# પ્રશ્ન 1(અ) [3 ગુણ]

રીઅલ ટાઇમ ઓપરેટિંગ સિસ્ટમની લાક્ષણિકતાઓની ચર્ચા કરો.

જવાબ:

કોષ્ટક: RTOS લાક્ષણિકતાઓ

| લાક્ષણિકતા            | વર્ણન                         |
|-----------------------|-------------------------------|
| નિર્ધારિત વર્તન       | અનુમાનિત પ્રતિસાદ સમય         |
| સમય મર્યાદા           | કઠિન અને નરમ ડેડલાઇન          |
| પ્રાથમિકતા શેક્યુલિંગ | પ્રાથમિકતા દ્વારા કાર્ય અમલ   |
| સંસાધન વ્યવસ્થાપન     | કાર્યક્ષમ મેમરી અને CPU ઉપયોગ |

• નિર્ધારિત વર્તન: સિસ્ટમ ગેરંટીવાળા સમય મર્યાદામાં પ્રતિસાદ આપે છે

• મલ્ટિટાસ્કિંગ સપોર્ટ: બહુવિધ કાર્યો પ્રાથમિકતા સાથે સમાંતર ચાલે છે

• **ઇન્ટરપ્ટ હેન્ડલિંગ**: બાહ્ય ઘટનાઓને ઝડપી પ્રતિસાદ

**સ્મરણ સહાયક:** "RTOS કાર્યો યોગ્ય રીતે વિતરિત કરે છે"

# પ્રશ્ન 1(બ) [4 ગુણ]

AVR I/O પોર્ટ રજિસ્ટરનું વર્ણન કરો.

જવાબ:

કોષ્ટક: AVR I/O પોર્ટ રજિસ્ટર

| રજિસ્ટર | รเช้                 | પ્રવેશ     |
|---------|----------------------|------------|
| DDRx    | ડેટા દિશા રજિસ્ટર    | વાંચો/લખો  |
| PORTX   | પોર્ટ આઉટપુટ રજિસ્ટર | વાંચો/લખો  |
| PINx    | પોર્ટ ઇનપુટ રજિસ્ટર  | ફક્ત વાંચો |

• DDRx રજિસ્ટર: પિન દિશા નિયંત્રિત કરે છે (0=ઇનપુટ, 1=આઉટપુટ)

• PORTx રજિસ્ટર: આઉટપુટ મૂલ્યો સેટ કરે છે અથવા pull-up રેઝિસ્ટર સક્રિય કરે છે

• PINx રજિસ્ટર: ઇનપુટ ઓપરેશન માટે વર્તમાન પિન સ્થિતિ વાંચે છે

સ્મરણ સહાયક: "દિશા, પોર્ટ, પિન - DPP"

# પ્રશ્ન 1(ક) [7 ગુણ]

વિવિદ્ય AVR માઇક્રોકન્ટ્રોલરની સરખામણી કરો અને એમ્બેડેડ સિસ્ટમ માટે માઇક્રોકન્ટ્રોલર પસંદ કરવા માટે કયા પરિબળો ધ્યાનમાં લેવા જોઈએ?

જવાબ:

કોષ્ટક: AVR માઇક્રોકન્ટ્રોલર સરખામણી

| લક્ષણ           | ATmega8 | ATmega32 | ATmega128 |
|-----------------|---------|----------|-----------|
| Flash મેમરી     | 8KB     | 32KB     | 128KB     |
| SRAM            | 1KB     | 2KB      | 4KB       |
| EEPROM          | 512B    | 1KB      | 4KB       |
| I/O પિ <b>ન</b> | 23      | 32       | 53        |
| ટાઇમર           | 3       | 3        | 4         |

#### પસંદગીના પરિબળો:

• પ્રોસેસિંગ સ્પીડ: એપ્લિકેશન માટે ક્લોક ફ્રીક્વન્સી જરૂરિયાત

• મેમરી જરૂરિયાત: પ્રોગ્રામ અને ડેટા સ્ટોરેજની જરૂર

• 1/0 જરૂરિયાત: ઇન્ટરફેસિંગ માટે જરૂરી પિનોની સંખ્યા

• પાવર વપરાશ: પોર્ટેબલ ઉપકરણો માટે બેટરી જીવનની વિચારણા

• કિંમત પરિબળ: બજેટ મર્યાદા અને વોલ્યુમ જરૂરિયાત

• ડેવલપમેન્ટ ટૂલ્સ: કમ્પાઇલર અને ડીબગરની ઉપલબ્ધતા

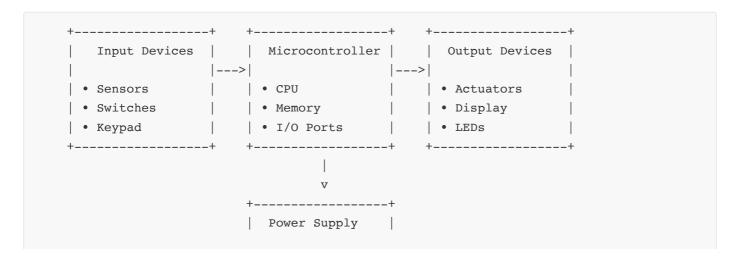
**સ્મરણ સહાયક:** "સ્પીડ, મેમરી, I/O, પાવર, કિંમત, ટૂલ્સ - SMIPCT"

# પ્રશ્ન 1(ક અથવા) [7 ગુણ]

એમ્બેડેડ સિસ્ટમનો સામાન્ય બ્લોક ડાયાગ્રામ દોરો અને સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ:



#### ઘટકો:

• ઇનપુટ વિભાગ: સેન્સર અને સ્વિચ સિસ્ટમને ડેટા પ્રદાન કરે છે

• પ્રોસેસિંગ યુનિટ: માઇક્રોકન્ટ્રોલર પ્રોગ્રામ ચલાવે છે અને ઓપરેશન કંટ્રોલ કરે છે

• આઉટપુટ વિભાગ: પરિણામો દર્શાવે છે અને બાહ્ય ઉપકરણો કંટ્રોલ કરે છે

• **પાવર સપ્લાય**: બધા ઘટકોને નિયંત્રિત પાવર પ્રદાન કરે છે

• મેમરી: પ્રોગ્રામ કોડ અને ડેટાને કાયમી ધોરણે સંગ્રહિત કરે છે

• કમ્યુનિકેશન: સીરીયલ/વાયરલેસ દ્વારા બાહ્ય સિસ્ટમ સાથે ઇન્ટરફેસ

**સ્મરણ સહાયક:** "ઇનપુટ, પ્રોસેસ, આઉટપુટ, પાવર, મેમરી, કમ્યુનિકેશન - IPOPMC"

# પ્રશ્ન 2(અ) [3 ગુણ]

ATMega32 ના EEPROM સાથે SRAM ની સરખામણી કરો.

જવાબ:

કોષ્ટક: SRAM વિ EEPROM સરખામણી

| પેરામીટર   | SRAM      | EEPROM     |
|------------|-----------|------------|
| sε         | 2KB       | 1KB        |
| અસ્થિરતા   | અસ્થિર    | બિન-અસ્થિર |
| પ્રવેશ ઝડપ | ઝડપી      | ધીમી       |
| લેખન ચક્ર  | અમર્યાદિત | 100,000 ચક |

• **ડેટા રીટેન્શન**: SRAM પાવર-ઓફ પર ડેટા ખોવાય છે, EEPROM ડેટા જાળવે છે

• **ઉપયોગ હેતુ**: SRAM વેરિએબલ માટે, EEPROM કૉન્ફિગરેશન ડેટા માટે

**સ્મરણ સહાયક:** "SRAM ઝડપી પણ ભૂલી જાય, EEPROM ટકી રહે"

## પ્રશ્ન 2(બ) [4 ગુણ]

ટાઈમર/કાઉન્ટર 0 ઑપરેશન મોડની સૂચિ બનાવો અને કોઈપણને સમજાવો.

જવાબ:

કોષ્ટક: Timer0 ઑપરેશન મોડ

| મોડ | નામ            | વર્ણન                    |
|-----|----------------|--------------------------|
| 0   | સામાન્ય        | 0xFF સુધી ગણતરી, ઓવરફ્લો |
| 1   | PWM ફેઝ કરેક્ટ | ફેઝ કરેક્શન સાથે PWM     |
| 2   | СТС            | કંપેર પર ટાઇમર ક્લિયર    |
| 3   | ફાસ્ટ PWM      | ઉચ્ચ ફ્રીક્વન્સી PWM     |

### સામાન્ય મોડ સમજૂતી:

- **કાઉન્ટર ઑપરેશન**: સતત 0x00 થી 0xFF સુધી ગણતરી કરે છે
- **ઓવરફલો ફ્લેગ**: કાઉન્ટર 0x00 પર ઓવરફલો થાય છે ત્યારે TOV0 ફ્લેગ સેટ થાય છે
- ઇન્ટરપ્ટ જનરેશન: ઓવરફ્લો કન્ડિશન પર ઇન્ટરપ્ટ જનરેટ કરી શકે છે

**સ્મરણ સહાયક:** "સામાન્ય ગણે, PWM પત્સ કરે, CTC ક્લિયર કરે"

# પ્રશ્ન 2(ક) [7 ગુણ]

સ્કેચ સાથે, ATmega32 ની દરેક પિનનું કાર્ય ઓળખો અને લખો.

જવાબ:

આકૃતિ: ATmega32 પિન કૉન્ફિંગરેશન

```
ATmega32
  (XCK/T0) PB0 |1
                                40 | PA0 (ADC0)
                                39 PA1 (ADC1)
      (T1) PB1 2
(INT2/AIN0) PB2 | 3
                                38 | PA2 (ADC2)
                                37| PA3 (ADC3)
(OC0/AIN1) PB3 |4
                                36 | PA4 (ADC4)
      (SS) PB4 | 5
                                35 | PA5 (ADC5)
    (MOSI) PB5 | 6
    (MISO) PB6 |7
                                34 | PA6 (ADC6)
                                33 | PA7 (ADC7)
     (SCK) PB7 | 8
                                32 AREF
          RST 9
           VCC | 10
                                31| GND
          GND | 11
                                30 AVCC
                                29 PC7 (TOSC2)
         XTAL2 | 12
                                28 | PC6 (TOSC1)
         XTAL1 13
     (RXD) PD0 |14
                                27 PC5 (TDI)
                                26| PC4 (TDO)
     (TXD) PD1 | 15
    (INTO) PD2 |16
                                25 | PC3 (TMS)
    (INT1) PD3 |17
                                24 | PC2 (TCK)
    (OC1B) PD4 | 18
                                23 PC1 (SDA)
    (OC1A) PD5 | 19
                                22 PC0 (SCL)
    (ICP1) PD6 |20
                                 21 PD7 (OC2)
```

#### પિન કાર્યો:

• **น่ะ์ A**: 8-ผิว ADC ยานูว นิา (PA0-PA7)

• **પોર્ટ B**: SPI કમ્યુનિકેશન અને ટાઇમર કાર્યો

• **પોર્ટ C**: JTAG ઇન્ટરફેસ અને I2C કમ્યુનિકેશન

• **પોર્ટ D**: UART કમ્યુનિકેશન અને બાહ્ય ઇન્ટરપ્ટ

• **પાવર પિન**: VCC, GND, AVCC એનાલોગ સપ્લાય માટે

• ક્રિસ્ટલ પિન: XTAL1, XTAL2 બાહ્ય ઓસિલેટર માટે

**સ્મરણ સહાયક:** "એનાલોગ-A, બસ-B, કમ્યુનિકેશન-C, ડેટા-D"

### પ્રશ્ન 2(અ અથવા) [3 ગુણ]

ATmega32 ની ડેટા મેમરીની રચના સમજાવો.

જવાબ:

કોષ્ટક: ATmega32 મેમરી ઓર્ગેનાઈઝેશન

| મેમરી પ્રકાર | એડ્રેસ રેન્જ | sε        |
|--------------|--------------|-----------|
| રજિસ્ટર      | 0x00-0x1F    | 32 બાઇટ   |
| I/O રજિસ્ટર  | 0x20-0x5F    | 64 બાઇટ   |
| આંતરિક SRAM  | 0x60-0x25F   | 2048 બાઇટ |

• **સામાન્ય હેતુ રજિસ્ટર**: અંકગણિત ઓપરેશન માટે R0-R31

• I/O મેમરી જગ્યા: પેરિફેરલ માટે કંટ્રોલ રજિસ્ટર

• **આંતરિક SRAM**: પ્રોગ્રામ એક્ઝિક્યુશન દરમિયાન વેરિએબલ સ્ટોરેજ

**સ્મરણ સહાયક:** "રજિસ્ટર, I/O, SRAM - RIS"

## પ્રશ્ન 2(બ અથવા) [4 ગુણ]

ટાઈમર/કાઉન્ટર 0 ના TIFR અને TCCR રજિસ્ટર દોરો.

જવાબ:

આકૃતિ: Timer0 રજિસ્ટર

#### બિટ કાર્યો:

• **TOV0**: Timer0 ઓવરફલો ફલેગ બિટ

• OCFO: TimerO આઉટપુટ કંપેર મેચ ફ્લેગ

• CS02:CS00: પ્રીસ્કેલર માટે ક્લોક સિલેક્ટ બિટ

• WGM01:WGM00: વેવફોર્મ જનરેશન મોડ બિટ

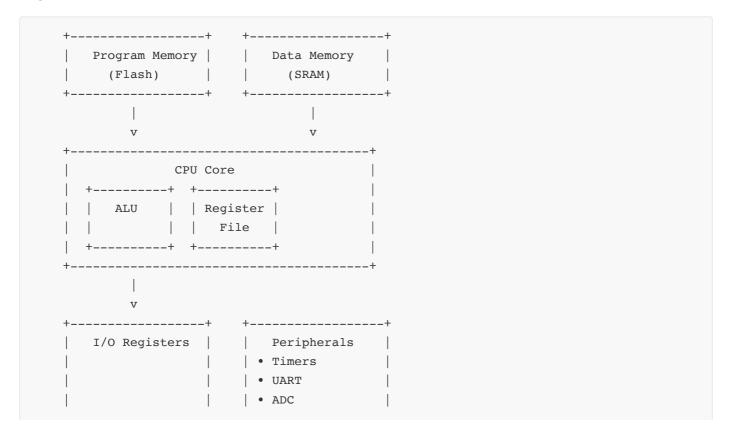
**સ્મરણ સહાયક:** "TIFR ફ્લેંગ બતાવે, TCCR ક્લોક કંટ્રોલ કરે"

# પ્રશ્ન 2(ક અથવા) [7 ગુણ]

AVR માઇક્રોકન્ટ્રોલરનો સામાન્ય બ્લોક ડાયાગ્રામ દોરો અને સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: AVR આર્કિટેક્ચર



```
+-----+ +-----+
```

#### ઘટકો:

- CPU કોર: ઇન્સ્ટ્રક્શન એક્ઝિક્યુટ કરે છે અને સિસ્ટમ ઓપરેશન કંટ્રોલ કરે છે
- પ્રોગ્રામ મેમરી: બિન-અસ્થિર flash માં એપ્લિકેશન કોડ સ્ટોર કરે છે
- ડેટા મેમરી: વેરિએબલ અને સ્ટેક માટે અસ્થાયી સ્ટોરેજ
- ALU: અંકગણિત અને તાર્કિક ઓપરેશન કરે છે
- રજિસ્ટર ફાઇલ: 32 સામાન્ય-હેતુ વર્કિંગ રજિસ્ટર
- 1/0 સિસ્ટમ: બાહ્ય હાર્ડવેર ઘટકો સાથે ઇન્ટરફેસ
- **પેરિફેરલ**: બિલ્ટ-ઇન મોક્યુલ જેમ કે ટાઇમર, UART, ADC

**સ્મરણ સહાયક:** "CPU પ્રોગ્રામ, ડેટા, I/O, પેરિફેરલ કંટ્રોલ કરે - CPDIP"

## પ્રશ્ન 3(અ) [3 ગુણ]

10 ms વિલંબ સાથે સતત પોર્ટ B ના તમામ બિટ્સને ટૉગલ કરવા માટે AVR C પ્રોગ્રામ લખો.

#### જવાબ:

#### મુખ્ય મુદ્દાઓ:

- DDRB = 0xFF: પોર્ટ B ના બધા પિનને આઉટપુટ તરીકે કૉન્ફિગર કરે છે
- **PORTB ટૉંગલ**: 0xFF અને 0x00 વચ્ચે બદલાય છે

**સ્મરણ સહાયક:** "DDR દિશા, PORT આઉટપુટ"

## પ્રશ્ન 3(બ) [4 ગુણ]

MAX232 નું કાર્ય સમજાવો.

#### જવાબ:

કોષ્ટક: MAX232 કાર્યો

| รเข้          | વર્ણન                          |
|---------------|--------------------------------|
| લેવલ કન્વર્ઝન | TTL થી RS232 વોલ્ટેજ લેવલ      |
| યાર્જ પંપ     | +5V સપ્લાયથી ±10V જનરેટ કરે છે |
| લાઇન ડ્રાઇવર  | બે ટ્રાન્સમિટ ડ્રાઇવર          |
| લાઇન રિસીવર   | બે રિસીવ રિસીવર                |

- **વોલ્ટેજ કન્વર્ઝન**: 0-5V TTL ને ±12V RS232 લેવલમાં કન્વર્ટ કરે છે
- **સીરીયલ કમ્યુનિકેશન**: માઇક્રોકન્ટ્રોલરને PC સાથે કમ્યુનિકેટ કરવા સક્ષમ બનાવે છે
- ક્યુઅલ ચેનલ: બે-દિશાવાળી કમ્યુનિકેશનને સમાંતર સપોર્ટ કરે છે

**સ્મરણ સહાયક:** "MAX232 માઇક્રોકન્ટ્રોલરને PC સાથે મળાવે છે"

### પ્રશ્ન 3(ક) [7 ગુણ]

કેટલાક વિલંબ સાથે સતત PORTC ના તમામ બિટ્સને ટૉગલ કરવા માટે AVR C પ્રોગ્રામ લખો. વિલંબ જનરેટ કરવા માટે પ્રીસ્કેલર વિકલ્પ વગર અને ટાઈમર 0, મોડ 0 નો ઉપયોગ કરવો.

#### જવાબ:

```
#include <avr/io.h>
void timer0_delay()
    TCNT0 = 0; // કાઉન્ટર ઇનિશિયલાઇઝ કરો
    TCCR0 = 0x01; // डोर्ड प्रीस्डेंसर नहीं, सामान्य मोंड
    while(!(TIFR & (1<<TOV0))); // ઓવરફલો માટે રાહ જુઓ
    TIFR |= (1<<TOV0); // ઓવરફ્લો ફ્લેંગ ક્લિયર કરો
                       // ટાઇમર સ્ટોપ કરો
    TCCR0 = 0;
}
int main()
    DDRC = 0xFF; // પોર્ટ C આઉટપુટ તરીકે
    while(1)
        PORTC = 0xff; // બધા બિટ હાઇ
        for(int i=0; i<100; i++)
            timer0_delay(); // अड्विध विलंभ
        PORTC = 0x00; // બधा जिट लो
        for(int i=0; i<100; i++)
```

#### મુખ્ય લક્ષણો:

- Timer0 સામાન્ય મોડ: 0 થી 255 સુધી ગણે છે પછી ઓવરફલો
- કોઈ પ્રીસ્કેલર નહીં: ટાઇમર સિસ્ટમ ક્લોક સ્પીડે ચાલે છે
- **ઓવરફલો ડિટેક્શન**: TOV0 ફ્લેગ ટાઇમર ઓવરફલો દર્શાવે છે
- વિલંબ જનરેશન: બહુવિધ ટાઇમર ચક્ર દૃશ્યમાન વિલંબ બનાવે છે

સ્મરણ સહાયક: "ટાઇમર ગણે, ઓવરફલો ફ્લેગ, વિલંબ જનરેટ કરે"

### પ્રશ્ન 3(અ અથવા) [3 ગુણ]

EEPROM ના સ્થાન 0X011F માં #30h સ્ટોર કરવા માટે AVR C પ્રોગ્રામ લખો.

જવાબ:

```
#include <avr/io.h>
#include <avr/eeprom.h>

int main()
{
    eeprom_write_byte((uint8_t*)0x011F, 0x30);
    return 0;
}
```

#### વૈકલ્પિક પદ્ધતિ:

```
#include <avr/io.h>

int main()
{

while(EECR & (1<<EEWE)); // अગાઉના લેખન માટે શહ જુઓ

EEAR = 0x011F; // એડ્રેસ સેટ કરો

EEDR = 0x30; // ડેટા સેટ કરો

EECR |= (1<<EEWE); // માસ્ટર લેખન સક્ષમ

EECR |= (1<<EEWE); // લેખન સક્ષમ

}
```

**સ્મરણ સહાયક:** "એડ્રેસ, ડેટા, માસ્ટર, લેખન - ADMW"

# પ્રશ્ન 3(બ અથવા) [4 ગુણ]

C માં AVR પ્રોગ્રામિંગ માટે વિવિધ ડેટા પ્રકારોની ચર્ચા કરો.

#### જવાબ:

#### કોષ્ટક: AVR C ડેટા પ્રકાર

| ડેટા પ્રકાર   | SE     | રેન્જ                                  |
|---------------|--------|--|
| char          | 1 બાઇટ | -128 થી 127                            |
| unsigned char | 1 બાઇટ | 0 થી 255                               |
| int           | 2 બાઇટ | -32768 થી 32767                        |
| unsigned int  | 2 બાઇટ | 0 થી 65535                             |
| long          | 4 બાઇટ | -2 <sup>31</sup> થી 2 <sup>31</sup> -1 |
| float         | 4 બાઇટ | IEEE 754 ફોર્મેટ                       |

- મેમરી કાર્યક્ષમતા: સૌથી નાના યોગ્ય ડેટા પ્રકારની પસંદગી કરો
- Unsigned પ્રકાર: જ્યારે નેગેટિવ મૂલ્યોની જરૂર ન હોય ત્યારે ઉપયોગ કરો
- Integer અંકગણિત: ફ્લોટિંગ-પોઇન્ટ ઓપરેશન કરતાં ઝડપી

સ્મરણ સહાયક: "મેમરી કાર્યક્ષમતા માટે યોગ્ય કદ પસંદ કરો"

## પ્રશ્ન 3(ક અથવા) [7 ગુણ]

સીરીયલ ડેટા ટ્રાન્સમિશન માટે AVR C પ્રોગ્રામ્સ લખો.

#### જવાબ:

### મુખ્ય ઘટકો:

• **બોડ રેટ સેટિંગ**: UBRR રજિસ્ટર કમ્યુનિકેશન સ્પીડ સેટ કરે છે

• ટ્રાન્સમિટ સક્ષમ: TXEN બિટ UART ટ્રાન્સમિટર સક્ષમ કરે છે

• ડેટા ટ્રાન્સમિશન: UDR રજિસ્ટર ટ્રાન્સમિટ કરવાનો ડેટા હોલ્ડ કરે છે

• **બફર ચેક**: UDRE ફ્લેગ ટ્રાન્સમિટ બફર ખાલી દર્શાવે છે

સ્મરણ સહાયક: "ઇનિટ, સક્ષમ, ચેક, ટ્રાન્સમિટ - IECT"

## પ્રશ્ન 4(અ) [3 ગુણ]

ADMUX રજિસ્ટર સમજાવો.

જવાબ:

કોષ્ટક: ADMUX રજિસ્ટર બિટ્સ

| બિટ     | નામ             | รเช็                    |
|---------|-----------------|-------------------------|
| REFS1:0 | રેફરન્સ સિલેક્ટ | વોલ્ટેજ રેફરન્સ પસંદગી  |
| ADLAR   | લેફ્ટ એડજસ્ટ    | પરિણામ ડાબે એડજસ્ટમેન્ટ |
| MUX4:0  | ચેનલ સિલેક્ટ    | ADC ઇનપુટ ચેનલ પસંદગી   |

• રેફરન્સ વોલ્ટેજ: આંતરિક/બાહ્ય વોલ્ટેજ રેફરન્સ પસંદ કરે છે

• **પરિણામ ફોર્મેટ**: ADLAR બિટ 10-બિટ પરિણામ એલાઇનમેન્ટ એડજસ્ટ કરે છે

• **યેનલ પસંદગી**: MUX બિટ્સ કયા ADC પિનને વાંચવો તે પસંદ કરે છે

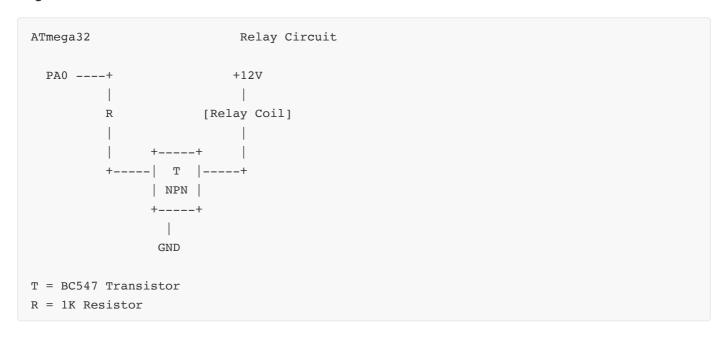
**સ્મરણ સહાયક:** "ટેફરન્સ, એડજસ્ટ, ચેનલ - RAC"

## પ્રશ્ન 4(બ) [4 ગુણ]

#### ATmega32 સાથે ઇન્ટરફેસિંગ રિલે દોરો અને સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: રિલે ઇન્ટરફેસિંગ



#### ઘટકો:

• **ટ્રાન્ઝિસ્ટર સ્વિચ**: BC547 NPN ટ્રાન્ઝિસ્ટર ઇલેક્ટ્રોનિક સ્વિચ તરીકે કામ કરે છે

• **બેઝ રેઝિસ્ટર**: 1KΩ માઇક્રોકન્ટોલરથી બેઝ કરન્ટ મર્યાદિત કરે છે

• રિલે કોઇલ: 12V રિલે બાહ્ય હાઇ-પાવર ઉપકરણો ઓપરેટ કરે છે

• **પ્રોટેક્શન ડાયોડ**: બેક EMF થી બચાવવા માટે ફ્રીવ્હીલિંગ ડાયોડ

સ્મરણ સહાયક: "માઇક્રો ટ્રાન્ઝિસ્ટર કંટ્રોલ કરે, ટ્રાન્ઝિસ્ટર રિલે કંટ્રોલ કરે"

# પ્રશ્ન 4(ક) [7 ગુણ]

AVR માં TWI રજિસ્ટર દોરો અને સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: TWI રજિસ્ટર સ્ટ્રક્ચર

| TWDR (TWI Data Register)                              |    |                         |                                |                                     |   |   |   |
|---|----|-------------------------|--------------------------------|-------------------------------------|---|---|---|
| +   | ++ |                         |                                |                                     |   |   |   |
| TWD7   TWD6   TWD5   TWD4   TWD3   TWD2   TWD1   TWD0 |    |                         |                                |                                     |   |   |   |
| ++  |    |                         |                                |                                     |   |   |   |
| 7   | 6  | 5                       | 4                              | 3                                   | 2   | 1   | 0   |
|   | +  | ++<br> TWD7 TWD6 <br>++ | +++<br> TWD7 TWD6 TWD5 <br>+++ | +++<br> TWD7 TWD6 TWD5 TWD4 <br>+++ | +++++<br> TWD7 TWD6 TWD5 TWD4 TWD3 <br>++++ | ++++++<br> TWD7   TWD6   TWD5   TWD4   TWD3   TWD2  <br>+++++ | ++++++<br> TWD7 TWD6 TWD5 TWD4 TWD3 TWD2 TWD1 |

#### રજિસ્ટર કાર્યો:

• **TWCR**: TWI ઓપરેશન અને ઇન્ટરપ્ટ હેન્ડલિંગ કંટ્રોલ કરે છે

• TWSR: સ્ટેટસ માહિતી અને પ્રીસ્કેલર સેટિંગ પ્રદાન કરે છે

• TWDR: ટ્રાન્સમિશન/રિસેપ્શન માટે ડેટા હોલ્ડ કરે છે

• TWAR: સ્લેવ તરીકે ઓપરેટ કરતી વખતે સ્લેવ એડ્રેસ સેટ કરે છે

• TWBR: TWI કમ્યુનિકેશન માટે બિટ રેટ સેટ કરે છે

• **TWINT**: ઇન્ટરપ્ટ ફ્લેગ 1 લખીને ક્લિયર થાય છે

• Start/Stop: TWSTA અને TWSTO I2C કન્ડિશન કંટ્રોલ કરે છે

**સ્મરણ સહાયક:** "કંટ્રોલ, સ્ટેટસ, ડેટા, એડ્રેસ, બિટ રેટ - CSDAB"

# પ્રશ્ન 4(અ અથવા) [3 ગુણ]

ADCSRA રજિસ્ટર સમજાવો.

જવાબ:

કોષ્ટક: ADCSRA રજિસ્ટર બિટ્સ

| બિટ     | нін              | รเน้                            |
|---------|------------------|---------------------------------|
| ADEN    | ADC સક્ષમ        | ADC મોક્યુલ સક્ષમ કરે છે        |
| ADSC    | કન્વર્ઝન શરૂ કરો | ADC કન્વર્ઝન શરૂ કરે છે         |
| ADATE   | ઓટો ટ્રિગર       | ઓટો ટ્રિગર મોડ સક્ષમ કરે છે     |
| ADIF    | ઇન્ટરપ્ટ ફ્લેંગ  | ADC કન્વર્ઝન પૂર્ણ ફ્લેગ        |
| ADIE    | ઇન્ટરપ્ટ સક્ષમ   | ADC ઇન્ટરપ્ટ સક્ષમ કરે છે       |
| ADPS2:0 | પ્રીસ્કેલર       | ADC ક્લોક પ્રીસ્કેલર સેટ કરે છે |

• ADC કંટ્રોલ: ADEN ADC સક્ષમ કરે છે, ADSC કન્વર્ઝન શરૂ કરે છે

• **ઇન્ટરપ્ટ સિસ્ટમ**: કન્વર્ઝન પૂર્ણ થાય ત્યારે ADIF ફ્લેગ સેટ થાય છે

**સ્મરણ સહાયક:** "સક્ષમ, શરૂ, ટ્રિગર, ઇન્ટરપ્ટ, પ્રીસ્કેલ - ESTIP"

## પ્રશ્ન 4(બ અથવા) [4 ગુણ]

### ATmega32 સાથે LM35 નું ઇન્ટરફેસિંગ દોરો અને સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: LM35 ઇન્ટરફેસિંગ



#### કનેક્શન વિગતો:

- **પાવર સપ્લાય**: LM35 ને +5V અને ગ્રાઉન્ડ કનેક્શનની જરૂર છે
- **આઉટપુટ વોલ્ટેજ**: પ્રતિ ડિગ્રી સેલ્સિયસ 10mV ઉત્પન્ન કરે છે
- ADC ઇનપુટ: LM35 આઉટપુટને ADC ચેનલ (PA0) સાથે કનેક્ટ કરો
- ટેમ્પરેચર ગણતરી: °C = (ADC\_Value × 5000mV) / (1024 × 10mV)

#### કોડ ઉદાહરણ:

```
float temp = (adc_read() * 5.0 * 100.0) / 1024.0;
```

સ્મરણ સહાયક: "LM35 પ્રતિ ડિગ્રી 10mV આપે છે"

## પ્રશ્ન 4(ક અથવા) [7 ગુણ]

ATmega32 સાથે MAX7221 નો ઉપયોગ કરીને બહુવિદ્ય 7-સેગમેન્ટ ડિસ્પ્લેના ઇન્ટરફેસિંગ દોરો અને સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: MAX7221 ઇન્ટરફેસિંગ

```
ATmega32
                     MAX7221
                                        7-Segment Displays
                                         DIG0 ---- Display 1
PB5(MOSI) ----- DIN
PB7(SCK) ----- CLK
                                         DIG1 ---- Display 2
                                         DIG2 ---- Display 3
PB4(SS)
         ----- CS
                                         DIG3 ---- Display 4
        +5V ----- VCC
                                         DIG4 ---- Display 5
         GND ---- GND
                                         DIG5 ---- Display 6
                                         DIG6 ---- Display 7
```



#### લક્ષણો:

• SPI કમ્યુનિકેશન: કંટ્રોલ માટે સીરીયલ પેરિફેરલ ઇન્ટરફેસ ઉપયોગ કરે છે

• **બહુવિદ્ય ડિસ્પ્લે**: 8 સુધી સેવન-સેગમેન્ટ ડિસ્પ્લે કંટ્રોલ કરે છે

• **ઓટોમેટિક સ્કેનિંગ**: MAX7221 મલ્ટિપ્લેક્સિંગ ઓટોમેટિક હેન્ડલ કરે છે

• બ્રાઇટનેસ કંટ્રોલ: સોફ્ટવેર-કંટ્રોલ્ડ બ્રાઇટનેસ લેવલ

• **ડીકોડ મોડ**: બિલ્ટ-ઇન BCD થી 7-સેગમેન્ટ ડીકોડર

• ઓછા ઘટકો: જરૂરી બાહ્ય ઘટકો ઘટાડે છે

### મુખ્ય રજિસ્ટર:

• **ડીકોડ મોડ રજિસ્ટર**: BCD ડીકોડિંગ સક્ષમ/અક્ષમ કરે છે

• ઇન્ટેન્સિટી રજિસ્ટર: ડિસ્પ્લે બ્રાઇટનેસ કંટોલ કરે છે

• સ્કેન લિમિટ રજિસ્ટર: સિક્રય ડિસ્પ્લેની સંખ્યા સેટ કરે છે

• શટડાઉન રજિસ્ટર: સામાન્ય ઓપરેશન અથવા શટડાઉન મોડ

**સ્મરણ સહાયક:** "SPI બહુવિધ ડિસ્પ્લે માટે સીરીયલ ડેટા મોકલે છે"

# પ્રશ્ન 5(અ) [3 ગુણ]

SPCR રજિસ્ટર સમજાવો.

જવાબ:

કોષ્ટક: SPCR રજિસ્ટર બિટ્સ

| બિટ    | નામ            | รเช้                              |
|--------|----------------|-----------------------------------|
| SPIE   | ઇન્ટરપ્ટ સક્ષમ | SPI ઇન્ટરપ્ટ સક્ષમ કરે છે         |
| SPE    | SPI સક્ષમ      | SPI મોક્યુલ સક્ષમ કરે છે          |
| DORD   | ડેટા ઓર્ડર     | LSB/MSB પ્રથમ પસંદગી              |
| MSTR   | માસ્ટર/સ્લેવ   | માસ્ટર અથવા સ્લેવ મોડ પસંદ કરે છે |
| CPOL   | ક્લોક પોલેરિટી | ક્લોક આઈડલ સ્ટેટ પસંદગી           |
| СРНА   | ક્લોક ફેઝ      | ડેટા સેમ્પલિંગ માટે ક્લોક એજ      |
| SPR1:0 | ક્લોક રેટ      | SPI ક્લોક રેટ પસંદગી              |

• SPI સક્ષમ: SPI કાર્યક્ષમતા સક્ષમ કરવા માટે SPE બિટ સેટ કરવું જરૂરી છે

• **માસ્ટર મોડ**: MSTR બિટ નક્કી કરે છે કે ઉપકરણ માસ્ટર છે કે સ્લેવ

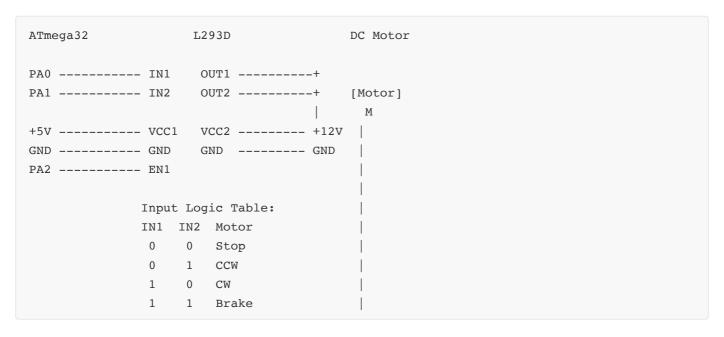
**સ્મરણ સહાયક:** "ઇન્ટરપ્ટ, સક્ષમ, ડેટા, માસ્ટર, ક્લોક સેટિંગ્સ - IEDMC"

## પ્રશ્ન 5(બ) [4 ગુણ]

L293D મોટર ડ્રાઇવરનો ઉપયોગ કરીને ATmega32 સાથે DC મોટરને ઇન્ટરફેસ કરવા માટે સર્કિટ ડાયાગ્રામ દોરો.

જવાબ:

આકૃતિ: DC મોટર ઇન્ટરફેસિંગ



#### ઘટકો:

• L293D ડ્રાઇવર: મોટર કંટ્રોલ માટે કરન્ટ એમ્પ્લિફિકેશન પ્રદાન કરે છે

• **પાવર સપ્લાય**: લૉજિક માટે +5V, મોટર પાવર માટે +12V

• કંટ્રોલ સિગ્નલ: IN1, IN2 મોટરની દિશા નક્કી કરે છે

• **સક્ષમ પિન**: EN1 મોટર ઓન/ઓફ અને સ્પીડ (PWM) કંટ્રોલ કરે છે

સ્મરણ સહાયક: "લૉજિક દિશા કંટ્રોલ કરે, સક્ષમ સ્પીડ કંટ્રોલ કરે"

## પ્રશ્ન 5(ક) [7 ગુણ]

IoT આધારિત હોમ ઓટોમેશન સિસ્ટમ સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: IoT હોમ ઓટોમેશન સિસ્ટમ



#### સિસ્ટમ ઘટકો:

- **ઇન્ટરનેટ કનેક્ટિવિટી**: WiFi મોડ્યુલ સિસ્ટમને ઇન્ટરનેટ સાથે કનેક્ટ કરે છે
- મોબાઇલ એપ્લિકેશન: રિમોટ કંટ્રોલ અને મોનિટરિંગ માટે યુઝર ઇન્ટરફેસ
- સેન્સર નેટવર્ક: ઓટોમેશન માટે ટેમ્પરેચર, મોશન, લાઇટ સેન્સર
- કંટ્રોલ ઉપકરણો: રિલે ઘરના ઉપકરણો અને લાઇટ કંટ્રોલ કરે છે
- સેન્ટ્રલ કંટ્રોલર: માઇક્રોકન્ટ્રોલર કમાન્ડ અને સેન્સર ડેટા પ્રોસેસ કરે છે
- કલાઉડ સેવાઓ: ડેટા સ્ટોર કરે છે અને રિમોટ એક્સેસ સક્ષમ કરે છે

#### લક્ષણો:

- રિમોટ કંટ્રોલ: ઇન્ટરનેટ દ્વારા ગમે ત્યાંથી ઉપકરણો કંટ્રોલ કરો
- ઓટોમેશન: સેન્સર રીડિંગ આધારે ઓટોમેટિક કંટ્રોલ
- એનર્જી સેવિંગ: સ્માર્ટ શેડ્યુલિંગ પાવર વપરાશ ઘટાડે છે
- સુરક્ષા મોનિટરિંગ: સુરક્ષા માટે મોશન સેન્સર અને કેમેરા
- ડેટા લૉગિંગ: વિશ્લેષણ માટે ઐતિહાસિક ડેટા સ્ટોરેજ

**સ્મરણ સહાયક:** "ઇન્ટરનેટ ફોનને ઘરના ઉપકરણો સાથે જોડે છે - IPHD"

## પ્રશ્ન 5(અ અથવા) [3 ગુણ]

SPSR રજિસ્ટર સમજાવો.

જવાબ:

કોષ્ટક: SPSR રજિસ્ટર બિટ્સ

| બિટ   | નામ             | รเช่                      |
|-------|-----------------|---------------------------|
| SPIF  | ઇન્ટરપ્ટ ફ્લેંગ | SPI ટ્રાન્સફર પૂર્ણ ફ્લેગ |
| WCOL  | રાઇટ ક્રોલિશન   | ડેટા કોલિશન એરર ફ્લેંગ    |
| SPI2X | ડબલ સ્પીડ       | SPI ક્લોક રેટ બમણી કરે છે |

• ટ્રાન્સફર પૂર્ણ: SPIF ફલેગ SPI ટ્રાન્સમિશન સમાપ્ત થયું દર્શાવે છે

• **કોલિશન ડિટેક્શન**: WCOL ફ્લેગ રાઇટ કોલિશન થયું બતાવે છે

• સ્પીડ કંટ્રોલ: SPI2X સેટ કરવાથી કમ્યુનિકેશન સ્પીડ બમણી થાય છે

**સ્મરણ સહાયક:** "ફ્લેગ, કોલિશન, સ્પીડ - FCS"

# પ્રશ્ન 5(બ અથવા) [4 ગુણ]

L293D મોટર ડ્રાઇવર IC નો પિન ડાયાગ્રામ દોરો અને સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: L293D પિન કૉન્ફિગરેશન

```
L293D (16-pin DIP)
EN1 | 1
                      16 | VCC1
IN1 2
                      15 | IN4
OUT1 3
                      14 | OUT4
GND 4
                      13 | GND
                      12 GND
GND 5
                       11 | OUT3
OUT2 | 6
                      10 | IN3
IN2 | 7
                       9 | EN2
VCC2 8
```

#### પિન કાર્યો:

- **સક્ષમ પિન (EN1, EN2)**: PWM દ્વારા મોટર ઓન/ઓફ અને સ્પીડ કંટ્રોલ કરે છે
- ઇનપુટ પિન (IN1-IN4): માઇક્રોકન્ટ્રોલરથી લૉજિક ઇનપુટ

- **આઉટપુટ પિન (OUT1-OUT4)**: મોટર માટે હાઇ કરન્ટ આઉટપુટ
- **પાવર સપ્લાય (VCC1)**: IC ઓપરેશન માટે +5V લૉજિક સપ્લાય
- મોટર સપ્લાય (VCC2): મોટર પાવર માટે +12V સપ્લાય
- ગ્રાઉન્ડ પિન: હીટ ડિસિપેશન માટે બહુવિધ ગ્રાઉન્ડ કનેક્શન

#### લક્ષણો:

• **ક્યુઅલ H-બ્રિજ**: બે DC મોટર સમાંતર કંટ્રોલ કરી શકે છે

• કરન્ટ કેપેસિટી: પ્રતિ ચેનલ 600mA, 1.2A પીક

• **પ્રોટેક્શન**: મોટર પ્રોટેક્શન માટે બિલ્ટ-ઇન ફ્લાયબેક ડાયોડ

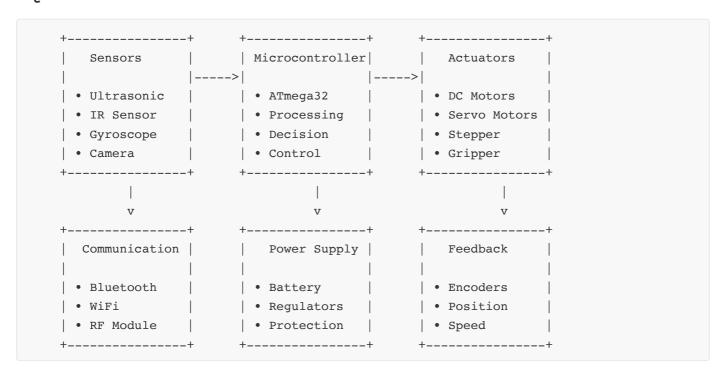
**સ્મરણ સહાયક:** "સક્ષમ, ઇનપુટ, આઉટપુટ, પાવર - EIOP"

## પ્રશ્ન 5(ક અથવા) [7 ગુણ]

મોટરાઇઝ્ડ કંટ્રોલ રોબોટિક્સ સિસ્ટમ સમજાવો.

જવાબ:

આકૃતિ: રોબોટિક્સ કંટ્રોલ સિસ્ટમ



સિસ્ટમ ઘટકો:

કોષ્ટક: રોબોટિક્સ સિસ્ટમ એલિમેન્ટ્સ

| ยรร         | รเช้              | ઉદાહરણો                  |
|-------------|-------------------|--------------------------|
| સેન્સર      | પર્યાવરણ સેન્સિંગ | અલ્ટ્રાસોનિક, IR, કેમેરા |
| કંટ્રોલર    | નિર્ણય લેવો       | ATmega32, Arduino        |
| એક્ચ્યુએટર  | <b>ต</b> ้าใต้ร   | મોટર, સર્વો              |
| કમ્યુનિકેશન | રિમોટ કંટ્રોલ     | બ્લૂટૂથ, WiFi            |
| પાવર        | એનર્જી સપ્લાય     | બેટરી, રેગ્યુલેટર        |
| ફીડબેક      | પોઝિશન સેન્સિંગ   | એન્કોડર, જાયરોસ્કોપ      |

### કંટ્રોલ અલ્ગોરિધમ:

- સેન્સ: સેન્સર ઉપયોગ કરીને પર્યાવરણથી ડેટા એકત્રિત કરો
- પ્રોસેસ: સેન્સર ડેટાનું વિશ્લેષણ કરો અને નિર્ણયો લો
- એક્ટ: નિર્ણયો આધારે મોટર અને એક્ચ્યુએટર કંટ્રોલ કરો
- ફીડબેક: વાસ્તવિક હલનચલન મોનિટર કરો અને કંટ્રોલ એડજસ્ટ કરો
- કમ્યુનિકેટ: સ્ટેટસ મોકલો અને વાયરલેસ કમાન્ડ રિસીવ કરો

#### એપ્લિકેશન:

- સ્વાયત્ત નેવિગેશન: રોબોટ સેન્સર ઉપયોગ કરીને સ્વતંત્ર રીતે મૂવ કરે છે
- ઓબ્જેક્ટ મેનિપ્યુલેશન: પિક અને પ્લેસ કાર્યો માટે ગ્રિપર કંટ્રોલ
- રિમોટ ઓપરેશન: વાયરલેસ કમ્યુનિકેશન દ્વારા મેન્યુઅલ કંટ્રોલ
- **પાથ ફોલોવિંગ**: લાઇન ફોલોવિંગ અથવા પૂર્વનિર્ધારિત રૂટ નેવિગેશન
- ઓબ્સ્ટેકલ એવોઇડન્સ: અવરોધોની આસપાસ ડાયનેમિક પાથ પ્લાનિંગ

### પ્રોગ્રામિંગ સ્ટ્રક્ચર:

```
while(1) {
    read_sensors();
    process_data();
    make_decision();
    control_motors();
    check_feedback();
    communicate_status();
}
```

**સ્મરણ સહાયક:** "સેન્સ, પ્રોસેસ, એક્ટ, ફીડબેક, કમ્યુનિકેટ - SPACF"