Milena Ortiz Torres ✓ amilenaort@gmail.com (+57) 321 644 2738



Humanidades Digitales. Durante los últimos tres años he tenido la posibilidad de adquirir una sólida experiencia como diseñadora UX/UI. A lo largo de mi trayectoria, he desarrollado la habilidad de crear interfaces web y móviles atractivas, intuitivas, accesibles y de fácil uso. Me encanta aplicar mis conocimientos y habilidades en entornos dinámicos y en constante evolución. Mi objetivo es contribuir de manera significativa en proyectos que fusionen la tecnología y las humanidades digitales, generando soluciones creativas y funcionalidades de alto impacto.

Soy profesional en arquitectura y actualmente curso una Maestría en

https://youtu.be/kjIKTHFD4YI

VIDEO PRESENTACIÓN

HABILIDADES

Desarrollo ágil

Diseño de interfaz de usuario

Gestión de proyectos

Prototipado y wireframing

Scrum

Diseño web

- Diseño visual y de interacción
- SOFTWARE
- Colaboración y trabajo en equipo

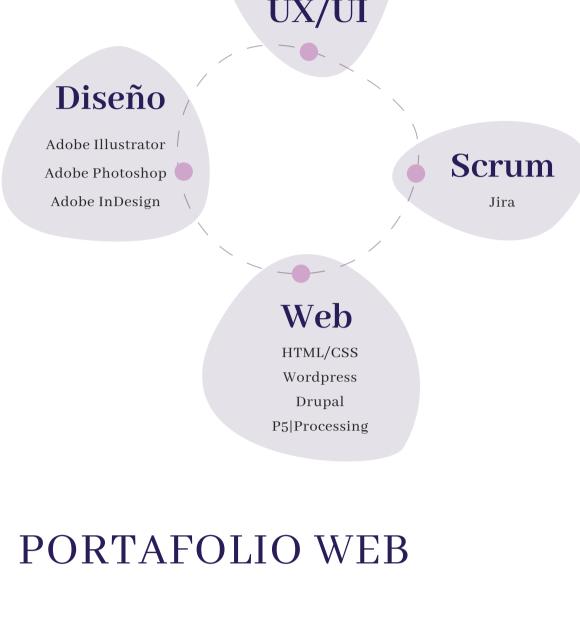
Accesibilidad y legibilidad

UI/UX

Pruebas de usuario y usabilidad

Patrones y principios de diseño de

Diseño responsivo y móvil



https://milenaor.github.io/MO_Portfolio/

Mandeleros Texturas de una comunidad sobreviviente

Este producto digital fue una interfaz web y móvil, resultado de una investigación curatorial relacionada con el desplazamiento forzado, fenómeno que nació a través del conflicto armado interno en Colombia. El proyecto se desarrolla a través del trabajo del artista Dayro Carrasquilla, quien a través de sus obras, relata el impacto que ha tenido este acto de violencia

Adobe XD

Figma

PROYECTOS

El resultado fue una interfaz web y móvil, que relaciona las implicaciones de la desaparición forzada en Colombia. Aquí se muestra y describe desde el primer caso de este hecho

Resistir a la ausencia, persistir en la búsqueda

https://museodememoria.gov.co/desaparicionForzada/index.html

SaNaciones: Caminos de resistencia interno en Colombia.

Esta es una exposición virtual que se realizó con la comunidad que habita en el municipio Bagre, en el Bajo Cauca antioqueño. La investigación curatorial relata las dinámicas socioeconómicas en torno a la extracción del oro por su cercanía a grandes fuentes de agua.

Este producto digital fue el diseño web para una nueva marca de tortas y pasteles. Se diseñó una página con el objetivo de ser un e-commerce, para que los usuarios pudieran comprar sus

Museo de Memoria de Colombia

DISEÑADORA UI/ LÍDER DE EQUIPO

JUNIO - DICIEMBRE 2022

victimizante y a su vez visibiliza el sufrimiento de familiares y las organizaciones que se han formado a partir de este fenómeno producido por el conflicto armado interno en Colombia.

en su comunidad del barrio Nelson Mandela. https://museodememoria.gov.co/mandeleros-especial-web/

Renacer Bagreño

Este es un diseño de interfaz web y móvil que alberga el trabajo curatorial realizado por 10 comunidades indígenas en Colombia. Muestra los procesos de sanación y resiliencia que han tenido que atravesar cada una de las comunidades que han sido víctimas del conflicto armado https://museodememoria.gov.co/sanaciones/

https://www.youtube.com/watch?v=It5B_TjVQFE

https://museodememoria.gov.co/elbagre/

La pasticceria di Adriana

productos a través de la página.

única y atractiva.

EXPERIENCIA

utilicé la metodología Scrum para establecer hitos y plazos claros para los proyectos, y así realizar un seguimiento del progreso del proyecto. Trabajé con el equipo para identificar y resolver obstáculos y problemas en el proceso de diseño y desarrollo,

-Lideré y coordiné el equipo del laboratorio digital, en la creación de productos digitales, con el objetivo de difundir las investigaciones realizadas en el Museo. El enfoque fue promover el uso de la tecnología para crear una experiencia de usuario

-Como líder de un equipo de diseño y desarrollo en el laboratorio digital de la CNMH,

-Colaboré con diseñadores y desarrolladores para crear una experiencia de usuario consistente y efectiva, manteniendo un enfoque en los principios del diseño receptivo. **Beyond The Book Media**

-Diseñé y desarrollé prototipos de interfaz web y móvil para el Laboratorio Digital del Museo de Memoria de Colombia, utilizando habilidades en diseño visual e interactivo

-Gestioné herramientas y kits de interfaz de usuario, enfocados en la accesibilidad y usabilidad, trabajando en colaboración con equipos interdisciplinarios que incluyen

2018-2020

-Tuve la oportunidad de diseñar la interfaz gráfica para una nueva marca de

de la marca y construir el sistema de diseño y el kit de interfaz de usuario.

de interfaz correspondientes para que el producto fuera responsive.

pastelería. El desafío más interesante de este proyecto fue incorporar el estilo gráfico

-El otro proyecto que hice fue la web de una empresa de arquitectura e interiorismo. Para este proyecto realicé un prototipo de alta fidelidad y con los diferentes diseños

Humanidades Digitales Universidad de Los Andes

CERTIFICACIONES

Bootcamp en diseño UX/UI: Aprende Design Thinking y Figma MAYO 2023

Taller de tecologías digitales, registro

2016

Profesional

en Arquitectura

Universidad

de La Salle

Curso Profesional de Scrum ABRIL 2022

asegurándome de que el equipo estuviera alineado con los objetivos del Museo de Memoria de Colombia. -Fomenté la cultura de innovación y creatividad dentro del equipo del Museo de Memoria de Colombia, organizando talleres participativos en los que el equipo trabajó de cerca encontrando nuevas formas de mejorar la calidad del trabajo y la eficiencia de los productos digitales. Museo de Memoria de Colombia

DISEÑADORA DE LIBROS

2021-Presente

DISEÑADORA WEB/UI

Marzo 2019 - Marzo 2020

Freelance

desarrolladores y diseñadores de UX.

DISEÑADORA UI

MARZO 2021 - MAYO 2022

y creando prototipos funcionales de mediana y alta fidelidad.

Grupo Verde Ltda

EDUCACIÓN

En Progreso

Maestría en

de objetos y narrativas curatoriales

Contacto amilenaort@gmail.com (+57) 321 644 27 38

Curso de Fundamentos de Diseño de Interfaz UI/UX MARZO 2022

ARQUITECTA Urbanitá ARQUITECTA JUNIOR 2016-2017

MAYO 2023