

## Projekts: Saspiešanas metodes

### 3. Posms: "Programmas struktūras izstrāde"

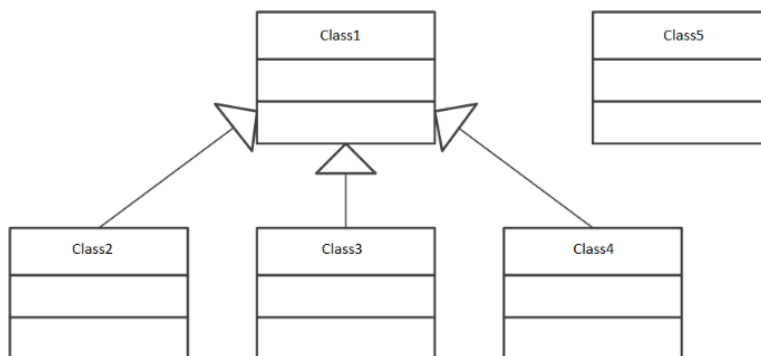
#### Uzdevums:

Aprakstīt programmas struktūru, kas paredzēta failu saspiešanai izmantojot izvēlēto saspiešanas metodi. Izstrādājot programmas struktūru, padomājiet, kādas darbības ar failiem jūs izpildījāt, kad gatavojāt kontrolpiemērus programmas pārbaudei, kādas metodes un datu struktūras var noderēt saspiešanas metodes implementācijai.

Sagatavot un augšupielādēt ORTUSā programmas sagatavi (papildināt failu Main.java ar klašu, datu struktūru un metožu aprakstiem) un pārskatu, kas satur programmas struktūras aprakstu. Pārskatam ir jābūt pdf formātā un jāsatur sekojošas nodaļas:

#### I. Programmas struktūras apraksts: UML klases diagramma

UML diagrammā ir jāattēlo visas klases, kas tiks izstrādātas. Diagramma var izskatīties sekojošā veidā:



Klases diagramma ir jāpapildina ar CRC kartēm (Class Responsibility Collaboration Card), kas apraksta klašu visas metodes:

Class1	
Metodes apraksts	Method1
Metodes apraksts	Method2
.....	.....

#### II. Pienākumu sadale starp grupas locekļiem

Sadaliet pienākumus, aizpildiet sekojošu tabulu, norādot, kurš no grupas locekļiem izstrādās kādu no klasēm un metodēm. Novērtējiet darba apjomu, vajadzīgo katra uzdevuma izpildīšanai (no 1 līdz 32 punktiem). Cenšaties, lai noslodze grupā būtu sadalīta vienmērīgi.

#	Uzdevums	Darba apjoms	Izpildītājs		
			Māris	Jānis	Ilze
1.	Class1.method1	20		20	
2.	Class1.method2	10			10
3.	Class2.method1	15	15		
4.	Pārskatu sagatavošana	10			10
5.	...	20	10	5	5
	...				
	Kopā:		25	25	25