

2. feladat

Összesen: 40 pont

Weblapkészítés

Kosárlabda²

A következő feladatban egy egyszerű weblapot fog készíteni, ami a kosárlabdajátékról szól. A feladat megoldása során a következő állományokat kell felhasználnia: `kosar.html`, `kosar.css`, `kosarnagy.jpg`, `kosar1-6.jpg`, `url.txt`. Nagyobb felbontású, színes mintát a kész weboldalról a `minta.png` állományban talál, melyet tilos a megoldásában felhasználni!

1. Nyissa meg a `kosar.html` állományt! Helyezzen el HTML5-ös dokumentumtípus definíciót az első sorba!
2. A `kosar.html` állományba helyezzen el hivatkozást a `kosar.css` stíluslapra!
3. Állítsa be az oldal kódolását UTF-8-ra, a nyelvet magyarra!
4. A böngésző címsorában megjelenő cím „Kosárlabda” legyen!
5. Hozzon létre keretet (`div`), ami a teljes oldalt tartalmazza! Az oldal teljes tartalmát tartalmazó `div`-hez rendelje a `tartalom` azonosítót (`id`)!
6. A `tartalom` azonosítójú keret elején hozzon létre egy kétsoros, négyoszlopos táblázatot!
7. Az első sor első celláját egyesítse a második sor első cellájával!
8. Illessze be a képeket a táblázatba:
 - a. A `kosarnagy.jpg` állományt az első sor első cellájába! Ha a kép fölé visszük az egeret, vagy a kép valamiért nem jeleníthető meg, akkor mindkét esetben „Kosárlabda” jelenjen meg!
 - b. A `kosar1.jpg` – `kosar3.jpg` állományokat az első sor megfelelő celláiba!
 - c. A `kosar4.jpg` – `kosar6.jpg` állományokat a második sor celláiba!
9. A táblázat alatt hozzon létre egy linket További képek... felirattal az `url.txt`-ben található első url-re! A link azonosítója (`id`) tovább legyen, és új ablakban nyíljon meg!
10. A `tartalom` azonosítójú keretben hozza létre a `h1`-es címsorszintű címet a mintának megfelelően!
11. Alakítsa ki a bekezdést a mintának megfelelően! A bekezdés utolsó szava (Wikipédia) hivatkozzon az `url.txt` második url-jére!

² Forrás: Wikipédia: Kosárlabda
<https://hu.wikipedia.org/wiki/Kosárlabda>

12. Alakítsa ki a felsorolt listát a mintának megfelelően!

13. Oldja meg a minta alapján, hogy a felsorolás elemei kezdődjenek félkövér betűstílussal (a kettőspontok is)!

A következő beállításokat a `kosar.css` stíluslapon végezze új szelektorok létrehozásával vagy a meglévők bővítésével!

1. Hozzon létre új szelektort, amely hatására a `tartalom` azonosítójú elem szélessége 600 képpont legyen! A `tartalom` azonosítójú elem felső margója 0 értékű legyen, és vízszintesen a weboldal közepén helyezkedjen el!
2. A táblázat 500 képpont, a cellái 75 képpont szélesek legyenek! A cellák tartalma legyen vízszintesen középre igazítva!
3. A tovább azonosítójú elem háttérszíne 60%-os átlátszóságú narancs (R: 255, G: 165, B: 0), betűszíne fehér legyen!
4. A tovább azonosítójú elem külső margója -35 képpont, belső margója (bélése) 15 képpont legyen!
5. Ha a tovább azonosítójú elem fölé visszük a kurzort, akkor a háttérszíne feketére változzon!
6. A bekezdések igazítása legyen sorkizárt!
7. A linkek (hivatkozások) szövegei alapértelmezetten ne legyenek aláhúzva!
8. Az első szintű címsor rendelkezzen 1 képpont vastag folytonos világosszürke (`lightgray`) alsó szegéllyel!

Minta:



Kosárlabda

A kosárlabda egy olyan labdajáték, melyet két ötfős csapat játszik. Mindkét csapatnak van egy-egy a pályán egymással szemben 3,05 méter magasan elhelyezett lyukas kosara. A csapatok célja a szabályszerű játék során az, hogy a labdát az ellenfél kosarába dobják, illetve hogy megakadályozzák a másik csapator ugyanebben. [Wikipédia](#)

- Legmagasabb irányító testület: FIBA
- Csapat létszáma: 5 fő
- Első játék: 1891. Springfield, Massachusetts, (USA)
- Olimpiai: 1936 óta
- Érintés: Van
- Pozíciók: center, Irányító, Kiscsatár, Dobóhárvéd, Erőcsatár