

Id: 9

Título: Juego Ruleta

Descripción:

- Resultado esperado: Desde la pantalla principal se debe poder acceder al juego.
- Resultado obtenido : Al presionar la pantalla del juego, solo me redirige al principio de la pantalla principal.

Pasos para reproducir + datos:

1. Acceder a la pagina principal
2. ir al apartado de juegos
3. Presionar la pantalla de la ruleta.

Severidad: Media

Id: 6

Título: Sección de usuario. Boton para personalizar

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el boton tiene que mostrar opciones de personalización de usuario, como posibles fotos de perfil, para cambiar el nombre de usuario, y un boton para cerrar el menu
- Resultado obtenido: Al presionar el boton, se despliega, pero solo se muestra la foto de perfil y un campo para introducir datos para cambiar nombre de usuario, pero no esta acorde a las pantallas.

Pasos para reproducir + datos:

1. Acceder a la pagina principal
2. tocar la foto de perfil.
3. tocar el boton para personalizar cosas de usuario.

Severidad: media

Id: 2

Título: Sección de usuario. Boton cerrar sesión

Descripción:

- Resultado esperado: Al tocar el boton, se tiene que cerrar mi cuenta y redirigirme al login
- Resultado obtenido: Al tocar el boton, solo me redirige al login

Pasos para reproducir + datos:

1. Acceder a la pagina principal
2. tocar la foto de perfil
3. tocar el boton de cerrar sesión.

Severidad: Alta

Id: 11

Título: Juego ruleta. Apuesta

Descripción:

- Resultado esperado: Se debe poder elegir el monto de la apuesta.
- Resultado obtenido: Al elegir el numero de la apuesta, me debe dejar elegir el monto de la misma, pero no hay ningun apartado para elegir el monto.

Pasos para reproducir + datos:

1. ingresar a la ruleta
2. presionar un numero al azar, en este caso probe con el "2"
3. presionar el boton "apuesta"

Severidad: Alta

Id: 5

Título:Juego ruleta. Boton ganar o apuesta

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el boton se tiene que efectuar la apuesta y empezar a girar la ruleta
- Resultado obtenido:La ruleta gira sin la necesidad de apretar el boton y toda la apuesta no se muestra de forma visual, se visualiza por consola.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir un numero al azar, en este caso el 2
- 2.Presionar el boton de "apuesta"

Severidad: Muy Alta

Id: 47

Título:Juego ruleta. Pueba de número 19

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón del número, en este caso el 19, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir un numero al azar, en este caso el 19
- 2.Presionar el boton de "apuesta"

Severidad: Alta

Id: 16

Título:Juego ruleta. Pueba de números rojos

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números rojo, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros rojos
- 2.Presionar el boton de "apuesta"

Severidad: Alta

Id: 17

Título:Juego ruleta. Pueba de números negros

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números negros, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros negros
- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 18

Título:Juego ruleta. Pueba de números par

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números par, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros par
- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 19

Título:Juego ruleta. Pueba de números impar

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números impar, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros impar
- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 20

Título:Juego ruleta. Pueba de números 1-18

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 1-18, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.

- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros 1-18
- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 21

Título:Juego ruleta. Pueba de números 19-36

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 19-36, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros 19-36
- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 22

Título:Juego ruleta. Pueba de números 1er

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 1er, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros 1er
- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 23

Título:Juego ruleta. Pueba de números 2do

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 2do, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros 2do
- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 24

Título: Juego ruleta. Pueba de números 3era

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 3era, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

1. Elegir el boton destinado para los numeros 3era
2. Presionar el boton de "apuesta"

Severidad: Alta

Id: 25

Título: Juego ruleta. Pueba de números 1er 12

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 1er 12, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

1. Elegir el boton destinado para los numeros 1er 12
2. Presionar el boton de "apuesta"

Severidad: Alta

Id: 26

Título: Juego ruleta. Pueba de números 2do 12

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 2do 12, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.
- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

1. Elegir el boton destinado para los numeros 2do 12
2. Presionar el boton de "apuesta"

Severidad: Alta

Id: 27

Título: Juego ruleta. Pueba de números 3era 12

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los números 3era 12, me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.

- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los numeros 3era 12

- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 68

Título:Juego ruleta. Pueba de 2 números (5-6)

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los 2 números (5-6), me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.

- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los 2 números (5-6)

- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 110

Título:Juego ruleta. Pueba de 4 números (1-2-4-5)

Descripción:

- Resultado esperado: Al presionar el botón de los 4 números (1-2-4-5), me tiene que marcar de alguna manera que seleccione ese numero y al efectuar la apuesta me tiene que mostrar si gane o no.

- Resultado obtenido: Al presionar el botón del número, me notifica la apuesta solo por consola, tanto si la apuesta fue correspondida, si gane o perdi, no hay nada visual para el usuario.

Pasos para reproducir + datos:

- 1.Elegir el boton destinado para los 4 números (1-2-4-5)

- 2.Presionar el boton de “apuesta”

Severidad: Alta

Id: 13

Título:Juego Ruleta. Ganar

Descripción:

- Resultado esperado: Que me notifique por pantalla si gane.

- Resultado obtenido: Solo se notifica por consola y no se visualiza el saldo

Pasos para reproducir + datos:

1. elegir un numero al azar, en este caso el 25.

2. Presionar el boton “apuesta”

Severidad: Muy Alta

Id: 14

Título:Juego Ruleta. Perder

Descripción:

- Resultado esperado: Que me notifique por pantalla si perdi.
- Resultado obtenido: Solo se notifica por consola y no se visualiza el saldo

Pasos para reproducir + datos:

3. elegir un numero al azar, en este caso el 35.
4. Presionar el boton "apuesta"

Severidad: Muy Alta

Id: 15

Título:Juego Ruleta. Movimiento de la ruleta.

Descripción:

- Resultado esperado: Al realizar una apuesta y presionar el botón "JUGAR" o "apuesta", la ruleta tiene que empezar a girar, por un tiempo determinado, y poder parar de forma aleatoria en un numero
- Resultado obtenido: La ruleta gira por si sola, sin la necesidad de presionar el boton "JUGAR" o "apuesta", y no para en ningun momento.

Pasos para reproducir + datos:

1. Ingresar al juego

Severidad: Muy Alta