દોરો અને તેના વિવિધ ભાગોના નામ લખો.

#### 2.1.1 ઉકેલ

માઇક્રોમીટર સ્કુડ્ગેજ એક ચોકસાઈ સાધન છે જેનો ઉપયોગ ઉચ્ચ ચોકસાઈ સાથે નાના અંતરને માપવા માટે થાય છે.



આકૃતિ 1: માઇક્રોમીટર સ્કુડ્ગેજ

માઇક્રોમીટર સ્કુડ્ગેજના ભાગો:

- ફેમ (Frame): તે U-આકારની ધાતુની ફેમ છે જે અન્ય ભાગોને એકસાથે રાખે છે. તે સાધનને મજબૂતાઈ પૂરી પાડે છે.
- એરણ (Anvil): તે ફેમના એક છેડે આવેલ નાનો નિશ્ચિત સ્ટડ છે જેની સામે વસ્તુ રાખવામાં આવે છે.
- સ્પિન્ડલ (Spindle): તે એક જંગમ નળાકાર ભાગ છે જે થિમ્બલને ફેરવવામાં આવે ત્યારે એરણ તરફ ખસે છે.

- સ્લીવ (Main Scale): તે મિલિમીટર (mm) માં અંકિત રેખીય સ્કેલ (મુખ્ય માપપદ્ધી) સાથેનો સ્થિર નળાકાર છે.
- ચિર્ભલ (Circular Scale): તે સ્લીવ ઉપર ફરતો ચોકસાઈ માટેનો ભાગ છે. તે વર્તુળાકાર સ્કેલ વિભાગો (સામાન્ય રીતે 50 અથવા 100) ધરાવે છે.
- રેચેટ (Ratchet): તેનો ઉપયોગ વસ્તુ પર એકસમાન દબાણ લાગુ કરવા માટે થાય છે. જ્યારે સ્પિન્ડલ વસ્તુને સ્પર્શો છે ત્યારે તે 'કિલિક' અવાજ કરે છે, જે વધુ પડતા દબાણને અટકાવે છે.

મેમરી ટ્રીક: *FAST Ratchet (Frame, Anvil, Spindle, Thimble, Ratchet).*

## 2.2 પ્રશ્ન 2(a)(2) [3 marks]

ગાણિતિક સૂત્ર સાથે કુલંબનો નિયમ સમજાવો.

### 2.2.1 ઉકેલ

કુલંબનો નિયમ જાણાવે છે કે બે બિંદુવાટ વિદ્યુતભારો વરચેના આકર્ષણ અથવા અપાકર્ષણના ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક બળનું મૂલ્ય ચાર્જના મૂલ્યોના ગુણાકારના સમપ્રમાણમાં અને તેમની વરચેના અંતરના વર્ગના વ્યસ્ત પ્રમાણમાં હોય છે. બળ બે ચાર્જને જોડતી રેખા સાથે કાર્ય કરે છે.

ગાણિતિક સૂત્ર:

$$F = k \frac{|q_1 q_2|}{r^2}$$

જ્યાં:

- $F$  = ઇલેક્ટ્રોસ્ટેટિક બળ (ન્યૂટન)
- $q_1, q_2$  = ચાર્જના મૂલ્યો (કુલંબ)
- $r$  = ચાર્જ વરચેનું અંતર (મીટર)
- $k$  = કુલંબનો અચળાંક ( $\approx 9 \times 10^9 N \cdot m^2/C^2$ )

$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon_0}$$

જ્યાં  $\epsilon_0$  મુક્ત અવકાશની પરમિટિવિટી છે.

મેમરી ટ્રીક: *Force depends on Product of charges and Inverse Square of distance.*

મહત્વ: કુલંબનો નિયમ એ વિદ્યુતશાસ્ત્રનો પાયાનો નિયમ છે. તે બે સ્થિર બિંદુવાટ વિદ્યુતભારો વરચે લાગતા બળનું મૂલ્ય શોધવા માટે વપરાય છે. આ નિયમ ન્યૂટનના ગુરુત્વાકર્ષણના નિયમ જેવો જ વ્યસ્ત વર્ગનો નિયમ છે, પરંતુ અહીં બળ આકર્ષી અથવા અપાકર્ષી હોઈ શકે છે, જ્યારે ગુરુત્વાકર્ષણ બળ માત્ર આકર્ષી હોય છે. આ બળ પરમાણુની સ્થિરતા માટે જવાબદાર છે.

## 2.3 પ્રશ્ન 2(a)(3) [3 marks]

એક વર્નિયર કેલિપર્સની મુખ્ય માપપદ્ધી મિલિમીટરમાં અંકિત કરેલ છે. વર્નિયર સ્કેલના 20 વિભાગો તેના મુખ્ય સ્કેલના 19 વિભાગો બરાબર છે, તો તેની લઘુત્તમ માપ શક્તિ (Least Count) શોધો.

### 2.3.1 ઉકેલ

વર્નિયર કેલિપર્સ જેવા ચોકસાઈવાળા સાધનો 1 mm કરતા નાની લંબાઈ માપવા માટે બનાવવામાં આવ્યા છે, જે સામાન્ય મીટર પદ્ધી ચોકસાઈથી માપી શકતી નથી. લઘુત્તમ માપ શક્તિ સાધનની ન્યૂનતમ ચોકસાઈ દર્શાવે છે. લઘુત્તમ માપનાનું ઓછું મૂલ્ય ઉચ્ચ સચોટતા સૂચવે છે. અહીં, એક મુખ્ય સ્કેલ વિભાગ અને એક વર્નિયર સ્કેલ વિભાગ વરચેનો તફાવત આપણને આ ચોકસાઈ આપે છે.

### આપેલ માહિતી:

- 1 મુખ્ય સ્કેલ વિભાગ (MSD) = 1 mm (કારણ કે mm માં કેલિબ્રેટ થયેલ છે)
- 20 વર્નિયર સ્કેલ વિભાગ (VSD) = 19 મુખ્ય સ્કેલ વિભાગ (MSD)

ગણતરી: 1 VSD નું મૂલ્ય:

$$1 \text{ VSD} = \frac{19}{20} \text{ MSD} = \frac{19}{20} \times 1 \text{ mm} = 0.95 \text{ mm}$$

લઘુત્તમ માપ શક્તિ માટે સૂત્ર:

$$LC = 1 \text{ MSD} - 1 \text{ VSD}$$

$$LC = 1 \text{ mm} - 0.95 \text{ mm}$$

$$LC = 0.05 \text{ mm}$$

વૈકલ્પિક રીતે:

$$LC = \frac{1 \text{ MSD}}{\text{Total VSD}} = \frac{1 \text{ mm}}{20} = 0.05 \text{ mm}$$

આનો અર્થ એ છે કે સાધન 0.05 મીમી સુધીનો નરી અંખે જોઈ શકાય તેવો ફેરફાર ચોકસાઈથી માપી શકે છે.

જવાબ: વર્નિયર કેલિપર્સની લઘુત્તમ માપ શક્તિ **0.05 mm** છે.

મેમરી ટ્રીક:  $LC = 1 \text{ MSD} - 1 \text{ VSD}$ .

પ્રશ્ન 2(b) [8 marks]

નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

## 2.4 પ્રશ્ન 2(b)(1) [4 marks]

આકૃતિ સાથે વર્નિયર કેલિપર્સની ધન (positive) અને ઝણ (negative) ગુટિ સમજાવો.

### 2.4.1 ઉકેલ

શૂન્ય ગુટિ ત્યારે થાય છે જ્યારે જડબાં સંપૂર્ણપણે બંધ હોય ત્યારે વર્નિયર સ્કેલનું શૂન્ય ચિહ્ન મુખ્ય સ્કેલના શૂન્ય ચિહ્ન સાથે એકરૂપ થતું નથી.

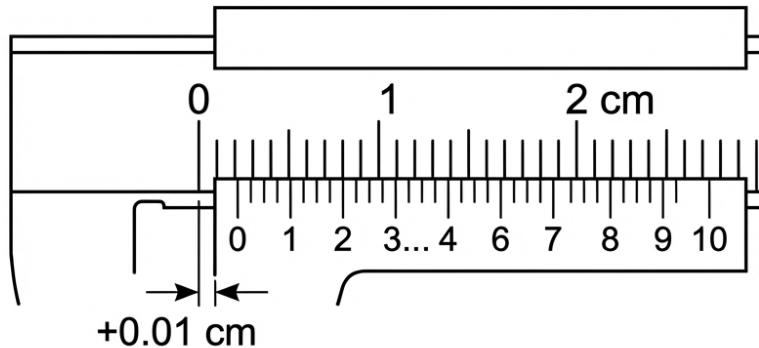
**1. ધન શૂન્ય ગુટિ (Positive Zero Error):** જો વર્નિયર સ્કેલનું શૂન્ય મુખ્ય સ્કેલ શૂન્યની જમણી બાજુએ હોય, તો ગુટિ ધન છે.

- સુધારો: અવલોકન કરેલ રીડિંગમાંથી ગુટિ મૂલ્ય બાદ કરવામાં આવે છે.
- ઉદાહરણ: જો 3 જો વર્નિયર વિભાગ એકરૂપ થાય, તો ગુટિ =  $+(3 \times LC)$ .

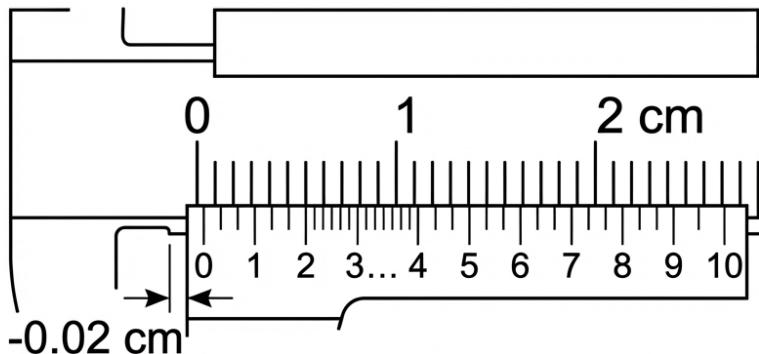
**2. ઝણ શૂન્ય ગુટિ (Negative Zero Error):** જો વર્નિયર સ્કેલનું શૂન્ય મુખ્ય સ્કેલ શૂન્યની ડાબી બાજુએ હોય, તો ગુટિ ઝણ છે.

- સુધારો: અવલોકન કરેલ રીડિંગમાં ગુટિ મૂલ્ય ઉમેરવામાં આવે છે (કેમ કે ઝણની બાદબાકી એટલે સરવાળો). આ સુધારો કરવો ખૂબ જ જરૂરી છે અન્યથા માપન હંમેશા ઓછું આવશે.
- ઉદાહરણ: જો 7 મો વર્નિયર વિભાગ એકરૂપ થાય (કુલ 10), તો ગુટિ =  $-(10 - 7) \times LC$ .

## POSITIVE ZERO ERROR



## NEGATIVE ZERO ERROR



આકૃતિ 2: વર્નિયર કેલિપર્સ શૂન્ય તુટી

**અકસ્માતી:** તુટી ચકાસવા માટે, વર્નિયર કેલિપર્સના બંને જડબાં (Jaws) ને એકબીજા સાથે સંપૂર્ણપણે ભીડાવી દેવા જોઈએ. જો શૂન્ય સામે શૂન્ય સેટ ન થાય, તો જ સાધનમાં શૂન્ય તુટી છે તેમ કહેવાય.

**મેમરી ટ્રીક:** Right is Positive (Subtracted), Left is Negative (Added).

### 2.5 પ્રશ્ન 2(b)(2) [4 marks]

વિદ્યુત ક્ષેત્ર રેખાઓના કોઈપણ ચાર ગુણધર્મો વર્ણવો.

#### 2.5.1 ઉકેલ

વિદ્યુત ક્ષેત્ર રેખાઓ એ કાલ્પનિક રેખાઓ છે જે વિદ્યુત ક્ષેત્રની દિશા અને તીવ્રતા દર્શાવે છે.

**ગુણધર્મો:**

1. શરૂઆત અને અંત: ક્ષેત્ર રેખાઓ ધન વિદ્યુતભારોમાંથી ઉદ્ભૂત છે અને ઋણ વિદ્યુતભારો પર સમાપ્ત થાય છે. તે બંધ લૂપ્સ બનાવતા નથી (ચુંબકીય ક્ષેત્ર રેખાઓથી વિપરીત).
2. દિશા: કોઈપણ બિંદુએ ક્ષેત્ર રેખાનો સ્પર્શક તે બિંદુએ વિદ્યુત ક્ષેત્રની દિશા આપે છે.

3. છેદન નથી: બે વિદ્યુત ક્ષેત્ર રેખાઓ એકબીજાને ક્યારેય છેદતી નથી. જો તે છેદે, તો એક બિંદુ પર વિદ્યુત ક્ષેત્રની બે દિશાઓ હશે, જે અશક્ય છે.
4. ઘનતા: ક્ષેત્ર રેખાઓની નિકટતા (ઘનતા) વિદ્યુત ક્ષેત્રની તીવ્રતા સૂચવે છે. નજીકની રેખાઓનો અર્થ મજબૂત ક્ષેત્ર થાય છે; છૂટી રેખાઓનો અર્થ નબળું ક્ષેત્ર થાય છે.
5. લંબ: ક્ષેત્ર રેખાઓ હંમેશા વિદ્યુતભારિત વાહક ની સપાટીને લંબ હોય છે.

**મેમરી ટ્રીક:** Positive to Negative, Tangent direction, Never Cross, Density is Strength.

## 2.6 પ્રશ્ન 2(b)(3) [4 marks]

એક સાદા લોલકના આવર્તકાળના અવલોકનો 2.42s, 2.56s, 2.63s, 2.71s અને 2.80s છે. તો આવર્તકાળના અવલોકનમાં પ્રતિશત નુટિ શોધો.

### 2.6.1 ઉકેલ

પ્રતિશત નુટિ શોધવા માટે, આપણે એક પદ્ધતિસરની પ્રક્રિયા અનુસરીએ છીએ: સરેરાશ મૂલ્ય (સાચું મૂલ્ય) શોધો, પછી વ્યક્તિગત નિરપેક્ષ નુટિઓ શોધો, આ નુટિઓની સરેરાશ કાઢો, અને છેલ્લે તેને સરેરાશના ટકા તરીકે દર્શાવો.

**પગલું 1: સરેરાશ આવર્તકાળ ( $\bar{T}$ )** અવલોકનમાં રહેલી રેન્ડમ (યાદચિંહિક) નુટિઓને ઘટાડવા માટે આપણે અંકગણિતીય સરેરાશ લઈએ છીએ.

$$\bar{T} = \frac{2.42 + 2.56 + 2.63 + 2.71 + 2.80}{5}$$

$$\bar{T} = \frac{13.12}{5} = 2.624 \text{ s}$$

**પગલું 2: નિરપેક્ષ નુટિઓ ( $|\Delta T_i|$ )** વ્યક્તિગત માપન અને સરેરાશ મૂલ્ય વર્ચેનો તફાવત.

- $|\Delta T_1| = |2.42 - 2.624| = 0.204$
- $|\Delta T_2| = |2.56 - 2.624| = 0.064$
- $|\Delta T_3| = |2.63 - 2.624| = 0.006$
- $|\Delta T_4| = |2.71 - 2.624| = 0.086$
- $|\Delta T_5| = |2.80 - 2.624| = 0.176$

**પગલું 3: સરેરાશ નિરપેક્ષ નુટિ ( $\Delta \bar{T}$ )** બધી નિરપેક્ષ નુટિઓની સરેરાશ.

$$\Delta \bar{T} = \frac{0.204 + 0.064 + 0.006 + 0.086 + 0.176}{5}$$

$$\Delta \bar{T} = \frac{0.536}{5} = 0.1072 \text{ s}$$

**પગલું 4: સાપેક્ષ નુટિ ( $\delta T$ )** સરેરાશ નિરપેક્ષ નુટિ અને સરેરાશ મૂલ્યનો ગુણોત્તર.

$$\delta T = \frac{\Delta \bar{T}}{\bar{T}} = \frac{0.1072}{2.624} \approx 0.04085$$

**પગલું 5: પ્રતિશત નુટિ**

$$\% \text{ Error} = \delta T \times 100\%$$

$$\% \text{ Error} = 0.04085 \times 100\% \approx 4.1\%$$

**જવાબ:** આવર્તકાળના અવલોકનમાં પ્રતિશત તુટિ આશારે **4.1%** છે.

**મેમરી ટ્રીક:**  $\text{Percentage Error} = (\text{Mean Absolute Error} / \text{Mean Value}) * 100.$

### 3 પ્રશ્ન 3

પ્રશ્ન 3(a)

નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

#### 3.1 પ્રશ્ન 3(a)(1) [3 marks]

સંગત તરંગ અને લંબગત તરંગ નિયચેના કોઈપણ ત્રણ તફાવત લખો.

##### 3.1.1 ઉકેલ

કોષ્ટક 1: સંગત તરંગો અને લંબગત તરંગો વચ્ચેનો તફાવત

સંગત તરંગો (Longitudinal Waves)	લંબગત તરંગો (Transverse Waves)
1. માધ્યમના કણો તરંગ પ્રસરણની દિશાને સમાંતર કંપન કરે છે.	1. માધ્યમના કણો તરંગ પ્રસરણની દિશાને લંબ કંપન કરે છે.
2. તે સંઘનન (compressions) અને વિઘનન (rarefactions) સ્વરૂપે આગળ વધે છે.	2. તે શૃંગ (crests) અને ગર્ત (troughs) સ્વરૂપે આગળ વધે છે.
3. તે ઘન, પ્રવાહી અને વાયુઓમાં પ્રસરી શકે છે.	3. તે ઘન અને પ્રવાહીની સપાટી પર પ્રસરી શકે છે, પરંતુ વાયુઓ અથવા પ્રવાહીની અંદર નહીં.
4. આ તરંગોનું દ્યુવીભવન (polarization) કરી શકતું નથી.	4. આ તરંગોનું દ્યુવીભવન કરી શકાય છે.
5. ઉદાહરણ: હવામાં ધ્વનિ તરંગો, P-સિસ્મિક તરંગો.	5. ઉદાહરણ: પ્રકાશના તરંગો, રેડિયો તરંગો, S-સિસ્મિક તરંગો.

તફાવત:

**મેમરી ટ્રીક:** *Longitudinal = Parallel (Sound), Transverse = Perpendicular (Light).*

#### 3.2 પ્રશ્ન 3(a)(2) [3 marks]

અલ્ટાસોનિક તરંગોની કોઈપણ બે ઉપયોગીતા સંવિસ્તાર સમજાવો.

##### 3.2.1 ઉકેલ

**વ્યાખ્યા:** અલ્ટાસોનિક તરંગો (Ultrasonic waves) એ ધ્વનિ તરંગો છે જેની આવૃત્તિ માનવ શ્રવણ શક્તિની ઉચ્ચ સીમા (20 kHz થી વધુ) કરતા હોય છે.

##### 1. SONAR (Sound Navigation And Ranging):

- પાણીની અંદરની વસ્તુઓ (સબમરીન, દૂબેલા જહાજ) શોધવા અને સમુદ્રની ઊંડાઈ માપવા માટે વપરાય છે.
- તે પરાવર્તન (echo) ના સિદ્ધાંત પર કામ કરે છે. અલ્ટાસોનિક તરંગો નીચે મોકલવામાં આવે છે, વસ્તુ પરથી પરાવર્તિત થાય છે અને તેને શોધી કાઢવામાં આવે છે. સમયનો તફાવત અંતર આપે છે ( $d = v \times t/2$ ).

##### 2. તબીબી ઇમેજિંગ (Ultrasound Scanning):

- શરીરના આંતરિક અવયવો (દા.ત. ગાંભીર્યાન ગર્ભ, કિડ્ની સ્ટોન, ફુદય) ની ઇબીઓ બનાવવા માટે વપરાય છે.
- જુદી જુદી પેશીઓ અલ્ટ્રાસાઉન્ડને અલગ રીતે પરાવર્તિત કરે છે, હાનિકારક રેડિયેશન વગર મોનિટર પર ઇબી બનાવે છે (X-rays થી વિપરીત).

મેમરી ટ્રીક: Sonar for Sea, Ultrasound for See (inside body).

### 3.3 પ્રશ્ન 3(a)(3) [3 marks]

બે વિદ્યુતભારો  $20\mu C$  અને  $10\mu C$  હવામાં  $0.02 \text{ m}$  ના અંતરે મુકેલા છે. તો તેમની વર્ચે લાગતું વિદ્યુતબળ અથવા કુલંબ બળ શોધો.  $K$  નું મુલ્ય  $9 \times 10^9 \text{ Nm}^2/C^2$  છે.

#### 3.3.1 ઉકેલ

આપેલ માહિતી:

- વિદ્યુતભાર  $q_1 = 20 \mu C = 20 \times 10^{-6} C$
- વિદ્યુતભાર  $q_2 = 10 \mu C = 10 \times 10^{-6} C$
- અંતર  $r = 0.02 \text{ m} = 2 \times 10^{-2} \text{ m}$
- અચળાંક  $k = 9 \times 10^9 \text{ N} \cdot \text{m}^2/C^2$

સૂત્ર: કુલંબનો નિયમ:

$$F = k \frac{|q_1 q_2|}{r^2}$$

ગણતરી:

$$\begin{aligned} F &= 9 \times 10^9 \times \frac{(20 \times 10^{-6}) \times (10 \times 10^{-6})}{(2 \times 10^{-2})^2} \\ F &= 9 \times 10^9 \times \frac{200 \times 10^{-12}}{4 \times 10^{-4}} \\ F &= \frac{9 \times 200}{4} \times 10^{9-12-(-4)} \\ F &= 450 \times 10^1 \\ F &= 4500 \text{ N} \end{aligned}$$

નિષ્કર્ષ: બંને વિદ્યુતભાર ઘન હોવાથી ( $+20\mu C$  અને  $+10\mu C$ ), બળ અપાકર્ષી (repulsive) પ્રકારનું હશે. આ પ્રચંડ બળ બે વિદ્યુતભારોને જોડતી રેખા પર લાગે છે.

જવાબ: વિદ્યુતભારો વર્ચે લાગતું વિદ્યુતબળ **4500 N** (અપાકર્ષી) છે.

મેમરી ટ્રીક:  $F = k q_1 q_2 / r^2$ .

પ્રશ્ન 3(b)

નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

### 3.4 પ્રશ્ન 3(b)(1) [4 marks]

વ્યાખ્યા આપો: (1) ઓક્સાર્ટ (Accuracy) (2) સચોટતા (Precision) (3) વિદ્યુત ફ્લક્સ (Electric Flux) (4) વિદ્યુત સ્થિતિમાન (Electric Potential)

### 3.4.1 ઉકેલ

વ્યાખ્યાઓ:

- ચોકસાઈ (Accuracy):** માપેલું મૂલ્ય સાચા (standard) મૂલ્યની કેટલી નજીક છે તેને ચોકસાઈ કહે છે. તે માપન કેટલું સાચું છે તે દર્શાવે છે અને પ્રયોગમાં રહેલી વ્યવસ્થિત ત્રુટિઓ પર આધાર રાખે છે. ઉચ્ચ ચોકસાઈ એટલે ઓછી ત્રુટિ.
- સચોટતા (Precision):** બે કે તેથી વધુ માપેલા મૂલ્યો એકબીજાની કેટલી નજીક છે તેને સચોટતા કહે છે. તે માપનનું વિભેદન (resolution) દર્શાવે છે. તે તકનીકી રીતે માપન સાધનની લઘુત્તમ માપ શક્તિ પર આધાર રાખે છે. ઉચ્ચ સચોટતા એટલે મૂલ્યો એકબીજાની ખૂબ નજીક હોય છે.
- વિદ્યુત ફ્લક્સ ( $\Phi_E$ ):** આપેલ ક્ષેત્રફળમાંથી લંબરૂપે પસાર થતી વિદ્યુતક્ષેત્ર રેખાઓની કુલ સંખ્યા. તે અદિશ રાશિ છે. જો ક્ષેત્રરેખાઓ બંધ પૃથ્વી પર વ્યાપ્ત હોય તો ફ્લક્સ આણ અને બહાર નીકળે તો ધન ગણાય છે. સૂત્ર:  $\Phi_E = \vec{E} \cdot \vec{A}$ . એકમ:  $N \cdot m^2/C$ .
- વિદ્યુત સ્થિતિમાન ( $V$ ):** અનંત અનતરેથી એકમ ધન વિદ્યુતભારને આપેલ બિંદુએ લાવવા માટે વિદ્યુતક્ષેત્રની વિરુદ્ધ કરવા પડતા કાર્યને તે બિંદુ આગળનું વિદ્યુત સ્થિતિમાન કહે છે. તે સ્થાનનો અદિશ ગુણધર્મ છે. સૂત્ર:  $V = W/q$ . એકમ: Volt ( $V$ ).

મેમરી ટ્રીક: Accuracy is Truth, Precision is Repetition, Flux is Flow lines, Potential is Work/Charge.

### 3.5 પ્રશ્ન 3(b)(2) [4 marks]

એક ધ્વનિતરંગની આવૃત્તિ 500Hz અને વેગ 1500m/s છે તો તેની તરંગલંબાઈ શોધો.

### 3.5.1 ઉકેલ

આપેલ માહિતી:

- આવૃત્તિ ( $f$ ) = 500 Hz
- વેગ ( $v$ ) = 1500 m/s

સૂત્ર: તરંગ વેગ, આવૃત્તિ અને તરંગલંબાઈ વચ્ચેનો મૂળભૂત સંબંધ છે:

$$v = f \times \lambda$$

જ્યોતિઃ:

- $v$  એ તરંગ વેગ (m/s) છે
- $f$  એ આવૃત્તિ (Hz) છે
- $\lambda$  એ તરંગલંબાઈ (m) છે

ગણતરી: તરંગલંબાઈ શોધવા માટે સૂત્રને ફરીથી ગોઠવતાઃ

$$\lambda = \frac{v}{f}$$

આપેલ કિમતો મૂકૃતાઃ

$$\lambda = \frac{1500}{500}$$

$$\lambda = 3 \text{ m}$$

આનો અર્થ એ છે કે તરંગના દરેક ચક માટે, તે 3 મીટરનું ક્ષેત્રિક અંતર કાપે છે.

**અર્થધટન:** આ ધ્વનિ તરંગ એક પૂર્ણ દોલન દરમિયાન 3 મીટરનું અંતર કાપે છે એટલે કે તેની તરંગલંબાઈ 3 મીટર છે. 500 Hz આવૃત્તિ મનુષ્યની સાંભળવાની ક્ષમતા (20 Hz થી 20 kHz) ની વચ્ચે આવે છે, તેથી આ અવાજ આપણે સ્પષ્ટ રીતે સાંભળી શકીએ છીએ. વધુમાં, હવામાં ધ્વનિનો વેગ સામાન્ય તપામાને આશરે 343 m/s હોય છે, પરંતુ અહીં આપેલ વેગ 1500 m/s છે જે દર્શાવે છે કે આ તરંગ પાણી અથવા કોઈ અન્ય પ્રવાહી માધ્યમમાં પ્રસરી રહ્યું છે.

**જવાબ:** ધ્વનિતરંગની તરંગલંબાઈ 3 મીટર છે.

**મેમરી ટ્રીક:** *Velocity equals Frequency times Wavelength.*

### 3.6 પ્રશ્ન 3(b)(3) [4 marks]

એ પ્લેટ વર્ચ્યુલનું અંતર 1mm છે, જો આપણે કેપેસીટન્સ 0.1 F મેળવું હોય તો પ્લેટનું ક્ષેત્રફળ કેટલું જોઈએ?  $\epsilon_0 = 8.85 \times 10^{-12} F/m$

#### 3.6.1 ઉકેલ

**આપેલ માહિતી:**

- અંતર ( $d$ ) = 1 mm =  $1 \times 10^{-3} m$
- કેપેસીટન્સ ( $C$ ) = 0.1 F
- મુક્ત અવકાશની પરમિટિવિટી ( $\epsilon_0$ ) =  $8.85 \times 10^{-12} F/m$

**સૂત્ર:** સમાંતર પ્લેટ કેપેસીટર:

$$C = \frac{\epsilon_0 A}{d}$$

જ્યાં  $A$  એ પ્લેટનું ક્ષેત્રફળ છે.

**ગણતરી:** ક્ષેત્રફળ  $A$  શોધવા માટે સૂત્રને ફરીથી ગોઠવતાઃ

$$A = \frac{C \times d}{\epsilon_0}$$

કિમતો મૂકતાઃ

$$A = \frac{0.1 \times 10^{-3}}{8.85 \times 10^{-12}}$$

$$A = \frac{10^{-4}}{8.85} \times 10^{12}$$

$$A = \frac{1}{8.85} \times 10^8$$

$$A \approx 0.11299 \times 10^8 m^2$$

$$A \approx 1.13 \times 10^7 m^2$$

**મહત્વ:** ગણતરી કરેલ ક્ષેત્રફળ ( $\approx 11.3 km^2$ ) અત્યંત વિશાળ છે. આ દર્શાવે છે કે સાધા સમાંતર પ્લેટ કેપેસીટરથી 0.1 F જેટલું ઊંચું કેપેસીટન્સ મેળવવા માટે અચ્યુતકારુ ક્ષેત્રફળની જરૂર પડે છે. વ્યવહારમાં, આપણે આ હાંસલ કરવા માટે ખાસ ઉત્પાદન તકનીકો (જેમ કરોલિંગ) અને ડાઇઇલેક્ટ્રિક્સનો ઉપયોગ કરીએ છીએ.

**જવાબ:** પ્લેટનું જરૂરી ક્ષેત્રફળ આશરે  $1.13 \times 10^7 m^2$  છે.

**મેમરી ટ્રીક:**  $C = \text{Epsilon} A \text{ over } d$ .

## 4 પ્રશ્ન 4

### પ્રશ્ન 4(a)

નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

#### 4.1 પ્રશ્ન 4(a)(1) [3 marks]

અલ્ટાસોનિક તરંગોના કોઈપણ ત્રણ ગુણધર્મો લખો.

##### 4.1.1 ઉકેલ

અલ્ટાસોનિક તરંગોના ગુણધર્મો:

- ઉચ્ચ ઊર્જા અને આવૃત્તિ:** તેમની આવૃત્તિ 20kHz કરતાં વધુ હોય છે. ઉચ્ચ આવૃત્તિને કારણે, તેઓ ખૂબ ઊર્જા ધરાવે છે, જે તેમને ડ્રિલિંગ અને સફાઈ હેતુઓ માટે ઉપયોગી બનાવે છે.
- દિશાકીયતા (તીક્ષ્ણ બીમ):** તેમની તરંગલંબાઈ ખૂબ નાની હોવાથી, તેઓ વધારે ફેલાયા વગર (અવગાય વિવરતન) તીક્ષ્ણ બીમ તરીકે ચોક્કસ દિશામાં મુસાફરી કરી શકે છે.
- પરાવર્તન અને પડધા:** તેઓ પ્રકાશ તરંગોની જેમ પરાવર્તનના નિયમોનું પાલન કરે છે. જ્યારે તેઓ કોઈ અવરોધ સાથે અથડાય છે, ત્યારે તેઓ પાછા પરાવર્તિત થાય છે, અને પડધા ઉત્પત્ત કરે છે. આ ગુણધર્મ SONAR ટેકનોલોજીનો આધાર છે.
- ભેદન શક્તિ:** તેઓ ધારા પદાર્થોમાં (જેમ કે ધાતુના બ્લોક્સ) પ્રવેશી શકે છે પરંતુ તિરાડો અથવા ખામીઓ દ્વારા પરાવર્તિત થાય છે, જે નોન-ડિસ્ક્રીક્ટિવ ટેક્સ્ટિન્ગ (NDT) માટે ઉપયોગી છે.

મેમરી ટ્રીક: *High Energy, Sharp Beam, Bounces like Light.*

#### 4.2 પ્રશ્ન 4(a)(2) [3 marks]

લેસર પ્રકાશ અને સામાન્ય પ્રકાશ વચ્ચેના કોઈપણ ત્રણ તફાવત લખો.

##### 4.2.1 ઉકેલ

કોષ્ટક 2: સામાન્ય પ્રકાશ અને લેસર પ્રકાશ વચ્ચેનો તફાવત

સામાન્ય પ્રકાશ (Common Light)	લેસર પ્રકાશ (Laser Light)
1. પોલ્યુલ્ચોમેટિક (Polychromatic): ઘણી તરંગલંબાઈઓ (મિશ્રિત વિવિધ રંગો) ના તરંગો ધરાવે છે.	1. મોનોક્રોમેટિક (Monochromatic): એક જ ચોક્કસ તરંગલંબાઈ (એક વિશિષ્ટ રંગ) ના તરંગો ધરાવે છે.
2. અસંગત (Incoherent): તરંગો એકબીજા સાથે કળામાં હોતા નથી; શુંગ અને ગર્ત મેળ ખાતા નથી.	2. સુસંગત (Coherent): તરંગો એકબીજા સાથે કળામાં હોય છે; બધા શુંગ અને ગર્ત સંપૂર્ણપણે સંરેખિત (align) થાય છે.
3. વિકેન્દ્રિત (Divergent): બધી દિશાઓમાં ઝડપથી ફેલાય છે (દા.ત., બલબનો પ્રકાશ રૂમ ભરે છે).	3. ઉચ્ચ દિશાકીય (Highly Directional): ઓછામાં ઓછા ફેલાવા સાથે લાંબા અંતર સુધી સાકડા, સમાંતર બીમ તરીકે મુસાફરી કરે છે.
4. ઓછી તીવ્રતા: અંતર સાથે તીવ્રતા ઝડપથી ઘટે છે.	4. ઉચ્ચ તીવ્રતા: ઊર્જા નાના વિસ્તારમાં કેન્દ્રિત હોય છે, જે તેને ખૂબ જ તેજસ્વી અને શક્તિશાળી બનાવે છે.

તફાવત:

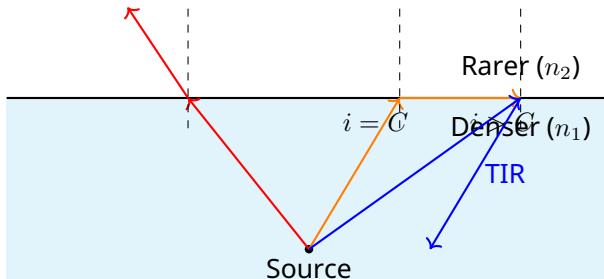
મેમરી ટ્રીક: *Laser is MCD (Monochromatic, Coherent, Directional).*

#### 4.3 પ્રશ્ન 4(a)(3) [3 marks]

પ્રકાશનું પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન આકૃતિ સાથે સમજાવો.

### 4.3.1 ઉકેલ

પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (Total Internal Reflection - TIR): જ્યારે પ્રકાશનું કિરણ પ્રકાશીય ઘટુ માધ્યમ (દા.ત., કાચ, પાણી) માંથી પ્રકાશીય પાતળા માધ્યમ (દા.ત., હવા) માં પ્રવેશે છે અને આપાતકોણ ( $i$ ) તે માધ્યમોની જોડ માટેના કાંતિકોણ ( $C$ ) કરતા મોટો હોય, ત્યારે કિરણ પાતળા માધ્યમમાં વકીભવન પામતું નથી પરંતુ ઘટુ માધ્યમમાં પાછું પરાવર્તિત થાય છે. આ ઘટનાને પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન કહેવાય છે.



આકૃતિ 3: પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (TIR)

#### શરતો:

- પ્રકાશ ઘટુ માધ્યમમાંથી પાતળા માધ્યમમાં જવો જોઈએ.
- આપાતકોણ ( $i$ ) એ કાંતિકોણ ( $C$ ) કરતા મોટો હોવો જોઈએ ( $i > C$ ).

મેમરી ટ્રીક: *Denser to Rarer, Angle > Critical = Reflection.*

પ્રશ્ન 4(b)

નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

### 4.4 પ્રશ્ન 4(b)(1) [4 marks]

સંજા દોરો: (1) p-n જંક્શન ડાયોડ (2) ઝેનર ડાયોડ અને વ્યાખ્યા આપો: (3) વેલેન્સ ઇલેક્ટ્રોન (4) ડોપિંગ પ્રક્રિયા.

#### 4.4.1 ઉકેલ



આકૃતિ 4: p-n જંક્શન ડાયોડ અને ઝેનર ડાયોડની સંજાઓ

#### 1. સંજાઓ:

#### 2. વ્યાખ્યાઓ:

(3) વેલેન્સ ઇલેક્ટ્રોન: પરમાણુની સૌથી બહારની કક્ષા (શેલ) માં રહેલા ઇલેક્ટ્રોનને વેલેન્સ ઇલેક્ટ્રોન કહે છે. તેઓ અંદરના ઇલેક્ટ્રોનની તુલનામાં ન્યુક્લિયસ સાથે શિથિલ રીતે બંધાયેલા હોય છે. આ ઇલેક્ટ્રોન તત્ત્વની સંયોજકતા નક્કી કરવા અને રાસાયણિક બંધન તૈમજ પદાર્થમાં વિદ્યુત વહનમાં ભાગ લેવા માટે જવાબદાર છે. રાસાયણિક પ્રક્રિયાઓમાં ભાગ લેતા હોવાથી તે ખૂબ મહત્વના છે.

(4) ડોપિંગ પ્રક્રિયા: શુદ્ધ અર્ધવાહક (જેમ કે Si અથવા Ge) ની વિદ્યુત વાહકતા વધારવા માટે તેમાં ઇરાદાપૂર્વક નિયંત્રિત માત્રામાં યોગ્ય અશૂદ્ધ (જેને ડોપન કહેવાય છે) ઉમેરવાની પ્રક્રિયાને ડોપિંગ કહે છે. ડોપિંગને કારણે સેમિકન્ડક્ટરની વાહકતા લાખો ગણી વધી જાય છે, જે ઇલેક્ટ્રોનિક ઉપકરણો બનાવવા માટે જરૂરી છે. ઉદાહરણ તરીકે, આરોનિક ઉમેરવાથી n-પ્રકાર અને ગેલિયમ ઉમેરવાથી p-પ્રકારના અર્ધવાહક બને છે.

મેમરી ટ્રીક: *Valence = Outer, Doping = Adding Impurity.*

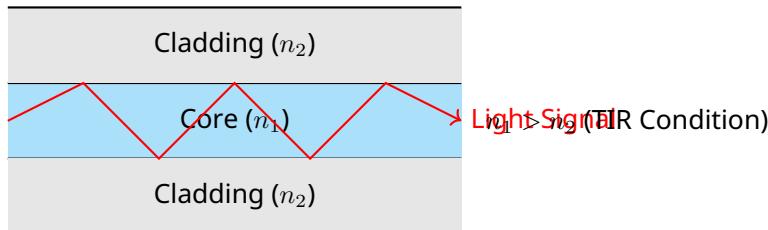
#### 4.5 પ્રશ્ન 4(b)(2) [4 marks]

ઓપ્ટીકલ ફાઈબરની રચના આકૃતિ સાથે સંવિસ્તાર સમજાવો.

##### 4.5.1 ઉકેલ

રચના: ઓપ્ટીકલ ફાઈબરની રચના: ઓપ્ટીકલ ફાઈબર ત્રણ સમકેન્દ્રીય નળાકાર સ્તરો ધરાવે છે:

1. કોર (Core): ઉચ્ચ ગુણવત્તાવાળા કાચ અથવા પ્લાસ્ટિકથી બનેલો સૌથી અંદરનો મધ્યમ ભાગ. તે પ્રકાશ સિન્ગલનું વહન કરે છે. તેનો વક્તીભવનાંક ( $n_1$ ) ઊંચો હોય છે.
2. કલેડિંગ (Cladding): કોરની આસપાસનું મધ્યમ સ્તર. તેનો વક્તીભવનાંક કોર કરતા સહેજ ઓછો ( $n_2 < n_1$ ) હોય છે. આ શરતને કારણે પૂર્ણ આંતરિક પરાવર્તન (TIR) થાય છે અને પ્રકાશ કોરની અંદર જળવાઈ રહે છે.
3. બજેક્ટ કોર્ટિંગ/જેકેટ (Jacket): સૌથી બહારનું પ્લાસ્ટિકનું સ્તર જે ફાઈબરને બેજ, ભૌતિક નુકસાન અને તૂટવાથી બચાવે છે.



આકૃતિ 5: ઓપ્ટીકલ ફાઈબરની રચના

મેમરી ટ્રીક: *Core keeps Light (High n), Cladding reflects (Low n), Jacket protects.*

#### 4.6 પ્રશ્ન 4(b)(3) [4 marks]

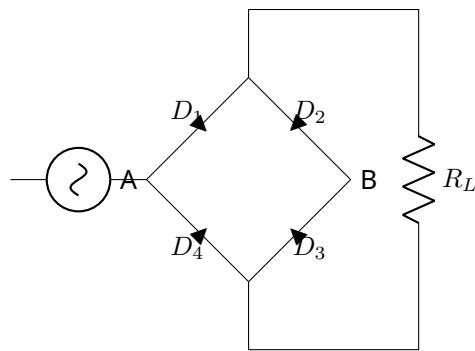
બ્રીજ રેક્ટીફિયર તેની સર્કિટ, ઈન્પુટ અને આઉટપુટ વેવકોર્મ સાથે સમજાવો.

##### 4.6.1 ઉકેલ

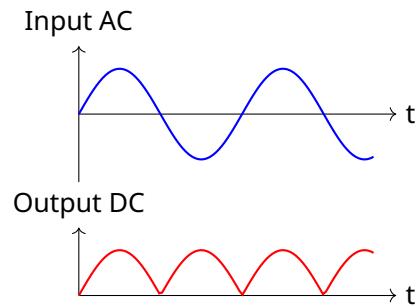
બ્રીજ રેક્ટીફિયર: બ્રીજ રેક્ટીફિયર AC વોલટેજને પૂર્ણ-તરંગ (Full-wave) DC વોલટેજમાં રૂપાંતરિત કરવા માટે બ્રીજ કન્ફિગરેશનમાં ગોડવાયેલા ચાર ડાયોડ ( $D_1, D_2, D_3, D_4$ ) નો ઉપયોગ કરે છે.

##### કાર્યપદ્ધતિ:

- ધન ચક (Positive Cycle): ડાયોડ  $D_1$  અને  $D_3$  ફોરવર્ડ બાયસ (વાહક) બને છે, જ્યારે  $D_2$  અને  $D_4$  રિવર્સ બાયસ રહે છે. લોડમાંથી પ્રવાહ વહે છે.
- ઋણ ચક (Negative Cycle): ડાયોડ  $D_2$  અને  $D_4$  વાહક બને છે, જ્યારે  $D_1$  અને  $D_3$  રિવર્સ બાયસ રહે છે. લોડમાંથી પ્રવાહ તે જ દિશામાં વહે છે.



આકૃતિ 6: બ્રીજ રેક્ટિફિયર સર્કિટ



આકૃતિ 7: ઇનપુટ અને આઉટપુટ વેવફોર્મ

મેમરી ટ્રીક: 4 Diodes Bridge, Full Wave Output (All humps positive).

## 5 પ્રશ્ન 5

### પ્રશ્ન 5(a)

નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

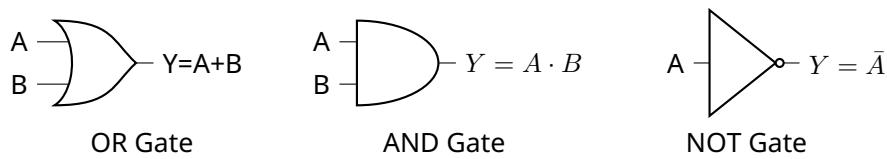
#### 5.1 પ્રશ્ન 5(a)(1) [3 marks]

OR, AND અને NOT ગેટ સમજાવો.

##### 5.1.1 ઉકેલ

વ્યાખ્યાઓ: લોજિક ગેટ્સ (Logic Gates):

1. **OR ગેટ:** તેમાં બે અથવા વધુ ઇનપુટ અને એક આઉટપુટ હોય છે. જો કોઈપણ ઇનપુટ HIGH (1) હોય તો આઉટપુટ HIGH (1) મળે છે. બુલિયન સમીકરણ:  $Y = A + B$ .
2. **AND ગેટ:** તેમાં બે અથવા વધુ ઇનપુટ અને એક આઉટપુટ હોય છે. જો બધા ઇનપુટ HIGH (1) હોય તો જ આઉટપુટ HIGH (1) મળે છે. બુલિયન સમીકરણ:  $Y = A \cdot B$ .
3. **NOT ગેટ (Inverter):** તેમાં માત્ર એક ઇનપુટ અને એક આઉટપુટ હોય છે. આઉટપુટ ઇનપુટ કરતા ઉલ્લંઘન હોય છે. બુલિયન સમીકરણ:  $Y = \bar{A}$ .



આકૃતિ 8: લોજિક ગેટ્સની સંજાઓ

મેમરી ટ્રીક:  $OR=Any$ ,  $AND=All$ ,  $NOT=Inverse$ .

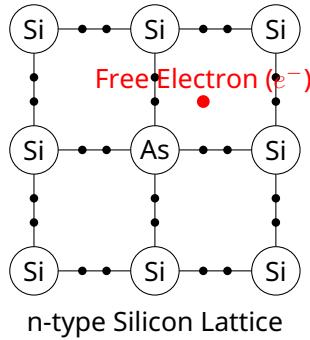
## 5.2 પ્રશ્ન 5(a)(2) [3 marks]

n-પ્રકારનું અર્ધવાહક સમજાવો.

### 5.2.1 ઉકેલ

સમજૂતી: n-પ્રકાર અર્ધવાહક (n-type Semiconductor):

- શુદ્ધ અર્ધવાહક (જેમ કે સિલિકોન, જર્મનિયમ) માં પેન્ટાવેલેન્ટ અશુદ્ધિ (Group 15, જેમ કે ફોસ્ફરસ, આર્સેનિક, એન્ટિમોની) ઉમરીને આ અશુદ્ધ અર્ધવાહક બનાવવામાં આવે છે.
- અશુદ્ધ પરમાણુમાં 5 વેલેન્સ ઇલેક્ટ્રોન હોય છે. 4 પાડોશી Si અણુઓ સાથે સહસંયોજક બંધ બનાવે છે, અને 5મો ઇલેક્ટ્રોન મુક્ત રહે છે.
- અહીં, ઇલેક્ટ્રોન બહુમતી વિદ્યુતભાર વાહકો (majority carriers) છે અને હોલ લઘુમતી વિદ્યુતભાર વાહકો છે.
- તે વિદ્યુતની દ્રાષ્ટિકે તટસ્થ છે.



આકૃતિ 9: n-પ્રકાર અર્ધવાહક (પેન્ટાવેલેન્ટ ડોપિંગ)

મેમરી ટ્રીક:  $n\text{-type} = \text{Negative (electron) majority, Pentavalent impurity.}$

## 5.3 પ્રશ્ન 5(a)(3) [3 marks]

પ્રકાશ હવાના માધ્યમમાંથી કાચમાં પ્રવેશે છે. કાચનો વક્ષીભવનાંક 1.56 છે. તો પ્રકાશનો કાચમાં વેગ શોધો.  $C = 3 \times 10^8 m/s$ .

### 5.3.1 ઉકેલ

આપેલ માહિતી:

- કાચનો વક્તીભવનાંક ( $n$ ) = 1.56
- શૂન્યાવકાશમાં પ્રકાશનો વેગ ( $c$ ) =  $3 \times 10^8 \text{ m/s}$

**સૂત્ર:** વક્તીભવનાંક ( $n$ ) એ શૂન્યાવકાશમાં પ્રકાશના વેગ ( $c$ ) અને માધ્યમમાં પ્રકાશના વેગ ( $v$ ) નો ગુણોત્તર છે.

$$n = \frac{c}{v}$$

**ગણતરી:** કાચમાં વેગ શોધવા માટે સૂત્રને ફરીથી ગોઠવતાઃ

$$v = \frac{c}{n}$$

કિંમતો મૂકતાઃ

$$v = \frac{3 \times 10^8}{1.56}$$

$$v \approx 1.923 \times 10^8 \text{ m/s}$$

આ સૂચવે છે કે પ્રકાશ શૂન્યાવકાશ કરતાં કાચમાં આશરે 1.56 ગણો ધીમો પ્રવાસ કરે છે.

**જવાબ:** કાચમાં પ્રકાશનો વેગ આશરે  $1.92 \times 10^8 \text{ m/s}$  છે.

**નિષ્કર્ષ:** વક્તીભવનાંક હંમેશાં 1 કરતા મોટો હોય છે, જે દર્શાવે છે કે પ્રકાશ શૂન્યાવકાશ કરતા માધ્યમમાં ધીમો ગતિ કરે છે. હીરા જેવા ઘટ્ટ માધ્યમો માટે આ કિંમત વધુ મોટી હોય છે. આપણે જોઈએ છીએ કે વેગમાં ઘટાડો નોંધપાત્ર છે.

**મેમરી ટ્રીક:**  $v = c / n$  (Velocity decreases in denser medium).

**પ્રશ્ન 5(b)**

નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો. (3 માંથી કોઈપણ 2)

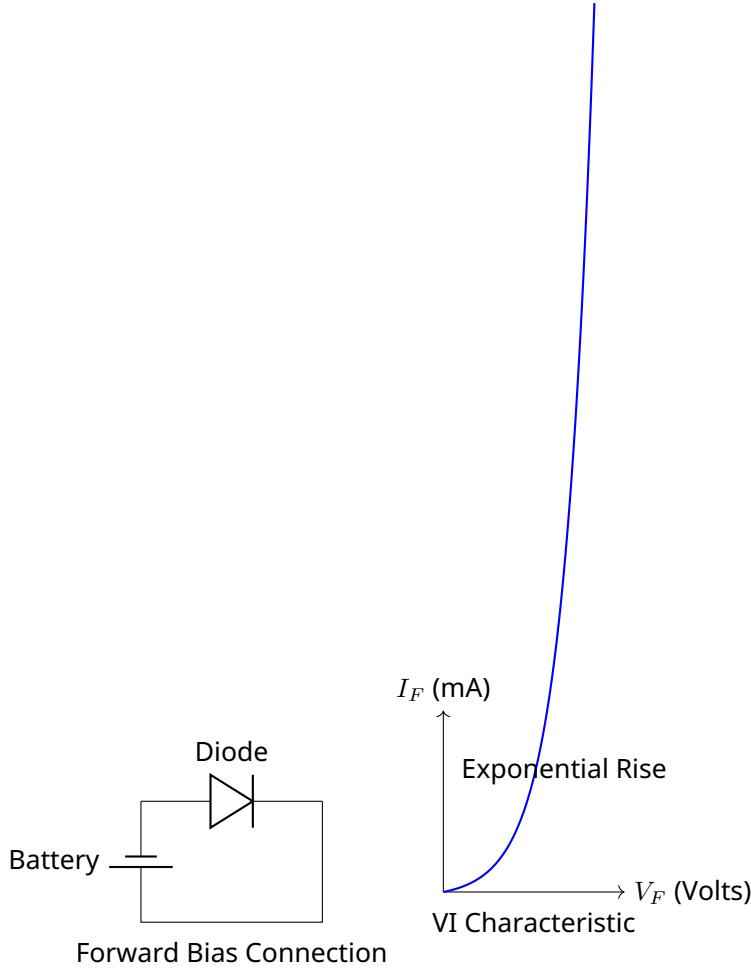
### 5.4 પ્રશ્ન 5(b)(1) [4 marks]

p-n જંકશન ડાયોડની ફોરવર્ડ બાયસ લાક્ષણિકતા સમજાવો.

#### 5.4.1 ઉકેલ

ફોરવર્ડ બાયસ લાક્ષણિકતાઓ:

- જ્યારે બેટરીના ધન છેડાને ડાયોડના p-વિભાગ સાથે અને ઝાણ છેડાને n-વિભાગ સાથે જોડવામાં આવે ત્યારે તે ફોરવર્ડ બાયસમાં છે તેમ કહેવાય.
- Si અને Ge એ સેમિકન્ડક્ટર છે: સિલિકોન (Si) અને જર્મનિયમ (Ge) એ સેમિકન્ડક્ટર સામગ્રી છે.
- પોટેન્શિયલ બેરિયર: p-n જંકશનમાં ડેપ્લેશન લેયરને પાર કરવા માટે જરૂરી લધુત્તમ વોલ્ટેજ. Si માટે  $0.7V$ , Ge માટે  $0.3V$ . આ ઊર્જા બેન્ડ ગેપ પર આધારિત છે.
- ડેપ્લેશન સ્તરની પહોળાઈ ઘટે છે અને પોટેન્શિયલ બેરિયર ઘટે છે, જેનાથી મેજોરિટી કેરિયર્સ સરળતાથી જંકશન પાર કરી શકે છે.
- મિલી-એમ્પિયર ( $mA$ ) કમનો મોટો પ્રવાહ વહે છે.
- થ્રેસોલ્ડ વોલ્ટેજ (Si માટે  $0.7V$ , Ge માટે  $0.3V$ ) વટાવ્યા પછી વોલ્ટેજ સાથે પ્રવાહ ઘાતાકીય રીતે વધે છે. આ વોલ્ટેજને ની-વોલ્ટેજ (Knee Voltage) કહે છે.



આકૃતિ 10: ફોરવર્ડ બાયસ સર્કિટ અને V-I લાક્ષણિકતા

**મેમરી ટ્રીક:** Forward = P to Plus, Current Flows, Barrier Lowers.

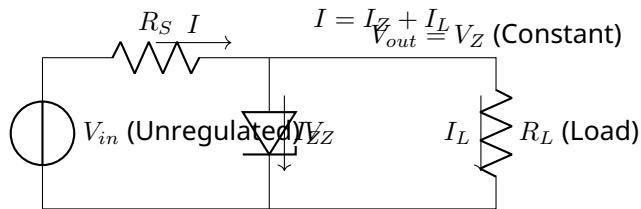
### 5.5 પ્રશ્ન 5(b)(2) [4 marks]

ઝેનર ડાયોડનું વોલ્ટેજ રેગ્યુલેટર તરીકેનું કાર્ય સમજાવો.

#### 5.5.1 ઉકેલ

**કાર્ય:** ઝેનર ડાયોડ વોલ્ટેજ રેગ્યુલેટર તરીકે:

- ઝેનર ડાયોડ રિવર્સ બ્લેકડાઉન વિસ્તારમાં કાર્ય કરવા માટે બનાવેલ છે.
- આ વિસ્તારમાં, ઝેનર ડાયોડમાંથી વહેતો પ્રવાહ ( $I_Z$ ) બદલાય તો પણ તેની બે છેડા વચ્ચેનો વોલ્ટેજ ( $V_Z$ ) અચળ રહે છે.
- તેને લોડ અવરોધ ( $R_L$ ) સાથે સમાંતરમાં અને રિવર્સ બાયસમાં જોડવામાં આવે છે.
- ઇનપુટ વોલ્ટેજ ( $V_{in}$ ) માં થતી વધઘટને શોખવા માટે શ્રેણી અવરોધ ( $R_S$ ) જોડવામાં આવે છે.
- જો  $V_{in}$  વધે, તો ઝેનરમાંથી પ્રવાહ વધે છે,  $R_S$  પર વોલ્ટેજ દ્રોપ વધે છે, પરંતુ લોડ પરનો વોલ્ટેજ ( $V_Z$ ) અચળ રહે છે.



આકૃતિ 11: જેનર ડાયોડ વોલ્ટેજ રેગ્યુલેટર સર્કિટ

મેમરી ટ્રૈક: Zener in Reverse Parallel, Constant Voltage.

## 5.6 પ્રશ્ન 5(b)(3) [4 marks]

એક ઓપ્ટીકલ ફાઈબરના કોર અને કલેડીંગ માટેના વક્તીભવનાંકના મુલ્યો અનુક્રમે 1.48 અને 1.45 છે. ઓપ્ટીકલ ફાઈબર માટે ન્યુમેરિકલ એપર્ચર અને એક્સેપ્ટન્સ કોણની ગણતરી કરો.

### 5.6.1 ઉકેલ

આપેલ માહિતી:

- કોરનો વક્તીભવનાંક ( $n_1$ ) = 1.48
- કલેડીંગનો વક્તીભવનાંક ( $n_2$ ) = 1.45

સૂત્રો:

- ન્યુમેરિકલ એપર્ચર (NA):

$$NA = \sqrt{n_1^2 - n_2^2}$$

- એક્સેપ્ટન્સ કોણ ( $\theta_a$ ):

$$\theta_a = \sin^{-1}(NA)$$

ગણતરી: 1. ન્યુમેરિકલ એપર્ચર (NA): આ ફાઈબરની પ્રકાશ એકત્ર કરવાની ક્ષમતા દર્શાવે છે.

$$NA = \sqrt{(1.48)^2 - (1.45)^2}$$

$$NA = \sqrt{2.1904 - 2.1025}$$

$$NA = \sqrt{0.0879}$$

$$NA \approx 0.2965$$

- એક્સેપ્ટન્સ કોણ ( $\theta_a$ ): સૌથી મોટો આપાતકોણ કે જેના પર પ્રકાશ કોરમાં પ્રવેશી શકે છે.

$$\theta_a = \sin^{-1}(NA)$$

$$\theta_a = \sin^{-1}(0.2965)$$

$$\theta_a \approx 17.25^\circ$$

જવાબ:

- ન્યુમેરિકલ એપર્ચર (NA) = 0.2965
- એક્સેપ્ટન્સ કોણ ( $\theta_a$ ) = 17.25°

**મહત્વ:** 0.2965 નું ન્યુમેરિકલ એપર્ચર ફાઈબરની પ્રકાશ ગ્રહણ કરવાની ક્ષમતા દર્શાવે છે. તોચું NA એટલે ફાઈબર વધારે ખૂણેથી આવતા પ્રકાશને અંદર દાખલ કરી શકે છે. લગભગ  $17^\circ$  નો એક્સેપ્ટન્સ કોણ એ શંકુ દર્શાવે છે જેની અંદર પ્રકાશ કિરણો દાખલ થવાથી પૂર્ણ આતરિક પરાવર્તનની શરતનું પાલન થાય છે. આ ફાઈબર ઓછી શક્તિવાળા ટૂંકા અંતરના સંચાર માટે ચોગ્ય છે. લાંબા અંતરના સંચાર માટે, સામાન્ય રીતે ઓછા NA અને નાના એક્સેપ્ટન્સ કોણવાળા સિંગલ-મોડ ફાઈબરનો ઉપયોગ થાય છે જેથી ડિસ્પરજન (ફેલાવો) ઘટાડી શકાય.

**મેમરી ટ્રીક:**  $NA = \text{Root}(n_1 \text{ sq} - n_2 \text{ sq})$ .