

Proyecto interdisciplinario

Primer cuatrimestre

Título de la propuesta: *Insertar nombre del proyecto*

Grupo: 16 División: B

Integrantes:

Pilar Milena Ruiz Piccinini

Carolina Hu

Lucia Emma Martínez Gestido

Abril Belén Glorioso

Descripción de la propuesta

Hablar sobre qué opción de juego van a elegir, sobre la funcionalidad que quieren aplicar del mismo, como van a sumar puntaje y de qué temática lo quieren hacer.

Realizaremos un juego al estilo del ya existente “Preguntados”, pero a diferencia de este, debido al carácter interdisciplinario del trabajo, nuestra versión contará 17 categorías, una correspondiente a cada ods, visto en profundidad en la materia de Proyecto Sociocomunitario. Sin embargo, sólo desarrollaremos las preguntas de dos categorías, es decir dos Objetivos de Desarrollo Sostenible, en nuestro serán Pobreza cero y Hambre cero.

Cada pregunta acertada sumará un determinado puntaje, que será igual para todas. De esta manera, se podrá realizar un ranking de jugadores que incluirá un podio compuesto por tres lugares.

Bocetos de la interfaz de la aplicación

Completar con imágenes realizadas en canva de cómo se verán las distintas páginas presentes en la aplicación.

Alcance

Completar con un listado de objetivos a realizar (Se muestra uno de ejemplo, ser más específico en la que realicen ustedes)

- Varias rondas con entre 5 y 10 preguntas cada una
- Preguntas y respuestas, jugadores y sus puntajes en base de datos

- Ranking de jugadores, evolución de un jugador
- Agregado y modificación de preguntas

Tareas

Completar con un listado de las tareas a realizar para lograr los objetivos (Ser más específico que la lista de ejemplo)

1. Investigación y redacción de preguntas y sus respuestas
2. Diseño de imagen y de la UI
3. Diseño de la base de datos
4. Funciones de interacción con la base (API, Flask)
5. Front-end del juego (HTML, CSS, JS)
6. Testeo
7. Puesta en producción

Responsabilidades

Ni bien todos tienen que estar enterados de todo el desarrollo del proyecto, se pide asignar responsables para las distintas tareas a realizar

1. 4. (Hu)
2. 5. (Martínez Gestido)
3. 1. 5. (Ruiz Piccinini)
4. 6. (Glorioso)

A continuación, aclarar la propuesta para cada entregable (en este primer proyecto está bastante aclarado en la consigna, a fin de año dependerá de cada grupo)

Primer entregable:

- Realizaremos el login y el registro de nuestro juego, y lo empezaremos a desarrollar en todos los lenguajes.

Segundo entregable

- En esta altura el juego estará más desarrollado, acá entregamos la interfaz del usuario administrador y sus funciones

Tercer entregable

trabajo ya terminado y funcionando.