Memòria pràctica 2B

DAT QT2019

Alba Mendez

8 de novembre de 2019

Part I. Introducció

En aquesta segona part de la pràctica es preten consolidar coneixements més avançats de Haskell vists a teoria. Per fer-ho, es dona una aplicació web CGI feta en Haskell, que implementa una calculadora de números complexos. Es demana que l'estudiant completi alguns mètodes d'un dels mòduls.

També es dona un entorn de desenvolupament amb un script que compila i desplega l'aplicació, però m'he construit un en el meu portàtil per poder treballar en local. A banda d'alguns errors (en les noves versions de Haskell, Monoid és una subclasse de Semigroup) no hi ha hagut problemes significatius.

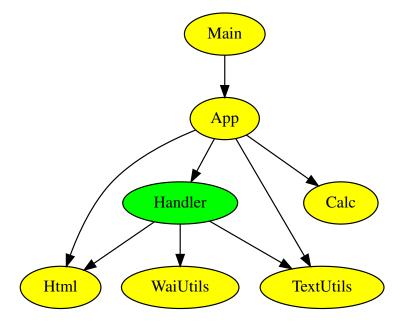


Figura 1: Els mòduls de l'aplicació i les dependències entre ells.

Part II. Estructura de l'aplicació

Començarem comentant breument cadascun dels mòduls que conformen l'aplicació. El graf de dependències es pot veure a la figura 1, donada pel professor.

1. Mòduls d'utilitat

Primer presentarem aquells mòduls que no tenen rellevància específica a aquesta aplicació, i només serveixen per fer el codi més elegant o implementen accions molt genèriques.

TextUtils Aquest mòdul simplement conté implementacions de funcions típiques de conversió de/a text (show, read, readEither i showsPrec), però que accepten (o retornen) **Text** en comptes de **String**. S'han anomenat respectivament showt, readt, readtEither i showtPrec.

Html Aquest mòdul és molt simple i preten simplificar la generació d'HTML. Es defineix un writer monad, **HtmlM** a, i unes funcions que generen nodes HTML típics fent servir aquest monad, com ara el *doctype*, un element (amb els seus atributs), o text (escapat apropiadament).

WaiUtils Aquí s'implementen operacions típiques amb WAI:

- Obtenir els paràmetres de la petició.
- Descodificar les dades de la sessió (una llista de parells clau-valor textuals) a partir del contingut de la *cookie* corresponent, i fer la operació inversa.
- Generar una resposta HTTP sencera a partir del contingut HTML donat (text).
- Generar una resposta HTTP que redirigeixi a la URL donada.
- Generar una resposta HTTP d'error, amb el codi i missatges donats.

2. Mòduls d'aplicació

Main En primer lloc tenim aquest mòdul, que és el punt d'entrada de l'executable CGI. El seu codi és molt senzill, només defineix main:

```
main :: IO ()
main = do
    -- try :: Exception \ e \Rightarrow IO \ a \rightarrow IO \ (Either \ e \ a)
    r <- try $
        -- CGI adapter: run :: Application -> IO ()
       run calcApp
    case r of
       Right _ -> pure ()
       Left exc -> do
           -- Exception on initialization
           putStrLn "Status: 500 Internal Server Error"
           putStrLn "Content-Type: text/plain"
           putStrLn ""
           putStrLn "Exception on initialization (while excution of
              → 'calcApp'): "
```

Veiem que s'executa calcApp mitjançant el mètode run de Network. Wai. Handler. CGI. En cas que hi hagi qualsevol error en l'execució, s'imprimeix una resposta 500 manualment, que conté la descripció de l'excepció.

App La funció calcApp es defineix al mòdul **App**, que dona pas a la lògica principal de l'aplicació. Es defineixen i implementen les possibles operacions que es poden fer amb els nombres, es renderitza la pàgina HTML i es gestionen les accions que faci l'usuari.

Per aconseguir-ho, aquest codi fa servir principalment **Html** i els dos mòduls que s'expliquen a continuació, **Calc** i **Handler**.

Calc Aquest mòdul implementa la gestió de l'estat de la calculadora:

- Es defineix CalcStack, que representa l'estat de la calculadora (una pila de valors).
- Es defineix CalcInstr, que representa una operació amb aquest estat: ja sigui una manipulació simple de la pila (com afegir, treure o intercanviar valors) o una operació unària o binària genèrica amb els valors de dalt de la pila.
- Es defineix solveCalc, que aplica una operació de dalt (o serie d'operacions) a un estat concret, retornant el nou estat.

Cal indicar que aquest mòdul és genèric i no tracta directament amb nombres complexos. La pila pot contenir valors de qualsevol tipus, i no s'implementa cap operació unària o binaria concreta.

Handler Aquest és el mòdul que l'estudiant ha de completar. Es defineix un monad Handler a, que té les següents propietats:

- State monad: Manté un estat que es va passant entre acció i acció. Aquest estat emmagatzema principalment les dades de sessió (una llista de parells clau-valor, com s'explica a dalt).
- Reader monad: Permet operar amb la petició HTTP quan encara no la tenim.
- A més, encapsula una acció I/O de tipus a.

Es tracta doncs d'un mòdul genèric que construeix una capa d'abstracció sobre la funcionalitat de WaiUtils, per fer encara més senzilla la gestió de les dades de la sessió i dels paràmetres de la petició.

En la secció següent s'entra en detall sobre aquest mòdul i la implementació de les funcions demanades.

Part III. Solució de la pràctica

TODO

3. Implementació del monad

4. Funcions de gestió de la sessió

```
getMethod :: Handler Method
  getMethod = HandlerC $ \ req st0 ->
      pure ( requestMethod req, st0 )
  getSession :: Read a => Text -> Handler (Maybe a)
  getSession name = (>>= readt) <$> getSession_ name
  getSession_ :: Text -> Handler (Maybe Text)
  getSession_ name = HandlerC $ \ req st0 ->
      pure ( lookup name $ hsSession st0, st0 )
  setSession :: Show a => Text -> a -> Handler ()
  setSession name value = setSession_ name (showt value)
Aquesta funció ens ve ja mig implementada:
  setSession_ :: Text -> Text -> Handler ()
  setSession_ name value = HandlerC $ \ req st0 -> do
      let newsession = (name, value) : filter ((name /=) . fst)
        error "Handler.setSession_: A completar per l'estudiant"
```

Es fa ${\tt pure}$ ((), ${\tt hsSetSession}$ newsession st0). Per tant, el resultat és: