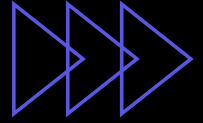




# Simulação

# Controle de Tráfego Aéreo



## Processo de Simulação:

### 1. Inicialização:

- A simulação começa com a inicialização de uma fila de entrada contendo até 50 voos. Cada voo é criado com um número único, uma prioridade aleatória entre 1 e 3, uma indicação se é para pouso ou decolagem, e um tempo fixo de execução de 2 unidades de tempo. Voos com prioridade 3 são para decolagem, enquanto os demais são para pouso.

### 2. Estruturas de Dados:

- Fila de Entrada: Contém os voos que solicitam pouso ou decolagem.
- Fila de Prioridades: Uma fila de prioridade que organiza os voos de acordo com sua prioridade e número, com maior prioridade para números menores.
- Pistas: Um vetor de três pistas onde os voos são processados.

### 3. Simulação do Controle de Tráfego:

- A cada unidade de tempo:
  - Até 4 voos são movidos da fila de entrada para a fila de prioridades.
  - O tempo de execução dos voos nas pistas é decrementado. Se o tempo de execução de um voo atinge zero, a pista fica livre.
  - Voos da fila de prioridades são alocados às pistas livres.
- A simulação continua até que todas as pistas estejam livres e não haja mais voos nas filas.

### 4. Relatórios e Exibição:

- A cada unidade de tempo, o estado atual das pistas e da fila de prioridades é exibido em uma tabela formatada.
- A simulação inclui um menu interativo que permite ao usuário iniciar a simulação, visualizar a fila de entrada, ou sair do programa.

## Detalhes do Sistema:

- Pistas: Três pistas são usadas para processar voos, e cada pista pode estar livre ou ocupada com um voo.
- Solicitações: Os voos podem ser para pouso ou decolagem. Voos de prioridade 3 são decolagens, e os demais são pousos.

- Prioridades: Voos são atribuídos uma prioridade de 1 a 3, com 1 sendo a mais alta. A fila de prioridades organiza os voos para garantir que os de maior prioridade (e, em caso de empate, os com menor número) sejam processados primeiro.
- Unidades de Tempo: A cada unidade de tempo, voos são movidos entre filas, processados nas pistas, e o estado do sistema é atualizado e exibido.

Esse modelo permite a visualização clara e interativa de como um sistema de controle de tráfego aéreo pode gerenciar múltiplas solicitações de voos, assegurando que as prioridades sejam respeitadas e as pistas sejam utilizadas de maneira eficiente.

---

Agora vamos para o código:

```
1  #include <iostream>
2  #include <queue>
3  #include <vector>
4  #include <string>
5  #include <iomanip> // Para a formatação da Tabela
6  #include <cstdlib> // Para a função rand()
7  #include <ctime>   // Para a função time()
8  #include <unistd.h>
9  #define QNTVOOS 50
```

Bibliotecas utilizadas no código, e utilizamos o #define para definir a quantidade de voos desejada.

```

13 struct Voo
14 {
15     int numero;
16     int prioridade;
17     bool manobra;
18     int tempoExecucao;
19
20     bool operator<(const Voo &outro) const
21     {
22         if (prioridade != outro.prioridade)
23         {
24             return prioridade > outro.prioridade;
25         }
26         else
27         {
28             return numero > outro.numero;
29         }
30     }
31 };
32
33 // Fila de prioridades para pousos e decolagens
34 priority_queue<Voo> filaPrioridades;
35
36 // Fila de entrada para voos que solicitam pouso ou decolagem
37 queue<Voo> filaEntrada;
38 queue<Voo> filaAmostra;
39
40 // Vetor para armazenar as pistas
41 vector<Voo> pistas(3);

```

A “struct” definida como “Voo”, contendo inteiros e booleano para ser feito a prioridade, em seguida a associação do comando pela biblioteca da fila (queue), as filas de prioridade para os voos que solicitam pouso ou decolagem. Vetor para definir as pistas (3).

```
43 // Prototipagem das Funções
44 void inicializarFilaEntrada();
45 void simularControleTrafego();
46 Voo inicializaVoo(int num);
47 void mostraVoo(queue<Voo> filaEntrada);
48 void mostraControleTrafegoTabela(int tempo);
49 void mostrarFilaPrioridades();
50 void menu();
51
52 int main (){
53     srand(time(NULL));
54     inicializarFilaEntrada();
55     menu();
56     return 0;
57 }
```

Funções utilizadas dentro do código, juntamente com a int main.

```

59 void menu()
60 {
61     int escolha;
62     do
63     {
64         cout << "==== Menu =====> endl;
65         cout << "1. Iniciar simulacao de controle de trafego aereo" << endl;
66         cout << "2. Mostrar voos na fila de entrada" << endl;
67         cout << "3. Sair" << endl;
68         cout << "Escolha uma opcao: ";
69         cin >> escolha;
70
71         switch (escolha)
72         {
73             case 1:
74                 cout << "Voos na fila de entrada:" << endl;
75                 mostraVoo(filaAmostra);
76                 simularControleTrafego();
77                 break;
78             case 2:
79                 cout << "Voos na fila de entrada:" << endl;
80                 mostraVoo(filaAmostra);
81                 break;
82             case 3:
83                 cout << "Saindo..." << endl;
84                 break;
85             default:
86                 cout << "Opcao invalida! Escolha novamente." << endl;
87                 break;
88         }
89     } while (escolha != 3);
90     sleep(3);
91 }

```

```

===== Menu =====

```

```

1. Iniciar simulacao de controle de trafego aereo
2. Mostrar voos na fila de entrada
3. Sair

```

```

Escolha uma opcao: 

```

A implementação contém um menu, que faz com que a saída no terminal seja mais dinâmica e organizada.

```

93  Voo inicializaVoo(int num)
94  {
95      Voo voo;
96      voo.numero = num;
97      voo.prioridade = 1 + rand() % 3;
98      voo.manobra = (voo.prioridade != 3);
99      voo.tempoExecucao = 2;
100     return voo;
101 }

```

A função `inicializaVoo` cria e retorna uma estrutura `Voo` inicializada com um número fornecido, uma prioridade aleatória entre 1 e 3, um valor booleano para manobra (verdadeiro se a prioridade não for 3) e um tempo de execução fixo de 2.

```

103 void mostraVoo(queue<Voo> filaEntrada)
104 {
105     system("cls");
106     while (!filaEntrada.empty())
107     {
108         Voo v = filaEntrada.front();
109         filaEntrada.pop();
110         cout << "Numero: " << v.numero << endl
111              << "Prioridade: " << v.prioridade << endl
112              << "Manobra: " << (v.manobra ? "Pouso" : "Decolagem") << endl
113              << endl;
114     }
115     int escolha;
116     do
117     {
118         cout << "Pressione 0 para continuar: ";
119         cin >> escolha;
120     } while (escolha != 0);
121     system("cls");
122 }

```

```
Numero: 1
Prioridade: 2
Manobra: Pouso

Numero: 2
Prioridade: 2
Manobra: Pouso

Numero: 3
Prioridade: 2
Manobra: Pouso

Numero: 4
Prioridade: 3
Manobra: Decolagem

Numero: 5
Prioridade: 3
Manobra: Decolagem

Numero: 6
Prioridade: 1
Manobra: Pouso

Numero: 7
Prioridade: 2
Manobra: Pouso

Numero: 8
Prioridade: 3
Manobra: Decolagem

Numero: 9
Prioridade: 2
Manobra: Pouso

Numero: 10
Prioridade: 3
Manobra: Decolagem
```

Caso escolha a opção 2 na saída do terminal, ele te retornará a void mostraVoo, onde será possível observar o número do voo, sua prioridade e manobra. (A saída contém até o número 50).

```
133 void simularControleTrafego()
134 {
135     int tempo = 0;
136     bool todasLivres = false;
137
138     while (!todasLivres || !filaPrioridades.empty() || !filaEntrada.empty())
139     {
140         todasLivres = true;
141
142         // A cada instante de tempo, 4 voos saem da fila de entrada e entram na fila de prioridades
143         for (int i = 0; i < 4 && !filaEntrada.empty(); i++)
144         {
145             Voo voo = filaEntrada.front();
146             filaEntrada.pop();
147             filaPrioridades.push(voo);
148         }
149
150         // Atualizar tempo de execução dos voos nas pistas
151         for (int i = 0; i < 3; i++)
152         {
153             if (pistas[i].numero != 0)
154             {
155                 todasLivres = false; // Ainda há pelo menos uma pista ocupada
156                 pistas[i].tempoExecucao--;
157                 if (pistas[i].tempoExecucao == 0)
158                 {
159                     // Manobra concluída, pista fica livre
160                     pistas[i] = (0, 0, false, 0);
161                 }
162             }
163         }
164
165         // Alocar novos voos às pistas livres
166         for (int i = 0; i < 3; i++)
167         {
168             if (pistas[i].numero == 0 && !filaPrioridades.empty())
169             {
170                 Voo voo = filaPrioridades.top();
171                 filaPrioridades.pop();
172                 pistas[i] = voo;
173                 todasLivres = false; // Uma pista foi alocada
174             }
175         }
176
177         if (todasLivres)
178         {
179             break; // Se todas as pistas estiverem livres, encerra a simulação
180         }
181
182         mostraControleTrafegoTabela(tempo);
183
184         tempo++;
185     }
186 }
```

A função `simularControleTrafego` simula a gestão do tráfego aéreo. Inicializa o tempo e uma variável de controle das pistas. Em um loop, enquanto houver voos para processar ou pistas ocupadas, quatro voos são movidos da fila de entrada para a fila de prioridades a cada instante de tempo. As pistas são verificadas e o tempo de execução dos voos nelas é decrementado. Se o tempo de execução de um voo se esgota, a pista é liberada. Em seguida, as pistas livres recebem novos voos da fila de prioridades. Se todas as pistas estão livres e não há mais voos para processar, a simulação termina. A função também atualiza e mostra o estado do controle de tráfego a cada instante de tempo.

```
186     int escolha;
187     do
188     {
189         cout << "Pressione 0 para sair: ";
190         cin >> escolha;
191         if (escolha != 0)
192         {
193             cout << "INVALIDO" << endl;
194         }
195     } while (escolha != 0);
196     system("cls");
197 }
```



```
===== Menu =====
```

1. Iniciar simulacao de controle de trafego aereo
2. Mostrar voos na fila de entrada
3. Sair

Escolha uma opcao: 0

Opcao invalida! Escolha novamente.

```
===== Menu =====
```

1. Iniciar simulacao de controle de trafego aereo
2. Mostrar voos na fila de entrada
3. Sair

Escolha uma opcao:

Se a opção for diferente de algum número que não houver, ele retorna “Opção inválida! Escolha novamente.” e retorna para onde estava para escolher o número correto.

```
210 void mostraControleTrafegoTabela(int tempo)
211 {
212     vector<string> linha(4);
213     cout << endl;
214     linha[0] = "Tempo: " + to_string(tempo);
215     for (int i = 0; i < 3; i++)
216     {
217         if (pistas[i].numero != 0)
218         {
219             linha[i + 1] = "Voo: " + to_string(pistas[i].numero) + " | " +
220                 (pistas[i].manobra ? "P" : "D") + " | Priori: " +
221                 to_string(pistas[i].prioridade) + " ";
222         }
223         else
224         {
225             linha[i + 1] = "          Pista Livre          ";
226         }
227     }
228
229     cout << linha[0] << endl;
230     cout << "-----" << endl;
231     cout << "|          Pista 1          |          Pista 2          |          Pista 3          |" << endl;
232     cout << "| " << setw(20) << linha[1] << "| " << setw(20) << linha[2] << "| " << setw(20) << linha[3] << "| " << endl;
233     cout << "-----" << endl;
234     cout << endl;
235     // Exibir voos na fila de prioridades em espera
236     cout << "Fila de Prioridades em Espera: ";
237     mostrarFilaPrioridades();
238     cout << endl;
239     | << endl;
240
241 }
```

Tempo: 0

Pista 1			Pista 2			Pista 3		
Voo: 1	P	Priori: 2	Voo: 2	D	Priori: 3	Voo: 3	D	Priori: 3

Fila de Prioridades em Espera: 4

Tempo: 1

Pista 1			Pista 2			Pista 3		
Voo: 1	P	Priori: 2	Voo: 2	D	Priori: 3	Voo: 3	D	Priori: 3

Fila de Prioridades em Espera: 5 6 8 4 7

Tempo: 2

Pista 1			Pista 2			Pista 3		
Voo: 5	P	Priori: 1	Voo: 12	P	Priori: 1	Voo: 6	P	Priori: 2

Fila de Prioridades em Espera: 8 9 11 4 7 10

Tempo: 3

Pista 1			Pista 2			Pista 3		
Voo: 5	P	Priori: 1	Voo: 12	P	Priori: 1	Voo: 6	P	Priori: 2

Fila de Prioridades em Espera: 14 8 9 11 15 16 4 7 10 13

Tempo: 4

Pista 1			Pista 2			Pista 3		
Voo: 14	P	Priori: 1	Voo: 18	P	Priori: 1	Voo: 19	P	Priori: 1

Para a saída da opção número 1, ela começa mostrando a mesma coisa que a opção 2, e em seguida pede para digitar “0” para continuar. Logo que é continuado ele mostra essa “tabela” com o tempo na parte superior, abaixo as pistas, uma ao lado da outra e um pouco mais abaixo o número do voo, manobra e prioridade, finalizando com a fila de prioridade em espera, podendo assim ver quais serão os próximos voos de acordo com a sua prioridade.

Código completo:

```

1  #include <iostream>
2  #include <queue>
3  #include <vector>
4  #include <string>
5  #include <iomanip> // Para a formatação da Tabela
6  #include <cstdlib> // Para a função rand()
7  #include <ctime>   // Para a função time()
8  #include <unistd.h>
9  #define QNTVOOS 50
10
11 using namespace std;
12
13 struct Voo
14 {
15     int numero;
16     int prioridade;
17     bool manobra;
18     int tempoExecucao;
19
20     bool operator<(const Voo &outro) const
21     {
22         if (prioridade != outro.prioridade)
23         {
24             return prioridade > outro.prioridade;
25         }
26         else
27         {
28             return numero > outro.numero;
29         }
30     }
31 };
32
33 // Fila de prioridades para pousos e decolagens
34 priority_queue<Voo> filaPrioridades;
35
36 // Fila de entrada para voos que solicitam pouso ou decolagem
37 queue<Voo> filaEntrada;
38 queue<Voo> filaAmostra;
39
40 // Vetor para armazenar as pistas
41 vector<Voo> pistas(3);
42
43 // Prototipagem das Funções
44 void inicializarFilaEntrada();
45 void simularControleTrafego();
46 Voo inicializaVoo(int num);
47 void mostraVoo(queue<Voo> filaEntrada);
48 void mostraControleTrafegoTabela(int tempo);
49 void mostrarFilaPrioridades();

```

```

49 void mostrarFilaPrioridades();
50 void menu();
51
52 int main (){
53     srand(time(NULL));
54     inicializarFilaEntrada();
55     menu();
56     return 0;
57 }
58
59 void menu()
60 {
61     int escolha;
62     do
63     {
64         cout << "===== Menu =====< endl;
65         cout << "1. Iniciar simulacao de controle de trafego aereo" << endl;
66         cout << "2. Mostrar voos na fila de entrada" << endl;
67         cout << "3. Sair" << endl;
68         cout << "Escolha uma opcao: ";
69         cin >> escolha;
70
71         switch (escolha)
72         {
73             case 1:
74                 cout << "Voos na fila de entrada:" << endl;
75                 mostraVoo(filaAmostra);
76                 simularControleTrafego();
77                 break;
78             case 2:
79                 cout << "Voos na fila de entrada:" << endl;
80                 mostraVoo(filaAmostra);
81                 break;
82             case 3:
83                 cout << "Saindo.." << endl;
84                 break;
85             default:
86                 cout << "Opcao invalida! Escolha novamente." << endl;
87                 break;
88         }
89     } while (escolha != 3);
90     sleep(3);
91 }
92
93 Voo inicializaVoo(int num)
94 {
95     Voo voo;
96     voo.numero = num;

```

```

97     voo.prioridade = 1 + rand() % 3;
98     voo.manobra = (voo.prioridade != 3);
99     voo.tempoExecucao = 2;
100     return voo;
101 }
102
103 void mostraVoo(queue<Voo> filaEntrada)
104 {
105     system("cls");
106     while (!filaEntrada.empty())
107     {
108         Voo v = filaEntrada.front();
109         filaEntrada.pop();
110         cout << "Numero: " << v.numero << endl
111              << "Prioridade: " << v.prioridade << endl
112              << "Manobra: " << (v.manobra ? "Pouso" : "Decolagem") << endl
113              << endl;
114     }
115     int escolha;
116     do
117     {
118         cout << "Pressione 0 para continuar: ";
119         cin >> escolha;
120     } while (escolha != 0);
121     system("cls");
122 }
123
124 void inicializarFilaEntrada()
125 {
126     for (int i = 0; i < QNTVOOS; i++)
127     {
128         filaEntrada.push(inicializaVoo(i + 1));
129     }
130     filaAmostra = filaEntrada;
131 }
132
133 void simularControleTrafego()
134 {
135     int tempo = 0;
136     bool todasLivres = false;
137
138     while (!todasLivres || !filaPrioridades.empty() || !filaEntrada.empty())
139     {
140         todasLivres = true;
141
142         // A cada instante de tempo, 4 voos saem da fila de entrada e entram na fila de prioridades
143         for (int i = 0; i < 4 && !filaEntrada.empty(); i++)

```

```

144     {
145         Voo voo = filaEntrada.front();
146         filaEntrada.pop();
147         filaPrioridades.push(voo);
148     }
149
150     // Atualizar tempo de execução dos voos nas pistas
151     for (int i = 0; i < 3; i++)
152     {
153         if (pistas[i].numero != 0)
154         {
155             todasLivres = false; // Ainda há pelo menos uma pista ocupada
156             pistas[i].tempoExecucao--;
157             if (pistas[i].tempoExecucao == 0)
158             {
159                 // Manobra concluída, pista fica livre
160                 pistas[i] = {0, 0, false, 0};
161             }
162         }
163     }
164
165     // Alocar novos voos às pistas livres
166     for (int i = 0; i < 3; i++)
167     {
168         if (pistas[i].numero == 0 && !filaPrioridades.empty())
169         {
170             Voo voo = filaPrioridades.top();
171             filaPrioridades.pop();
172             pistas[i] = voo;
173             todasLivres = false; // Uma pista foi alocada
174         }
175     }
176
177     if (todasLivres)
178     {
179         break; // Se todas as pistas estiverem livres, encerra a simulação
180     }
181
182     mostraControleTrafegoTabela(tempo);
183
184     tempo++;
185 }
186 int escolha;
187 do
188 {

```

```

189     cout << "Pressione 0 para sair: ";
190     cin >> escolha;
191     if (escolha != 0)
192     {
193         cout << "INVALIDO" << endl;
194     }
195 } while (escolha != 0);
196 system("cls");
197 }
198
199 void mostrarFilaPrioridades()
200 {
201     priority_queue<Voo> temp = filaPrioridades;
202     while (!temp.empty())
203     {
204         Voo v = temp.top();
205         temp.pop();
206         cout << v.numero << " ";
207     }
208 }
209
210 void mostraControleTrafegoTabela(int tempo)
211 {
212     vector<string> linha(4);
213     cout << endl;
214     linha[0] = "Tempo: " + to_string(tempo);
215     for (int i = 0; i < 3; i++)
216     {
217         if (pistas[i].numero != 0)
218         {
219             linha[i + 1] = "Voo: " + to_string(pistas[i].numero) + " | " +
220                 (pistas[i].manobra ? "P" : "D") + " | Priori: " +
221                 to_string(pistas[i].prioridade) + " ";
222         }
223         else
224         {
225             linha[i + 1] = "          Pista Livre          ";
226         }
227     }
228
229     cout << linha[0] << endl;
230     cout << "-----" << endl;
231     cout << "|          Pista 1          |          Pista 2          |          Pista 3          |" << endl;
232     cout << "|" << setw(20) << linha[1] << "|" << setw(20) << linha[2] << "|" << setw(20) << linha[3] << "|" << endl;
233     cout << "-----" << endl;
234     cout << endl;
235     // Exibir voos na fila de prioridades em espera

```

```

235     // Exibir voos na fila de prioridades em espera
236     cout << "Fila de Prioridades em Espera: ";
237     mostrarFilaPrioridades();
238     cout << endl
239     | << endl;
240
241 }

```