

PROGRAMIRANJE 1

**Milena Vujošević Janičić, Jovana Kovačević,
Danijela Simić, Anđelka Zečević**

PROGRAMIRANJE 1

Zbirka zadataka

**Beograd
2016.**

Autori:

dr Milena Vujošević Jančić, docent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

dr Jovana Kovačević, docent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Danijela Simić, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Anđelka Zečević, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

PROGRAMIRANJE 1

Zbirka zadataka

Sadržaj

0.1 Niske	v
---------------------	---

0.1 Niske

Zadatak 0.1.1 Napisati funkciju `void konvertuj(char s[])` koja menja datu nisku `s` tako što u njoj mala slova zamenjuje odgovarajućim velikim slovima, a velika slova zamenjuje odgovarajućim malim slovima. Napisati program koji testira ovu funkciju za učitano nisku maksimalne dužine 10 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: Beograd
|| bEOgRAD
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: A+B+C
|| a+b+c
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 12345
|| 12345
```

Zadatak 0.1.2 Napisati funkciju `void modifikacija(char s[])` koja modifikuje nisku `s` tako što u njoj svaki drugi karakter zameni zvezdicom. Napisati program koji testira rad napisane funkcije za učitano nisku maksimalne dužine 20 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 123abc789XY
|| Modifikovana niska je: 1*3*b*7*9*Y
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: zimA
|| Modifikovana niska je: z*m*
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: SNEG
|| Modifikovana niska je: S*E*
```

Primer 4

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: *a*b*c*
|| Modifikovana niska je: *****
```

Zadatak 0.1.3 Napisati program koji vrši poređenje niski. Napisati funkcije:

- (a) `int poredjenje(char s1[], char s2[])` — vraća 1 ako su s_1 i s_2 jednake niske, a 0 u suprotnom;
- (b) `void u_velika_slova(char s[])` — pretvara sva slova niske s u velika, a ostale znakove ne menja.

Napisati program koji za učitane dve reči dužine najviše 20 znakova ispituje da li su jednake, pri čemu se zanemaruje razlika između velikih i malih slova.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| isPit2010
|| IsPIT2010
|| jesu jednake
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Prog1
|| prog2
|| nisu jednake
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| junski
|| septembarski
|| nisu jednake
```

Zadatak 0.1.4 Napisati program koji proverava da li se uneta niska završava samoglasnikom. Napisati funkcije:

- (a) `int samoglasnik(char c)` — ispituje da li je karakter c samoglasnik;
- (b) `int samoglasnik_na_kraju(char s[])` — ispituje da li se niska s završava samoglasnikom.

Pretpostaviti da je uneta niska maksimalne dužine 20 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: kestenje
|| Niska se završava samoglasnikom!
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: vetar
|| Niska se ne završava samoglasnikom!
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: OLUJA
|| Niska se završava samoglasnikom!
```

Primer 4

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: Programiranje1
|| Niska se ne završava samoglasnikom!
```

Zadatak 0.1.5 Napisati program koji za učitanu nisku s i karakter c ispituje da li se c pojavljuje u niski s . Ako se pojavljuje, program treba da ispiše indeks prvog pojavljivanja karaktera c u niski s , a u suprotnom -1. Pretpostaviti da niska može da ima najviše 20 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
||   bazen
|| Unesite karakter:
||   z
||   2
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
||   lezaljka
|| Unesite karakter:
||   a
||   3
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
||   limunada
|| Unesite karakter:
||   b
||   -1
```

Zadatak 0.1.6 Napisati funkciju `int sadrzi_veliko(char s[])` koja proverava da li niska *s* sadrži veliko slovo. Napisati program koji za učitanu nisku maksimalne dužine 20 karaktera proverava da li sadrži veliko slovo i ispisuje odgovarajuću poruku.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
||   naocare
|| Niska ne sadrzi veliko slovo
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
||   DiopTrija0.75
|| Niska sadrzi veliko slovo
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
||   21.06.2017.
|| Niska ne sadrzi veliko slovo
```

Zadatak 0.1.7 Napisati funkciju `int podniska(char s[], char t[])` koja proverava da li je niska *t* podniska niske *s*. Napisati program koji učitava dve niske maksimalne dužine 10 karaktera i testira rad napisane funkcije.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku s: abcde
|| Unesite nisku t: bcd
|| t je podniska niske s!
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku s: abcde
|| Unesite nisku t: bCd
|| t nije podniska niske s!
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku s: abcde
|| Unesite nisku t: def
|| t nije podniska niske s!
```

Zadatak 0.1.8 Napisati funkciju `void skрати(char s[])` koja uklanja beline sa kraja date niske. Napisati program koji testira ovu funkciju za učitanu liniju maksimalne dužine 100 karaktera. Prikazati učitanu i izmenjenu nisku između zvezdica.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: rep belina
|| ucitana niska: *rep belina
|| izmenjena niska: *rep belina*
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: tri tabulatora na kraju
|| ucitana niska: *tri tabulatora na kraju      *
|| izmenjena niska: *tri tabulatora na kraju*
```

Zadatak 0.1.9 Napisati funkciju `void ukloni_slova(char s[])` koja iz niske `s` uklanja sva mala i sva velika slova. Napisati program koji za učitanu nisku maksimalne dužine 20 karaktera ispisuje odgovarajuću izmenjenu nisku.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
|| abcd123ABCD
|| 123
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
|| 1+2=3
|| 1+2=3
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
|| malaVELIKA
```

Zadatak 0.1.10 Napisati funkciju `void ukloni(char *s)` koja iz niske uklanja sva slova iza kojih neposredno sledi slovo koje je u abecedi nakon njih, pri čemu se veličina slova zanemaruje. Testirati funkciju u programu za učitanu liniju od najviše 100 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Zdravo svima!
|| Zrvo vma!
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Danas je 10 stepeni.
|| Dns j 10 stpn.
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Ima vetra, kise i hladnoce.
|| Im vt, ks i hdnoe.
```

Zadatak 0.1.11 Napisati program koji učitava nisku `src` i formira nisku `dst` trostrukim nadovezivanjem niske `src`. Možemo pretpostaviti da niska `src` sadrži najviše 30 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: dan
|| dandandan
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 3sesira
|| 3sesira3sesira3sesira
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: a-b=5
|| a-b=5a-b=5a-b=5
```

Zadatak 0.1.12 Napisati program koji za unetu reč maksimalne dužine 20 karaktera formira rezultujuću reč tako što unetu reč kopira 4 puta, pri čemu se između svaka dva kopiranja umeće crtica.

Zadatak uraditi:

- (a) pisanjem odgovarajuće funkcije koja vrši nadovezivanje reči,
 (b) koristeći postojeću funkciju `strcat` iz biblioteke `string.h`.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: ana
|| ana-ana-ana-ana
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 123
|| 123-123-123-123
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: x*y
|| x*y-x*y-x*y-x*y
```

Zadatak 0.1.13 Napisati funkciju `void kopiraj_n(char t[], char s[], int n)` koja kopira najviše n karaktera niske s u nisku t . Napisati program koji testira rad napisane funkcije. Pretpostaviti da je maksimalna dužina niske s 20 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: petar
|| Unesite broj n: 3
|| Rezultujuca niska: pet
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: gromobran
|| Unesite broj n: 4
|| Rezultujuca niska: grom
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: abc
|| Unesite broj n: 15
|| Rezultujuca niska: abc
```

Zadatak 0.1.14 Napisati funkciju `void dupliranje(char t[], char s[])` koja na osnovu niske s formira nisku t tako što duplira svaki karakter niske s . Napisati program koji učitava nisku maksimalne dužine 20 karaktera i testira rad napisane funkcije.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: zima
|| zziimmaa
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: A+B+C
|| AA++BB++CC
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: C
|| CC
```

Zadatak 0.1.15 Napisati program koji učitava nisku cifara sa eventualnim vodećim znakom i pretvara je u ceo broj. NAPOMENA: *Zadatak realizovati bez korišćenja ugrađene funkcije `atoi` iz biblioteke `stdlib.h`*

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
|| -1238
|| -1238
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
|| 73
|| 73
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku:
|| +1
|| 1
```

Zadatak 0.1.16 Napisati program koji učitava ceo broj i pretvara ga u nisku.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite ceo broj:
|| -6543
|| -6543
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite ceo broj:
|| 84
|| 84
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite ceo broj:
|| 5
|| 5
```

Zadatak 0.1.17 Napisati funkciju `int heksadekadni_broj(char s[])` koja proverava da li je niskom *s* zadat korektan heksadekadni broj. Funkcija treba da vrati vrednost 1 ukoliko je uslov ispunjen, odnosno 0 ako nije. Napisati program koji za učitanu nisku maksimalne dužine 7 karaktera ispisuje da li je korektan heksadekadni broj. UPUTSTVO: *Heksadekadni broj je korektno zadat ako počinje prefiksom 0x ili 0X i ako sadrži samo cifre i mala ili velika slova A, B, C, D, E i F.*

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 0x12EF
|| Korektan heksadekadni broj!
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 0X22af
|| Korektan heksadekadni broj!
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 0xErA9
|| Nekorektan heksadekadni broj!
```

Zadatak 0.1.18 Napisati funkciju `int dekadna_vrednost(char s[])` koja izračunava dekadnu vrednost heksadekadmog broja zadatog niskom *s*. Napisati program koji za učitanu nisku maksimalne dužine 7 karaktera ispisuje odgovarajuću dekadnu vrednost. Pretpostaviti da je uneta niska korektan heksadekadni broj.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 0x2A34
|| 10804
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 0Xff2
|| 4082
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite nisku: 0xE1A9
|| 57769
```

Zadatak 0.1.19 Napisati funkciju `int ucitaj_liniju(char s[], int n)` koja učitava liniju maksimalne dužine *n* u nisku *s* i vraća dužinu učitane linije. Napisati program koji učitava linije do EOF i ispisuje najdužu liniju i njenu dužinu. Ukoliko ima više linija maksimalne dužine, ispisati prvu. Pretpostaviti da svaka linija sadrži najviše 80 karaktera. NAPOMENA: *Linija može da sadrži blanko znakove, ali ne sadrži znak za novi red ili EOF.*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite linije:
Dobar dan!
Kako ste, sta ima novo?
Ja sam dobro.
Kako ste, sta ima novo?
23
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite linije:
Prva linija
Druga linija
Trecu linija
Druga linija
12
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite linije:
Danas je lep dan.
Danas je lep dan.
17
```

Zadatak 0.1.20 Napisati funkcije za rad sa rečenicama:

- (a) `int procitaj_recenicu(char s[], int max_len)` koja učitava rečenicu i smešta je u nisku `s`. Funkcija vraća dužinu učitane rečenice. Učitavanje se završava nakon učitanoj karaktera `.` ili nakon `max_len - 1` učitanih karaktera.
- (b) `void prebroj(char s[], int *broj_malih, int *broj_velikih)` koja prebrojava mala i velika slova u niski `s`.

Napisati program koji učitava rečenice do kraja ulaza i ispisuje onu rečenicu kod koje je razlika broja malih i velikih slova najveća.

Zadatak 0.1.21 Napisati funkciju `char* strchr_klon(char s[], char c)` koja vraća pokazivač na prvo pojavljivanje karaktera `c` u niski `s` ili `NULL` ukoliko se karakter `c` ne pojavljuje u niski `s`. Napisati program koji za učitane nisku maksimalne dužine 20 karaktera i dodatni karakter testira rad napisane funkcije.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku s: programiranje
Unesite karakter c: a
Karakter se nalazi u niski!
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku s: 123456789
Unesite karakter c: y
Karakter se ne nalazi u niski!
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku s: leto2017
Unesite karakter c: 0
Karakter se nalazi u niski!
```

Primer 4

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku s: jedrilica
Unesite karakter c: I
Karakter se ne nalazi u niski!
```

Zadatak 0.1.22 Napisati funkciju `int strspn_klon(char t[], char s[])` koja izračunava dužinu prefiksa niske `t` sastavljenog od karaktera niske `s`. Napisati program koji za učitane dve niske maksimalne dužine 20 karaktera ispisuje rezultat poziva napisane funkcije.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku t: program
Unesite nisku s: pero
3
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku t: Barselona
Unesite nisku s: Brazil
3
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku t: 24.10.2017.
Unesite nisku s: 0123456789
2
```

Zadatak 0.1.23 Napisati funkciju `int strcspn_klon(char s[], char t[])` koja izračunava dužinu početnog dela niske *s* sastavljenog isključivo od karaktera sadržanih u niski *t*. Napisati program koji testira ovu funkciju za dve unete niske maksimalne dužine 100 karaktera.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite prvu nisku:
734a.bf62
Unesite drugu nisku:
0123456789
3
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite prvu nisku:
abracadabra
Unesite drugu nisku:
brada
4
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite prvu nisku:
popokatepetl
Unesite drugu nisku:
opna
2
```

Zadatak 0.1.24 Napisati funkciju `char* strstr_klon(char s[], char t[])` koja vraća pokazivač na prvo pojavljivanje niske *t* u niski *s* ili *NULL* ukoliko se niska *t* ne pojavljuje u niski *s*. Napisati program koji testira napisanu funkciju tako što učitava pet linija i ispisuje sve redne brojeve linija koje sadrže nisku *program*. Ukoliko ne postoji linija sa niskom *program*, ispisati odgovarajuću poruku. Pretpostaviti da je svaka linija maksimalne dužine 100 karaktera kao i da se linije numerišu od broja 1.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite pet linija:
tu program
c prog. jezik
c++ programskih jezik
Programski odbor
<b>program</b>
1 3 5
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite pet linija:
Programske paradigme
su predmet na
trecoj godini
programerskih
smerova.
4
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite pet linija:
U narednim
linijama
necemo navoditi
nisku koja se
trazi.
Nijedna linija ne sadrzi
nisku program.
```

Zadatak 0.1.25 Napisati funkciju `void obrni(char s[])` koja obrće nisku *s*. Napisati program koji obrće učitane niske maksimalne dužine 20 karaktera i ispisuje obrnutu nisku.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   kisobran
||   narbosik
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   Aleksandar
||   radnaskela
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   kajak
||   kajak
```

Zadatak 0.1.26 Napisati funkciju `void rotiraj(char s[], int k)` koja rotira nisku s za k mesta ulevo. Napisati program koji rotira učitano nisku maksimalne dužine 20 karaktera i ispisuje rotiranu nisku.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   sveska
||   2
||   eskasv
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   olovka
||   6
||   olovka
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   rezac
||   8
||   acrez
```

Zadatak 0.1.27 Napisati program koji šifrira unetu nisku tako što svako slovo zamenjuje sledećim slovom abecede, slova 'z' i 'Z' zamenjuje redom sa 'a' i 'A', a ostale karaktere ostavlja nepromenjene. Pretpostaviti da uneta niska nije duža od 20 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   Unesite nisku:
||   bundeva
||   cvoefwb
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   Unesite nisku:
||   zimzelen
||   ajnafmfo
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   Unesite nisku:
||   Oktobar17
||   Plupcbs17
```

Zadatak 0.1.28 Napisati funkciju `void sifruj(char rec[], char sifra[])` koja na osnovu date reči formira šifru tako što se svako slovo u reči zameni sa naredna tri slova u abecedi. Napisati program koji testira napisanu funkciju za reč maksimalne dužine 20 karaktera.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   Unesite nisku:
||   tamu
||   uvwbcdnopqqr
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   Unesite nisku:
||   Zec
||   ABCfghdef
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
||   Unesite nisku:
||   a+b=c
||   bcd+cde=def
```

Zadatak 0.1.29 Napisati funkciju `void indel(char s1[], char s2[], char c1, char c2)` koja na osnovu niske s_1 formira nisku s_2 udvajanjem svih karaktera c_1 u niski s_1 i izbacivanjem svih karaktera c_2 iz niske s_1 , dok ostali

karakteristi ostaju nepromenjeni. Napisati program koji testira ovu funkciju za unetu nisku i dva uneta karaktera. Pretpostaviti da uneta niska nije duža od 20 karaktera.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku:
flomaster
Unesite prvi karakter:
m
Unesite drugi karakter:
s
floasster
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku:
bojica
Unesite prvi karakter:
b
Unesite drugi karakter:
a
bbojica
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite nisku:
patentara
Unesite prvi karakter:
t
Unesite drugi karakter:
a
pttenttr
```

Zadatak 0.1.30 Napisati funkciju `int prepis(char a[][21], int na, char b[][21])` koja iz niza reči *a* dužine *na* prepisuje u niz *b* one reči koje su sastavljene samo od malih ili samo od velikih slova i vraća dužinu niza *b*. Napisati program koji za učitani broj *n* ($0 < n \leq 50$) i *n* reči razdvojenih blanko znakom ispisuje sve unete reči sastavljene samo od malih ili samo od velikih slova. Pretpostaviti da su unete reči maksimalne dužine 20 karaktera. U slučaju da je *n* van dozvoljenog opsega, ispisati odgovarajuću poruku.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
3 abc ABC aBc
abc ABC
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
2 mmB RGa
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
-3
Nekorektan broj reci!
```

Zadatak 0.1.31 Napisati program za rad sa brojevima zapisanim u različitim brojnim sistemima.

- Napisati funkciju `unsigned btoi(char s[], unsigned char b)` koja određuje dekadnu vrednost zapisa datog neoznačenog broja *s* u datoj osnovi *b*.
- Napisati funkciju `void itob(unsigned n, unsigned char b, char s[])` koja datu dekadnu vrednost *n* zapisuje u datoj osnovi *b* i smešta rezultat u nisku *s*. Pretpostaviti da je $0 < b \leq 16$.

Napisati program koji za svaku učitanu liniju koja sadrže po jedan dekadni, oktalni ili heksadekadni broj (zapisan kao što se zapisuju konstante u programskom jeziku C) ispisuje odgovarajući binarni zapis. Linije se unose sve do kraja ulaza. Pretpostaviti da će sve linije sadržati ispravne brojeve i da će ti brojevi biti u opsegu tipa `unsigned`.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| 0x49 0x1ABC  
|| 1001001 1101010111100
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| 123 0777  
|| 1111011 111111111
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| 012 435 0x64FE  
|| 1010 110110011 110010011111110
```

Primer 4

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| 981  
|| 1111010101
```