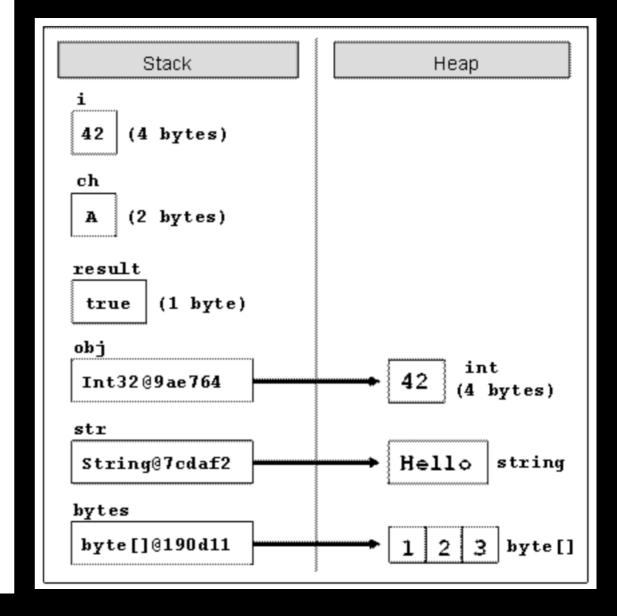
# Паралелно програмиране и раграмиране и раграмира и раграмира и раграмира и раграмира и раграмира и раграмира и ра

Упражнение 1 Въведение в С# и използване на Parallel. For конструкция

# Типове данни

Тип данни	Стойност по подразбиране	Минимална стойност	Максимална стойност
sbyte	0	-128	127
byte	0	0	255
short	0	-32768	32767
ushort	0	0	65535
int	0	-2147483648	2147483647
uint	0u	0	4294967295
long	OL	-9223372036854775808	9223372036854775807
ulong	0u	0	18446744073709551615
float	0.0f	±1.5×10 <sup>-45</sup>	±3.4×10 <sup>38</sup>
double	0.0d	±5.0×10 <sup>-324</sup>	±1.7×10 <sup>308</sup>
decimal	0.0m	±1.0×10 <sup>-28</sup>	±7.9×10 <sup>28</sup>
boolean	false	Възможните стойности са две - true или false	
char	'\u0000'	'\u0000'	`\uffff'
object	null	-	-
string	null	-	-



# Оператори

Приоритет	Оператори		
	++, (като постфикс), new, (type), typeof, sizeof		
най-висок	++, (като префикс), +, - (едноаргументни), !, ~		
	*, /, %		
	+ (свързване на низове)		
	+, -		
	<<, >>		
	<, >, <=, >=, is, as		
	==, !=		
	٤, ^,		
	&&		
	11		
най-нисък	?:, ??		
	=, *=, /=, %=, +=, -=, <<=, >>=, &=, ^=,  =		

# Условни конструкции

```
if (булев израз)
{
    тяло на условната конструкция;
}
```

```
if (булев израз)
{
          тяло на условната конструкция;
}
else
{
          тяло на else-конструкция;
}
```

```
switch (селектор)
{
    case целочислена-стойност-1: конструкция; break;
    case целочислена-стойност-2: конструкция; break;
    case целочислена-стойност-3: конструкция; break;
    case целочислена-стойност-4: конструкция; break;
    // ...
    default: конструкция; break;
}
```

#### Масиви

```
int[] myArray = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
```

```
int[] myArray = new int[6];
myArray[1] = 1;
myArray[5] = 5;
```

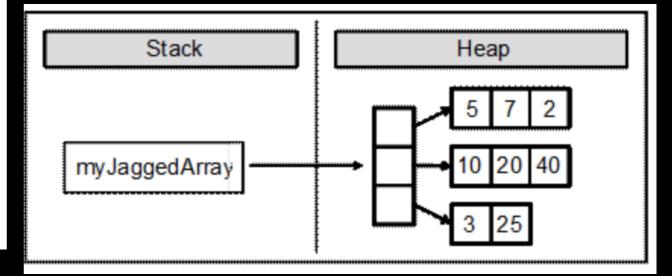
# Матрици

```
Console.Write("Enter the number of the rows: ");
int rows = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.Write ("Enter the number of the columns: ");
int cols = int.Parse(Console.ReadLine());
int[,] matrix = new int[rows, cols];
Console.WriteLine("Enter the cells of the matrix:");
for (int row = 0; row < rows; row++)</pre>
      for (int col = 0; col < cols; col++)</pre>
      Console. Write ("matrix[\{0\}, \{1\}] = ", row, col);
      matrix[row, col] = int.Parse(Console.ReadLine());
for (int row = 0; row < matrix.GetLength(0); row++)</pre>
      for (int col = 0; col < matrix.GetLength(1); col++)</pre>
      Console.Write(" " + matrix[row, col]);
      Console.WriteLine();
```

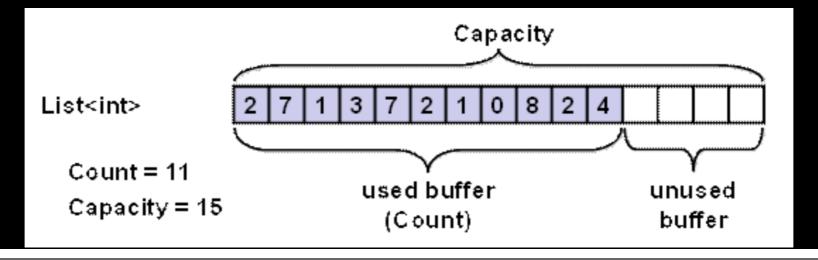
```
int[][] jaggedArray;
jaggedArray = new int[2][];
jaggedArray[0] = new int[5];
jaggedArray[1] = new int[3];

int[][] myJaggedArray = {
    new int[] {5, 7, 2},
    new int[] {10, 20, 40},
    new int[] {3, 25}
};
```

```
int[][,] jaggedOfMulti = new int[2][,];
jaggedOfMulti[0] = new int[,] { { 5, 15 }, { 125, 206 } };
jaggedOfMulti[1] = new int[,] { { 3, 4, 5 }, { 7, 8, 9 } };
```



#### Списък



```
using System;
using System.Collections;
class ProgrArrayListExample
      public static void Main()
            ArrayList list = new ArrayList();
            list.Add("Hello");
            list.Add(5);
            list.Add(3.14159);
            list.Add(DateTime.Now);
            for (int i = 0; i < list.Count; i++)</pre>
                  object value = list[i];
                  Console.WriteLine(
                        "Index={0}; Value={1}\n", i, value);
```

## Циклъл For

```
for (инициализация; условие; обновяване)
{
    тяло на цикъла;
}
```

```
int[] arr = new int[5];
for (int i = 0; i < arr.Length; i++)
{
    arr[i] = i;
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i <= 10; i++)
{
     Console.Write(i + " ");
}</pre>
```

#### Цикъл foreach

```
foreach (variable in collection)
{
    statements;
}
```

```
int[] numbers = { 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19 };
foreach (int i in numbers)
{
        Console.Write(" " + i);
}
Console.WriteLine();
String[] towns = { "Sofia", "Plovdiv", "Varna", "Bourgas" };
foreach (String town in towns)
{
        Console.Write(" " + town);
}
```

```
using System;
using System.Diagnostics;
using System.Threading.Tasks;
namespace ParallelPrograming
 ···class Program
public static void Main(string[] args)
 evolution var cores = Environment.ProcessorCount;
 Stopwatch sw = new Stopwatch();
 ·······// create the arrays to hold the data and the results
int[] dataItems = new int[10000000];
 resultItems = new double[] resultItems = new double[10000000];
····// create the data items
for (int i = 0; i < dataItems.Length; i++) {</pre>
 dataItems[i] = i;
sw.Start();
 for(int index = 0; index < dataItems.Length; index++) {</pre>
       resultItems[index] = Math.Pow(dataItems[index],2);
sw.Stop();
 Console.WriteLine(sw.ElapsedMilliseconds);
 ···|····|sw.Reset();
 sw.Start();
----// process the data in a parallel for loop
 Parallel.For(0, dataItems.Length, (index) => {
resultItems[index] = Math.Pow(dataItems[index],2);
. . . | . . . . | . . . . });
 sw.Stop();
    Console.WriteLine(sw.ElapsedMilliseconds);
····/···// wait for input before exiting
console.WriteLine("Press enter to finish");
....Console.ReadLine();
. . . . | . . . . } . . . . .
```

# For и Parallel.For

```
static void Main()
{
    for (int i = 0; i < length; i++)
    {
    }
}</pre>
```

```
static void Main()
{
    Parallel.For(from, to, i =>
    {
    });
}
```

## Задачи

Задача 1 Да се тестват всички задачи от презентацията в желана от вас среда.

Задача 2 Да се намерят всички прости числа в интервала от 1 до 1000000. Да се реализира задачата като се използва последователен For цикъл и след това да се повтори и с Parallel.For.

Задача 3 Да се намери произведението на две матрици със следният брой елементи 200, 400, 600, 800, 1000, 1200, 1400, 1600, 1800 и 2000. Да се реализира задачата като се използва последователен For цикъл и след това да се повтори и с Parallel.For. Принтирайте и времето за което са приключили и двете задачи.