



KAMIL ZIELIŃSKI

JUNIOR JAVA DEVELOPER

ADRES: 87-100 Toruń
ul. Leszczynowa 34

URODZONY: 18.09.1976

TELEFON: +44 7969-240-612

EMAIL: kzmilek@gmail.com

GitHub: <https://github.com/milek11>

CV: <https://milek11.github.io/CV/>

EDUKACJA

JAVA BOOTCAMP COURSE (200h)
Akademia Kodu Warszawa
07.2017

**UNIwersytet KAZIMIERZA
WIELKIEGO**
Bydgoszcz, Wychowanie Fizyczne
1998 - 2001

JĘZYKI

- POLSKI
- ANGIELSKI

PODSUMOWANIE

Programista Javy z zainteresowania i doświadczenia. Posiadający wysokie zdolności analityczne i nastawienie na rzetelne wykonywanie powierzonych zadań. Umiejący pracować w zespole, komunikatywny i precyzyjny. Sumiennie realizujący wyznaczone cele.

UMIEJĘTNOŚCI

- Znajomość JAVA (OOP, Wzorce projektowe np. DAO, MVC, JavaFX,)
- Podstawy Spring
- Znajomość Html, CSS, Bootstrap
- Znajomość Maven
- Podstawy C++
- Znajomość Unreal 4 Engine
- Podstawy baz danych: SQLite, MySQL, Hibernate
- Podstawy Git (łączenie z GitHub, Heroku, GitBucket)
- Znajomość Eclipse, Intelij IDEA, Visual Studio 2015, Scene Builder 2.0

PROJEKTY

- **Weather Application** - program do wyświetlania danych pogodowych z serwera weathermap.com na podstawie wybranej lokalizacji stworzony w JavaFX
- **Projekt gry "Pirat"** - projekt pozwalający na pływanie oraz strzelanie statkiem (z wieloma zależnościami wiatr/statek) z możliwością nagrywania - stworzona w Unreal 4 - znaczna większość kodu w C++
- **Aplikacja "kwejk"** - program działający na podobieństwo portalu 'Kwejk' do tworzenia użyto Java, html, Spring

DOŚWIADCZENIE

- 2010 - 2016 **CATERPILLAR Perkins Engines Company** - Pracownik linii produkcyjnej - Peterborough, UK
- 1998 - 2002 **TRINET - AGENCJA REKLAMOWA** - Współwłaściciel

ZAINTERESOWANIA

