

# Análisis y Justificación del Proyecto Web del Club Deportivo SENA

## 1. Análisis de Requerimientos

**Objetivo del Proyecto:** Crear una página web informativa para el Club Deportivo del SENA, con el fin de promover sus actividades, mantener informada a la comunidad y facilitar la comunicación a través de varios canales. El desafío fue desarrollar un sitio web sencillo, pero funcional y atractivo.

**Secciones Necesarias:** El sitio web debe contener al menos cuatro secciones principales:

**Inicio:** Para dar a conocer el club y su misión.

**Noticias:** Donde se compartirán eventos pasados o futuros.

**Programas Deportivos:** Con un listado de las actividades que el SENA ofrece.

**Contacto:** Con información para que los usuarios puedan comunicarse.

**Contenido Básico:** elementos incluidos como el logo del SENA, una imagen destacada, al menos tres actividades deportivas, la ubicación del SENA, y las formas de contacto (correo y redes sociales).

## 2. Justificación del Diseño

**Visualmente Atractivo:** Se eligió una paleta de colores que refleja la energía y vitalidad del deporte, pero también que se alinee con los colores institucionales del SENA. Además que el sitio se sintiera dinámico, pero profesional al mismo tiempo.

**Tipografía Clara:** En esta página web se utilizó una tipografía clara y concisa.

**Maquetación Simplificada:** Buscamos un diseño limpio, organizado, y bien estructurado para que los usuarios pudieran navegar con facilidad. Los márgenes, el espaciado y la alineación de los elementos están pensados para que todo se vea equilibrado.

**Diseño Responsivo:** Aunque no era obligatorio, se implementó un diseño básico responsivo para asegurar que el sitio se vea bien en celulares y tablets, algo muy importante hoy en día.

### 3. Herramientas TIC Utilizadas

**HTML:** Se utilizó para crear una estructura clara y accesible. (optimización para motores de búsqueda) como a la experiencia de usuario.

**CSS:** Fue clave para darle vida al diseño. Con CSS, logramos los colores, las tipografías y los efectos visuales simples que dan un toque moderno.

#### **Herramientas de Desarrollo:**

**Visual Studio Code:** El editor de código elegido por su capacidad de autocompletar y facilitar el trabajo con archivos múltiples.

### 4. Buenas Prácticas Implementadas

**Organización de Archivos:** Todo se organizó en carpetas claras, como img para las imágenes y css para los estilos. Esto facilita el acceso y mantenimiento del proyecto a largo plazo.

**Nombres Descriptivos:** Los nombres de los archivos y clases CSS son claros, lo que hace que el código sea más fácil de entender y modificar.

**Comentarios en el Código:** no se añadieron información apartir de comentarios

**Uso de Etiquetas Semánticas:** Se priorizó el uso de etiquetas como <header>, <section>, <article> y <footer> para mejorar la accesibilidad

## 5. Dificultades Encontradas y Soluciones

**Desafíos con el Diseño Responsivo:** Aunque inicialmente hubo dificultades para adaptar el diseño a dispositivos móviles, esto se resolvió con @media queries en CSS, ajustando elementos y tamaños de las imágenes para que se adaptaran a pantallas más pequeñas.

**Problemas con Enlaces Internos:** Al principio, algunos enlaces no redirigían correctamente. La solución fue revisar las rutas de los enlaces, asegurándonos de que fueran relativas y apuntaran al lugar correcto.

**Compatibilidad entre Navegadores:** En las pruebas, se notaron diferencias en el estilo entre navegadores. Se solucionó utilizando prefijos específicos de navegador y probando en diferentes plataformas para garantizar que todo se viera bien.