

# Guia de Implementação

## SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO .....	2
2. ORGANIZAÇÃO E ESTILO DO CÓDIGO.....	2
3. COMENTÁRIOS.....	2
4. NOMEAÇÃO.....	2
5. DECLARAÇÃO.....	2
6. TESTE UNITÁRIO.....	3
7. DIRETRIZES GERAIS.....	3

## 1. INTRODUÇÃO

O Guia de Desenvolvimento do projeto QuaEPI tem por finalidade padronizar a codificação do sistema, referencia como devem ser declaradas variáveis, métodos, etc.

## 2. ORGANIZAÇÃO E ESTILO DO CÓDIGO

Devido a linguagem utilizada, que é PHP, não há restrição para tamanho de classe e métodos, sendo utilizada a quantidade de linhas necessárias, somente se fazendo necessária a separação de métodos com uma quebra de linha. Além disso, as linhas não devem possuir mais de 80 caracteres sem quebra de linha.

## 3. COMENTÁRIOS

Os comentários explicativos estarão presentes nas classes controladoras e de visão, pois, devido ao uso de um Mapeador Objeto-Relacional, as classes modelo conterão comentários específicos para a montagem da entidade na base de dados. Os comentários para classes e métodos estão descritos a seguir:

Classes controladoras e de visão

```
/**
 * <Descrição da funcionalidade da Classe>
 */

/**
 * <Descrição completa das funcionalidades do método>
 * @return <tipo do retorno do método: String, int, etc>
 * @param <parâmetro1> <Descrição do parâmetro>
 * @param <parâmetro2> <Descrição do parâmetro>
 */
```

## 4. NOMEAÇÃO

Arquivo PHP

- NomeClasse.php

Scripts SQL

- NOMESCRIPT.sql

Arquivo Javascript

- NomeArquivo.js

## 5. DECLARAÇÃO

1. Padrão de início e fim de arquivo PHP:

```
<?php
```

...

?>

2. Padrão de indentação de declaração de métodos:

```
metodoTal($argumento) {  
    ...  
}
```

3. Padrão de indentação de declaração de classes controladoras:

```
class ClasseController extends CI_Controller {  
    ...  
}
```

4. Padrão de indentação de declaração de classes de modelo:

```
class Classe {  
    ...  
}
```

5. Padrão de declaração de variáveis em classes:

```
private $nomeVariavel;
```

## 6. TESTE UNITÁRIO

- Devido ao tempo hábil, foram realizados diversos ciclos de testes, conforme Roteiro de Testes, com entradas pré-definidas e resultados esperados.

## 7. DIRETRIZES GERAIS

No desenvolvimento do projeto, serão utilizadas duas ferramentas, sendo: CodeIgniter (framework para PHP) e Doctrine, que é um Mapeador Objeto-Relacional. Devido a este fato, as classes controladoras estendem o CI\_Controller, que é uma classe padrão do CodeIgniter, que facilitará o desenvolvimento devido a métodos específicos.

Para não atrapalhar a funcionalidade do Doctrine, não será utilizada a classe nativa chamada de CI\_Model, que também possui métodos próprios.