Práctica 01

Galeana Araujo Emiliano Miranda Sánchez Kevin Ricardo

Facultad de Ciencias, UNAM

Fecha de entrega: 26 de Agosto de 2018

1. Descripción del programa

En este semanal vemos una implementación de *Postfix*, que es una secuencia parentizada que consiste en una palabra reservada Postfix, seguida de un número natural que indica el número de argumentos que recibe el programa, seguido de cero o más comandos.

1.1. Postfix

Las siguientes son funciones para la implementación de Postfix, algunas son recursivas.

```
-- | arithOperation. Funcion que realiza las operaciones de los comandos
      aritmeticos. (add, div, eq, gt, lt, mul, rem, sub)
\texttt{arithOperation} \; :: \; \texttt{Command} \; \rightarrow \; \texttt{Command} \; \rightarrow \; \texttt{Command} \; \rightarrow \; \texttt{Command}
-- | stackOperation. Funcion que realiza las operaciones de los comandos
      que alteran la pila de valores. (ADD, DIV, Eq, Gt, Lt, MUL, REM, SUB).
stackOperation :: Stack \rightarrow Command \rightarrow Stack
-- | execOperation. Funcion que devuelve la lista de comandos y
      la pila resultante de realizar la llamada a la operacion con exec.
execOperation :: [Command] 	o Stack 	o ( [ Command ] , Stack )
-- | validProgram. Funcion que determina si la pila de valores que
      se desea ejecutar con un programa es valida.
{\tt validProgram} :: {\tt Program} 	o {\tt Stack} 	o {\tt Bool}
-- | executeCommands. Funcion que dada una lista de comandos y
      una pila de valores obtiene la pila de valores resultant's despu s ejecutar
      todos los comandos.
\texttt{executeCommands} :: [\texttt{Command}] \rightarrow \texttt{Stack} \rightarrow \texttt{Stack}
-- | executeProgram. Funci n que ejecuta cualquier programa en Postfix.
\texttt{executeProgram} \; :: \; \texttt{Program} \; \rightarrow \; \texttt{Stack} \; \rightarrow \; \texttt{[Command]}
```

2. Entrada y ejecución

El programa es interpretado por GCHI de la siguiente forma

2.1. Postfix

Ya en el programa, los siguientes son ejemplos de la ejecución de las funciones para la implementación de Postfix.

```
*Practica1> arithOperation (I 1) (I 2) ADD I 3

*Practica1> arithOperation (I 8) (I 0) DIV

*** Exception: Division entre 0.
```

^{~:}ghci Practica1.hs

```
*Practica1> stackOperation [I 1, I 5] SWAP
[I 5, I 1]
*Practica1> stackOperation [I 1, I 5] (ES [I 3, ADD, SWAP, I 2])
[ES [I 3, ADD, SWAP, I 2], I 1, I 5]
*Practica1> execOperation [ADD] [ES [I 1, ADD], I 2, I 3]
([I 1, ADD, ADD], [I 2, I 3])
*Practica1> execOperation [MUL] [ES [I 1, ADD], I 2, I 3]
([I 1, ADD, MUL], [I 2, I 3])
*Practica1> validProgram (POSTFIX, 0, [I 1, I 2, ADD]) []
True
*Practica1> validProgram (POSTFIX, 2, [ADD]) [I 3, ES[I 1, I 2, SUB]]
False
*Practica1> executeCommands seq1 []
[I 3]
*Practica1> executeCommands seq2 [I 7]
[I 14]
*Practica1> executeProgram (POSTFIX, 0, prg1) []
[I(-7)]
*Practica1> executeProgram (POSTFIX, 1, prg2) [I 4, I 5]
*** Exception: No es un programa v lido.
```

3. Conclusiones

Estuvo bien, el problema era ir a leer las notas e intentar entender como funcionaban algunas cosas, por ejemplo en arithOperation se supone que deberíamos restar el segundo elemento de la pila, menos el primero, pero para que los ejemplos del PDF pasen los cambiamos.

Otra cosa interesante fue todos los auxiliares que tuvimos que hacer para

por ejemplo verificar en stackOperation pues diferentes comandos usan diferentes tipos de pilas, por ejemplo no podíamos hacer SWAP de una lista con menos de dos elementos.

Referencias

[1] lp191n02.pdf, Archivero, curso de Lenguajes de Programacion 2019-1.