#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main() // функция которая запускается при компиляции кода (это пуск); функция включает в себя переменные, выводы и т.д. можно вызывать много раз

{

string name, lastname, q = ""; // тип данных string = переменная. надо инициализировать с помощью ковычек.

int age = 0; // всегда инициализируется 0 (как и double, float). инициализация не всегда нужна в начале, если она будет инициализироваться в коде

char sex ='\0'; // инициализируется одинарными ковычками

double height, weight = 0;

printf("Hi! can i ask you some questions? [y/n]: "); //задаем вопрос

cin >> q; // получаем ответ от пользователя

if (q == "y") // = присвоение; == уравнивание! сначала инициализируется при объявлении, здесь сравнивается с любым текстом

{

printf("Tell me your name: ");

cin >> name;

printf("Tell me your lastname: ");

cin >> lastname;

printf("Tell me your sex [M/F]: ");

cin >> sex;

do

// for, while, do while <- 3 вида циклов. while используется для бесконечныз циклов, пока не выполнены условия

//

{

printf("Tell me your height: ");

cin >> height;

}

while (height < 120 || height > 220);

do

{

printf("Tell me your weight: ");

cin >> weight;

}

while (weight < 30 || weight > 150);

do

{

printf("How old are you, %s? ", name.c\_str()); //%s это обращение к коду что сюда вставляется переменнаяб после ковычек и запятой ставится конкретная переменная

cin >> age;

}

while (age < 14 || age > 99);

printf("\n\n==========================================");

printf("\n\tName: %s %s\n\tSex: %c\n\tAge: %i y.o.\n\tHeight: %.1f cm\n\tWeight: %.1f kg",

lastname.c\_str(), name.c\_str(), sex, age, height, weight);

printf("\n==========================================");

}

else

{

printf("Sorry to bother you, have a nice day!");

}

// ; считается конец строчки, который не ставится в if, else, циклах, функциях. не ставится до фигурных скобок

/\*ask name (string)

ask lastname (string)

ask sex allwoing only "M" or "F" (char)

ask age age allowing only numbers from 1 to 99 (int)

ask height allowing only decimals from 120 to 220 (double)

ask weight allowing only decimals from 40 to 120 (double)

ask at first if you want to answer allowing only "y"\*/

}