

Softver - kolekcija računarskih programa i procedura, pripadajuće dokumentacije i podataka (IEEE).
Sastoji se iz programa, struktura podataka (baza), dokumentacije koja opisuje **funkcionisanje i upotrebu** (->sistem) programa

Informacioni sistem je skup nezavisnih delova povezanih radi izvršenja zadataka. Povežemo segmente koju funkcionišu svaki za sebe i isprepletemo ih vezama da bi funkcionisali kao sistem.
is: ljudi, podaci, procesi, prikupljanja, obrada, skladištenje informacija, pružanje informacija potrebnih za podršku organizaciji.

Softverski program + podaci + funkcionalnost + procesi

Suština: da da podršku preduzeću za njeni funkcionisanje.

Softversko inženjerstvo - disciplina koja se bavi aspektima proizvodnje softvera.
Obuhvata: znanje, metode za definisanje zahteva, razvoj softvera, rukovanje i održavanje.
Softver koji se izučava IS

Rukovanje i održavanje - podešavanje
Metodologija razvoja proistekle su iz dobre prakse (*iskustva*).

Vrste i svojstva softverskog proizvoda

Vrste:

1. sistemski (funkcionisanje, najčešće se povezuje sa OS) često: opredeljuje šta će da se radi (**mogućnosti i ograničenja**)
2. prevodioci -kompajleri -aplikativni, namenjan krajnjem korisniku, (za korisničku obradu)
3. Za čuvanje podataka, tabele

Kategorije:

- Generički - (npr skype) namenjen različitim korisnicima
- Kastomizovani - prilagođen potrebama određenog korisnika

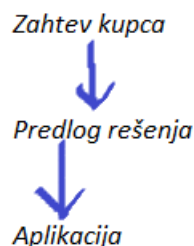
Svojstva softverskog proizvoda

Razvija se od početka, razvoj se ne proizvodi, u upotrebi se ne troši, ako se ne nadograđuje gubi svoju upotrebu i postaje neupotrebljiv

Prikaz procesa razvoja i problemi

1. Proces razvoja IS system developer process
Skup aktivnosti, metoda prakse i automatizovanih alata
Rešavanje problema:
 - Identifikacija problema
 - Analize i shvatanje problema
 - Identifikacija zahteva i očekivanih efekata
 - Identifikacija alternativa i izbor najboljeg rešenja
 - Projektovanje izbranog rešenja
 - Implementacija
 - Ocena rezultata**ako problem nije rešen ponoviti 1 i 2**

Napišite konačni zahtev, predlagaj kako treba da radi, **mora da budu ispunjeni zahtevi**



Primer: cenovnik (sve opisano kako se radi mora biti na kraju, ne moze odjednom da se pojavi nešto novo čega nema u predlogu)

2. Životni ciklus IS softvera

1. Fazu razvoja
2. Fazu rada i održavanja

Klasične faze razvoja:

1. Definisanje zahteva
2. Analiza
3. Specifikacija
4. Projektovanje (dizajn)
5. Implementacija (programiranje)
6. Testiranje
7. Isporuka/uvođenje
8. Održavanje

Aktivnosti koje obuhvata

- Utvrđivanje činjenica, formalni proces prikupljanje podataka (intervju, sastanak)
- Dokumentiranje i prezentiranje rezultata ____ činjenica
- Analiza izvedivosti (koliko se radi)
- Upravljanje procesima i projektima -na koji način se njima upravlja

Učesnici u razvoju

- Učesnik - svako ko je zainteresovan za razvoj IS
- Vlasnici - odgovorni za obezbeđivanje budžeta, za razvoj i održavanje
- Korisnici -koriste interni i spoljašni
- Sistem analitičari - proučavaju probleme
- Programeri analitičari - izvlače podstke iz softvera, na tehničke aspekte analize i projektovanja IS
- Projektanti -
- Realizatori - implementatori
- Spoljni saradnici
- Menadžment projekta - preuzima odgovornost, nadzor i kontrola planiranja

...