1. Въведение:

Mustache е проста система за темплейти с имплементация на ActionScript, C++, Clojure, CoffeeScript, ColdFusion, D, Delphi, Erlang, Fantom, Go, Haskell, Io, Java, JavaScript, Julia, Lua, .NET, Objective-C, Perl, PHP, Pharo, Python, Racket, Ruby, Rust, Scala, Swift, CFEngine and XQuery.

1. Тагове

Таговете се индикират с двойни къдрави скоби: {{person}} е таг, както и {{#person}}. И в двата примера реферираме person като ключ или като таг на ключа.

* 1. Променливи

Най-простите за употреба вид тагове. Тагът {{name}} в разов html документ би опитал да открие името на ключа в текущия контекст. Ако няма такова име, ще провери в контекста на родителя рекурсивно. Ако при достигане на най-външния контекст променливата все още не е открита, нищо няма да се рендерира.

Всички променливи се ескейпват по подразбиране в HTML документа. Ако искате да върнете неескейпнат HTML, използвайте тройни къдрави скоби: {{{name}}}.

За да предотвратите ескейпването на променливи, може да използвате &: {{& name}}. Това може да е полезно, когато се променят разделителите.

По подразбиране липсваща променлива връща празен стринг. Обикновено това може да се промени в локалния конфигурационен файл на библитеката Mustache. Например: версията за Ruby поддържа хвърлянето на грешка в този случай.

Темплейт:

\* {{name}}

\* {{age}}

\* {{company}}

\* {{{company}}}

Хеш таблица:

{

"name": "Chris",

"company": "<b>GitHub</b>"

}

Output:

\* Chris

\*

\* &lt;b&gt;GitHub&lt;/b&gt;

\* <b>GitHub</b>

Източник: <http://mustache.github.io/mustache.5.html#Sections>

* 1. Секции

Секциите рендерират блокове от текст един или повече пъти в зависимост от стойността на ключа в текущия контекст.

Секцията започва с "#" и завършва с "/". Например тагът {{#person}} започва секцията "person", а тагът {{/person}} я завършва.

Поведението на секцията се определя от стойността на ключа.

Стойност false или празен списък:

Ако ключът person съществува и има стойност false или празен лист, HTML-ът между "#" и "/" няма да се визуализира.

1. За mustache

Mustache може да се използва в HTML, конфигурационни файлове, файлове с код - навсякъде. Mustache работи като разширява таговете в темплейта, използвайки стойности от хеш таблици или обекти.

Нарича се "logic-less" темплейт, тоест темплейт, който не съдържа логика - няма if условия, else клаузи или for цикли. Вместо тях се използват само тагове. Някои тагове се заместват със стойност, други с нищо, трети - с поредица от стойности.