

Korigovao Rile

1. Mrežni interfejs je:

- a) Ruter
- b) Hardverski uređaj koji omogućava povezivanje na adekvatnu mrežnu infrastrukturu b)
- c) Softverski simulator mreže
- d) Kabl za povezivanje

2. Softver Wireshark služi za:

- a) Pisanje mrežnog programa
- b) Analizu mrežnog saobraćaja b)
- c) Pravljenje mrežne topologije

3. Kod HTTP-a, statusni kod 304 znači

- a) Da tražena stranica ne postoji
- b) Da je kopija u kešu browsera mlađa od stranice na serveru
- c) Da tražena stranica ima isti datum poslednje promene kao i stranica u kešu browsera c)
- d) Da je tražena stranica uspešno prenet
- e) Da je kopija u kešu browsera starija od stranice na serveru

4. Na Cisco ruterima, za omogućavanje pristupa preko konzole upotrebom šifre koristi se grupa komandi:

- a) Ruter(config)# login
Ruter(config)# line console 0
Ruter(config-line)# password lozinka
- b) Ruter(config)# login
Ruter(config)# password lozinka
Ruter(config)# line console 0 c)
- c) Ruter(config)# line console 0
Ruter(config-line)# password lozinka
Ruter(config-line)# login

5. Klasa koja se koristi za osluškivanje zahteva za uspostavljanjem TCP konekcije je:

- a) TCPSocket
- b) ServerSocket b)
- c) Socket
- d) DatagramSocket

6. Da bismo videli sve rute koje se nalaze na određenom Cisco ruteru, u operativnom sistemu izvršavamo komandu

- a) show routing-table d)
- b) show ip route-table
- c) show route-table
- d) show ip route
- e) show route

7. Komanda tracert se koristi za:

- a) prikaz ARP tabele
- b) konfiguraciju DNS servera e)
- c) konfiguraciju DHCP servera

Korigovao Rile

d) prikaz IP adrese

e) praćenje paketa od izvorišta do odredišta-fon,
univerzitet u beogradu, madjarska, itd tako dalje

8. Koja klasa u programskom jeziku JAVA se koristi za slanje UDP paketa?

a) DatagramPacket

b) Datagram

c) Packet

d) UDPPacket

a)

9. Navedeni programski kod koristi se prilikom:

try

```
{
    //konektujemo se na SMTP server, default port 25
    Socket s = new Socket("mail.sbb.rs",25);
    //ulazno-izlazni tokovi
    BufferedReader in = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(s.getInputStream()));

    PrintWriter out = new PrintWriter(s.getOutputStream(),true);
    //server zapocinje komunikaciju
    System.out.println(in.readLine());
    //predstavljamo se serveru
    out.println("HELO nasServer.com");
    System.out.println(in.readLine());
    //sa koje adrese se salje mail
    out.println(String.format("MAIL FROM: <%s>", mailFrom));
    System.out.println(in.readLine());
    //na koju adresu ide
    out.println(String.format("RCPT TO: <%s>", mailTo));
    System.out.println(in.readLine());
    out.println("DATA");
    System.out.println(in.readLine());
    out.println("Subject: " + subject);
    //poruka se unosi liniju po liniju
    out.println(poruka);
    //sama tacka u liniji oznacava kraj poruke
    out.println(".");
    System.out.println(in.readLine());
    out.println("QUIT");
    System.out.println(in.readLine());
    s.close();
} catch (Exception e) {
}
```

a) Prijema mail poruke

b) Slanja mail poruke

c) Izlistavanja mail poruka sa servera

b)

10. Na Cisco IOS-u, upotrebom komande

Ruter(config)#banner motd k Ovo je banner poruka koja ce se prikazati k
postaviće se banner sledeće sadržine

a) Komanda se neće izvršiti i sistem će vratiti grešku

b) Ovo je banner poruka koja ce se prikazati

c)

Korigovao Rile

- c) Ovo je banner poru
- d) Ovo je banner poruka

11. U IOS-u, za čuvanje trenutne konfiguracije Cisco rutera kao početne konfiguracije, koristi se komanda

- a) copy startup-config running-config
- b) copy running-config startup-config b)
- c) save startup-config running-config
- d) save running-config startup-config

12. Kod označenog ARP zahteva na slici, kojoj adresi se upućuje zahtev?

((slika je ona klasična iz Wiresharka, mala je pa se ionako ne vidi lepo))

- a) 68:a3:c4:08:a9:85
- b) 00:00:00:00:00:00 b)
- c) 10.10.1.3
- d) 10.10.1.199

13. U Cisco IOS-u, da bismo videli ključne reči ili argumente koje je moguće dodati komandi show, izvršavamo komandu

- a) Ruter# show ?
- b) Ruter# show + a)
- c) Ruter# show !
- d) Ruter# show args

14. Base64 oblik karaktera je:

- a) Čitljiv uz konverziju a)
- b) Asinhrono kriptovan
- c) Sinhrono kriptovan
- d) Čitljiv

15. Veličina IPv4 headera:

- a) 20B kod prvog paketa, a kod narednih se povećava d)
- b) 20B kada nema fragmentacije, a sa fragmentacijom se menja
- c) 20B kada dodje do fragmentacije, a inače je manji
- d) je uvek 20B

16. U navedenom kodu kod prostog HTTP servera, šta radi linija koda:

```
outToClient.writeBytes("Content-Length: " +  
numOfBytes + "\r\n");  
if(file.exists())  
{  
    int numOfBytes = (int) file.length();  
    FileInputStream inFile = new FileInputStream (imeFajla);  
    byte[] fileInBytes = new byte[numOfBytes];  
    inFile.read(fileInBytes);  
    outToClient.writeBytes("HTTP/1.0 200 Document Follows\r\n");  
    if (imeFajla.endsWith(".jpg"))  
        outToClient.writeBytes("Content-Type: image/jpeg\r\n");  
    if (imeFajla.endsWith(".gif"))  
        outToClient.writeBytes("Content-Type: image/gif\r\n");  
    outToClient.writeBytes("Content-Length: " +  
numOfBytes + "\r\n");
```

Korigovao Rile

```
outToClient.writeBytes("\r\n");  
outToClient.write(fileInBytes, 0, numOfBytes);  
}
```

- a) Dodaje polje u HTTP odgovoru a)
- b) Salje fajl koji je trazen
- c) Salje kompletan odgovor

17. Kada se primeni filter za neki protokol, tada:

- a) Wireshark otvara novi .pcap fajl sa rezultatima filtriranja c)
- b) Wireshark briše podatke koji ne pripadaju traženom protokolu
- c) Wireshark sakriva sve osim navedenog protokola

18. Hijerarhijski poređati pristupne modove operativnog sistema na Cisco ruterima (1- prvi pristupni mod, 4 - poslednji pristupni mod)

- a) Specifični konfiguracioni mod linije
- b) Globalni konfiguracioni mod a)
- c) Privilegovan mod
- d) Korisnički mod

((u drugoj skripti su nabrojani

- Korisnički mod
- Privilegovan mod
- Globalni konfiguracioni mod

Specifični konfiguracioni mod linije))

19. Komadna flushdns služi za:

- a) Čišćenje DNS keša na računaru a)
- b) Čišćenje DNS keša na ruteru
- c) Osvežavanje DNS servera
- d) Traženje DNS adrese računara

20. Broj raspoloživih adresa u mreži kojoj pripada IP adresa 192.168.35.69/27 je

- a) 32
- b) 31 f)
- c) 16
- d) 256
- e) 70
- f.)30
- g.)254

21. Komanda ipconfig služi za prikaz:

-Pa da se čekira (tačan odg IP, DHCP i DNS konfiguracije)

22. Uspostavljanje komunikacije na TCP socketu

- ona komanda Socket socketZaKomunikaciju = serverSocket.accept();

23. Administrativna distanca direktno povezanih mreža je

- a) 0
- b) 1 a)
- c) zavisi od broja hopova
- d) 120

24. Poređajte korake u komunikaciji kod TCP-a od uspostavljanja do završetka komunikacije.

- Klijent salje tcp segment

Korigovao Rile

- Server salje tcp segment [SYN]
- Klijent opet salje tcp segment [ACK SYN]
- Razmena podataka
- Prekidanje feze [Fin]

25. Administrativna distanca statičkih ruta definisanih sa izlaznim interfejsom je

- a) 1
- b) zavisi od broja hopova a)
- c) 120
- d) 0

26. Na koliko slojeva TCP/IP referentnog modela Wireshark podržava analizu paketa?

- a) 5
- b) 4 a)
- c) 7
- d) 6

27. Maska pod mreže 255.254.0.0 se može predstaviti kao mrežni prefiks

- a) /14
- b) /15 b)
- c) /16
- d) /17

28. Hijerarhijski poređati pristupne modove operativnog sistema na Cisco ruterima (1- prvi pristupni mod, 4 - poslednji pristupni mod)

- Specifični konfiguracioni mod linije
- Globalni konfiguracioni mod
- Privilegovan mod
- Korisnički mod

29. U Java programskom jeziku, kod TCP komunikacije, korišćenjem DataOutputStream klase, podaci se šalju na tok metodom:

- a) WriteData()
- b) SendData() d)
- c) SendBytes()
- d) WriteBytes()

30. Kod Cisco rutera sa IOS-om, za omogućavanje pristupa privilegovanom modu korišćenjem kriptovane šifre koristi se komanda (grupa komandi)

- a) Ruter(config-line)# enable secret lozinka
- b) Ruter# enable password lozinka e),f)
- c) Ruter(config-line)# enable password lozinka
- d) Ruter# password lozinka ((Sve sa: Router(config)# i sa Router(config-if)#))
- e) Ruter(config)# enable password lozinka
- f) Ruter(config)# enable secret lozinka

31. Na osnovu označenog paketa i prikazanog sadržaja paketa utvrditi na kom operativnom sistemu radi server?

- a) Windows Server
- b) Apache c)

Korigovao Rile

c) Fedora

32. header[9]=(byte)(Ssrc>>16);

- a) izvlači treći bajt iz Sscr varijable i smešta u RTP heder
- b) izvlači četvrti bajt iz Sscr varijable i smešta u RTP heder
- c) izvlači prvi bajt iz Sscr varijable i smešta u RTP heder
- d) izvlači drugi bajt iz Sscr varijable i smešta u RTP heder

a)

33. Komande po RTSP protokolou su:

- SETUP, PLAY, TEARDOWN (Describe, pause)

34. Navedite tačan redosled SMTP komandi:

- a) HELO, DATA, MAIL FROM, QUIT, RCPT TO
- b) HELO, MAIL FROM, QUIT, RCPT TO, DATA
- c) DATA, HELO, MAIL FROM, QUIT, RCPT TO
- d) HELO, MAIL FROM, RCPT TO, DATA, QUIT

d)

((QUIT na kraju))

35. Komanda flush kod OutputStream-a:

- forsira baferisane podatke da se posalju

36. Striming aplikacije zahtevaju

-brzinu

37. Tacku razdvajanja aplikativnog i transportnog sloja predstavlja

-socket

38. Administrativna distanca za Rip je

-120

39. Mrezni interfesji su:

- Lan, Wlan, Bluetooth...

40. DNS je

- protokol aplikativnog sloja koji omogucava pretrazivanje baze

41. Nslookup služi da

-izvrsi DNS upit i za trazenu adresu pronadje odgovarajucu IP adresu

42. Ipconfig služi za

-prikaz IP, DHCP i Dns konfiguracije.

((Ipconfig/all dobija se kompletna ip konfiguracija))

((ipconfig/displaydns dobijamo informacije o Dns kesu zapisanim na konkretnom racunaru kao i vreme TTL parametra u sekundama, tj. za koliko sekundi ce vrednost iz kesa morati da se obnovi))

((ipconfig/flushdns ovom komandom se cisti DNS kes zabelezen na racunaru))

43. Mrezne aplikacije se dele na:

- Klijent-server, peer-to-peer, hibridne

44.Kod video striminga, na transportnom sloju se koristi

- a) UDP za RTSP i TCP za RTP
- b) TCP za RTP i RTSP

c)

Korigovao Rile

c) UDP za RTP i RTSP

d) UDP za RTP i TCP za RTSP

45. //fill by default header fields:

Version=2;

header[0]=(byte)(header[0]| Version <<6);

a) Shiftuje u levo za 6 pozicija vrednost Version polja

b) Shiftuje u desno za 6 pozicija vrednost Version polja

c) U polje Version, RTP hedera upisuje 2

d) U polje Version, RTP hedera upisuje 6

c)

46. Šta radi sledeća komanda (JAVA):

DatagramSocket clientSocket = new DatagramSocket();

DatagramPacket packet;

clientSocket.send(packet);

a) prima pakek preko TCP protokola

b) prima paket preko UDP protokola

c) salje pakek preko TCP protokola

d) salje paket preko UDP protokola

d)

47. Socket connectionSocket = welcomeSocket.accept();

a) isto što i nslookup localhost

b) uspostavlja TCP konekciju

c) započinje osluškivanje zahteva za TCP konekcijom

d) Inicijalizuje TCP serverski soket

b)

48. InetAddress IPAdress = InetAddress.getByName("localhost");

a) isto što i nslookup localhost

b) generiše ime hosta za datu IP adresu

c) generiše DNS upit i dovlači IP adresu hosta localhost

d) kreira localhost interfejs

c)

49. ServerSocket welcomeSocket = new ServerSocket(6789);

a) inicijalizuje TCP serverski soket

b) započinje osluškivanje zahteva za TCP konekcijom

c) pokreće prijem podataka na serveru putem TCP protokola

b)

50. DatagramSocket serverSocket = new DatagramSocket(9876);

a) priprema UDP socket za slanje podataka

b) priprema UDP socket za prijem podataka

c) priprema TCP socket za slanje podataka

d) priprema TCP socket za prijem podataka

b)

51. Socket socket = new Socket("localhost",6789);

a) instancira TCP klijentski socket

b) instancira UDP klijentski socket

c) instancira TCP serverski socket

d) instancira UDP serverski socket

a)

Korigovao Rile

```
52. InetAddress.getByName('localhost')  
DatagramPacket =new (data, data.length,IP.Address,9876);
```

-Salje UDP

53. Za kod:

```
ServerSocket listenSocket = new ServerSocket(6789);Socket connectionSocket =  
listenSocket.accept(); ... BufferedReader inFromClient =  
  
new BufferedReader(new InputStreamReader(connectionSocket.getInputStream()));  
  
DataOutputStream outToClient =  
  
new DataOutputStream(connectionSocket.getOutputStream());  
  
String requestMessageLine;  
  
requestMessageLine = inFromClient.readLine();  
  
.  
.  
  
outToClient.writeBytes("..."+"\\r\\n");
```

- a) šalje odgovor samo jednom klijentu
- b) ne šalje odgovor ni jednom klijentu
- c) šalje odgovor svim povezanim klijentima

a)

54. Šta će se dogoditi u slučaju pristizanja istovremeno više paralelnih HTTP zahteva, ako Web server ne podržava multi-threading (ako je single-thread server)?

- a) Neće se ništa dogoditi
- b) Biće obrađeni svi zahtevi
- c) Nijedan zahtev neće biti obrađen
- d) Biće obrađen samo prvi zahtev, ostali neće

c)

55. Za kod:

```
byte[] data = new byte[1024];  
  
InetAddress IPAddress =  
  
InetAddress.getByName("localhost");  
  
DatagramPacket packet =  
  
new DatagramPacket(data, data.length,  
  
IPAddress, 9876);
```

- a) deklariše varijablu packet kao UDP paket za slanje
- b) deklariše varijablu packet kao UDP paket za prijem
- c) deklariše varijablu packet kao TCP paket za slanje

a)

d) deklarise varijablu packet kao TCP paket za slanje

56. HTTP protokol

a) ima stanje, ima konekciju

c)

b)ima stanje, nema konekciju

c)nema stanje, ima konekciju

d)nema stanje, nema konekciju

57. Ako pokrenemo web server, čiji je kod dat, šta će biti poslato kao odgovor na sledeći HTTP zahtev: POST/flower.gif HTTP1.0?

```
import java.io.*;

import java.net.*;

import java.util.*;

class WebServer {

    public static void main(String argv[]) throws Exception{

        System.out.println("Web Server up and running...");

        String requestMessageLine;

        String fileName;

        ServerSocket listenSocket = new ServerSocket(6789);

        while(true) {

            Socket connectionSocket = listenSocket.accept();

            System.out.println("Web Server recived request...");

            BufferedReader inFromClient =

                new BufferedReader(new InputStreamReader(

                    connectionSocket.getInputStream()));

            DataOutputStream outToClient =

                new DataOutputStream(

                    connectionSocket.getOutputStream());

            requestMessageLine = inFromClient.readLine();

            StringTokenizer tokenizedLine =

                new StringTokenizer(requestMessageLine);

            if(tokenizedLine.nextToken().equals("GET")){
```

Korigovao Rile

```
fileName = tokenizedLine.nextToken();

if(fileName.startsWith("/") == true)

fileName = fileName.substring(1);

File file = new File(fileName);

int numofBytes = (int) file.length();

FileInputStream inFile = new FileInputStream (

fileName);

byte[] fileInBytes = new byte[numofBytes];

inFile.read(fileInBytes);

outToClient.writeBytes(

"HTTP/1.0 200 Document Follows\r\n");

if(fileName.endsWith(".jpg"))

outToClient.writeBytes("Content-Type: image/jpeg\r\n");

if(fileName.endsWith(".gif"))

outToClient.writeBytes("Content-Type: image/gif\r\n");

outToClient.writeBytes("Content-Length: " +

numofBytes + "\r\n");

outToClient.writeBytes("\r\n");

outToClient.write(fileInBytes, 0, numofBytes);

connectionSocket.close();

}

else System.out.println("Bad Request Message");

}

}

}
```

a)Bad Request Message
b)resurs flower.gif kao ASCII enkodiran sadržaj
c)resurs flower.gif kao binarni sadržaj

a)

((Ako su iste kombinacije metode poziva (Get, Post) i u klasi StringTokenizer (Get, Post), onda vraća gif u binarnom formatu, a ako su različite npr. u zahtevu get, a u klasi post, ili obrnuto, onda će izbaciti Bad Request.))

58. Koja od navedenih arhitektura je najpogodnija za prijem multimedijalnog sadržaja:

- a) sistem sa dva servera: prvim, koji je samo web server i šalje informacije o multimedijalnom sadržaju u okviru meta-datoteke, a)
i drugim koji je server za protok podataka u realnom vremenu
- b) web server sa audio/video fajlovima koji se šalju u okviru http odgovora
- c) web server sa audio/video fajlovima koji se šalju odgovarajućem reproduktoru (player-u) na osnovu informacija u meta-datoteci, u okviru http odgovora

59. Ako pokrenemo web server, čiji je kod dat, šta će biti poslato kao odgovor na sledeći HTTP zahtev: GET/flower.gif HTTP1.0?

```
import java.io.*;

import java.net.*;

import java.util.*;

class WebServer {

    public static void main(String argv[]) throws Exception{

        System.out.println("Web Server up and running...");

        String requestMessageLine;

        String fileName;

        ServerSocket listenSocket = new ServerSocket(6789);

        while(true) {

            Socket connectionSocket = listenSocket.accept();

            System.out.println("Web Server recived request...");

            BufferedReader inFromClient =

                new BufferedReader(new InputStreamReader(

                    connectionSocket.getInputStream()));

            DataOutputStream outToClient =

                new DataOutputStream(

                    connectionSocket.getOutputStream());

            requestMessageLine = inFromClient.readLine();

            StringTokenizer tokenizedLine =

                new StringTokenizer(requestMessageLine);
```

Korigovao Rile

```
if(tokenizedLine.nextToken().equals("GET")){  
  
    fileName = tokenizedLine.nextToken();  
  
    if(fileName.startsWith("/") == true)  
  
        fileName = fileName.substring(1);  
  
    File file = new File(fileName);  
  
    int numofBytes = (int) file.length();  
  
    FileInputStream inFile = new FileInputStream (  
        fileName);  
  
    byte[] fileInBytes = new byte[numofBytes];  
  
    inFile.read(fileInBytes);  
  
    outToClient.writeBytes(  
        "HTTP/1.0 200 Document Follows\r\n");  
  
    if(fileName.endsWith(".jpg"))  
  
        outToClient.writeBytes("Content-Type: image/jpeg\r\n");  
  
    if(fileName.endsWith(".gif"))  
  
        outToClient.writeBytes("Content-Type: image/gif\r\n");  
  
    outToClient.writeBytes("Content-Length: " +  
        numofBytes + "\r\n");  
  
    outToClient.writeBytes("\r\n");  
  
    outToClient.write(fileInBytes, 0, numofBytes);  
  
    connectionSocket.close();  
  
}  
  
else System.out.println("Bad Request Message");  
  
}  
  
}  
  
}:
```

- a) Bad Request Message
- b) resurs flower.gif kao ASCII enkodiran sadržaj
- c) resurs flower.gif kao binarni sadržaj
- d) neće biti nikakvog odgovora

c)

60. Izračunati adresu mreže kojoj pripada IP adresa 172.69.111.35/23

- a) 172.69.111.0/24
- b) 172.69.110.1/23
- c) 172.69.111.0/23
- d) 172.69.110.0/23
- e) 172.69.110.0/24

d)

61. Koju grupu komandi je potrebno izvršiti kako bi se postavila šifra za Telnet pristup

- a) Ruter(config-line)# secret lozinka
- b) Ruter(config-line)# login
- c) Ruter(config)# enable password lozinka
- d) Ruter(config)# line console 0
- e) Ruter(config)# telnet password lozinka
- f) Ruter(config)# telnet login lozinka
- g) Ruter(config)# line vty 0 4
- h) Ruter(config-line)# password lozinka

b),g),h)

62. bez odgU komandi:

Ruter1# show ip interface brief

identifikator moda prikazuje da se trenutno nalazimo u _____ modu

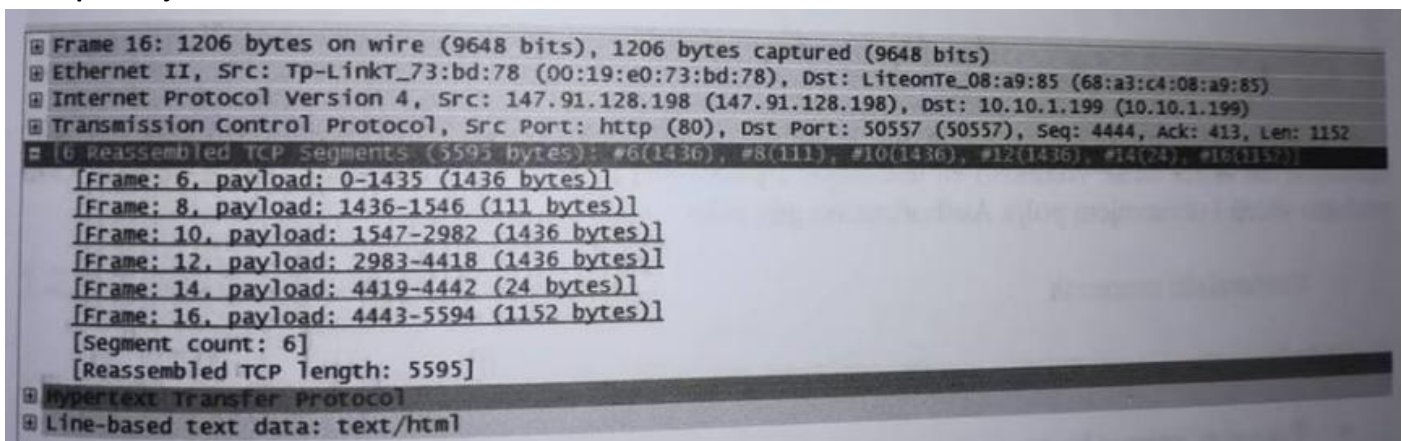
- a) korisničkom
- b) konfiguracionom
- c) specifičnom privilegovanom
- d) Privilegovanom

d)

((tracert služi za praćenje paketa od polaznog računara do odredišnog računara preko svih rutera na putu. Rezultat prikazuje i pored imena rutera i vremena zadržavanja na ruterima))

Dopuna

1. Šta prikazuje sledeća slika ?



- Da je TCP bio premali za fajl koji se prenosi (preuzima) i zbog toga je 1 zahtev poslat iz 6 segmenata ((to se vidi sa slike))

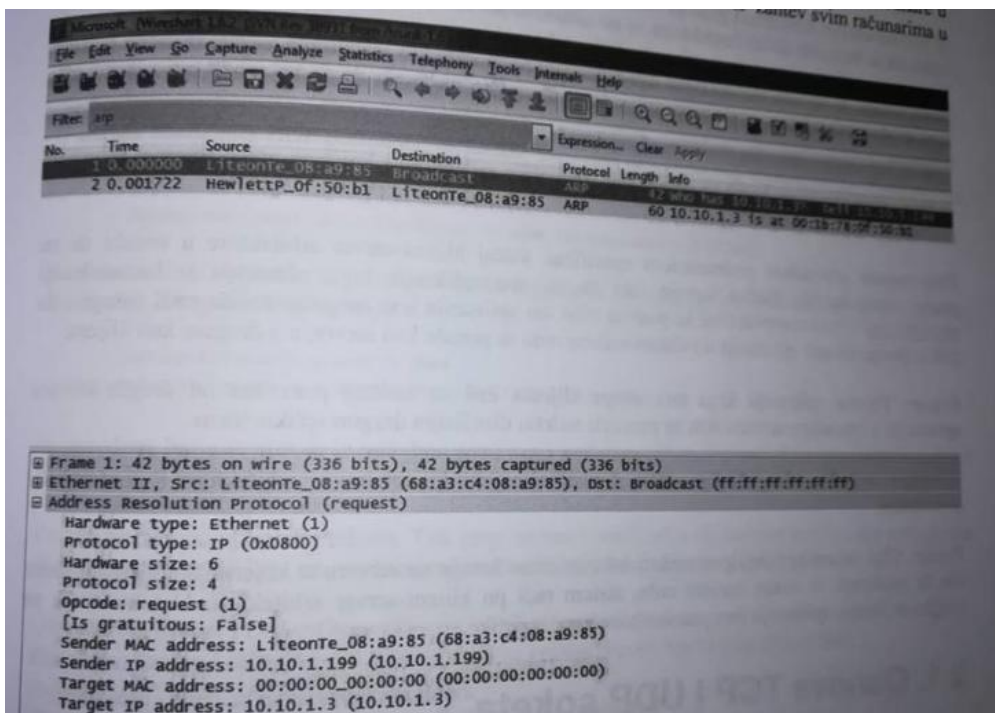
Korigovao Rile

2. Poređaj pristupne modove po značaju ?

- Pristupni modovi po značaju komandi (ka najznačajnijim):

- Korisnički mod (User EXEC mode)
- Privilegovani mod (Privileged EXEC mode)
- Globalni konfiguracioni mod (Global configuration mode)
- Ostali specifični konfiguracioni modovi

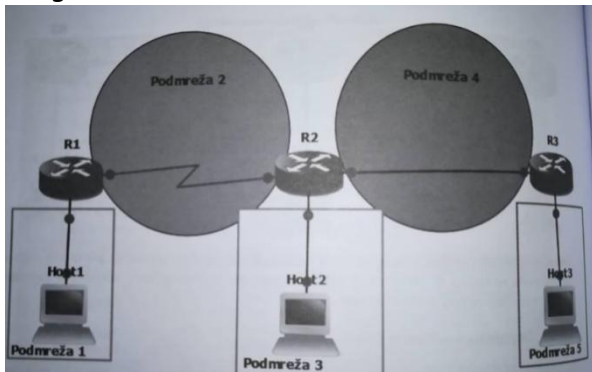
3. Na koju adresu se šalje ARP upit koji ima tu IP adresu ?



- On pita ko ima tu i tu MAC adresu. Logično, šalje se svim računarima u mreži. Za to postoji jedinstvena (difuzna) adresa 00:00:00:00:00:00 (piše na slici)

4. Odrediti broj podmreža sa slike

Korigovao Rile



-Na ovoj slici je 5 pod mreža (logično), ovde su bili na labtestu dodati switch i veze su vodile u 2 smeru ((broj pod mreža je onda ?))

5. Clock rate

-DCE uređaji vode računa o satu u datoj serijskoj vezi, pa je potrebno podesiti brzinu sata komandom clock rate

6. Metrika za RIPv2

- ??? 1

7. Veličina IP headera ?

- 20 B ((a ako datagram prenosi TCP segment onda zaglavlje datagrama iznosi $20 + 20 = 40$ B))

8. SYN, SYN, ACK, ACK ((možda ovo ispod))

-Prve tri poruke u Info delu sadrže [SYN], [SYN,ACK] i [ACK]. To se direktno vidi u okviru Flags dela TCP paketa.

9. Prikazivanje svih mogućih komandi u datom pristupnom modu ?

- Preko '?'

10. Vrste šifri ?

- Konzolna, enable, enable secret, VTY

11. Konfiguracija interfejsa u okviru globalnog konfiguracionog moda ?

- Konfiguraciji interfejsa se pristupa izvršavanjem komande interface u okviru globalnog konfig. moda i to :

Ruter(config)#interface tipInterfejsa port

Ruter(config)#interface tipInterfejsa slot/port

12. Komand, ključna reč i argument

- Komanda je prva reč koja se unosi u komandnu liniju. Ona predstavlja naziv funkcionalnosti koji se želi pokrenuti ili izmeniti. Ključne reči idu nakon komande i predstavljaju specifične parametre za datu komandu. Neke komande zahtevaju jedan ili više argumenata. Argumenti nisu predefinisane reči, već promenljive koje definiše sam korisnik.

*Dodatni deo

55.bez odg U komandi:

Ruter1# show ip interface brief

identifikator moda prikazuje da se trenutno nalazimo u _____ modu

Odaberite jedan odgovor

a. korisničkom

Korigovao Rile

- b. konfiguracionom
- c. specifičnom privilegovanom
- d. Privilegovanom**

56. Za OPSF da se zaokruzi tacno:

- a) koristi djikstrin algoritam**
- b) je protokol DV
- c) koristi se isključivo za nize članove hijerarhije
- d) povremeno difuzno šalje stanje linkova.**

57. Da li u sveobuhvatnom stablu ima suvisnih difuzno poslatih paketa? **T/N**

58. Da li računar koji ulazi u viseznacnu grupu menja svoju IP adresu u viseznacnu? **NE**

59. Protokoli rutiranja su:

- a) RIP v3
- b) RIP v2**
- c) RIP v1**
- d) ARP
- e) BGP ili OSPF, ne sećam se tacno**

60. UDP ima kontrolni zbir kojim se proverava da li je ispravno primljen segment. **T/N**

61. Metrika ruta dobijenih putem RIPv2 objava ima vrednost

Odaberite jedan odgovor

- a. 1**
- b. koja zavisi od propusne moći
- c. koja zavisi od broja hopova
- d. 120
- e. koja zavisi od broja hopova i propusne moći

e. Da je kopija u kešu browsera mlađa od stranice na serveru ? **NE**

62. Izračunati broadcast adresu mreže kojoj pripada IP adresa 172.69.111.35/23

Odaberite jedan odgovor

- a. 172.69.111.255/24
- b. 172.69.111.254/23
- c. 172.69.110.255/23
- d. 172.69.111.254/25
- e. 172.69.111.255/23

63. Tačne tvrdnje u vezi sa RIPv2 protokolom su:

Odaberite bar jedan odgovor.

- a. predstavlja distance-vector protokol za rutiranje**
- b. ima metriku 1**
- c. ima metriku 120
- d. ne podržava besklasno rutiranje
- e. šalje objave po potrebi
- f. šalje objave na svakih 30 sekundi**
- g. predstavlja link-state protokol za rutiranje
- h. koristi broj hopova kao metriku**

Korigovao Rile

64. U navedenom kodu iz složenog servera za kesiranje, šta je funkcija `privremenaMetoda`? (Napomena: `privremenaMetoda` je fiktivno ime, u stvarnom kodu se drugačije zove)

```
public class CachedObject{
    String host;
    String url;

    String odgovor = "";
    public CachedObject(String url, String host) {
        this.url = url;
        this.host = host;
    }

    ...

    public String getUrl() {
        return url;
    }

    public String getHost() {
        return host;
    }
}

public class ProxyCache extends Thread{

    ...

    static String cacheFolder = "Cached/";
    static ArrayList<CachedObject> cache = new ArrayList<CachedObject>();

    ...

    public static void privremenaMetoda(){
        int n = 0;
        ...
        while(true){
            File f = new File(cacheFolder+n+".txt");
            if(!f.exists())break;
            CachedObject co = new CachedObject(n);
            cache.add(co);
            System.out.println(n+": "+co.getHost()+co.getUrl());
            n++;
        }
    }
}
```

Odaberite jedan odgovor

- a. Ucitavanje kesa sa diska
- b. Ispisivanje sadržaja kesa na zahtev
- c. Upisivanje kesa na disk

64. U komandi:

Ruter1# show ip interface brief

identifikator moda prikazuje da se trenutno nalazimo u _____ modu

Odaberite jedan odgovor

- a. korisničkom
- b. konfiguracionom
- c. specifičnom privilegovanom
- d. **privilegovanom**

65. Reassembled TCP Segments (wireshark, dobijete istu sliku kao sto je u praktikumu)

66. ARP protokol (slika kao na kraju praktikuma iz wiresharka i pitanje: koja je adresa korisnika koe se IP adresa pretvara u MAC adresu?)

67. velicina IP headera je? 20B , a ako datagram prenosi tcp segment onda zaglavlje datagrama iznosi 20+20=40B

67. **privilegovani mod = Ruter#**,

Korisnicki mod = Ruter > (sa kor na priv se preazi komandom enable, a vraca na korisnicki komandom disable);

68. **Komanda** je prva rec koja se unosi u komandnu liniju, **kljucne reci** idu nakon komande i preds specificne paramtere za datu komandu, **argumenti** promenljive koje def sam korisnik

npr. **RUTER1>SHOW RUNNING-CONFIGURATION**

Prvo je indetif moda, pa komanda, argument, kljucna rec

69. prikazivanje svih mogucih komandi = komanda pa ?

70. GLOBALNI MOD:

- interfejs – **Ruter(config – if)#**
- mod linije – **Ruter(config-line)#**
- ruter mod – **Ruter(config-router)#**

**** za izlaziak iz konfig. Moda koristi se komanda **EXIT**

71. Bilo je i pitanje za InetAddress / 34.pitanje skripta

-72.Nešto za clock rate: def komande: **RC(config-if) #clock rate 64000**

**** ovo je za brzinu sata (64000 bit/s)**

73. PRIVILEGOVANI MOD:

Korigovao Rile

Show running-configuration – prikaz tekuće konfiguracije

Show startup-configuration – prikaz početne konfiguracije

Show ip interface-brief – kratak prikaz interfejsa sa IP adresama

Show ip route – prikaz rutinske tabele

Show interfaces – prikaz informacija o svim interfejsima

Show interfaces *tip*interfejsa *slot/port* – prikaz informacija o navedenom interfejsu

74. vrste šifri: **konzolna (šifra kod pristupa preko konzolnog porta)**

Enable (šifra kod pristupa privilegovanom modu)

Enable secret (kriptovana šifra kod pristupa privilegovanom modu)

Vty (šifra pristupa preko virtuelnih linija)