FATEC IPIRANGA

PASTOR ENÉAS TOGNINI

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA E MODULAR

PROFESSOR CARLOS HENRIQUE VERISSIMO PEREIRA

MILENA MITIE AOKI

SÃO PAULO, SP 2024





SUMÁRIO

N2-3-QUICKSORT

| 1 | CÓDIGO | 3 |
|---|--------------------|---|
| 2 | ESQUEMA DE MEMÓRIA | 5 |

CÓDIGO

```
#include <stdio.h>
void trocar(int *a, int *b) {
  int temp = *a;
  *a = *b;
  *b = temp;
}
int particionar(int arr[], int low, int high) {
  int pivo = arr[high];
  int i = (low - 1);
  for (int j = low; j <= high - 1; j++) {
     if (arr[j] < pivo) {
        j++;
        trocar(&arr[i], &arr[j]);
     }
  trocar(&arr[i + 1], &arr[high]);
  return (i + 1);
}
void quicksort(int arr[], int low, int high) {
  if (low < high) {
     int pi = particionar(arr, low, high);
     quicksort(arr, low, pi - 1); // Sublista de elementos menores que o pivô
     quicksort(arr, pi + 1, high); // Sublista de elementos maiores que o pivô
  }
}
void exibirArray(int arr[], int tamanho) {
  for (int i = 0; i < tamanho; i++) {
     printf("%d", arr[i]);
  printf("\n");
}
int main() {
  int arr[] = \{10, 7, 8, 9, 1, 5\};
  int tamanho = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
  printf("Array original: \n");
  exibirArray(arr, tamanho);
  quicksort(arr, 0, tamanho - 1);
```

```
printf("Array ordenado: \n");
  exibirArray(arr, tamanho);

return 0;
}
```

ESQUEMA DE MEMÓRIA

