

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
FACULTAD DE CIENCIAS

---

## INGENIERÍA DE SOFTWARE



*ILAKECH ALAKECH*

27 de agosto de 2019

Plan de Proyecto

Iteración: 1

Versión: 1.1

### EQUIPO:

*Galeana Araujo Emiliano 314032324*

*Macías Gómez Jorge 314318644*

*Segoviano Gómez Víctor Manuel 306255300*

*Torres Bucio Miriam 313284623*

*Velez Cardenas Juan Luis Guillermo 311203987*

Equipo: Ilakech Alakech  
Sistema: PUMA Eventos  
Iteración: Primera

# PLAN DE PROYECTO



## Contenido

Nombre del proyecto  
Objetivo del proyecto  
Establecer fechas de inicio y fin del proyecto  
Entregables  
Fecha y forma de entrega del producto  
Identificación de las funcionalidades del producto de software

Elaboró: Emiliano Galeana Araujo  
Fecha de elaboración: 27 de agosto de 2019  
Versión: 1.1

Equipo: Ilakech Alakech  
Sistema: PUMA Eventos  
Iteración: Primera



## Nombre del proyecto: Primer Proyecto de Software

### Objetivos del proyecto:

Crear un producto de software cuyos objetivos son los siguientes:

Un sistema que integre todos los eventos organizador por la Universidad para facilitar su búsqueda de acuerdo al interés de cada estudiante, y que permita facilitar el manejo de la asistencia en cada uno de estos.

---

### Fechas

Fecha de inicio del proyecto: 05/08/2019  
Fecha de fin del proyecto: 02/12/2019

---

### Entregables

- Plantilla del Primer Proyecto de Software llenada con datos del equipo.
- Carátula de platillas personalizadas.
- Plan del Primer Proyecto de Software siguiendo la plantilla
  - Diagrama general de casos de uso.
  - Creación del Tablero de la primera iteración.
- Especificación de Requerimientos de Software de la iteración siguiendo la plantilla:
  - Diagrama general de casos de uso para la iteración.
  - Detalle de casos de uso.
  - Casos de prueba para los casos de uso.
  - Prototipo de interfaz.
  - Requerimientos no funcionales.
- Tablero de la primera iteración.
- Especificación de Requerimientos de Software de la iteración revisado.
- Especificación de Diseño de Software siguiendo la plantilla:
  - Arquitectura del software.
  - Diagrama de paquetes.
  - Ambiente de implementación.
  - Diagrama de distribución.
  - Diagrama de clases.
  - Diagrama de navegación.

Elaboró: Emiliano Galeana Araujo  
Fecha de elaboración: 27 de agosto de 2019  
Versión: 1.1

Equipo: Ilakech Alakech  
Sistema: PUMA Eventos  
Iteración: Primera



- Diagrama de secuencia.
  - Diseño de base de datos.
  - Código de clases.
  - Documento de Construcción siguiendo la plantilla.
  - Código de clases.
  - Código de clases probado.
  - Casos de uso integrados.
  - Documento de Integración y Prueba del Producto de Software siguiendo la plantilla.
  - Entrega del Producto de Software.
  - Retrospectiva de la iteración siguiendo la plantilla.
  - Especificación de Requerimientos y Diseño de la 2ª iteración.
  - Código de la 2ª iteración.
  - Entrega de la 2ª iteración.
  - Retrospectiva de la 2ª iteración.
- 

## Fecha y forma de entrega final del producto de software

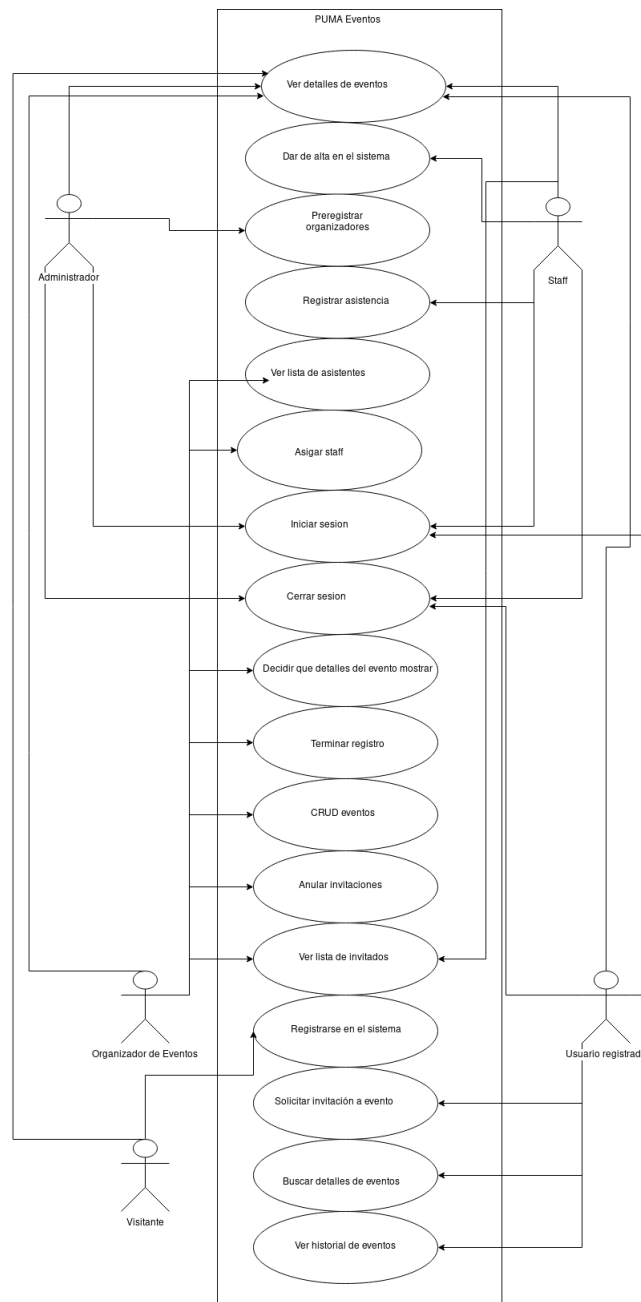
La entrega final se realizará el lunes 02 (dos) de Diciembre de 2019 a la hora de clase.

## Identificación de las funcionalidades del producto de software

Diagrama general de casos de uso

Elaboró: Emiliano Galeana Araujo  
Fecha de elaboración: 27 de agosto de 2019  
Versión: 1.1

Equipo: Ilakech Alakech  
Sistema: PUMA Eventos  
Iteración: Primera



Elaboró:  
Fecha de elaboración:  
Versión:

Emiliano Galeana Araujo  
27 de agosto de 2019  
1.1