

3. Laboratorijas darbs – Datu konteineri no JCF bibliotēkas: vārdnīcas

Uzdevums

- 1) Izpētiet programmas kodu, kas atrodas failā Main.java. Programma apstrādā informāciju par klientiem un pasūtītām precēm un spēj izpildīt komandas:
 - add
Ievadīt no tastatūras klienta identifikatoru, kā arī preces nosaukumu, cenu un daudzumu, saglabājot ievadīto informāciju vārdnīcā "pasutijumi". Vārdnīcas "pasutijumi" atslēga ir klienta identifikators, bet vērtība ir saraksts no precēm, kuras pasūtīja atbilstošais klients.
 - print
Izvadīt informāciju par klientiem un precēm.
 - done
Pabeigt programmas darbu.
- 2) Papildiniet programmu ar komandu *sum*. Ja lietotājs ievada komandu *sum*, tad programmai ir jāievada klienta identifikators un jāizvada atbilstoša klienta pasūtījuma kopējā cena. Ja klienta ar ievadīto identifikatoru nav, tad izvadīt paziņojumu "unknown client".
- 3) Papildiniet programmu ar komandu *inc*. Ja lietotājs ievada komandu *inc*, tad programmai ir jāievada klienta identifikators un preces nosaukums, un pēc tam ir jāpalielina par vienu ievadītās preces daudzumu. Gadījumu, kad vairākām precēm ir viens nosaukums atļauts neapstrādāt. Ja klienta ar ievadīto identifikatoru nav, tad izvadīt paziņojumu "unknown client". Ja preces ar ievadīto nosaukumu nav, tad izvadīt paziņojumu "not found".
- 4) Papildiniet programmu ar komandu *del*. Ja lietotājs ievada komandu *del*, tad programmai ir jāievada klienta identifikators un preces nosaukums, pēc tam ir jāizdzēš norādītā prece no atbilstošā klienta pasūtījumiem. Gadījumu, kad vairākām precēm ir viens nosaukums atļauts neapstrādāt. Ja klienta ar ievadīto identifikatoru nav, tad izvadīt paziņojumu "unknown client". Ja preces ar ievadīto nosaukumu nav, tad izvadīt paziņojumu "not found".
- 5) Pārveidojiet klases Prece laukus nosaukums, cena, daudzums par privātiem (private) laukiem. Vajadzības gadījumā, pievienojiet klasei Prece metodes privāto lauku apstrādei.

Speciālās prasības programmai:

- Programmas sākumā izvietot komentāru, kas satur informāciju par programmas izstrādātāju (studenta vārds, uzvārds, apliecības numurs, grupas numurs).
- Ievades kļūdas atļauts neapstrādāt.

Izstrādāto programmu pārbaudīt ar testiem portālā github.com.