Ciencias de la computación y Matemáticas

CDMX, Mexico

2020-

2021

2018

gitlab.com/mildewyPrawn

Desde

+52 5518474280

github.com/mildewyPrawn

EDUCACIÓN

Promedio: 9.02

Promedio: 8.83



EXPERIENCIA LABORAL

2020 -UNAM. Facultad de Ciencias PRESENTE

Ayudante de laboratorio para cursos de la carrera de ciencias

Desde | de la computación:

Propedéutico, Arquitectura de Computadoras, Estructuras de Datos, 2017

Estructuras Discretas, Lógica Computacional

Conacyt, Centro Geo

Auxiliar de laboratorio en Laboratorio Nacional de Geoin- 2019 teligencia. En equipo diseñamos un curso (Con ejercicios) de python para personas de nuevo ingreso al laboratorio.

python, jupyter

FALL UNAM-PAPIME102117, Facultad de Ciencias

> Programa de becas. Diseñé y escribí un solucionario para el curso de lenguajes de programación a cargo del Dr. Favio E. $\frac{\mathrm{DES}}{2019}$

Miranda Perea

₽TFX

OTROS

Participante de la ACM ICPC. Recibí mención honorífica.

C++

2019 Mejor idea para el desafío de IBM.

> Ganador del desafío de IBM en el hackathon UNAMxHacks. Sistema para clasificar curriculums.

> Licenciatura en Ciencias de la computación.

UNAM, Facultad de Ciencias.

Licenciatura en Matemáticas.

UNAM, Facultad de Ciencias.

python, cherrypy

Curso de Introducción al diseño de bases de 2018

datos relacionales. DGTIC, UNAM.

Microsoft Access

2017 Curso de Introcucción a Sistemas Operativos

> tipo UNIX. DGTIC, UNAM. linux (kali)

2020 Parser de Música

PROYECTOS

Implementé en Haskell una especie de parser para música, toma como input un archivo con notas musicales y produce sonido.

haskell, ffplay, git

2020 Heurística de Optimización para resolver TSP

> Implementé el recorrido simulado para resolver el problema del agente viajero (TSP). Tomando datos de las ciudades más populares.

golang, sql, git

2019 Desarrollé una aplicación web para el registro de eventos y asistentes.

Proyecto escolar. Lideré el desarrollo del proyecto para la materia de Ingeniería de Software. Se realizó (Además de la implementación), documentación, vistas, diagramas, pruebas.

python, django, postgresql, git

2019 Cierre Convexo/Barrido de línea

> Implementé algoritmos para la materia de geometría computacional.

java, c++, git

2019 Juego de Othello

> Implementación de una inteligencia artificial que puede jugar othello (Y ganar en la mayoría de los casos).

python, git, processing

2020 cafeCiencias

Proyecto para la materia de riesgo tecnológico. Aplicación para el registro y apartado de alimentos en la escuela. Contribuí a: la implementación, documentación, vistas, pruebas, base de datos.

python, django

DESARROLLO

Java, python, haskell, git 4 años golang, C/C++ 2 años lisp 1 año

INTERESES

Algoritmos, Geometría Computacional, Estructuras de Datos, Inteligencia Artificial, Programación Declara-

IDIOMAS

Español Nativo Inglés B1 Francés Básico