主讲人:宋小金





- 1 Bridge网络模式
- 2 Host网络模式
- 3 Container网络模式
- 4 None网络模式
- 5 Overlay网络模式

1 预期收获

- 了解容器内外通信技术
- ・了解容器跨主机通信
- 网络模式选型
- 通过实践加深理解

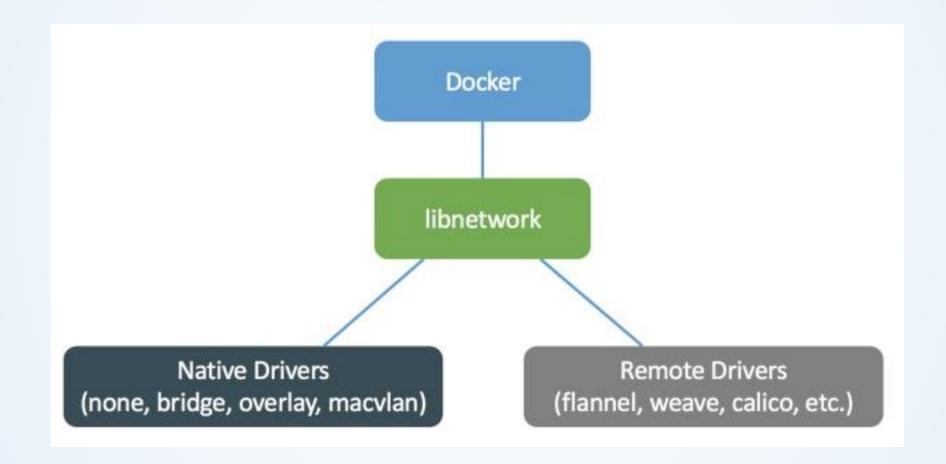


先介绍两个重要概念:

- veth设备全称为Virtual Enternet device,veth主要的目的是为了*跨Network Namespace 之间*提供一种类似于Linux进程间通信的技术,所以veth总是成对出现的,例如veth0@veth1等,其中veth0在一个Network Namespace内,而另一个veth1在另外一个Network Namespace内,而另一个veth1在另外一个Network Namespace,其中往veth设备上任意一端上RX到的数据,都会在另一端上以TX的方式发送出去,veth工作在L2数据链路层,veth-pair设备在转发数据包过程中并不串改数据包内容。
- 网络命名空间是用于隔离网络资源(/proc/net、IP 地址、网卡、路由等)。由于一个物理的网络设备最多存放在一个网络命名空间中,所以通过 veth pair 在不同的网络命名空间中创建通道,才能达到通信的目的。



网络图示





先介绍两个重要概念:

- veth设备全称为Virtual Enternet device,veth主要的目的是为了*跨Network Namespace 之间*提供一种类似于Linux进程间通信的技术,所以veth总是成对出现的,例如veth0@veth1等,其中veth0在一个Network Namespace内,而另一个veth1在另外一个Network Namespace内,而另一个veth1在另外一个Network Namespace,其中往veth设备上任意一端上RX到的数据,都会在另一端上以TX的方式发送出去,veth工作在L2数据链路层,veth-pair设备在转发数据包过程中并不串改数据包内容。
- 网络命名空间是用于隔离网络资源(/proc/net、IP 地址、网卡、路由等)。由于一个物理的网络设备最多存放在一个网络命名空间中,所以通过 veth pair 在不同的网络命名空间中创建通道,才能达到通信的目的。



Linux下的Docker容器网络是通过*Network Namespace机制实现隔离*的,不同的Network Namespace有各自的*网络设备、协议栈、路由表以及防火墙*等,同一个Namespace下的进程共享同一个网络视图。通过 *docker run* 启动的一个容器便具有了单独的网络命名空间,Docker提供了5种网络模式:

- Bridge模式
- Host模式
- Container模式
- None
- overlay



查看Docker Network:

!5012 \$ docker network ls			
NETWORK ID	NAME	DRIVER	SCOPE SCOPE
0701c965e832	bridge	bridge	local
733578948fb5	host	host	local
b34700b13beb	none	null	local
3f7a148e53d8	splunk	bridge	local



Bridge 模式

- Bridge模式是Docker默认的一种网络通信模式,Docker Daemon第一次启动时,会在其所在的宿主机上创一个名叫*dockerO的虚拟网桥*。Docker利用veth pair技术,在一个容器启动时,会创建一对虚拟网络接口veth pair,Docker会将<u>一端挂载到虚拟网桥dockerO</u>上,而将veth pair的*另一端放在相关容器的Network Namespace*内。
- 在Bridge模式下是通过*iptables控制容器与Internet通信、以及容器间通信*的。docker0 网桥会为每一个容器分配一个新的 IP 地址,并将 docker0 的 IP 地址设置为默认的网关。网桥 docker0 *通过 iptables 中的配置*与宿主机器上的网卡相连,所有符合条件的请求都会*通过 iptables 转发到 docker0* 并由网桥分发给对应的机器。

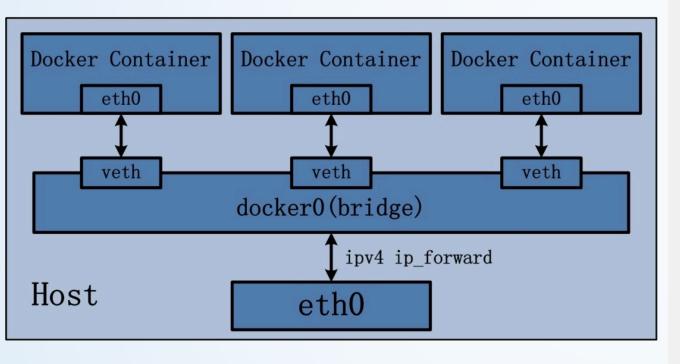


Bridge 模式

- Bridge模式是Docker默认的一种网络通信模式,Docker Daemon第一次启动时,会在其所在的宿主机上创一个名叫*dockerO的虚拟网桥*。Docker利用veth pair技术,在一个容器启动时,会创建一对虚拟网络接口veth pair,Docker会将<u>一端挂载到虚拟网桥dockerO</u>上,而将veth pair的*另一端放在相关容器的Network Namespace*内。
- 在Bridge模式下是通过*iptables控制容器与Internet通信、以及容器间通信*的。docker0 网桥会为每一个容器分配一个新的 IP 地址,并将 docker0 的 IP 地址设置为默认的网关。网桥 docker0 *通过 iptables 中的配置*与宿主机器上的网卡相连,所有符合条件的请求都会*通过 iptables 转发到 docker0* 并由网桥分发给对应的机器。



Bridge模式示意图



DOCKER NETWORK TOPOLOGY CONTAINER CONTAINER eth0 eth0 veth9953b75 veth3e84d4f Docker0 iptables eth0



启动Docker容器前后, 查看iptables规则的变化

请参考这里

对比启动Nginx容器之后,当前 iptables的NAT 配置在 DOCKER 链中出现了一条新规则:

16a17

> MASQUERADE tcp -- 172.17.0.2 172.17.0.2 tcp dpt:6379

22a24

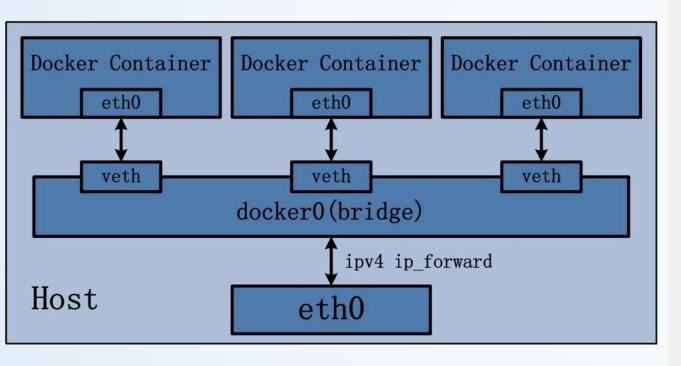
> DNAT tcp -- anywhere anywhere tcp dpt:6379 to:172.17.0.2:6379

上述规则会将从*任意源发送到当前机器 6379 端口的 TCP 包*转发到 *172.17.0.2:6379* 所在的地址上。telnet或ping 172.17.0.2都是通的:

\$ telnet 172.17.0.2 6379
Trying 172.17.0.2...
Connected to 172.17.0.2.
Escape character is '^]'.



Bridge模式示意图



DOCKER NETWORK TOPOLOGY CONTAINER CONTAINER eth0 eth0 veth9953b75 veth3e84d4f Docker0 iptables eth0



启动Docker容器前后, 查看iptables规则的变化

请参考这里

对比启动Nginx容器之后,当前 iptables的NAT 配置在 DOCKER 链中出现了一条新规则:

16a17

> MASQUERADE tcp -- 172.17.0.2 172.17.0.2 tcp dpt:6379

22a24

> DNAT tcp -- anywhere anywhere tcp dpt:6379 to:172.17.0.2:6379

上述规则会将从*任意源发送到当前机器 6379 端口的 TCP 包*转发到 *172.17.0.2:6379* 所在的地址上。telnet或ping 172.17.0.2都是通的:

\$ telnet 172.17.0.2 6379
Trying 172.17.0.2...
Connected to 172.17.0.2.
Escape character is '^]'.



当使用 redis-cli 在宿主机器的命令行中访问 127.0.0.1:6379 的地址时, <u>经过 iptables 的 NAT PREROUTING</u>将 ip 地址定向到了 172.0.0.2,重定向过的数据包就可以<u>通过 iptables 中的 FILTER</u> 配置,最终<u>在 NAT POSTROUTING</u> 阶段将 ip 地址伪装成 127.0.0.1,到这里虽然从外面看起来我们请求的是 127.0.0.1:6379,但是实际上请求的已经是 Docker 容器暴露出的端口了。

127.0.0.1:6379

NAT PREROUTING

172.17.0.2:6379

FILTER FORWARD

ACCEPT

NAT POSTROUTING

再次查看网卡信息,有个docker0网卡,以及一个veth虚拟网口:

\$ brctl show
bridge name bridge id STP enabled interfaces
br-291136fc6664 8000.02424b136faa no
br-a32bb3ce11bf 8000.0242e0752eba no
docker0 8000.02420b2e6681 no vethe72c0bc



容器与宿主机的通信

在桥接模式下,Docker Daemon *将 veth0 附加到 docker0 网桥*上,保证宿主机的报文有能力发往 veth0。再将 *veth1 添加到 Docker 容器所属的网络命名空间*,保证宿主机的网络报文若发往 veth0 可以立即被 veth1 收到。



容器与外界通信

在桥接模式下,Docker Daemon *将 veth0 附加到 docker0 网桥*上,保证宿主机的报文有能力发往 veth0。再将 *veth1 添加到 Docker 容器所属的网络命2空间*,保证宿主机的网络报文若发往 veth0 可以立即被 veth1 收到。

容器与外界通信

默认情况下,容器可以访问到外部网络,但是外部网络无法访问到容器。 容器要想访问外部网络,需要*本地系统的转发支持*。在Linux系统中,检查 转发是否打开。

\$ sysctl net.ipv4.ip_forward net.ipv4.ip_forward = 1

如果为 0, 说明没有开启转发,则需要手动打开。 \$ sysctl-w net.ipv4.ip_forward=1

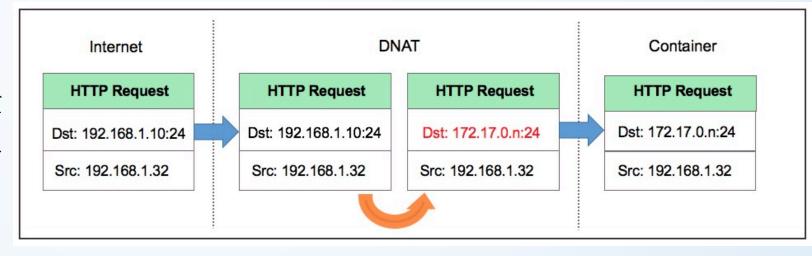


容器与外界通信:由外到内

容器如果需要联网,则需要采用 NAT 方式。准确的说,是 NATP (网络地址端口转换) 方式。NATP 包含两种转换方式: SNAT 和 DNAT。



• 目的 NAT (Destination NAT , DNAT): 修改数据包的目的地址, 当宿主机以外的世界需要访问容器时,数据包的流向如右图:

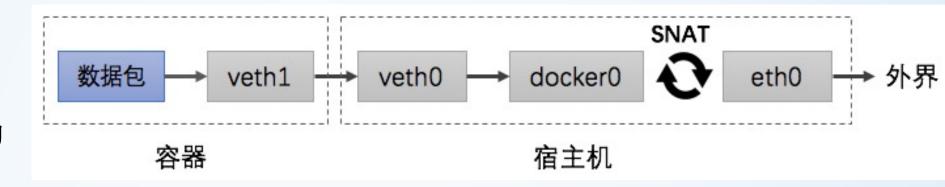


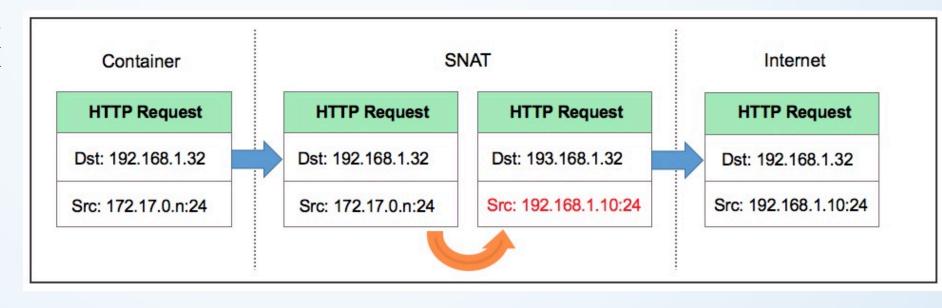


容器与外界通信:由内到外

源 NAT (Source NAT, SNAT): 修改数据包的源地址。

当容器需要访问宿主 机以外的世界时,数 据包的流向如右图:



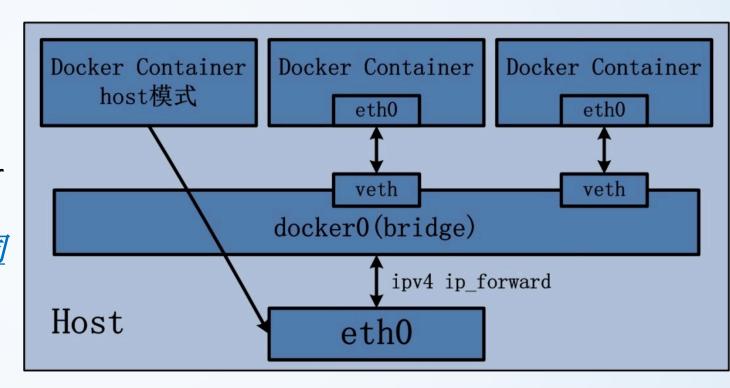




Docker网络模式 - Host网络模式

Host网络模式

Host模式并没有为容器创建一个隔 离的网络环境。而之所以称之为 host模式,是因为该模式下的Docker Container会和host宿主机共享同一 个网络namespace,拥有与主机相同 的网络设备,故Docker Container可 以和宿主机一样, *使用宿主机的* eth0, 实现和外界的通信。换言之 Docker Container的IP地址即为宿 主机eth0的IP地址。





Docker网络模式 - Host网络模式

Host网络模式

- 创建host网络模式的 Container非常简单,只 需用--net=host 即可。
- 通过*ip addr*查看,与宿主机的信息完全系统,因为直接利用宿主机的网络栈,所以发现并没有veth信息。

```
$ docker run --net=host -it busybox ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue
  link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
  inet 127.0.0.1/8 scope host lo
    valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq qlen 1000
  link/ether 94:57:a5:55:be:24 brd ff:ff:ff:ff:ff
  inet 192.168.0.127/24 brd 192.168.0.255 scope global eth0
    valid Ift forever preferred Ift forever
3: eth1: <BROADCAST, MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop glen 1000
  link/ether 94:57:a5:55:be:25 brd ff:ff:ff:ff:ff
4: eth2: <BROADCAST, MULTICAST> mtu 1500 gdisc noop glen 1000
  link/ether 94:57:a5:55:be:26 brd ff:ff:ff:ff:ff
5: eth3: <BROADCAST, MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop glen 1000
  link/ether 94:57:a5:55:be:27 brd ff:ff:ff:ff:ff
6: docker0: <NO-CARRIER,BROADCAST,MULTICAST,UP> mtu 1500 qdisc noqueue
  link/ether 02:42:0b:2e:66:81 brd ff:ff:ff:ff:ff
  inet 172.17.42.1/16 scope global docker0
    valid_lft forever preferred_lft forever
7: br-a32bb3ce11bf: <NO-CARRIER,BROADCAST,MULTICAST,UP> mtu 1500 qdisc noqueue
  link/ether 02:42:e0:75:2e:ba brd ff:ff:ff:ff:ff
```

inet 172.20.0.1/16 scope global br-a32bb3ce11bf

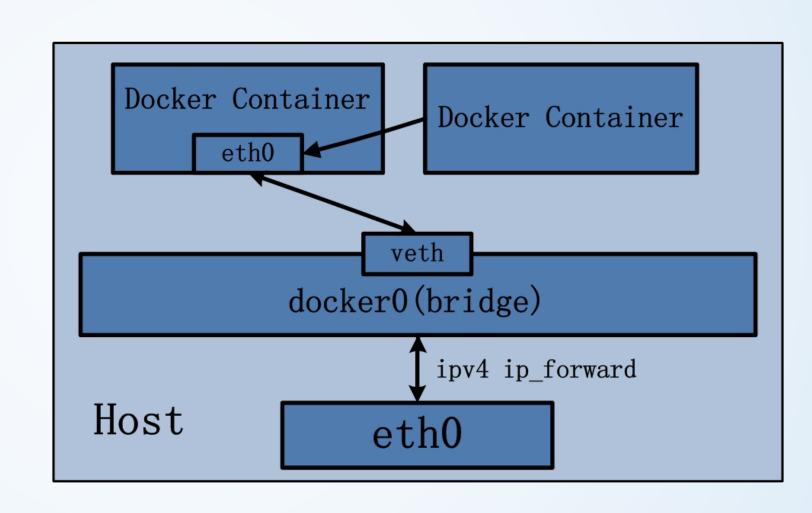
valid_lft forever preferred_lft forever



Docker网络模式 - Container模式网络

Container模式网络

该模式会<u>重用另一个容器的</u>网络命名空间。通常来说,当你想要自定义网络栈时,该模式是很有用的。实际上,该模式也是Kubernetes使用网络模式。





Docker网络模式 - Container模式网络

Container模式网络

```
启动一个bridge模式的容器:
```

```
$ docker run -itd --rm --name c1 -d -P --net=bridge busybox:latest sleep 120
启动busybox container,指定*—net=container:nginx*指定只用 nginx容器网络
$ docker run -itd --rm --name c2 --net=container:nginx busybox:latest sleep 120
```

查看IP地址:

\$ docker exec -it c1 ip addr \$ docker exec -it c2 ip addr

采用container模式的2个容器共享相同的1个network namespace



Docker网络模式 - none模式

顾名思义,网络环境为none,即不为Docker Container任何的网络环境。一旦Docker Container采用了none网络模式,那么容器内部就*只能使用loopback网络设备*,不会再有其他的网络资源。

可以说none模式为Docker Container做了极少的网络设定,但是俗话说得好"少即是多",在没有网络配置的情况下,作为Docker开发者,才能在这基础做其他无限多可能的*网络定制开发*。

这也恰巧体现了Docker设计理念的开放。实际上,该模式关闭了容器的网络功能。在以下两种情况下是有用的:

- 容器并<u>不需要网络</u>(例如只需要写磁盘卷的批处理任务)
- 希望自定义网络。

Docker网络模式 - none模式

通过* --net=none*启动一个container

\$ docker run --name=c1 --net=none -it --rm busybox ip addr

可看到仅有一个lo换回地址:

```
$ docker exec -it 76 ip addr
1: lo: <L00PBACK,UP,L0WER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue
    link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
    valid_lft forever preferred_lft forever
```



Docker网络模式 - overlay网络模型

overlay网络模型

当前Docker跨主机网络方案很多,比如:

- docker 原生的 overlay
- flannel、weave 和 calico

而Docker <u>通过 libnetwork 以及 CNM</u>将上述各种方案与docker集成在一起。 libnetwork 是 docker 容器网络库,最核心的内容是其定义的 Container Network Model (CNM),这个模型对容器网络进行抽象,由以下三类组件组成:

- Endpoint
- Network
- Sandbox



Docker网络模式 - overlay网络模型

Sandbox:

Sandbox 是*容器的网络栈*,包含容器的 interface、路由表和 DNS 设置。 Linux Network Namespace 是 Sandbox 的标准实现。Sandbox 可以包含来自不同 Network 的 Endpoint。也就是说*Sandbox将一个容器与另一个容器通过Namespace进行隔离*,一个容器包含一个sandbox,每一个sandbox可以有多个Endpoint隶属于不同的网络。

• Endpoint :

Endpoint的作用是将 Sandbox 接入 Network。Endpoint *的典型实现是 veth pair*。一个Endpoint 只能属于<u>一个网络</u>,也只能属于<u>一个Sandbox</u>。

Network

Network 包含一组 Endpoint,同一 Network 的 <u>Endpoint 可以直接通信</u>。 Network 的实现可以是 Linux Bridge、VLAN 等。



Docker网络模式 - overlay网络模型

配置Docker overlay 网络

请参见: 配置Docker overlay 网络例子

overlay网络原理

overlay 网络数据还是从 <u>bridge 网络docker_gwbridge</u>出去的,但是由于Consul的作用(记录了overlay网络的endpoint、sandbox、network等信息),使得Docker知道了此网络是overlay 类型的,这样此overlay网络下的不同主机之间就能够相互访问,但其实出口还是在docker_gwbridge网桥。

课程回顾

Docker网络模型

己学知识要点

容器与外界通信

跨宿主机网络