



# KAMIL ZIELIŃSKI

JUNIOR JAVA DEVELOPER

**ADRES:** 87-100 Toruń

ul. Leszczynowa 34

**URODZONY:** 18.09.1976

**TELEFON:** +44 7969-240-612

**EMAIL:** kzmilek@gmail.com

**Bitbucket:** [bitbucket.org/kamilzielinski111](https://bitbucket.org/kamilzielinski111)

**CV:** [milek11.github.io/cv](https://milek11.github.io/cv)

## EDUKACJA

### JAVA BOOTCAMP COURSE (200h)

Akademia Kodu Warszawa

07.2017

### UNIWERSYTET KAZIMIERZA WIELKIEGO

Wychowanie Fizyczne

Bydgoszcz

1998 - 2001

## JĘZYKI

- **POLSKI**
- **ANGIELSKI** - komunikatywny

## PODSUMOWANIE

Programista Javy z zainteresowania i doświadczenia. Posiadający wysokie zdolności analityczne i nastawienie na rzetelne wykonywanie powierzonych zadań. Umiejący pracować w zespole, komunikatywny i precyzyjny. Sumiennie realizujący wyznaczone cele.

## UMIEJĘTNOŚCI

- Znajomość JAVA (OOP, Wzorce projektowe np. DAO, MVC, JavaFX, )
- Podstawy Spring
- Znajomość Html, CSS, Bootstrap
- Znajomość Maven
- Podstawy C++
- Znajomość Unreal 4 Engine
- Podstawy baz danych: SQLite, MySQL
- Podstawy Git (łączenie z GitHub, Heroku, GitBucket)
- Znajomość Eclipse, Intelij IDEA, Visual Studio 2015, Scene Builder 2.0

## PROJEKTY

- **Weather Application** - program do wyświetlania danych pogodowych z serwera weathermap.com na podstawie wybranej lokalizacji stworzony w JavaFX
- **Projekt gry "Pirat"** - projekt pozwalający na pływanie oraz strzelanie statkiem (z wieloma zależnościami wiatr/statek ) z możliwością nagrywania - stworzona w Unreal 4 - znaczna większość kodu w C++
- **Aplikacja "kwejk"** - (**pisany zespołowo**) - program działający na podobieństwo portalu 'Kwejk', do tworzenia użyto Java, html, Spring

## DOŚWIADCZENIE

- 2010 - 2016  
**CATERPILLAR Perkins Engines Company** - Team Worker (mechanik i tester silników) - Peterborough, UK
- 1998 - 2002  
**TRINET - AGENCJA REKLAMOWA** - Współwłaściciel (budowanie relacji z klientem, tworzenie stron www oraz witryn sklepowych) - Toruń

## ZAINTERESOWANIA

