Milena Ortiz Torres

✓ amilenaort@gmail.com



adquirir una sólida experiencia como diseñadora UX/UI. A lo largo de mi trayectoria, he desarrollado la habilidad de crear interfaces web y móviles atractivas, intuitivas, accesibles y de fácil uso. Me encanta aplicar mis conocimientos y habilidades en entornos dinámicos y en constante evolución. Mi objetivo es contribuir de manera significativa en proyectos que fusionen la tecnología y las humanidades digitales, generando soluciones creativas y funcionalidades de alto impacto.

(+57) 321 644 2738

https://youtu.be/kjIKTHFD4YI

VIDEO PRESENTACIÓN

HABILIDADES

Prototipado y wireframing Desarrollo ágil

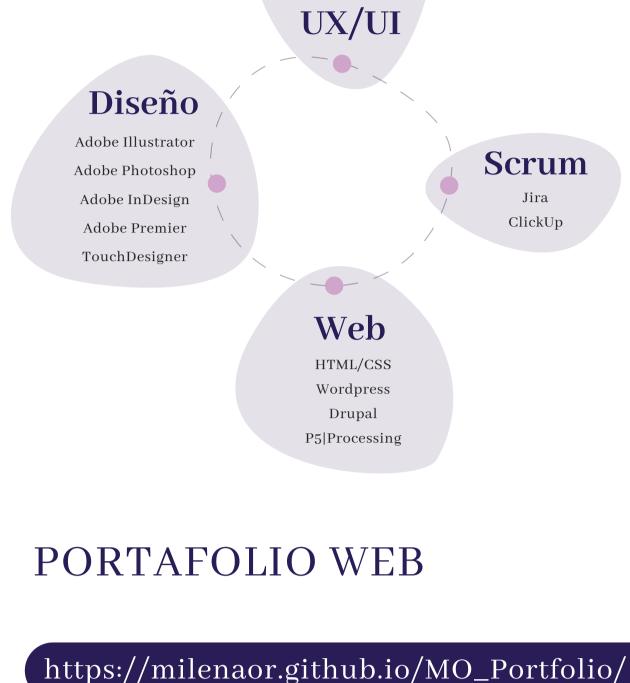
Gestión de proyectos

Diseño de interfaz de usuario

Scrum

Diseño web

- Diseño visual y de interacción
- SOFTWARE
- Colaboración y trabajo en equipo



Adobe XD

Figma

Mandeleros Texturas de una comunidad sobreviviente

Este producto digital fue una interfaz web y móvil, resultado de una investigación curatorial relacionada con el desplazamiento forzado, fenómeno que nació a través del conflicto armado interno en Colombia. El proyecto se desarrolla a través del trabajo del artista Dayro Carrasquilla, quien a través de sus obras, relata el impacto que ha tenido este acto de violencia

El resultado fue una interfaz web y móvil, que relaciona las implicaciones de la desaparición forzada en Colombia. Aquí se muestra y describe desde el primer caso de este hecho victimizante y a su vez visibiliza el sufrimiento de familiares y las organizaciones que se han formado a partir de este fenómeno producido por el conflicto armado interno en Colombia.

https://museodememoria.gov.co/desaparicionForzada/index.html

interno en Colombia. https://museodememoria.gov.co/sanaciones/

Esta es una exposición virtual que se realizó con la comunidad que habita en el municipio Bagre, en el Bajo Cauca antioqueño. La investigación curatorial relata las dinámicas socioeconómicas en torno a la extracción del oro por su cercanía a grandes fuentes de agua.

Este producto digital fue el diseño web para una nueva marca de tortas y pasteles. Se diseñó una página con el objetivo de ser un e-commerce, para que los usuarios pudieran comprar sus

Museo de Memoria de Colombia

DISEÑADORA UI/ LÍDER DE EQUIPO

JUNIO - DICIEMBRE 2022

https://museodememoria.gov.co/mandeleros-especial-web/ Resistir a la ausencia, persistir en la búsqueda

Renacer Bagreño

en su comunidad del barrio Nelson Mandela.

PROYECTOS

SaNaciones: Caminos de resistencia Este es un diseño de interfaz web y móvil que alberga el trabajo curatorial realizado por 10 comunidades indígenas en Colombia. Muestra los procesos de sanación y resiliencia que han tenido que atravesar cada una de las comunidades que han sido víctimas del conflicto armado

https://www.youtube.com/watch?v=It5B_TjVQFE

https://museodememoria.gov.co/elbagre/

La pasticceria di Adriana

productos a través de la página.

EXPERIENCIA

-Fomenté la cultura de innovación y creatividad dentro del equipo del Museo de Memoria de Colombia, organizando talleres participativos en los que el equipo trabajó de cerca encontrando nuevas formas de mejorar la calidad del trabajo y la eficiencia de los productos digitales.

DISEÑADORA UI

Memoria de Colombia.

única y atractiva.

-Diseñé y desarrollé prototipos de interfaz web y móvil para el Laboratorio Digital del Museo de Memoria de Colombia, utilizando habilidades en diseño visual e interactivo

MARZO 2021 - MAYO 2022

Freelance DISEÑADORA WEB/UI

2016-2017

ARQUITECTA JUNIOR

ARQUITECTA

2018-2020

Urbanitá

-Gestioné herramientas y kits de interfaz de usuario, enfocados en la accesibilidad y usabilidad, trabajando en colaboración con equipos interdisciplinarios que incluyen desarrolladores y diseñadores de UX. -Colaboré con diseñadores y desarrolladores para crear una experiencia de usuario

Beyond The Book Media

DISEÑADORA DE LIBROS

Marzo 2019 - Marzo 2020

2021-Presente

consistente y efectiva, manteniendo un enfoque en los principios del diseño receptivo.

Para este proyecto realicé un prototipo de alta fidelidad y con los diferentes diseños de interfaz correspondientes para que el producto fuera responsive. Grupo Verde Ltda

-Tuve la oportunidad de diseñar la interfaz gráfica para una nueva marca de

de la marca y construir el sistema de diseño y el kit de interfaz de usuario.

pastelería. El desafío más interesante de este proyecto fue incorporar el estilo gráfico

-El otro proyecto que hice fue la web de una empresa de arquitectura e interiorismo.

2016

Profesional

en Arquitectura

Universidad

de La Salle

En Progreso

Maestría en

Humanidades Digitales

Universidad de

Los Andes



Taller de tecnologías digitales, registro de objetos y narrativas curatoriales

MAYO 2023

Curso de Fundamentos de Diseño de Interfaz UI/UX

MARZO 2022

-Lideré y coordiné el equipo del laboratorio digital, en la creación de productos digitales, con el objetivo de difundir las investigaciones realizadas en el Museo. El enfoque fue promover el uso de la tecnología para crear una experiencia de usuario -Como líder de un equipo de diseño y desarrollo en el laboratorio digital de la CNMH, utilicé la metodología Scrum para establecer hitos y plazos claros para los proyectos, y así realizar un seguimiento del progreso del proyecto. Trabajé con el equipo para identificar y resolver obstáculos y problemas en el proceso de diseño y desarrollo, asegurándome de que el equipo estuviera alineado con los objetivos del Museo de Museo de Memoria de Colombia

y creando prototipos funcionales de mediana y alta fidelidad.

EDUCACIÓN

CERTIFICACIONES

ABRIL 2022

Contacto

amilenaort@gmail.com (+57) 321 644 27 38

MAYO 2023

Curso Profesional de Scrum

Pruebas de usuario y usabilidad

 Diseño responsivo y móvil Patrones y principios de diseño de UI/UX Accesibilidad y legibilidad

Soy profesional en arquitectura y actualmente curso una Maestría en Humanidades Digitales. Durante los últimos tres años he tenido la posibilidad de