Презентация лабораторной работы №5

Ханина Людмила Константиновна

Презентация к лабораторной работе №5

Цели и задачи

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Stickyбитов. Получение практических навыков работы в кон- соли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Создание программы

Название рисунка Название рисунка

Устанавливаем компилятор дсс и отключаем
систему запретов до очерендной перезагрузки
системы:

	Название рисунка
	Название рисунка
Пр	оверяем успешное выполнение следующих
ком	панд:
	Название рисунка
	Название рисунка
	Tarbume program
	дим в систему под guest, создаем программу pleid.c и открываем ее в редакторе:
	дим в систему под guest, создаем программу

Скомпилируем программу и проверим ід:

Название рисунка Название рисунка

Изменим программу, добавив вывод

I	Название рисунка	
	название рисунка Название рисунка	
•	мээмине рисунка	
ког	мпилируем и запус	тим программу:
звани	ие рисунка	
ти	мени суперпользо	вателя выполняем
		тобы сменить пользователя
	oot и установить Se	
F	Название рисунка	
	Название рисунка	
•	• •	simpleid2.c и id. Теперь
ОЯВ	вились различи в и	ıid:
I	Название рисунка	
F	Название рисунка	
		е для SetUID-бита:
	Название рисунка Название рисунка	σημη SetCID-onia.
F	Название рисунка Название рисунка	
H	Название рисунка	
н С оз д	Название рисунка Название рисунка (аем программу rea Название рисунка	
н С оз д	Название рисунка Название рисунка (аем программу rea	
Е С ОЗД Е	Название рисунка Название рисунка (аем программу геа Название рисунка Название рисунка	adfile.c:
Н С 03 Д Н	Название рисунка Название рисунка Даем программу гез Название рисунка Название рисунка МПИЛИРУЕМ ЕЕ И СМ	adfile.c: еним владельца. Поменяем
Н Созд Н Ском прав	Название рисунка Название рисунка Даем программу гез Название рисунка Название рисунка МПИЛИРУЕМ ЕЕ И СМ	adfile.c:
Н Созд Н Ском грав	Название рисунка Название рисунка (аем программу геа Название рисунка Название рисунка мпилируем ее и см ва так, чтобы тольн	adfile.c: еним владельца. Поменяем
Н Созд Еком рав роч	Название рисунка Название рисунка (аем программу геа Название рисунка Название рисунка мпилируем ее и см ва так, чтобы тольнать его: Название рисунка	adfile.c: еним владельца. Поменяем
Н Созд Еком рав роч	Название рисунка Название рисунка (аем программу геа Название рисунка Название рисунка мпилируем ее и см ва так, чтобы тольн	adfile.c: еним владельца. Поменяем
н Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е Е	Название рисунка Название рисунка (аем программу геа Название рисунка Название рисунка мпилируем ее и см ва так, чтобы тольнать его: Название рисунка Название рисунка	adfile.c: еним владельца. Поменяем
Б Ском прав проч Н	Название рисунка Название рисунка (аем программу гез Название рисунка Название рисунка мпилируем ее и см ка так, чтобы тольн итать его: Название рисунка Название рисунка Название рисунка	adfile.c: веним владельца. Поменяем ко суперпользователь моге
Ском	Название рисунка Название рисунка (аем программу гез Название рисунка Название рисунка мпилируем ее и см ка так, чтобы тольн итать его: Название рисунка Название рисунка Название рисунка	adfile.c: еним владельца. Поменяем ко суперпользователь моге опять и установим SetUID. программа readfile прочитать
CKOMIPABILIDAMI	Название рисунка Название рисунка (аем программу геа Название рисунка Название рисунка МПИЛИРУЕМ ЕЕ И СМ Ва Так, ЧТОБЫ ТОЛЬН ПИТАТЬ ЕГО: Название рисунка Название рисунка Название рисунка Название рисунка Верим: сможет ли п	adfile.c: еним владельца. Поменяем ко суперпользователь моге опять и установим SetUID. программа readfile прочитать

Исследование Sticky-бита

Убедимся, что атрибут Sticky установлен на директории. От имени пользователя guest создаем файл file01.txt. Просматриваем атрибуты и меняем права файла:

Название рисунка	
Название рисунка	

От имени пользователя guest2 пробуем прочитать файл — удалось. Далее пытаемся дозаписать в файл слово test2, проверить содержимое файла и записать слово test3, стерев предыдущий текст. Это удастся только при определенных правах. Удалить файл от имени guest2 не удастся никогда — возникает ошибка:

Название рисунка	
Название рисунка	

Повышаем права до суперпользователя и снимаем атрибут t с директории . После чего покидаем режим суперпользователя. Проделываем предыдущие шаги. Теперь удалить файл получается:

Название рисунка	
Название рисунка	

Повышаем свои права до суперпользователя и возращаем арибут t на директорию.

Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрела практические навыки работы с механизмами изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-