

Задачи: Работа с потребителски данни

1. **GET или POST** трябва да се използва в следните ситуации:
 - a. Въведени възраст и пол на потребителя
 - b. Въведена потребителско име и парола
 - c. Въведено име на любима песен
2. **При избор** на метод за обработка на данните постъпили от формата, с какво трябва да се съобразяваме?
3. **Създайте форма** за въвеждане на име и възраст с двата метода - какво

се вижда в единия и в другия случай в URL?

- GET
 - POST
4. **Напишете програма**, която проверява дали въведените от потребителя стойности за ъгли може да се построи триъгълник. След изпращане на данните, формата трябва да изчезне и на нейно място да се появи резултатът от проверката.
 - a. задайте обработката на данните да се извършва в същия файл.
 - b. задайте обработката на данните да се извършва в друг файл.
 5. Направете форма, в която потребителя да въвежда името и любимия си град. Задайте обработката на данните да се извършва във втори .php файл и методът да бъде POST. След натискане на бутона submit, потребителя получава съобщение - "/име/, твойт любим град е /любим град/". Добавете линк за връщане от втория към първия файл.
 6. Направете форма, в която потребителя въвежда потребителско име и парола и с PHP код проверете потребителското име и паролата. Нека php кодът и кодът на формата да са в един файл. Използвайте if/else. В зависимост от резултата да се появява съобщение - Добре дошъл, /потребителско име/! или Грешно потребителски име/парола!
 7. В тази задача , също както и в предишната, изискайте от потребителя да въвежда данни в първата част от файла и поставете кода за обработката им във втората част. В първата част дайте възможност на потребителя да въведе ден от седмицата - на англ. език. и в

зависимост от това, да се появява ред от поема, съдържащ ден от седмицата. За втората част, ще ви трябва следната поема -

Laugh on Monday, laugh for danger.
Laugh on Tuesday, kiss a stranger.
Laugh on Wednesday, laugh for a letter.
Laugh on Thursday, something better.
Laugh on Friday, laugh for sorrow.
Laugh on Saturday, joy tomorrow.

Използвайте else-elseif-else конструкцията или switch за да реализирате отговора на въведените данни от потребителя.

8. Преработете кода на още 2 задачи по избор от предишната тема, като позволите на потребителя чрез форма да въвежда стойности, с които да се решават зададените задачи.
9. Напишете програма, при която потребителя въвежда число, опитвайки се да отгатне предварително зададеното от вас число в интервал от 0-10. Получава отговор дали е отгатнал, дали числото е по-голямо или по-малко от зададеното.
10. Напишете програма, която изисква от потребителя да въведе подробна информация за себе си - три имена, егн, адрес, образование, професия. След изпращането на формата се отпечата автобиография на потребителя в таблична форма.