Práctica Extra

Implementación de la semántica operacional de paso grande

Favio E. Miranda Perea (favio@ciencias.unam.mx) Diego Carrillo Verduzco (dixego@ciencias.unam.mx) Pablo G. González López (pablog@ciencias.unam.mx)

Lunes 3 de diciembre de 2018

Fecha de entrega: Domingo 9 de diciembre de 2018 a las 23:59:59.

Los lineamientos de entrega serán los mismos de las prácticas anteriores salvo los siguientes:

Reglas:

- 1. La calificación de esta práctica sustituirá a la menor calificación del laboratorio, siempre y cuando sea **aprobatoria**.
- 2. El desarrollo y la entrega deberá ser de manera individual.
- 3. La fecha de entrega es definitiva. No habrá retardos ni prorrogas.

A lo largo del curso la semántica dinámica se definió a través de la semántica operacional de paso pequeño, la cuál consiste en evaluar las expresiones un paso a la vez. Como alternativa a esta, existe otro estilo de evaluar las expresiones que consiste en definir de forma completa cómo se evalúa una expresión hasta llegar a un valor. A este estilo se le denomina semántica operacional de paso grande, o semántica natural, y se denota con el símbolo ψ .

1 Sintaxis

Usaremos las expresiones del lenguaje EAB.

```
type Identifier = String
```

```
data Expr = V Identifier | I Int | B Bool
| Add Expr Expr | Mul Expr Expr | Succ Expr | Pred Expr
| Not Expr | And Expr Expr | Or Expr Expr
| Lt Expr Expr | Gt Expr Expr | Eq Expr Expr
| If Expr Expr Expr
| Let Identifier Expr Expr
```

Pero añadiremos los pares:

```
Pair Expr Expr
Fst Expr | Snd Expr
```

y las funciones lambda:

```
...
| Lam Identifier Expr
| App Expr Expr
```

Implementa las siguientes funciones:

1. (0.5 puntos) Crea una instancia de la clase Show en sintaxis abstracta.

```
instance Show Expr where show e = case \ e \ of \ (V \ x) \ -> \ "V[" \ ++ \ x \ ++ \ "]" \ (I \ n) \ -> \ "N[" \ ++ \ (show \ n) \ ++ \ "]" \ (B \ b) \ -> \ "B[" \ ++ \ (show \ b) \ ++ \ "]"
```

2. (1 punto) frVars. Obtiene el conjunto de variables libres de una expresión.

Ejemplo:

```
*Main> frVars (Snd (Pair (V "x") (V "y")))
["x", "y"]
*Main> frVars (Let "x" (Add (V "x") (I 10))
(Mul (I 0) (Add (V "x") (V "y"))))
["x", "y"]
```

3. (1 punto) subst. Aplica la sustitución a la expresión dada en caso de ser posible.

Recuerda la definición de la sustitución: type Substitution = (Identifier, Expr.

```
subst :: Expr -> Substitution -> Expr
```

Ejemplo:

```
*Main> subst (Fst (Pair (V "x") (V "x"))) ("x", I 1)
Pair (I 1) (I 1)
*Main> subst (Let "x" (Pred (V "x")) (Add (I 1) (V "x"))) ("x", I 90)
Let "x" (Pred (I 90)) (Add (I 1) (V "x"))
*Main> subst (Lam "x" (Or (V "x") (V "z"))) ("z", And (B True) (V "x"))
*** Exception: Could not apply the substitution.
```

2 Semántica

Antes de definir las reglas de semántica, primero hay que definir qué expresiones representarán a los valores. Comúnmente a estas expresiones se les dice que están en forma canónica (C).

- Los enteros están en forma canónica, i.e. $n \in C$.
- Los booleanos están en forma canónica, i.e. $b \in C$.
- Los pares de formas canónicas están forma canónica, i.e. $(c_1,c_2) \in C$ si $c_1 \in C$ y $c_2 \in C$.
- Las abstracciones cerradas están en forma canónica, i.e. $\lambda x.t \in C$ si $\lambda x.t$ está cerrada. **Nota**: Una expresión está cerrada si no contiene variables libres.

Ahora podemos dar las reglas de evaluación de la forma $e \downarrow c$, donde e es una expresión cerrada y c está en forma canónica.

Formas Canónicas.

$$\frac{c \in C}{c \Downarrow c}$$

Operadores aritméticos (Unarios).

$$\frac{e \Downarrow n}{\circ e \Downarrow \circ n}$$

Operadores aritméticos y de relación (Binarios):

$$\frac{e_1 \Downarrow n_1 \quad e_2 \Downarrow n_2}{e_1 \diamond e_2 \Downarrow n_1 \Diamond n_2}$$

Operadores booleanos (Unarios).

$$\frac{e \Downarrow b}{\circ e \Downarrow \circ b}$$

Operadores booleanos (Binarios):

$$\frac{e_1 \Downarrow b_1 \quad e_2 \Downarrow b_2}{e_1 \diamond e_2 \Downarrow b_1 \diamondsuit b_2}$$

Condicional:

$$\frac{e_0 \Downarrow false \quad e_1 \Downarrow c_1}{if \ e_0 \ then \ e_1 \ else \ e_2 \ \Downarrow c_1}$$

$$\frac{e_0 \Downarrow true \quad e_2 \Downarrow c_2}{if \ e_0 \ then \ e_1 \ else \ e_2 \ \Downarrow c_2}$$

Expresión Let:

$$\frac{e_1 \Downarrow c_1 \quad e_2[x := c_1] \Downarrow c_2}{let \ x \Leftarrow e_1 \ in \ e_2 \ \Downarrow c_2}$$

Pares:

$$\frac{e_1 \Downarrow c_1 \quad e_2 \Downarrow c_2}{(e_1, e_2) \Downarrow (c_1, c_2)}$$

$$\frac{e \Downarrow (c_1, c_2)}{fst(e) \Downarrow c_1}$$

$$\frac{e \Downarrow (c_1, c_2)}{snd(e) \Downarrow c_2}$$

Funciones lambda:

$$\frac{e_1 \Downarrow \lambda x. e_1' \quad e_2 \Downarrow c_2 \quad e_1'[x := c_2] \Downarrow c}{(e_1 e_2) \Downarrow c}$$

Implementa las siguientes funciones:

1. (4 puntos) evals. Devuelve la evaluación de una expresión implementando las reglas anteriores.

$$evals :: Expr \rightarrow Expr$$

Ejemplo:

```
*Main> evals (Pair (I 0) (B False))
Pair (I 0) (B False)
*Main> evals (Add (I 10) (Mul (Pred (I 2)) (Succ (I 0))))
I 11
*Main> evals (Let "c" (Eq (I 10) (I 2)) (If (V "c")
(And (B True) (V "c")) (Or (B False) (V "c"))))
B False
```

2. (3 puntos) vt. Verifica el tipado de una expresión tal que vt Γ e T = True syss $\Gamma \vdash e:T.$

Las definiciones de los tipos y el contexto son:

type TypCtxt = [Decl]

Ejemplo:

```
*Main> ["x", Boolean] (Pair (I 10) (V "x"))
(Prod Integer Boolean)
True
*Main> ["x", Integer] (Lam "x" (Eq (I 0) (V "x")))
(Func Integer Boolean)
True
*Main> [] (If (Eq (I 0) (I 0)) (B False) (I 10))
Integer
False
```

3. (0.5 puntos) eval. Devuelve la evaluación de una expresión sólo si esta bien tipada.

```
eval :: Expr -> Expr
```

Ejemplo:

```
*Main> eval (If (Eq (I 0) (I 0)) (B False) (I 10))
*** Exception: Invalid expression.
*Main> eval (Let "c" (Eq (I 10) (I 2)) (If (V "c")
(And (B True) (V "c")) (Or (B False) (V "c"))))
B False
```

4. (1 punto) Agrega la expresión Rec Identifier Expr al lenguaje. Esta expresión representará a las funciones recursivas $(rec\ y.(\lambda x.t))$.

Ejemplo:

Debes investigar cómo definir su semántica operacional de paso grande.

¡Suerte!