

УНИВЕРЗИТЕТ УНИОН

РАЧУНАРСКИ ФАКУЛТЕТ

ЛАЗАР МИЛЕНКОВИЋ

**Поређење похлепних алгоритама и  
динамичког програмирања за  
стратегију игре Таблић и њених  
модификација**

10.07.2017

Кандидат: Лазар Миленковић  
Број индекса: РН 8/13  
Наслов: Поређење похлепних алгоритама и динамичког програмирања за стратегију игре Таблић и њених модификација  
Ментор: Др Владимир Миловановић

## 0.1 Апстракт

У овом раду пореде се временска, меморијска сложеност, као и ефикасност више похлепних стратегија, као и стратегија динамичког програмирања за игру Таблић и њених модификација. Таблић је популарна игра картама у којој сваки играч наизменично повлачи једну карту са циљем да на крају игре има највећи збир сакупљених карата. У стандардној верзији, играч зна само карте које му се тренутно налазе у руци као и све карте које су прошле до сада. За ову верзију игре имплементирано је неколико похлепних стратегија, као и стратегија динамичког програмирања. Модификована верзија подразумева да играч зна којом стратегијом играју његови противници, као и редослед карата до краја партије. За ову верзију су такође имплементирани похлепна стратегија, динамичка стратегија, као и бектрек стратегија која гарантовано налази најбољи низ потеза.