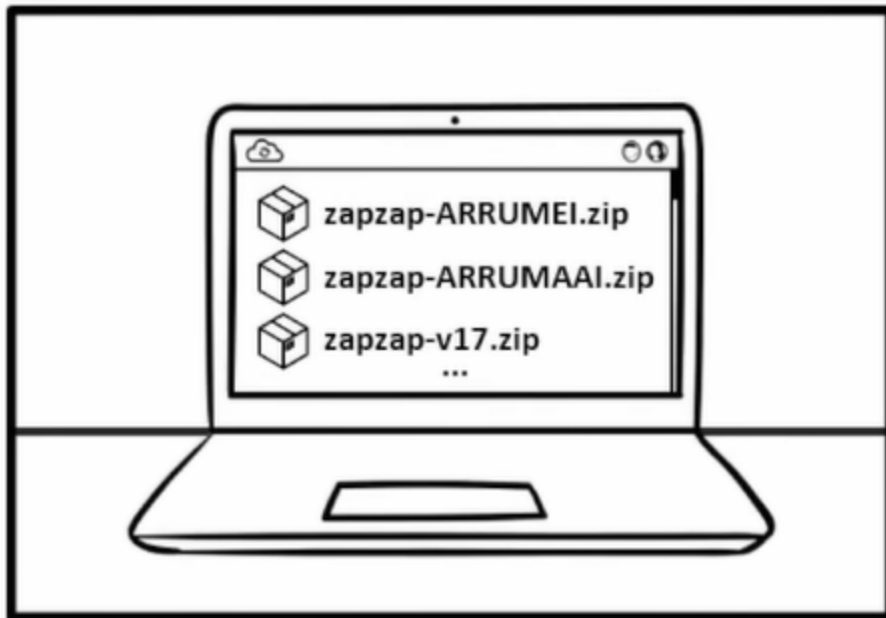
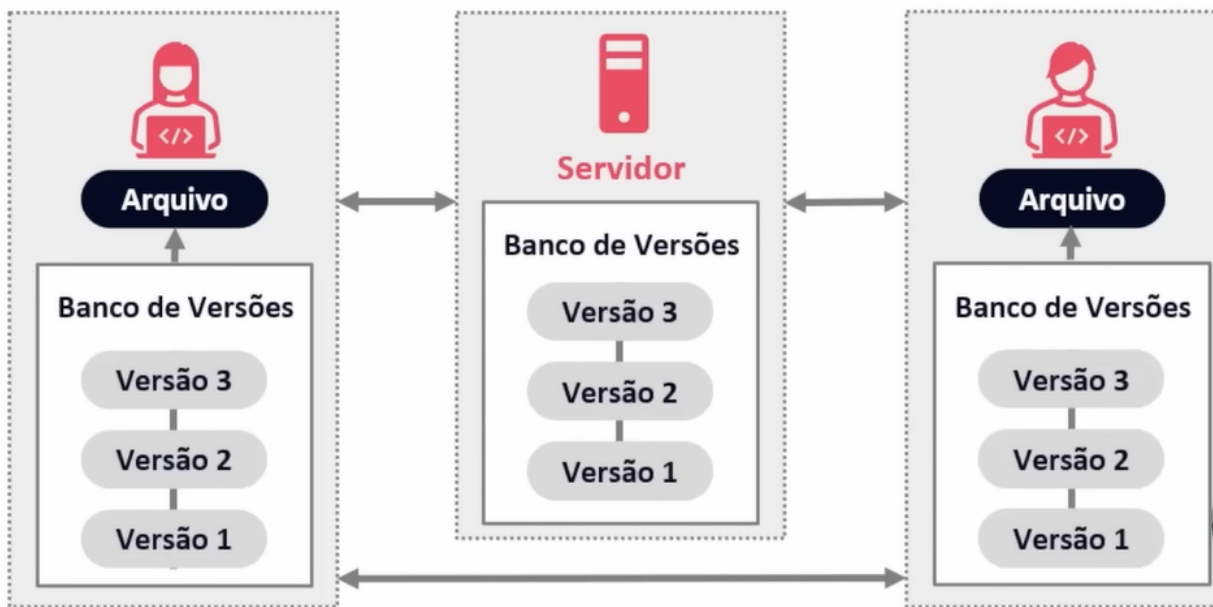




Versionamento de Código



- controle de versões de um arquivo ao longo do tempo
 - Registra o histórico de atualizações de um arquivo
 - Gerencia quais foram as alterações, a data, autor, etc
 - Organização, controle e segurança
- Sistema de Versão Distribuído:



- Clona o repositório completo, o que inclui o histórico de versões
 - Cada clone é como um backup
 - Possibilita um fluxo de trabalho flexível
 - Possibilidade de trabalhar sem conexão à rede.

O que é Git?

- Sistema de Controle de versão distribuído
 - Gratuito e Open Source
 - Ramificações (branching) e fusões (merging) eficientes
 - Leve e Rápido.

Criando e Clonando Repositórios

- inicializar um repositório git: [*git init*](#)
- clonar um repositório: [*git clone url \(http ou ssh\)*](#)
 - você pode alterar o nome da pasta que irá criar o clone, por exemplo: [*git clone https://clone.com repo-clonado*](#)

- Nesse caso, repo-clonado será o nome da pasta do repositório clonado.
 - verificar quais repositórios remotos o git local está conectado: [`git remote -v`](#)
 - criar uma nova **conexão** com um repositório remoto: [`git remote add origin url \(http ou ssh\)`](#)
 - Também é possível clonar apenas uma branch do repositório remoto: [`git clone URL — branch develop —single-branch.`](#)
 - Caso você não indique a branch, o clone baixa apenas o conteúdo da branch principal (main ou master)
-

Salvando alterações no repositório local

- verificar as atualizações do repositório local com o repositório remoto: [`git status`](#)
 - criar um arquivo readme: [`touch README.md`](#)
 - Untracked files: arquivos que estão na sua máquina, mas não foram commitados pelo git
 - adicionar à área de preparo: [`git add .`](#)
 - ou [`git add nome_do_file`](#)
 - indicação de site editor de markdown: [`readme.so`](#)
 - commitar os arquivos - salvar no git: [`git commit -m "commit inicial"`](#)
 - histórico de commits: [`git log`](#)
 - adicionando arquivos ao gitignore: [`echo arquivos/ > .gitignore`](#)
 - nesse caso, a pasta "arquivos" não estará sendo rastreada pelo git.
-

Desfazendo alterações no repositório local

- remover a inicialização do git: [`rm -rf .git`](#)
- restaurar a última versão anterior de um arquivo: [`git restore README.md`](#)
- alterar a mensagem de um commit: [`git commit —amend -m "nova mensagem alterada"`](#)
 - verifica se foi realmente alterado com o [`git log`](#)

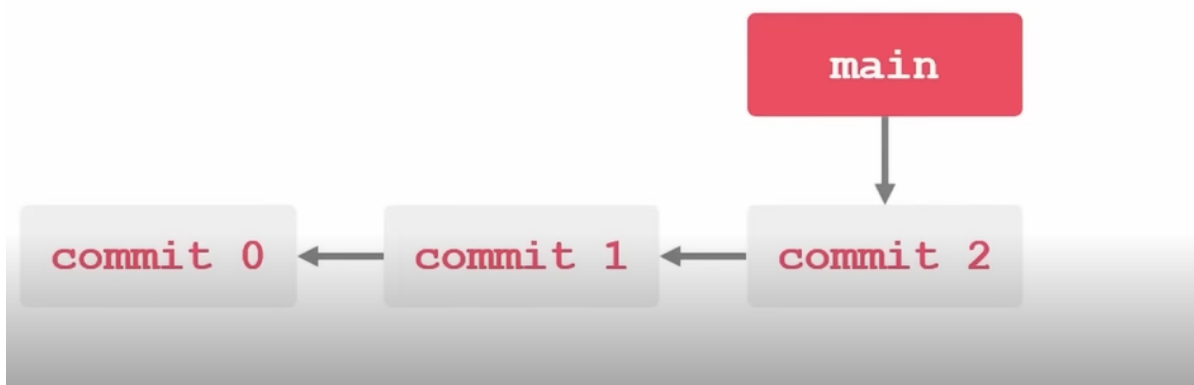
- Desfazer um commit e voltar para o anterior:
 - `git reset --soft [hash do commit a ser desfeito]`
 - `git reset --mixed [hash do commit a ser desfeito]`
 - `git reset --hard [hash do commit a ser desfeito]`
 - visualizando alterações nos commit de forma mais precisa: `git reflog`
 - remover arquivos da área de preparo: `git restore --staged pasta/arquivo`
-

Enviando e baixando alterações com o repositório remoto

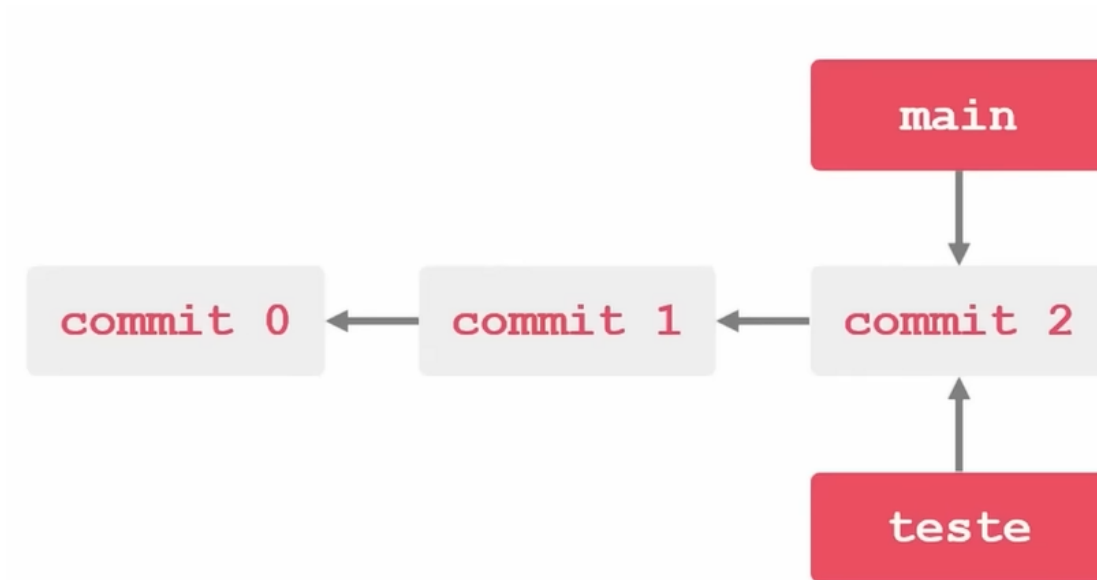
- enviar alterações para o repositório remoto: `git push -u origin main`
 - para abrir o editor do visual studio code no github basta apertar o atalho `_` do teclado.
 - baixar alterações do repositório remoto para o repositório local: `git pull`
-

Trabalhando com Branchs

- É uma ramificação do seu projeto
- É um ponteiro móvel para um commit no histórico do repositório



- Quando você cria uma nova branch a partir de outra existente, a nova se inicia apontando para o mesmo commit da branch que estava quando criada.



- criar e mudar o “checkout” para a nova branch: `git checkout -b teste`
- mesclar duas branches: `git checkout main` na branch que deseja receber as alterações
 - `git merge teste`
 - agora a branch main está atualizada com a branch teste
- lista todas as branches do repositório: `git branch`
- excluir uma branch local: `git branch -d teste`

Comandos Úteis no dia a dia

- `git pull` é a junção de: `git fetch` (baixa as alterações) + `git merge` (mescla as alterações)
- arquivar uma modificação: `git stash`